

# 开篇词 | 你为什么需要学习并发编程？

2019-02-25 王宝令



你好，我是王宝令，资深架构师，目前从事电商架构的设计工作。从毕业到现在，我前前后后写了**15**年的程序，刚毕业的时候从事证券业务的开发，开发语言是**C/C++**，之后从事**ERP**产品的研发，开发语言主要是**C#**和**Java**，最近几年主要是从事**Java**开发平台和基础中间件的设计开发工作。

还记得毕业后我接触的第一个项目是证券相关的，国外的同事用**C**语言写了一个内存数据库，代码写得极为简练优美，我当时怀着无比崇敬的心情把代码看了又看，看完感觉受益匪浅。不过兴奋之余，我也有些焦虑，因为其中一块并发相关的代码，我看得是云里雾里，总感觉自己没有悟透。

我下意识地告诉自己说这块的知识积累还不够，所以要勤学苦练。你可知道，**15**年前相关的学习资料并不多，我的师傅向我推荐了《操作系统原理》这本教材，他说：“并发编程最早的应用领域就是操作系统的实现，你把这本书看懂了，并发的問題自然就解决了。”但是理论和实践之间总是有鸿沟的，之后好多年，最让我感到无助的还是处理并发相关的问题。

并发编程的掌握过程并不容易。我相信为了解决这个问题，你也听别人总结过并发编程的第一原则，那就是不要写并发程序。这个原则在我刚毕业的那几年曾经是行得通的，那个时候多核服务器还是一种奢侈品，系统的并发量也很低，借助数据库和类似**Tomcat**这种中间件，我们基本上不用写并发程序。或者说，并发问题基本上都被中间件和数据库解决了。

但是最近几年，并发编程已经慢慢成为一项必备技能。

这主要是硬件的驱动以及国内互联网行业的飞速发展决定的，现在64核的服务器已经飞入寻常百姓家，大型互联网厂商的系统并发量轻松过百万，传统的中间件和数据库已经不能为我们遮风挡雨，反而成了瓶颈所在。

于是，并发编程最近几年成为非常热门的领域，人才稀缺。但与此同时，关于并发编程的书籍也渐渐丰富起来了。所以当极客时间团队和我聊这个专栏的时候，我的第一个疑问就是目前市面上已经有很多这方面的图书了，而且很多都非常优秀，是否还有必要搞一个这样的专栏。

但是深入想过之后，我坚定了写作的信心。这些年接触的大部分同学，都是工作几年后很多技术突飞猛进，却只有并发编程成为瓶颈，虽然并发相关的类库他们也熟悉，却总是写不出正确、高效的并发程序，原因在哪里？我发现很多人是因为某个地方有了盲点，忽略了一些细节，但恰恰是这些细节决定了程序的正确性和效率。

而这个盲点有时候涉及对操作系统的理解，有时候又涉及一点硬件知识，非常复杂，如果要推荐相关图书，可能要推荐好几本，这就有点“大炮打蚊子”的感觉了，效率很差。同时图书更追求严谨性，却也因此失掉了形象性，所以阅读的过程也确实有点艰辛。

我想，如果能够把这些问题解决，那么做这个事情应该是有意义的。

例如，Java里synchronized、wait()/notify()相关的知识很琐碎，看懂难，会用更难。但实际上synchronized、wait()、notify()不过是操作系统领域里管程模型的一种实现而已，Java SDK并发包里的条件变量Condition也是管程里的概念，synchronized、wait()/notify()、条件变量这些知识如果单独理解，自然是管中窥豹。但是如果站在管程这个理论模型的高度，你就会发现这些知识原来这么简单，同时用起来也就得心应手了。

管程作为一种解决并发问题的模型，是继信号量模型之后的一项重大创新，它与信号量在逻辑上是等价的（可以用管程实现信号量，也可以用信号量实现管程），但是相比之下管程更易用。而且，很多编程语言都支持管程，搞懂管程，对学习其他很多语言的并发编程有很大帮助。然而，很多人急于学习Java并发编程技术，却忽略了技术背后的理论和模型，而理论和模型却往往比具体的技术更为重要。

