**Beadandó Feladat Fejlesztési dokumentáció**

WEB Programozás II. GINFBAL-WEBPROG2-1

Lovas Bálint (RYGD2D)

Fekete Zoltán (3PCTLA)

2021/22/1 5. félév

Neumann János Egyetem GAMF Műszaki és Informatikai Kar

Mérnökinformatika - Levelező Bsc

Gyakorlat vezető: Dr. Subecz Zoltán

1. A program célja, és feladata

A program célja Webprogramozás-II. első beadandó feladatainak követelményeinek megfeleljen. Témaválasztásunk Hatoslottóra esett, melynek hivatalos weboldala volt számunkra mintának követendő. A feladat megoldásához kapcsolódó igényeket kívánja kielégíteni, amiket pontokba szedve tárgyal ez a dokumentáció, hogy hasznos segédje legyen a fejlesztő vizsgálatának

* 1. Gépi és nyelvi igények:

A weblaphoz tartozó fájlok értelmezéséhez PHP, HTML5, Javascript, CSS, Bootstrap és SQL ismeretek szükségeltetnek. PHP-Strom használata javasolt és a futtatásához szükséges gépigény az irányadó a minimális és az ajánlott követelmények alapján.

[https://www.jetbrains.com/help/phpstorm/installation-guide.html#requirements](https://www.jetbrains.com/help/phpstorm/installation-guide.html%23requirements)

* 1. Teszt környezet gépleírása:

PC 1:

OS: Microsoft Windows 10 Pro

Processzor: Intel(R) Core(TM)2 CPU 6420 @2.13GHz 2.13 GHz

Memória: 8GB RAM, 250 GB SSD + 500 GB HDD ROM

Használt böngészők: Google Chrome

PC 2:

* 1. A weblap fejlesztéshez kapcsolódó elérhetőségek, hozzáférési adatok

URL[: http://hatoslotto.nhely.hu/](file:///C:\Users\fekzo\OneDrive\Asztali%20gép\%20http\hatoslotto.nhely.hu\%0d)

**Nethely**

account: [fekzoletetan@gmail.com](mailto:fekzoletetan@gmail.com)

password: JC!Pia!GRsfX4Y8

**FTP**

account: fekez

password: JC!Pia!GRsfX4Y8

**Adatbázis**

account: fekez

password: JC!Pia!GRsfX4Y8

GIT: <https://github.com/trays93/webprog2>

* 1. Feladatok eloszlása

**Lovas Bálint**

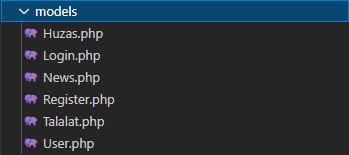
**Fekete Zoltán**

* „Kezdőoldal” tartalom
* „Előző sorsolások” év és hét alapú keresés
* „Hírek” oldal
* Képgaléria létrehozása
* Java és css állományok auto betöltése
* Ezen feladatok dokumentációja
* Internetes tárhelyre való feltöltés

1. Mappa, fájlszerkezet, állományok bemutatása

A mappaszerkezet bemutatása során megkülönböztetünk többféle csoportot is. A mappák rendezettsége logikai struktúrát takar, ami segíti a fejlesztőt az átláthatóság végett. A feladat során az MVC (Modell–View-Controller) tervezési mintát használtuk, mely a mappák és állományok szerkezetét és kapcsolatait is meghatározta. Kapcsolati téren OOP jelenik meg.

* 1. Models

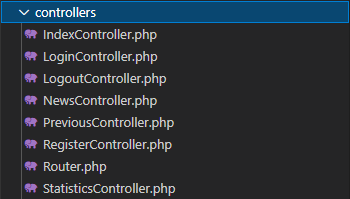


1. ábra

Adatok tárolására szolgáló osztályok, melyek a tárolni kívánt tartalomhoz adaptálódnak (1. ábra).

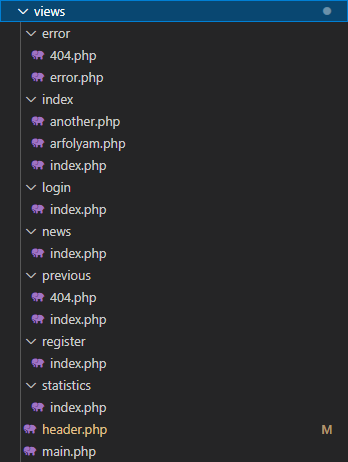
* News.php: Hírek/fórum oldal adatszerkezetéért felelős. News osztály a felhasználó nevét, azonosítóját, a bejegyzés dátumát és a bejegyzést képes tárolni. Tartozik hozzá egy konstruktor, mely, inicializálja az elemeket, ha minden paramétert megkap hozzá. Valamint, minden taghoz tartozik egy getter-setter tulajdonság.
  1. Controllers

1. ábra



Eseményekre, felhasználói műveletekre reagál. A reakció lehet, az aktuális vezérlőhöz tartozó modell egy függvényhívása vagy adat átadása a nézetnek (2. ábra).

