



Национальный университет радиоэлектроники, г. Харьков

ХНУРЕ-АтаСД-Лр-03--Структури Даних



Турниры  
Профайл

Вопросы

Турнир  
Состояние  
Участники  
Задачи  
Решения  
Отправить  
Результаты  
Покинуть

Партнёры  
Помощь  
Rating  
Выйти

u25154\_EKSHR

Задача В-02

В-02: Пьяница

Сложность: ☆☆☆☆☆

Ограничение по времени: 0.2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Игорь с Артуром играют в «Пьяницу». Это такая карточная игра, правила которой описаны ниже.

В начале игры карточная колода раздается поровну двум игрокам. Далее они вскрывают одну верхнюю карту, и тот, чья карта старше, забирает себе обе вскрытые карты, которые кладут под низ его колоды. Тот, кто остается без карт — проигрывает.

Для простоты будем считать, что все карты различны по номиналу, а также, что самая младшая карта побеждает самую старшую карту.

Игрок, который забирает себе карты, сначала кладет под низ своей колоды карту первого игрока, затем карту второго игрока (то есть карта второго игрока оказывается внизу колоды).

Напишите программу, которая моделирует игру в пьяницу и определяет, кто выигрывает. В игре участвует 10 карт, имеющих значения от 0 до 9, большая карта побеждает меньшую, карта с значением 0 побеждает карту 9.

Формат входных данных

В первой строке входных данных записаны 5 чисел — карты первого игрока (Артура). Во второй строке входных данных записаны 5 чисел — карты второго игрока (Игоря). Карты перечислены сверху вниз, то есть каждая строка начинается с той карты, которая будет открыта первой.

Формат выходных данных

Программа должна определить, кто выигрывает при данной раздаче, и вывести слово **Artur** или **Igor**, после чего вывести количество ходов, сделанных до выигрыша. Если на протяжении  $10^6$  ходов игра не заканчивается, программа должна вывести слово **Botva**.

Примеры

тест	ответ
1 3 5 7 9 2 4 6 8 0	Igor 5

» Отправить на проверку  
» Мои решения этой задачи

ПРОЕКТ ПОДДЕРЖИВАЕТ КОМПАНИЯ



Страница создана за 0.029 с. Время на сервере: Mon, 06 May 2024 00:58:44 +0300 GZip включён.

Copyright © 2005-2023, Молодёжное научное общество "Q-BIT";  
тех. поддержка: Н.А. Арзубов  
При использовании материалов сайта ссылка на QBit.org.ua обязательна.