

Examen Febrero 2019 resuelto.pdf



Yassine_bhk



Fundamentos de Software de Comunicaciones



2º Grado en Ingeniería de las Tecnologías de Telecomunicación



Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicación Universidad de Málaga



Invita a otros estudiantes, crea contenido y gana los premios que te alegrarán el verano





/* CLIENTE */

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <errno.h>
#include <signal.h>
#include <stdint.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <netinet/in.h>
#include <string.h>
#include <sys/time.h>
#include <fcntl.h>
#define PUERTO 4950
ssize_t readn(int fd, void* p, size_t max) {
    ssize_t leidos = 0;
    size_t a_leer = max;
    char *m = p;
    size_t r;
    do{
        errno = 0;
        r = read(fd,m + leidos,a_leer);
        if(r > 0){
            leidos += r;
            a_leer -= r;
    }while(((a_leer != 0) && (r > 0)) || (errno == EINTR));
    if(r < 0){
        return -1;
    }else{
        return leidos;
    }
}
ssize_t writen(int fd, void* p, size_t max) {
    ssize_t escritos = 0;
    size_t a_escribir = max;
    char *m = p;
    size t w;
    do{
```

```
errno = 0;
        w = write(fd, m + escritos, a_escribir);
        if(w > 0){
            escritos += w;
            a_escribir -= w;
    }while(((w > 0) && (a_escribir != 0)) || (errno == EINTR));
    if(w < 0){
        return -1;
    }else{
        return escritos;
    }
}
int fin = 0;
void manejadora (int s) {
    fin = 1;
}
int main (int argc, char * argv []) {
    if (argc < 2) {
        printf ("Introduzca un argumento porfavor");
        exit (1);
    }
    int sd = socket (AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
        if (sd < 0) {
            perror ("Socket");
            exit (1);
        }
    signal (SIGINT, manejadora);
    struct sockaddr_in vinculo;
    memset (&vinculo, 0, sizeof (vinculo));
```





No mires debajo de la cama.

BOGEMAN

YA EN CINES

COMPRAR ENTRADAS

