



Турниры  
Профайл

Вопросы

Турнир  
Состояние  
Участники  
Задачи  
Решения  
Отправить  
Результаты  
Покинуть

Партнёры  
Помощь  
Rating  
Выйти

u25154\_EKSHR

Задача A-02

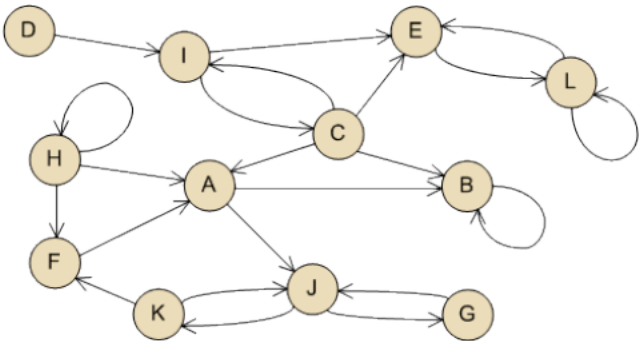
A-02: Количество рёбер ориентированного графа

Сложность:

Ограничение по времени: 0.2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

**Ориентированный граф** (кратко орграф) – (мульти) граф, рёбрам которого присвоено направление. Направленные рёбра именуются также дугами, а в некоторых источниках и просто дугами.

**Ориентированным графом** (англ. *directed graph*) называется пара  $G = (V, E)$ , где  $V$  – множество вершин (англ. *vertices*), а  $E \subset V \times V$  – множество рёбер. Ребром (англ. *edge*, дугой (англ. *arc*, линией (англ. *line*)) ориентированного графа называют упорядоченную пару вершин  $(v, u) \in E$ .



Ориентированный граф задан матрицей смежности. Посчитайте количество рёбер в задан графе.

Формат входных данных

В первой строке входных данных задано число  $N$  ( $1 \leq N \leq 100$ ) – количество вершин в графе. Далее следует  $N$  строк по  $N$  чисел – матрица смежности графа  $G$ . В матрице смежности элемент  $G_{i,j} = 1$ , если существует ребро, соединяющее вершины  $i$  и  $j$ ,  $G_{i,j} = 0$  – в противном случае.

Формат выходных данных

Ваша программа должна вывести одно число – количество рёбер в графе.

Пример

тест	ответ
4 0 1 0 1 1 0 0 1 0 1 0 0 1 0 1 1	8

» Отправить на проверку  
» Мои решения этой задачи

ПРОЕКТ ПОДДЕРЖИВАЕТ КОМПАНИЯ



Страница создана за 0.021 с. Время на сервере: Tue, 07 May 2024 07:01:05 +0300 GZip включён.

**Copyright © 2005-2023, Молодёжное научное общество "Q-BIT";**  
тех. поддержка: Н.А. Арзубов  
При использовании материалов сайта ссылка на QBit.org.ua обязательна.