此外，Java经过这些年的发展，Java SDK并发包提供了非常丰富的功能，对于初学者来说可谓是眼花缭乱，好多人觉得无从下手。但是，Java SDK并发包乃是并发大师Doug Lea出品，堪称经典，它内部一定是有章可循的。那它的章法在哪里呢？

其实并发编程可以总结为三个核心问题：分工、同步、互斥。

所谓分工指的是如何高效地拆解任务并分配给线程，而同步指的是线程之间如何协作，互斥则是保证同一时刻只允许一个线程访问共享资源。Java SDK并发包很大部分内容都是按照这三个维度组织的，例如Fork/Join框架就是一种分工模式，CountDownLatch就是一种典型的同步方式，而可重入锁则是一种互斥手段。

当把并发编程核心的问题搞清楚，再回过头来看**Java SDK**并发包，你会感觉豁然开朗，它不过是针对并发问题开发出来的工具而已，此时的**SDK**并发包可以任你“盘”了。

而且，这三个核心问题是跨语言的，你如果要学习其他语言的并发编程类库，完全可以顺着这三个问题按图索骥。**Java SDK**并发包其余的一部分则是并发容器和原子类，这些比较容易理解，属于辅助工具，其他语言里基本都能找到对应的。

所以，你说并发编程难学吗？

首先，难是肯定的。因为这其中涉及操作系统、**CPU**、内存等等多方面的知识，如果你缺少某一块，那理解起来自然困难。其次，难不难学也可能因人而异，就我的经验来看，很多人在学习并发编程的时候，总是喜欢从点出发，希望能从点里找到规律或者本质，最后却把自己绕晕了。

我前面说过，并发编程并不是**Java**特有的语言特性，它是一个通用且早已成熟的领域。**Java**只是根据自身情况做了实现罢了，当你理解或学习并发编程的时候，如果能够站在较高层面，系统且有体系地思考问题，那就会容易很多。

所以，我希望这个专栏更多地谈及问题背后的本质、问题的起源，同时站在理论、模型的角度讲解**Java**并发，让你的知识更成体系，融会贯通。最终让你能够得心应手地解决各种并发难题，同时将这些知识用于其他编程语言，让你的一分辛劳三分收获。

下面就是这个专栏的目录，你可以快速了解下整个专栏的知识结构体系。

## 《Java 并发编程实战》专栏目录

开篇词 | 你为什么需要学习并发编程？

学习攻略 | 如何才能学好并发编程？

### 第一部分：并发理论基础

- ① 可见性、原子性和有序性问题：并发编程 Bug 的源头
- ② Java 内存模型：看 Java 如何解决可见性和有序性问题
- ③ 互斥锁(上)：解决原子性问题
- ④ 互斥锁(下)：如何用一把锁保护多个资源？
- ⑤ 一不小心就死锁了，怎么办？



- ⑥ 用“等待 – 通知”机制优化循环等待
- ⑦ 安全性、活跃性以及性能问题
- ⑧ 管程：并发编程的万能钥匙
- ⑨ Java 线程(上)：Java 线程的生命周期
- ⑩ Java 线程(中)：创建多少线程才是合适的？
- ⑪ Java 线程(下)：为什么局部变量是线程安全的？
- ⑫ 如何用面向对象思想写好并发程序？
- ⑬ 理论基础模块热点问题答疑

## 第二部分：并发工具类

- ⑭ Lock 和 Condition(上)：隐藏在并发包中的管程
- ⑮ Lock 和 Condition(下)：Dubbo 如何用管程实现异步转同步？
- ⑯ Semaphore：如何快速实现一个限流器？
- ⑰ ReadWriteLock：如何快速实现一个完备的缓存？
- ⑱ StampedLock：有没有比读写锁更快的锁？
- ⑲ CountdownLatch 和 CyclicBarrier：如何让多线程步调一致？
- ⑳ 并发容器：都有哪些“坑”需要我们填？
- ㉑ 原子类：无锁工具类的典范
- ㉒ Executor 与线程池：如何创建正确的线程池？
- ㉓ Future：如何用多线程实现最优的“烧水泡茶”程序？

