

Dada la red de la derecha, rellene las tablas de abajo con la información requerida, sin entrar en el nivel físico, para que el proceso A envíe datos al proceso B usando UDP. Se asume que las tablas ARP tienen la información necesaria (no hay que enviar paquetes ARP) y que no hay fallos en la transmisión de ninguno de los paquetes.

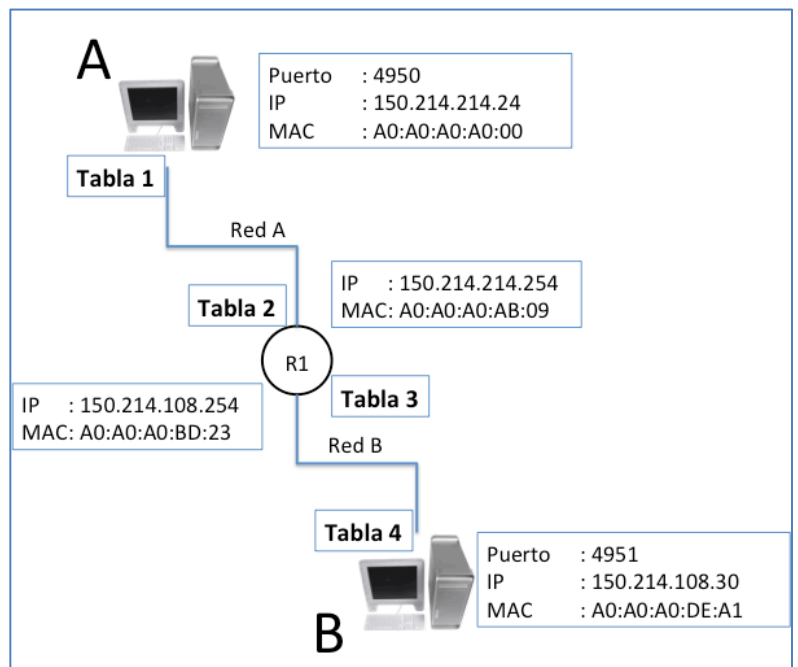


Tabla 1: Datos encapsulados en el Equipo A hacia la Red A					Tipo	Capa
		Origen:	Destino:	Datos		
		Origen:	Destino:	Datos		
Origen:	Destino:	Datos				

Tabla 2: Datos desencapsulados en R1 procedentes la red A					Tipo	Capa
		Origen:	Destino:	Datos		
Origen:	Destino:	Datos				

Tabla 3: Datos encapsulados en R1 hacia la Red B					Tipo	Capa
		Origen:	Destino:	Datos		
Origen:	Destino:	Datos				

Tabla 4: Datos desencapsulados en el Equipo B procedentes la red B					Tipo	Capa
		Origen:	Destino:	Datos		
		Origen:	Destino:	Datos		
Origen:	Destino:	Datos				

Notas:

- **Origen y Destino** son las direcciones que se manejan en el nivel correspondiente. Para las direcciones lógicas y físicas es suficiente con poner los últimos 2 bytes.
- Los valores de la columna **Tipo** pueden ser UDP, IP, o Eth.
- Los valores de la columna **Capa** pueden ser 4 (Transporte), 3 (Red), o 2 (Enlace).