

# Autour de la récursivité

## Structures de données

Connaissances	Compétences
Les piles	Utiliser une structure de données adaptée à la situation à modéliser.

## Langages et programmation

Connaissances	Compétences
Récursivité	Écrire un programme récursif. Analyser le fonctionnement d'un programme récursif.

## Algorithmique

Connaissances	Compétences
Méthode "diviser pour régner"	Écrire un algorithme utilisant la méthode "diviser pour régner".