24 CompletableFuture：异步编程没那么难

25 CompletionService：如何批量执行异步任务？

26 Fork/Join：单机版的 MapReduce

27 并发工具类模块热点问题答疑

## 第三部分：并发设计模式

28 Immutability 模式：如何利用不变性解决并发问题？

29 Copy-on-Write 模式：不是延时策略的 COW

30 线程本地存储模式：没有共享,就没有伤害

31 Guarded Suspension 模式：等待唤醒机制的规范实现

32 Balking 模式：再谈线程安全的单例模式

33 Thread-Per-Message 模式：最简单实用的分工方法

34 Worker Thread 模式：如何避免重复创建线程？

35 两阶段终止模式：如何优雅地终止线程？

36 生产者 – 消费者模式：用流水线思想提高效率

37 设计模式模块热点问题答疑

## 第四部分：案例分析

38 案例分析(一)：高性能限流器 Guava RateLimiter

39 案例分析(二)：高性能网络应用框架 Netty

40 案例分析(三)：高性能队列 Disruptor

41 案例分析(四)：高性能数据库连接池 HiKariCP

## 第五部分：其他并发模型

42 Actor 模型：面向对象原生的并发模型

43 软件事务内存：借鉴数据库的并发经验

44 协程：更轻量级的线程

45 CSP 模型：Golang 的主力队员

当然，我们要坚持下去，不能三天打鱼两天晒网，因为滴水穿石非一日之功。

很多人都说学习是反人性的，开始容易，但是长久的坚持却很难。这个我也认同，我面试的时候，就经常问候选人一个问题：“工作中，有没有一件事你自己坚持了很久，并且从中获益？”如果候选人能够回答出来，那会是整个面试的加分项，因为我觉得，坚持真是一个可贵的品质，一件事情，有的人三分热度，而有的人，一做就能做一年，或者更久。你放长到时间的维度里看，这两种人，最后的成就绝对是指数级的差距。

我希望能和我坚持下来，我们一起学习，一起交流，遇到问题不是简单地抱怨和逃避，而是努力探寻答案与解决方法。这一次，就让我们一起来坚持探索并发编程的奥秘，体会探索知识的乐趣。今天的文章是开篇词，我们的主菜很快就来，如果可以的话，还请在留言区中做个自我介绍，和我聊聊你目前的工作、学习情况，以及你在并发编程方面的学习痛点，方便我在后面针对性地给你讲解，这样，我们可以彼此了解。

最后，感谢你对我的信任，我定会努力实现完美交付。

# Java 并发编程实战

全面系统提升你的并发编程能力

王宝令

资深架构师



新版升级：点击「 请朋友读」，20位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

## 精选留言



发条橙子。

👍 26

老师，我是17年毕业的学生，之前有看过《并发编程实战》《实战java虚拟机》都有讲并发相关的知识。虚拟机中的学习让我理解了工作线程间对资源的抢占，编程实战中讲解了一些防止并发的手段已经相关工具使用。

但是如老师所说，并发的出现首先是操作系统层面的支持，比如CAS等。之后才有软件去对并发的支持。只是上面的学习感觉自己仅仅浮在表面并没有深入理解，例如老师所说的那三个知识点都是借鉴了管道的理念。

所以希望老师也能从点及面，串起整个知识网络，并且可以举一反三，并不是只是一些工具类的使用，可以深入讲解内部的原理。另外实际生产环境中所使用并发的场景比较少，希望可以多些生产中的实例，让我们有的放矢。

另外老师所说的《操作系统原理》我们是否有必要也读一下。或者是否可以推荐一些经典书籍让我们配备此专栏可以更好的理解消化，新的一年请老师多多指教。

2019-02-25

作者回复

后面专栏都会有相关推荐，操作系统的知识自然越多越好

2019-02-28



行者无疆

👍 14





我以为是已经录完的视频课程，没想到文字的，还就只更了一章

2019-02-25

编辑回复

按周更新哈，明天第一篇。

2019-02-25



master

👍 10

买了极客好几个专栏了，总体感觉很好，自己一直对并发编程很感兴趣，但是没有系统的学，一直零散得看，希望通过这个专栏能有一个系统的学习

2019-02-25

作者回复

极客时间的同学非常敬业！

2019-02-26



iLeGeND

👍 8

痛点就是工作用不到

2019-02-27

作者回复

有时候要自讨苦吃

2019-02-28



陈斌

👍 5

在一家软件公司工作了四年了，工资还行，工作很轻松，但是这不是我想要的，我喜欢挑战，并发就是我最害怕也没有接触的部分，希望可以学好，学好之后就跳槽找个有压力的公司好好干