```
vinculo.sin_addr.s_addr = inet_addr (argv [1]);
vinculo.sin family = PF INET;
vinculo.sin port = htons (PUERTO);
if (connect (sd, (struct sockaddr *) & vinculo, sizeof (vinculo)) < 0) {</pre>
    perror ("connect");
    close (sd);
    exit (1);
}
while (!fin) {
    printf ("Porfavor, escriba la temperatura...\n");
    int16 t temperatura;
    char buffer [512];
    int leidos = read (0, buffer, 512);
    buffer [leidos - 1] = ' \setminus 0';
    temperatura = atoi (buffer);
    printf ("temperatura escrita: %d\n", temperatura);
        if (leidos < 0) {</pre>
            perror ("Leyendo");
            close (sd);
            exit (1);
        }
        if (temperatura < -260 || temperatura > 153) {
            printf ("Temperatura no valida\n");
        }
        else {
            int16 t temperatura n = htons (temperatura);
            int escritos = writen (sd, &temperatura n, 2);
            printf ("Enviado con éxito...\n");
                 if (escritos < 0) {</pre>
```





/* SERVIDOR*/

c) Nicholas Leister.

'No necesitas besos, si no volcanes de fuego en tu boca".

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <errno.h>
#include <signal.h>
#include <stdint.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <netinet/in.h>
#include <string.h>
#include <sys/time.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#define PUERTO 4950
ssize_t readn(int fd, void* p, size_t max) {
    ssize_t leidos = 0;
    size_t a_leer = max;
    char *m = p;
    size_t r;
    do{
        errno = 0;
        r = read(fd,m + leidos,a_leer);
        if(r > 0){
            leidos += r;
            a_leer -= r;
    }while(((a leer != 0) && (r > 0)) || (errno == EINTR));
    if(r < 0){
        return -1;
    }else{
        return leidos;
    }
}
ssize_t writen(int fd, void* p, size_t max) {
    ssize t escritos = 0;
    size_t a_escribir = max;
```



```
char *m = p;
    size_t w;
    do{
        errno = 0;
        w = write(fd, m + escritos, a_escribir);
        if(w > 0){
            escritos += w;
            a escribir -= w;
    }while(((w > 0) && (a_escribir != 0)) || (errno == EINTR));
    if(w < 0) {
        return -1;
    }else{
        return escritos;
    }
}
int maximo (int a, int b) {
    if (a > b) {
        return a;
    }
    else {
        return b;
    }
}
int llegada = 0;
void manejadora (int s) {
    if (llegada == 0) {
        printf ("Timeout");
        signal (s, manejadora);
    }
}
```



```
void manejadora2 (int s) {
        printf ("Warning");
        signal (s, manejadora);
}
int fin = 0;
int main (int argc, char * argv []) {
    int sd = socket (AF INET, SOCK STREAM, 0);
    signal (SIGALRM, manejadora);
        if (sd < 0) {
            perror ("Socket");
            exit (1);
        }
    struct sockaddr in vinculo;
    memset (&vinculo, 0, sizeof (vinculo));
    vinculo.sin_addr.s_addr = INADDR_ANY;
    vinculo.sin_family = PF_INET;
    vinculo.sin_port = htons (PUERTO);
    if (bind (sd, (struct sockaddr *) & vinculo, sizeof (vinculo)) < 0) {</pre>
        perror ("bind");
        close (sd);
        exit (1);
    }
    if (listen (sd, 10) < 0) {</pre>
        perror ("Listen");
        close (sd);
        exit (1);
    }
    int pid hijo = fork ();
```



```
if (pid hijo < 0) {</pre>
        perror ("fork");
        close (sd);
        exit (1);
    }
    if (pid_hijo == 0) {
        signal (SIGUSR1, manejadora2);
        while (1) {
            pause ();
        }
        exit (0);
    }
struct sockaddr_in info_cliente1, info_cliente2, info_cliente3;
socklen t tam1 = sizeof (info clientel);
socklen_t tam2 = sizeof (info_cliente2);
socklen_t tam3 = sizeof (info_cliente3);
int csd1 = accept (sd, (struct sockaddr *) &info_cliente1, &tam1);
int csd2 = accept (sd, (struct sockaddr *) &info cliente2, &tam2);
int csd3 = accept (sd, (struct sockaddr *) &info_cliente3, &tam3);
    if (csd1 < 0 || csd2 < 0 || csd3 < 0) {</pre>
        perror ("accept");
        close (sd);
        exit (1);
    }
int16 t temperatura1;
int16 t temperatura2;
int16_t temperatura3;
fd_set conjunto;
```



```
FD_SET (csd1, &conjunto);
FD_SET (csd2, &conjunto);
FD_SET (csd3, &conjunto);
    do {
        int max_fd = maximo (csd1, csd2);
        max_fd = maximo (max_fd, csd3);
        //alarm (5);
        int r = select (max_fd + 1, &conjunto, 0, 0, 0);
            if (r < 0 && errno != EINTR) {</pre>
                perror ("Select");
                exit (1);
            }
        if (FD_ISSET (csd1, &conjunto)) {
            llegada++;
            int16_t temperatura_n;
            int leidos = readn (csd1, &temperatura n, 2);
                if (leidos < 0) {</pre>
                     perror ("Leyendo");
                     close (csd1);
                     close (csd2);
                     close (csd3);
                     close (sd);
                     exit (1);
                }
                else if (leidos == 0) {
                     fin = 1;
                     FD_CLR (csd1, &conjunto);
                }
                else if (leidos > 0) {
```



```
temperatura1 = ntohs (temperatura_n);
        printf ("Temperatura recibida: %d\n", temperatura1);
            if (temperatura1 < -260 || temperatura1 > 153) {
                printf ("Warning : valor incorrecto.\n");
            }
        }
    } //FD_ISSET
if (FD ISSET (csd2, &conjunto)) {
    llegada++;
    int16 t temperatura n;
    int leidos = readn (csd2, &temperatura_n, 2);
        if (leidos < 0) {</pre>
            perror ("Leyendo");
            close (csd1);
            close (csd2);
            close (csd3);
            close (sd);
            exit (1);
        }
        else if (leidos == 0) {
            fin = 1;
            FD CLR (csd2, &conjunto);
        }
        else if (leidos > 0) {
            temperatura2 = ntohs (temperatura_n);
            printf ("Temperatura recibida: %d\n", temperatura2);
                if (temperatura2 < -260 || temperatura2 > 153) {
                    printf ("Warning : valor incorrecto.\n");
                }
```



```
}
    } //FD_ISSET
if (FD_ISSET (csd3, &conjunto)) {
    llegada++;
    int16 t temperatura n;
    int leidos = readn (csd3, &temperatura_n, 2);
        if (leidos < 0) {</pre>
            perror ("Leyendo");
            close (csd1);
            close (csd2);
            close (csd3);
            close (sd);
            exit (1);
        }
        else if (leidos == 0) {
            fin = 1;
            FD_CLR (csd2, &conjunto);
        }
        else if (leidos > 0) {
            temperatura3 = ntohs (temperatura_n);
            printf ("Temperatura recibida: %d\n", temperatura3);
                if (temperatura3 < -260 || temperatura3 > 153) {
                    printf ("Warning : valor incorrecto.\n");
                }
            }
        } //FD_ISSET
if (abs (temperatura2 - temperatura3) >= 5) {
    printf ("Warning: Lectura no válida 1.\n");
    kill (pid_hijo, SIGUSR1);
}
```



```
else if (abs (temperatura1 - temperatura2) >= 5) {
    printf ("Warning: Lectura no válida 2.\n");
    kill (pid_hijo, SIGUSR1);
}

else if (abs (temperatura1 - temperatura3) >= 5) {
    printf ("Warning: Lectura no válida 3.\n");
    kill (pid_hijo, SIGUSR1);
}

} while (!fin);

kill (pid_hijo, SIGTERM);
close (sd);
```