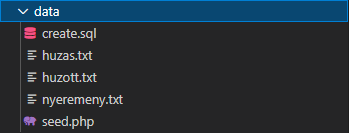
* NewsController.php: Ennek az osztálynak 3 metódusa van. Az indexAction() függvény felelős a főbb adatokért: Átadja a sanitizeData() és validateData() függvényeknek a POST-olt kommentet, és azt feldolgozhatóvá teszik (szűrik a kapott adatokat, megelőzve a script injectálást vagy egyéb nem érvényes adatokat). Ellenőrzi, hogy kapott-e POST metóduson keresztül bejegyzeni való bejegyzést, valamit, hogy be van-e jelentkezve bármilyen felhasználó. Ha mindkettő igaz, és az adat is feldolgozható, akkor adatbázist kérünk le adatokat. Ellenőrizzük, hogy ez a felhasználó elküldte-e már ezt az üzenetet egyszer? Ha nem, akkor elkezdjük rögzíteni az adatbázisban a commentet az aktuális idővel és felhasználóval együtt. Ezután lekérjük a bejegyzéseket, és átadjuk a helyes nézetnek az adatokat.
* PreviousController: a régebbi húzásokat kezeli. Nulladikként azonosító értéke nulla. Következő lépésben ellenőrzi, hogy kapott-e GET metóduson keresztül azonosítót. Ha igen, átadja azt. Ezután ellenőrzi, kapott-e POST metóduson keresztül adatot a kért évről és hétről. Ha igen, lekéri SOAP szerveren keresztül az adott időhöz a húzás azonosítóját. Ha nem volt húzás, azonosító értéke -1 lesz és hibaüzenet és hibaoldal fog megjelenni. Ha az azonosító rendben van, akkor lekérjük a húzásról a kért adatokat a SOAP szerveren keresztül és továbbadjuk a Lotto modell konstruktorának, amely eltárolja az adatokat. Ezt tovább adjuk az osztályhoz tartozó nézetnek.
  1. Views



1. ábra

A felhasználónak jeleníti meg a Controllerek által átadott adatokat, valamint egyéb elemeket. Felelős, a felhasználóval való kapcsolattartásért. Html tartalom ténylegesen itt jelenik meg. A nézetek konstruktora a nézetet tartalmazó mappa nevét és a nézet kiterjesztés nélküli nevét várja paraméterül. A mappa neve az oldal nevével kell megegyeznie, a nézet neve pedig a vezérlő adott oldalhoz meghívott metódusnevével kell megegyeznie. (3. ábra)

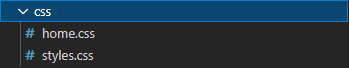
* error/404.php, error.php: hibás, nem létező URL-ra reagál, figyelmezteti róla a felhasználót.
* index/index.php: Ez a főoldal. Itt egy rövid bemutatkozás/megvalósítási cél szerepel. Alatta egy java scripttel megvalósított visszaszámláló, ami az aktuális dátum-időtől számol vissza az adott hét vasárnap délután 4 órájától.
* news/index.php: A bejelentkezett felhasználók számára fenntartott oldal. A lapon található egy űrlap, amelyen a felhasználó új véleményt, hírt adhat hozzá a laphoz. Alatta a korábbi bejegyzések szerepelnek csökkenő idősorrendben.
* previous/index.php: Előző sorsolásokat jeleníti meg. Választani a sorsolások között lehet év és hét alapján. Ha nem megfelelő a dátum, lehet lapozni a heteket az előző és következő húzott hét alapján. Megjeleníti a húzott számokat, a találatokat, azok darabszámait és a hozzájuk tartozó nyereményt. Az évek kiválasztásánál, csak az adatbázisban fellelhető évszámok találhatóak meg. A heteknél az összes hét szerepel, független attól, hogy volt-e húzás az adott héten vagy nem. Ezért, ha olyan hét kerül kiválasztásra, amelyen nem volt húzás, akkor átirányítódig az oldal a error/error.php oldalra, ami jelzi a felhasználónak, hogy nem volt húzás az adott héten.
* header.php: kakukktojás, mert nem teljesen nézet, de ez tartalmazza a fejlécben lévő reszponzív menüt, a ki- és bejelentkezést, valamint a regisztrációt.
  1. Data



1. ábra

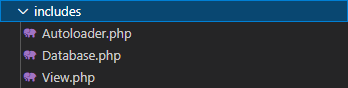
(4. ábra)

* 1. Styles



1. ábra

A mappa kettő darab css állományt tartalmaz, amelyek a megjelenés, tördelés, betűméretek és különböző elemek egyedi azonosítóval ellátott (class, id) megjelenését állítják (6. ábra).



