讲堂 > 趣谈网络协议 > 文章详情

测一测 | 这些网络协议你都掌握了吗?

2018-08-31 刘超



经过三个多月的学习,相信你对网络协议的基础概念和使用场景有了更深入的了解。我从专栏中精心筛选了核心知识点,编成了这 10 道测试题。希望可以帮助你学习自检,消化吸收,以期获得更好的学习效果。

如果你刚刚打开这个专栏,可以用这 10 道题,找到自己的薄弱点,对症下药;如果你已经学习了一段时间,可以用这 10 道题,检测一下学习成果,查漏补缺。

你可以拿出纸笔,写下自己的回答,之后再与文末的答案进行对照。

1. (多选)下列哪种方式可以给网卡配置 IP 地址?

- A. 通过 DHCP 协议
- B. 通过 ip addr 命令
- C. 通过 PXE
- D. 通过 Ubuntu 的 Interface 文件配置

- 2. (多选)下列哪种方式可以配置 VLAN?
- A. 通过交换机可以配置某个口的 VLAN
- B. 通过网桥的 tag
- C. 通过 vconfig 命令
- D. 通过 VTEP
- 3. (单选)对于网关和路由器,下列说法正确的是
- A. 网关和路由器是一回事儿
- B. 网关是三层的,路由器可以是三层的,也可以是二层的
- C. 网关是路由器的一个接口
- D. 网关可以做 NAT, 路由器不能
- 4. (多选)对于路由协议,下列描述正确的有
- A. 路由协议主要是用来寻找最短路径
- B. 最短路径往往只有一条
- C. 数据中心内部和外部往往使用不同的路由协议
- D. 边界路由器只把部分 IP 告知外面的网络
- 5.(单选)对于传输层协议,下列描述正确的是
- A. 传输层只有两种协议: TCP 和 UDP
- B. 由于 UDP 过于简单,因而只在数据中心内部使用
- C. TCP 通过 Sequence Number 标识重传和回复的包
- D. TCP 通过滑动窗口解决网络拥塞的问题
- 6. (多选)对于 HTTP 协议,下列描述正确的有

- A. HTTP 协议是基于 TCP 协议的
- B. TCP 的重传机制会导致 HTTP 服务端收到重复的包, 因而需要实现幂等
- C. HTTP 的 POST 方法可以用来发送数据,也可以用来请求数据
- D. HTTP 协议主要用来传输 HTML 网页
- 7. (多选)对于 Socket, 下列描述正确的有
- A. Socket 可以建立 TCP 连接,也可以建立 UDP 连接,所以它在传输层工作
- B. 对于 Linux 内核来看, Socket 也是一个文件
- C. 启动一个 Socket 来监听, 当连接建立之后, 会将这个 socket 交给一个线程来处理
- D. UDP 的 Socket 可以接收来自多个源的网络包
- 8. (单选)对于 DNS 协议,下列描述正确的是
- A. 如果没有 DNS,服务器之间无法通信
- B. 客户端端需要去轮询 DNS 树进行域名解析
- C. DNS 既可以做本地负载均衡,也可以做全局负载均衡
- D. 只要修改了 DNS 域名对应的 IP 地址,马上就起作用
- 9. (多选)对于 CDN,下列描述正确的有
- A. 使用了 CDN 之后, 访问的域名会发生变化
- B. CDN 只能用来加速静态数据
- C. CDN 厂商的节点分布在各个地区的各个运营商
- D. 相同运营商比相同地点有更高优先级
- 10.(单选)对于移动通信网络,下列描述正确的是
- A. 移动通信网络也是在运营商,因而一旦到了有线部分,就都一样了

- B. 之所以分 SGW 和 PGW, 主要是解决异地上网的问题
- C. 手机的 IP 地址是公网 IP 地址, 是由互联网上的 DHCP 服务器分配的
- D. 手机上网不稳定,因而所有的协议都要基于 TCP,不然一旦丢包就麻烦了

答案与解析

1. (多选)答案. ABD

解析:配置的参数如果是 DHCP, 会通过 DHCP 协议自动配置 IP 地址;如果是 Static 会通过 ip addr 命令行进行手动配置。而 PXE 不是用于配置 IP 地址的,是用于物理机初始化的。

2. (多选)答案. ABC

解析:物理交换机可以配置 VLAN, brctl 里面的 tag 可以配置 VLAN, vconfig 可以配置一个带 VLAN ID 的虚拟网卡。VTEP 是用来封装 VXLAN 的。