'No necesitas besos, si no volcanes de fuego en tu boca".

```
/* EJERCICIO 1*/
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <errno.h>
#include <signal.h>
#include <stdint.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <netinet/in.h>
#include <string.h>
#include <sys/time.h>
#include <fcntl.h>
#define EST_LEYENDO 0
#define EST CRITICO 1
#define EV TIMEOUT 0
#define EV_ERROR1 1
#define EV_ERROR2 2
#define EV_WARNING 3
ssize_t readn (int fd, void * buffer, size_t n) {
    char * p = (char *) buffer;
    int intentando_leer = n;
    int total_leidos = 0;
    int leidos;
    do
        {
        errno = 0;
        leidos = read (fd, p + total_leidos, intentando_leer);
            if (leidos > 0) {
                total_leidos += leidos;
                intentando_leer -= leidos;
    } while (leidos > 0 && total_leidos < n || errno == EINTR);</pre>
```



```
if (leidos < 0) {</pre>
        return leidos;
    }
    else {
        return total_leidos;
    }
}
ssize_t writen (int fd, void * buffer, size_t n) {
    char * p = (char *) buffer;
    int intentando_leer = n;
    int total_leidos = 0;
    int leidos;
    do
       {
        leidos = write (fd, p + total_leidos, intentando_leer);
            if (leidos > 0) {
                 total_leidos += leidos;
                 intentando_leer -= leidos;
    } while (leidos > 0 && total_leidos < n || errno == EINTR);</pre>
    if (leidos < 0) {</pre>
        return leidos;
    }
    else {
        return total_leidos;
    }
```



```
}
int fin = 0;
int errores = 0;
int fd_pipe [2];
int fd;
void manejadora (int s) {
    uint32_t evento = EV_TIMEOUT;
    int e = writen (fd_pipe [1], &evento, 4);
        if (e < 0) {
            perror ("Escribeinefo");
            exit (1);
        }
    signal (s, manejadora);
}
int maximo (int a, int b) {
    if (a > b) {
        return a;
    }
    else {
        return b;
    }
}
int espera_evento () {
    uint32_t evento;
    fd_set conjunto;
    FD_ZERO (&conjunto);
    FD_SET (fd, &conjunto);
    FD_SET (fd_pipe [0], &conjunto);
```



```
int max = maximo(fd, fd_pipe [0]);
int resultado = select (max + 1, &conjunto, 0, 0, 0);
    if (resultado < 0) {</pre>
        if (errno == EINTR) {
        }
        else {
        perror ("Select");
        close (fd);
        close (fd_pipe [0]);
        exit (1);
    }
    }
if (FD ISSET (fd, &conjunto)) {
    char letra [2];
    int leidos = readn (fd, letra, 2);
    letra [leidos - 1] = ' \setminus 0';
    printf ("Letra leida: %s ", letra);
        if (leidos < 0) {</pre>
            perror ("Leyendo");
            close (fd);
            close (fd_pipe [0]);
             exit (1);
        }
        if (leidos == 0) {
             FD_CLR (fd, &conjunto);
        }
```



```
printf ("-> Es igual a r o R\n");
            if (errores == 0) {
                evento = EV_ERROR1;
                errores++;
            }
            else {
                evento = EV ERROR2;
                errores = 0;
        } //comprobando si es una r
        else { //if (letra == 'w' || letra == 'W') {
            printf ("-> No es igual a r o R\n");
            evento = EV WARNING;printf ("warning: %d\n", evento);
        } //comprobando si es una w
    } //fd_isset
        if (FD_ISSET (fd_pipe [0], &conjunto)) {
            evento = EV_TIMEOUT;
        } //fd_isset
    return evento;
} //espera evento
int main () {
    fd = open ("fifo", O_RDONLY);
    int resultado = pipe (fd_pipe);
        if (resultado < 0) {</pre>
```

