

Checkpoint 1 – Parte 2

THIAGO RIBEIRO DA COSTA RM 92800

Annotations

Na linguagem de programação Java, as anotações são uma forma do desenvolvedor deixar o seu código mais compreensível e com orientações para torná-lo mais eficiente tanto para o usuário quanto para outros desenvolvedores que possam vir a ter acesso a ele.

A partir das anotações, o desenvolvedor pode passar informações importantes como a função de cada variável, o que cada método faz, que tipo de aplicação e em que tipo de plataforma o código foi desenvolvido para rodar.

Entre as anotações, existem as built-in annotations, que são tipos de anotações que existem dentro da linguagem Java. Para usa-las, é necessário o uso do “@” e uma palavra chave para cada uma. Uma dessas palavras chave é o *Override*, usado quando um método sobrepõe outro de mesmo nome em uma classe mãe ou interface.

Javadoc

O Java doc é um gerador de anotações que gera documentação em formato HTML. Todos os comentários nas caixas marcadas com “/** */” são salvos e organizados utilizando palavras chaves após um @, como *author* para marcar quem escreveu o código, *version* para a versão do programa, *param* para a descrição de um atributo entre outros.

É uma forma de anotação, mas de um jeito mais organizado e fácil de acessar, com o programa criando um índice com todas as classes e seus respectivos atributos e métodos.

Esse recurso já vem incluso em alguns dos mais utilizados IDLE, como Eclipse e NetBeans. Para utiliza-lo basta fazer os comentários no código e gerar o Javadoc. O próprio programa cria uma pasta doc com todos os arquivos e links prontos para consulta.