今天来介绍下世界副本队新概念玩法，半幻影队。  
众所周知，幻影玩法由于死神副本的清增扣篮，暴走技能书/暴走宠物的炒作而被大家诟病！  
打得过死神吗？这就是传说中的宠物比号贵？清增怎么办？亡者又拉不起来？  
这里先说结论，在成本投入较低时确实难打死神，至于其他问题不存在。  
  
首先介绍下阵容组成：  
主c暴力：主力量（劈砍三万左右敏捷也可以）70强命大剑或者正常装备放逐熊猫刀  
 大剑伤害舍身能打90万即可，正常全紫大剑都能到达这个值 学一个魔力仆从  
副c暴力：70强命炮东哥伤害在80+即可或者正常装备放逐熊猫刀  
 炮最好有六人流血技能的逐日炮，或者有22技能新炮。 学一个魔力仆从  
出手辅助：凤凰岚舞出手学个战斗（有无亡者皆可，实际体验下来找不到亡者的作用）。 控宠5-6个技能 档穿刺、劈砍，魔宠强化/魔力仆从。属性状态700，洞察1480

进阶玩法：拳头，出手双修岚舞。这个具体自己想象了。  
黑鸟辅助：正常黑鸟辅助即可，最好吃1-2艹 控宠5-6个技能 档穿刺、劈砍，魔宠强化/魔力仆从。属性状态700，洞察1480  
暴力法师：65万-100万法师 75万左右玩的最舒服。  
 控宠5-6个技能 档穿刺、劈砍，魔宠强化/魔力仆从 自动技能战斗，法术无效 立场，治疗立场，自带的羊叫或者鸟叫。

宠物配置：零度复仇，零度六耳（复仇和六耳总共有三个就行，必须有一个魔攻吸蓝复仇给奉献，穿刺系剩下两个宠物可以打闪光提升打boss速度不要也行大剑有舍身，不推荐暴走），进化勇气灯/普通进化灯/瓜（灯的强度代表物理是学1还是2个控宠给宠物加属性的技能）。九崩骷髅，复苏骷髅，普通拔筷骑士，进化仙灵。穿刺两蓝色人马，劈砍两猩猩。

副本详解：

东哥死神以及小副本，辅助带上骷髅、人马/猩猩。岚舞出手开武圣直接打就行，你要说你打不过？那没办法，想打副本这些会玩是基本的。

太阳神，遗迹，转轮王，节日本。小怪正常武圣挂机打，boos时调整占位两辅助以及法师站在123位带上幻影宠物，岚舞出手关武圣开战斗，法师法无，鸟叫，混开，正常打即可，此时你会发现人宠不用考虑存活问题，因为基本不会死，死也顶多死一个灯和物理，boss没蓝拉一次即可。实际体验下来也只有遗迹以及很小一部分节日本需要用到幻影宠物。其余副本武圣正常打难度也不是很大。

讨论最多的老虎副本：两物理站上面，岚舞开武圣，岚舞和黑鸟带上人马或者猩猩，法师带骑士开鸟叫、战斗、治疗混开，想装逼的也可以不开战斗（也就是吹牛专用无战斗老虎）。岚舞技能放给下三宠物。下面三个钢铁侠死了正常打即可，全程傻瓜式操作，人宠都不会死。

挂机详解：

正常组队物理站上面，物理灯血舞崩坏混开，岚舞武圣出手带魔力复苏骷髅开武圣女妖，黑鸟带人马/猩猩开飘飘，法师带骑士开鸟叫、战斗、治疗立场。所有本小怪都可以这样正常挂机。你要说小怪都没大黄蜂挂机不了。那我只能说你不会玩这个游戏。