if (strcmp (letra, "r") == 0 || strcmp (letra, "R") == 0) {



Reservados todos los derechos. No se permite la explotación económica ni la transformación de esta obra. Queda permitida la impresión en su totalidad.

```
perror ("pipe");
        exit (1);
    }
signal (SIGALRM, manejadora);
    if (fd == -1) {
        perror ("Open");
        exit (1);
    }
int estado = EST_LEYENDO;
struct itimerval timer;
struct timeval t = {3, 500000};
while (!fin) {
    int evento = espera_evento ();
    printf ("Eespera_evento: %d\n", evento);
    printf ("Estado: %d\n", estado);
        if (evento == -1) {
            perror ("Evento no encontrado");
            exit (1);
        }
    switch (estado)
    case EST_LEYENDO:
        switch (evento)
        case EV_ERROR1:
            break;
        case EV_ERROR2:
            estado = EST_CRITICO;
```



```
printf ("Cambiando de estado...\n");
        timer.it_interval = t;
        timer.it_value = t;
        setitimer (ITIMER_REAL, &timer, 0);
        break;
    case EV TIMEOUT:
        printf ("Evento no espeado timeout");
        exit (1);
        break;
    case EV_WARNING:
        printf ("WARNING...\n");
       break;
    default:
       printf ("Evento no esperado.");
        exit (1);
       break;
    }
   break;
case EST_CRITICO:
    switch (evento)
    case EV_ERROR1:
        printf ("Terminando maquina");
        close (fd);
        fin = 1;
       break;
```

{



```
case EV_ERROR2:
                printf ("Evento no esperado 2 error");
                exit (1);
                break;
            case EV TIMEOUT:
                estado = EST_LEYENDO;
                break;
            case EV_WARNING:
                printf ("WARNING...\n");
                break;
            default:
                printf ("Evento no esperadodefault.");
                exit (1);
                break;
            }
            break;
            break;
        default:
            break;
        }
    }
}
```

