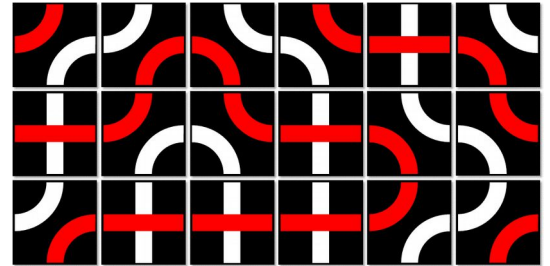


第6回 相磯秀夫杯 デザインコンテスト The 1st RECONF/CPSY/ARC/GI Trax デザインコンペティション

FIT2015 第14回情報科学技術フォーラム イベント企画

<http://trax-fit2015.github.io/contest/>

Traxデザインコンペティションでは、FPGA上の専用回路あるいはソフトウェアとして設計したTraxプレーヤを持ち寄って、対戦させて勝敗を競います。システム設計技術・アーキテクチャ技術・リコンフィギャラブル技術・人工知能応用技術やヒューリスティック探索技術および関連技術について、先端の研究開発の成果をアピールする機会となることを目指します。また、ポスタセッションも同時開催します。ゲームプレーヤの実装やアルゴリズムについて議論しましょう。



開催日時・場所

開催日時：2015年9月17日(木) ※午前中に予選を、午後に本戦を行う予定です。

開催場所：愛媛大学 ※参加にあたってはFIT2015への参加登録が必要です。

参加申込期間：～7月31日

参加方法とクラス

参加方法：Webページの参加申し込みフォームより登録してください

- ▶ 一名または複数名によるチームを構成して参加してください。
- ▶ チーム毎に、Webの参加登録フォームに、必要事項を入力してください。
- ▶ 各チーム、少なくとも一人は、現地で対戦に参加してください。

参加クラス：対戦は次の2つのクラスに分けて実施します。

- ▶ エンベデッド
消費電力5W未満のシステムに実装したプレーヤで競う部門
- ▶ 一般
ノートPC等の高々消費電力100W程度のシステムに実装したプレーヤで競う部門

それぞれのクラスの消費電力以内であれば、PCやGPU、FPGAなどを使って実装して構いません。

コンテストのルールやツールキット等の詳細は <http://trax-fit2015.github.io/contest/> をご覧ください。
質問は、fit2015-trax-q@wasamon.netまで、メールでご連絡ください。

実施組織・運営委員

- ▶ 電子情報通信学会 リコンフィギャラブルシステム研究専門会
- ▶ 電子情報通信学会 コンピュータシステム研究専門委員会
- ▶ 情報処理学会 システム・アーキテクチャ研究会
- ▶ 情報処理学会 ゲーム情報学研究会
- ▶ 天野 英晴 (慶応義塾大学)
- ▶ 泉 知論 (立命館大学)
- ▶ 大川 猛 (宇都宮大学)
- ▶ 長名 保範 (琉球大学)
- ▶ 佐藤 幸紀 (東京工業大学)
- ▶ 中原 啓貴 (愛媛大学)
- ▶ 保木 邦仁 (電気通信大学)
- ▶ 三好 健文 (イーツリーズ・ジャパン)