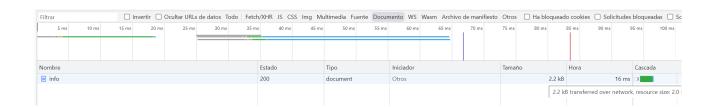
PRUEBAS CON GZIP

Vemos la diferencia en el peso de 1.2kb a 2.2kb.





SIN

PRUEBAS CON ARTILLERY

CON CONSOLE LOG

http.codes.200:	1000
http.request_rate: 1	111/sec
http.requests: 1	
http.response_time:	
min: 3	3
max: 8	89
median:	37.7
p95:	54.1
p99:	59.7
http.responses: 1	1000
vusers.completed: 2	20
vusers.created:	20
vusers.created_by_name.0:	20
vusers.failed: e	ð
vusers.session_length:	
min:	1242.2
max:	2030.2
median: 1	1863.5
p95:	2018.7
p99:	2018.7

CONSOLE LOG

http.codes.200:	1000
http.request_rate:	295/sec
http.requests:	1000
http.response_time:	
min:	1
max:	51
median:	18
p95:	24.8
p99:	27.9
http.responses:	1000
vusers.completed:	20
vusers.created:	20
vusers.created_by_name.0:	20
vusers.failed:	0
vusers.session_length:	
min:	463.6
max:	1017.5
median:	907
p95:	1002.4
p99:	1002.4

Vemos en estas pruebas que la media con console log es mucho mas alta.

Tiks sin console log

Tiks con console log

Vemos que el numero es mas elevado con los console log.

PRUEBA CON AUTOCANON Y 0x

Con console log

Stat	2.5%	50%	97	97.5%		99%			Stdev	Max	
Latency	77 ms	171 ms	27	71 ms 290 m) ms	170.78 ms		50.62 ms	435 ms	
Stat	1%	2.5%		50%		97.5%		Avg	Stdev	Min	
Req/Sec	445	445	599			620		581.5	44.8	445	
Bytes/Sec	996	кВ 996	kB	1.34 MB		1.39 MB		1.3 MB	100 kB	996 kB	

Sin console log

								N.					-	
Stat	2.5%	50%		97.5%		99%		Avg		Stdev		Max		
Latency	70 ms	171	L ms	262	ms 283 n		ns	167.33 ms		49.5 ms		327 ms		
Stat	1%	6 2.5%		6 50%		6	97.5%		Avg		Stdev		Min	1
Req/Sec	476		476	476		607		29	593.65		40.14		476	;
Bytes/Sec	1.07	МВ	1.07 MB		1.36 MB		1.41 MB		1.33 MB		89.7 kB		1.0	7 MB
TV-S														

Comprobamos que la latencia es mucho menor.