

## Introdução

## Repositórios git

- Git -> scm
- Estrutura interna, um grafo dirigido acíclico

## Repositórios git como categorias

- Objetos como estados do repositório, com atributos tags, files, hash
- Morfismos como modificações do estado. Endomorfismos como nenhuma modificação, dando a noção de identidade. Todo o morfismo  $A \rightarrow B$  com  $A \neq B$  dá a noção de *Achilides*. A estrutura é similar a um conjunto parcialmente ordenado como categoria.

## Transformações em repositórios como gramáticas de grafos

- Transformações primárias, não são usadas diretamente, mas servem para compor as operações sobre o repositório.
- Composição de transformações
- Funtores e composição de funtores

## Categoria Git

- Objetos como repositórios
- Morfismos como funtores de transformação