

Atividade 01 - Definição do tema

Equipe

Nome: SteamDE

Repositório GitLab da equipe: <https://gitlab.com/eduponto21/steam-de>

Membros:

Daniel de Viveiros Inácio, 1923820, tredeneo, daniel.060798@alunos.utfpr.edu.br, BSI, UTFPR.

Eduardo Darrazão, 1906399, eduponto21, darrazao@alunos.utfpr.edu.br, BSI, UTFPR.

Tema

Análise de *reviews* de jogos na plataforma Steam.

Objetivos

- Análise de sentimentos dos *reviews*, como se comportam dependendo se está recomendando ou não o jogo em questão, se tem relação com o total de horas jogadas;
- Analisar tópicos pertinentes aos jogos, sobre o que se trata, como evoluem ao longo do tempo;
- Investigar se os tópicos de cada *review* possuem relação com o tempo de jogo;
- Investigar se os tópicos dos *reviews* entre jogos com características similares possuem intersecção;
- Analisar se a aceitação dos jogos impacta na quantidade de horas jogadas;
- Analisar se os picos de novos *reviews* possuem relação com novos lançamentos ou atualizações grandes.

Fontes de dados

Os dados contém *reviews* (majoritariamente em inglês) de jogadores de 48 jogos diferentes na plataforma Steam entre os dias 20/12/2010 até 16/02/2019, onde para cada *review*, temos os dados: data da postagem, título do jogo, *review* em si, se o autor do *review* recomenda ou não o jogo, quantas horas o autor jogou o jogo, quantas pessoas marcaram o *review* como engraçado, quantas pessoas marcaram o *review* como útil, e se o jogo estava em *early access* ou não.

Disponível em: <https://www.kaggle.com/datasets/luthfim/steam-reviews-dataset>

Desafios

Acreditamos que a maior dificuldade será extrair o significado dos tópicos abordados nos comentários, para categorizá-los de tal forma que tópicos falando sobre aspectos similares entre os jogos possa ser condensado e utilizado para avaliar a intersecção de assuntos entre os diferentes jogos.