1. ábra
   1. Includes

(7. ábra)

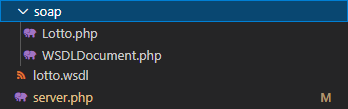
* 1. Scripts

1. ábra



A script mappában jelenleg a home.js az egyetlen fennlelhető állomány (8. ábra). Feladata: a főoldalon található visszaszámlálás vezérlése. Az oldal betöltődése után meghívja a counter() függvényt. Ez a függvény milliszekundumomként frissíti a számlálók értékét. Működését tekintve elsőnek lekéri az aktuális napot a hétből, órát, percet és másodpercet és másodpercként összegzi azt. Ugyanezt megcsinálja a kitűzött hétvégi időponttal is, amiből végül kivonja az aktuális időt. A különbözetet visszaalakítja nap, óra, perc, másodperc formátumúvá és kiíratja a főoldalra. Az állományok nevének meg kell egyeznie a felhasználandó oldal nevével, az automatikus betöltésért cserébe.

* 1. Soap



1. ábra

(9. ábra)

1. **Tesztelési terv, és eredményei**

A tesztelési tervezetünkben pár kívülről is látványos interakciót kívánunk bemutatni.  
A tesztelési terve tartalmazza:

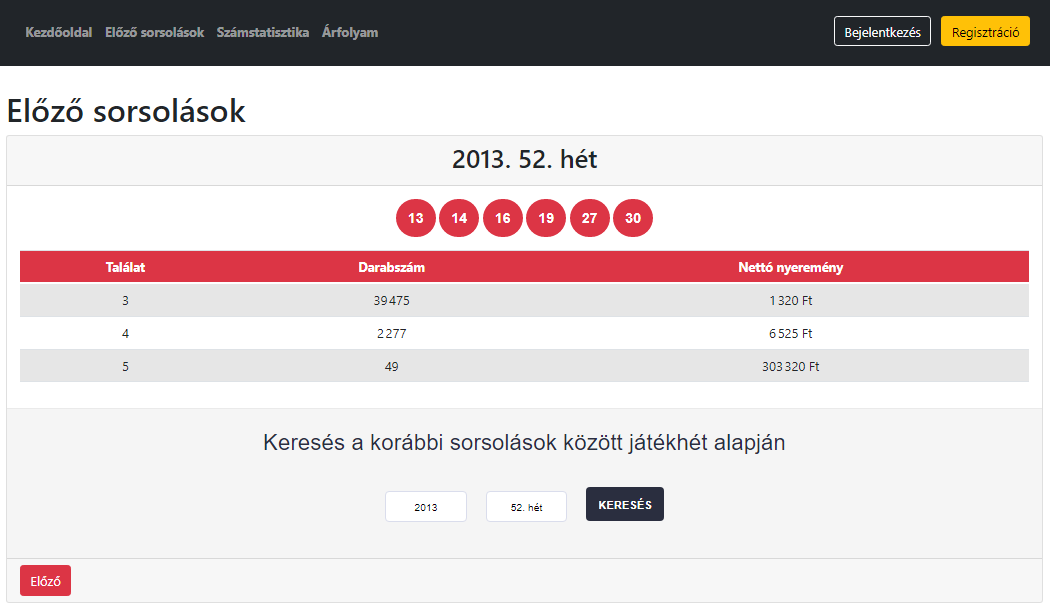
Előző sorsolások közül létező időpont lekérése (a), valamint olya időpont, amin nem történt sorsolás (b). Előző, Következő ikonok megfelelő működése.

