

216303990 Arbel Feldman

מבנה מחשב מטלה 3 - הסבר לחלק 3 - Patchwork

פתחתי את קובץ ההרצה ב-Cutter וראיתי שיש בפונקציית ה-main את הפקודה je שמדלגת לשורה אחת אחרי הפקודה call give_flag, אז הבנתי שצריך לגרום לכך שהקפיצה לא תתבצע, ואז הפונקציה שמדפיסה את הדגל תיקרא. שיניתי בעזרת התוכנה את הפקודה je ל-jne. קודם לכן התבצעה קפיצה ולכן עכשיו היא לא תתבצע (אין לתכנית קלט שיכול להשפיע על זה). ואכן הודפס הדגל:
Trampolines are quite fun!; I love to jump! You should try jumping too! It'll sure be more fun
than reversing the flag manually. PCTF{JuMp_uP_4nd_g3t_d0Wn}