Dada la red de la derecha, rellene las tablas de abajo con la información requerida, sin entrar en el nivel físico, para que el proceso A envíe datos al proceso B usando UDP. Se asume que las tablas ARP tienen la información necesaria (no hay que enviar paquetes ARP) y que no hay fallos en la transmisión de ninguno de los paquetes.

A	Puerto : 4950 IP : 150.214.214.24 MAC : A0:A0:A0:A0:00	
Tabla 1	d A	
Tabla	IP : 150.214.214.254 MAC: A0:A0:A0:AB:09	
IP : 150.214.108.254 MAC: A0:A0:A0:BD:23	Tabla 3 Red B	
	Puerto IP MAC	: 150.214.108.30
	В	

Tabla 1: Datos encapsulados en el Equipo A hacia la Red A						Tipo	Capa		
				Origen:	Destino:	Datos			
		Origen:	Destino:		Datos				
Origen:	Destino:			Datos					
Tabla 2: Datos desencapsulados en R1 procedentes la red A						Tipo	Сара		
		Origen:	Destino:		Datos				
Origen:	Destino:			Datos					
Tabla 3: Datos encapsulados en R1 hacia la Red B							Tipo	Сара	
Tabla 3. L	vatos encap	Origen:	Destino:	5	Datos		Про	Сара	
Origen:	Destino:			Datos					
Tabla 4: Datos desencapsulados en el Equipo B procedentes la red B Tipo Capa									
Tabla 4: Datos desencapsulados en el Equipo B procedentes la red B Origen: Destino:					Πρυ	Сара			
				Origen:	Destillo:	Datos			
C		Origen:	Destino:	Datos					
Origen:	Destino:	Datos							

Notas:

• Origen y Destino son las direcciones que se manejan en el nivel correspondiente. Para las direcciones lógicas y físicas es suficiente con poner los últimos 2 bytes.

Datos

- Los valores de la columna Tipo pueden ser UDP, IP, o Eth.
- Los valores de la columna Capa pueden ser 4 (Transporte), 3 (Red), o 2 (Enlace).