

Tarea para PSP01.

- He creado en netbeans el código de los dos programas como se pide en el enunciado del ejercicio 1 la 1 y 2 parte.

```
public class OrdenarNumeros {  
    public static void main(String[] args) {  
        // Creamos un escáner para leer la entrada desde el teclado  
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);  
  
        // Creamos una lista para almacenar los números  
        ArrayList<Integer> listaNumeros = new ArrayList<>();  
  
        System.out.println("Introduce un numero a ordenar\n('salir' para terminar):");  
  
        // Ciclo para capturar los números de la entrada estándar  
        while (teclado.hasNext()) {  
            String entrada = teclado.next();  
  
            if (entrada.equalsIgnoreCase("salir")) {  
                break; // Si el usuario ingresa "fin", terminamos el ciclo  
            }  
  
            try {  
                // Intentamos convertir el input a un número  
                int numero = Integer.parseInt(entrada);  
                listaNumeros.add(numero);  
            } catch (NumberFormatException e) {  
                System.out.println("Entrada = "+ entrada);  
                System.out.println("Introduce un número válido\n('salir' para terminar):");  
            }  
        }  
  
        // Ordenamos la lista de números  
        Collections.sort(listaNumeros);  
  
        // Envía a la salida los la lista ordenada  
        System.out.println("Números ordenados:");  
        for (int numero : listaNumeros) {  
            System.out.println(numero);  
        }  
        System.out.println("Fin");  
    }  
}
```

```
/**  
 * Segunda parte: implementa una aplicación, llamada 'aleatorios', que genere al  
 * menos 40 números aleatorios (entre 0 y 100), y que los escriba en su salida  
 * estándar.  
 *  
 * @author nacho limetre  
 */  
public class Aleatorios {  
    public static void main(String[] args) {  
        ArrayList<Integer> listaNumeros = new ArrayList<>();  
  
        Random random = new Random();  
        int nNumeros = 40;  
  
        // Generar un número aleatorio entre 1 y 100  
        for (int i = 1; i ≤ nNumeros; i++) {  
            listaNumeros.add(random.nextInt(100) + 1);  
            //System.out.println(i);  
        }  
  
        System.out.println("Números aleatorios:");  
        for (int numero : listaNumeros) {  
            System.out.println(numero);  
        }  
    }  
}
```

- Luego desde un terminal pruebo ambos programas.

```
..PSP01/src/tarea_psp_01 +
~/Documents/DAM Chan 24-25/MP0490-Programacion_servizos_procesos/TareaPSP01/s1
ls -la
total 32
drwxr-xr-x  5 nacho  staff  160 Sep 26 22:14 .
drwxr-xr-x  4 nacho  staff  128 Sep 26 17:56 ..
-rw-r--r--  1 nacho  staff  845 Sep 26 18:05 Aleatorios.java
-rw-r--r--@ 1 nacho  staff 1824 Sep 26 18:14 OrdenarNumeros.java
-rw-r--r--  1 nacho  staff 6170 Sep 24 17:04 enunciado

~/Documents/DAM Chan 24-25/MP0490-Programacion_servizos_procesos/TareaPSP01/s1
java Aleatorios.java
Números aleatorios:
10
5
51
4
3
14
88
35
97
80
5
13
53
58
93
61
82
60
10
```

```
..PSP01/src/tarea_psp_01 +
~/Documents/DAM Chan 24-25/MP0490-Programacion_servizos_procesos/TareaPSP01/s1
java Aleatorios.java
13
53
58
93
61
82
60
48
41
89
65
87
6
71
49
38
19
80
43
3
9
21
5
72
55
43
72
87
56
```

```
..PSP01/src/tarea_psp_01 +
~/Documents/DAM Chan 24-25/MP0490-Programacion_servizos_procesos/TareaPSP01/s1
java OrdenarNumeros.java
Introduce un numero a ordenar
('salir' para terminar):
1
45
7
9
5
3
6
7
salir
Números ordenados:
1
3
5
6
7
7
9
45
Fin

~/Documents/DAM Chan 24-25/MP0490-Programacion_servizos_procesos/TareaPSP01/s1
```

- Y luego con el Pipe | encadenó la salida del primero en la entrada del segundo.

```
..PSP01/src/tarea_psp_01 +
java Aleatorios.java

~/Documents/DAM Chan 24-25/MP0490-Programacion_servizos_proce
java Aleatorios.java | java OrdenarNumeros.java
Introduce un numero a ordenar
('salir' para terminar):
Entrada = Números
Introduce un número válido
('salir' para terminar):
Entrada = aleatorios:
Introduce un número válido
('salir' para terminar):
Números ordenados:
2
3
5
6
7
10
12
12
13
15
16
17
18
18
22
26
26
28
29
29
29
```

```
..PSP01/src/tarea_psp_01 +
~/Documents/DAM Chan 24-25/MP0490-Programacion_servizos_proce
java Aleatorios.java | java OrdenarNumeros.java
18
18
22
26
26
28
29
32
35
38
42
42
49
51
70
71
73
77
79
82
84
86
88
89
93
96
97
97
Fin
```