3. (单选)答案. C

解析: 网关和路由器都是三层的,都可以做 NAT, 网关往往是路由器在某个局域网里面的口。

4. (多选)答案. CD

解析:数据中心内部和外部使用的路由协议不太一样。内部的协议主要是用来寻找最短路径,外部的协议往往会有一些策略,可以选择将部分的 IP 地址广播出去。

5. (单选)答案. C

解析:传输层常用的两种协议是 TCP 和 UDP, 其实还有其他的,例如 SCTP。UDP 比较简单,常用于内网,但是它可以让应用层自己实现可靠连接和拥塞控制,因此也常在数据中心外使用。TCP 通过 Sequence Number 和滑动窗口,解决重传和回复的问题,而拥塞窗口解决的是网络拥塞问题。

6. (多选)答案. AC

解析: HTTP 是基于 TCP 的。TCP 虽然会重传,但是只有一个包可以到达 HTTP 层,所以 HTTP 层不会收到重复的包。为了防止重新发送 HTTP 的请求,需要实现幂等。POST 仅仅是一个方法,实现可以很灵活。SOAP 协议中常用 POST 实现调用 get 函数。HTTP 不仅仅是传输 HTML 的,可以传输很多东西,比如视频、JSON、XML 等。

7. (多选)答案. BD

解析: Socket 可以建立 TCP 和 UDP 连接,但是它处于应用层。Socket 连接后会生成一个文件描述符,所以从内核来看,它只是一个文件。监听的 Socket 和读写的 Socket 并不是同一个。UDP 的 Socket 不是面向连接的,它可以接收来自多个源的网络包。

8. (单选)答案. C

解析: 没有 DNS, 上网就会很不方便, 但是使用 IP 地址, 仍然可以互相通信。轮询 DNS 树的不是客户端, 而是本地 DNS 服务器。 DNS 可以在数据中心里面做本地负载均衡, 也可以做跨数据中心的全局负载均衡。修改 DNS 域名对应的 IP 之后, 过一段时间才会起作用。

9. (多选)答案. ACD

解析:使用了 CDN 之后,域名会 CNAME 成为 CDN 的域名。CDN 可以加速静态数据,也可以加速动态数据。CDN 节点分布在各个地区和运营商。相同的运营商路径更短一些。有时候相同的地区,不同的运营商不能直接连接,而是要到两个运营商互通的地方转一下,所以相同运营商更加重要一些。而对于同一个运营商,地区比较重要。

10. (单选)答案. B

解析:移动通信网络有无线的部分、核心网的部分、互联网的部分,不是到了有线就都一样了。 区分 SGW 和 PGW 可以解决异地上网的问题, SGW 是服务本地 PGW 的登记地结算的。手机的 IP 地址是 PGW 分配的。手机里面的 GTP 协议是基于 UDP 的。



版权归极客邦科技所有,未经许可不得转载

精选留言



Jason

凸 3

老师真有心,佩服。

2018-08-31



Hurt

凸 2

eason2017

凸 2

老师有心了,凸

2018-08-31



张南南

ம் 2

老师您好,我想请教您一个问题,我用一些组件比如java中的HttpClient,发送一个post请求,然后就得到了一个响应,HTTP协议是怎么自动转化成了TCP层,操作系统做了哪些事情,还有就是有很多HTTP请求,他是怎么把HTTP请求和HTTP的响应对应起来的,这两个问题希望您能不吝赐教,谢谢啦~

2018-08-31

作者回复

底层实现还是socket,就到了tcp层,http的默认行为是一去一回,上一个回了,下一个才能去,所以才有http 2.0

2018-08-31



ഥ 1



太有心了,还整理出来一套题,可以根据题目针对性学习

2018-09-02



Elliot

ഥ 1

给老师点赞合

2018-09-01



kissingers

心 ()

刚好及格,有的没接触过,开个头吧。谢谢

2018-09-14



NeverMore

ம் 0

一半一半。。

2018-09-13



Quan

ம் 0

第五题,解释是:TCP 通过 Sequence Number 和滑动窗口,解决重传和回复的问题,而拥塞窗口解决的是网络拥塞问题。

那么答案不应该是D(TCP通过滑动窗口解决网络拥堵问题)吗?

2018-09-05



夏洛克的救赎

凸 ()

网络协议是在操作系统内核实现的吗?

网络协议格式就是实现约定?

谁来管理网络协议的标准?

2018-09-03



hhq

ഥ 0

1.Abd 2.Abc 3.C 4.Cd 5.C 6.Acd 7.Abcd 8.C 9.Bc 10.A

2018-08-31



Jobs

心 (

- 1.ABD
- 2. AB
- 3. C
- 4. ABC
- 5.D
- 6. AD
- 7. BCD
- 8.BC

9. BCD

10. B

2018-08-31