**JavaScript**

1. Введение в JavaScript:
   * Сфера применения;
   * Аспекты применения.
2. Элементы языка:
   * Переменные, операторы;
   * Ввод/вывод данных пользователя;
   * Массивы;
   * Строки;
   * Циклы;
   * Функции.
3. Объектно-ориентированное программирование:
   * Базовые сведения;
   * Встроенные объекты окружения;
   * Работа с датой/временем;
   * Работа с математикой.
4. Объектная модель документа (DOM):
   * Базовые сведения;
   * Поиск и обход элементов страницы;
   * Манипуляция с элементами страницы;
   * Манипуляция со стилями элементов страницы.
5. Формы:
   * Обход элементов формы;
   * Контроль и обработка элементов формы;
   * Манипуляция элементами формы.
6. События
   * Концепция событий, событийная модель построения программ;
   * Подписка/отписка на события;
   * Обработка событий.