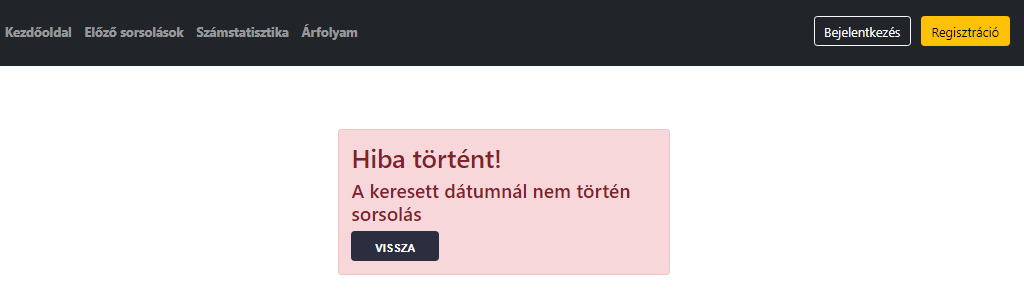
Számstatisztika oldal lekérése (a), valamint hiányzó adatokkal (b).

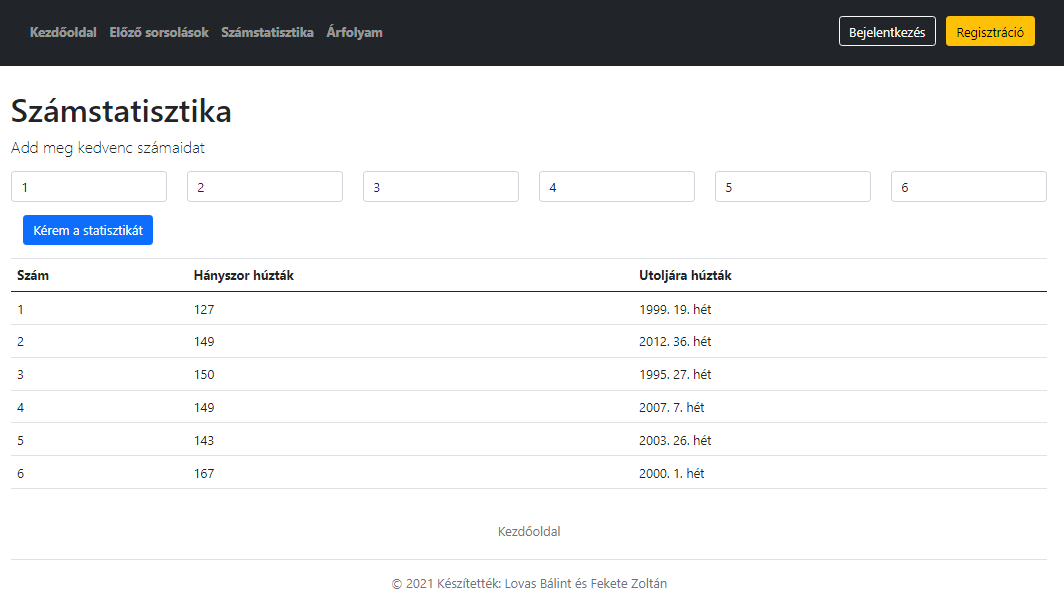
Árfolyamok helyes működése

Regisztráció hibás adatokkal (a) és helyesekkel (b).

1. Kapcsolat gomb működésekor megjelenő beviteli és kiértékelési az-az visszatérési értékeket. (5., 6. ábra)
2. Táblázat megjelenítése bevitt adatok kiíratásához (7. ábra)
3. Felhasználó regisztrálás, beléptetés (9.,10.,11.,12. ábra)

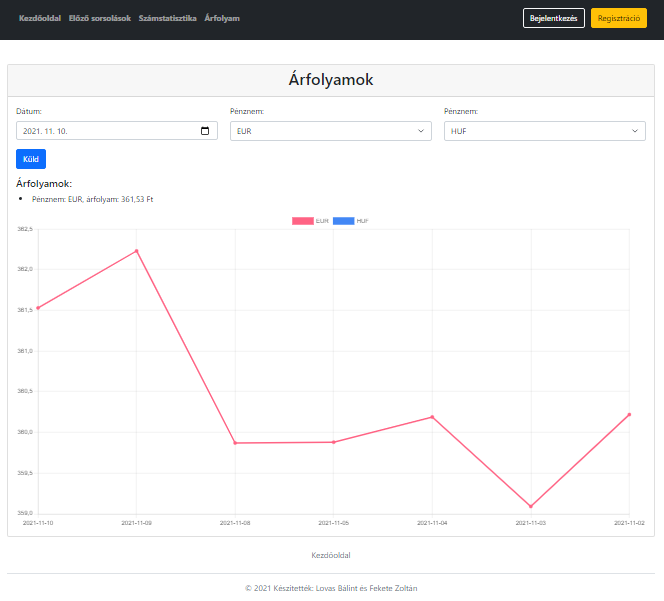
1/a

1/b

2/a

2/bA képen szöveg látható

Automatikusan generált leírás

3

4/a