2019-02-25

作者回复

有上进心！点赞

2019-02-28



大熊喵

👍 5

目前在一家保险公司做大数据，正准备转型做AI方面的工作，之前也一直在做web方面工作。我想知道一般有哪些场景用到并发编程，因为实际工作中感觉用得也太少了，谢谢你。

2019-02-25

作者回复

其实你一直在用，只是并发问题都被tomcat之类的中间件解决了。除了处理网络问题之外，一些批处理为了提高性能也会用。主要看你的并发量和数据量，有性能要求了，自然就需要并发编程了。

2019-02-26



我会得到

👍 4

工作中遇到了一些并发场景，使用过并发包里的一些工具类，感叹多线程的高效，也深感并发的危险性，一直希望对并发有一个系统深入的学习，看到这个专栏第一时间下载了极客时间，



注册购买，希望跟令哥一起学个明白，盘个痛快！

2019-02-25

作者回复

感谢信任！

2019-02-28



云儿-199412

4

希望老师推荐操作系统的书，配合着专栏，更快的提升自己的理论于实践。

2019-02-25

作者回复

如果学原理的话，可以参考  
计算机的心智-操作系统之哲学原理  
操作系统精髓与设计原理  
如果想深入学，可以看  
unix操作系统设计

还可以看看linux 0.11的源代码

2019-02-26



翟毅

3

工作中有没有一件事情坚持很久，这段真有好处

2019-02-27

作者回复

“不是你比别人优秀，只是很多人中途放弃了”共勉。

2019-02-28



言希

3

坚持下去很困难，我对新技术都是三分钟热度，立个flag以后每周坚持看文章 + 留言

2019-02-25

作者回复

等你的留言！

2019-02-28



stephen

3

每次面试问到并发，只能回答没怎么接触过，希望能从老师这儿学到些干货，坚持下去

2019-02-25

作者回复

面试是个小目标

2019-02-26



flydoging

3

并发,感觉写了这么久的OA系统,自己啥都不会了

2019-02-25

作者回复

我会激发你潜能的:)

2019-02-26



crazypokerk

👍 3

终于有老师做并发编程了啊！看见立刻买，早就希望有专栏可以理一理并发这一块！开心啊！  
明年毕业，今年秋招加油！

2019-02-25

作者回复

提前祝你找个好工作！

2019-02-26



QQ怪

👍 2

工作了两年，感觉对并发没什么概念，每天都是curd，感觉喜欢挑战的我决定开始学习老师的专栏！！

2019-03-08

作者回复

就凭你这么有眼光，一定有前途！

2019-03-08



QQ怪

👍 2

坚持下去！！！加油！！

2019-03-08

作者回复

共勉！！

2019-03-08



ghost

👍 2

“工作中，有没有一件事你自己坚持了很久，并且从中获益？”多么希望是10年前看到这句！

2019-03-06

作者回复

现在开始也不晚

2019-03-06



Minecraft

👍 2

池老师推荐之后就立马买了，新的一年，一定要牛逼

2019-02-25

作者回复

感谢迟老师，哈哈

2019-02-26



木刻

👍 2

看见推送就订购了，希望能从老师这学到高并发实实在在的干货！！

2019-02-25

作者回复

感谢信任，我努力不负重托

2019-02-26



哈哈

👍 1

老师，您好！上文你提到的《操作系统原理》一书，作者是谁。我网上搜的有好几个不同版本，不知道哪一个适合阅读。

2019-05-09

作者回复

**William Stallings**（威廉·斯托林斯）

操作系统：精髓与设计原理

2019-05-09



狂风骤雨

👍 1

因为是半路出家的程序员，希望能学习到更多的计算机底层知识，向资深开发工程师，技术专家迈进，加油，加油，加油

2019-04-28