

Национальный университет радиоэлектроники, г. Харьков

ХНУРЕ ХНУРЕ-АтаСД-Лр-05





Турниры Профайл

Вопросы

Турнир

Состояние Участники Задачи Решения Отправить Результаты Покинуть

Партнёры Помощь Rating Выйти

u25154_EKSHR

Задача D

D: Алгоритм Краскала

Сложность:

Ограничение по времени: 0.2 секунды Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Остовное дерево графа — это дерево, подграф данного графа, с тем же числом вершин, чту исходного дерева. Неформально говоря, остовное дерево получается из исходного графа удален максимального числа рёбер, входящих в циклы, но без нарушения связности графа.

Минимальное остовное дерево (или минимальное покрывающее дерево) в связан взвешенном неориентированном графе — это остовное дерево этого графа, имеющее минималы возможный вес, где под весом дерева понимается сумма весов входящих в него рёбер.

Алгоритм Краскала — эффективный алгоритм построения минимального остовного дер взвешенного связного неориентированного графа. Алгоритм описан Джозефом Краскалом в 1 году.

Дан неориентированный взвешенный граф без кратных рёбер с N вершинами и M рёбр ϵ требуется найти каркас минимального веса. Реализуйте алгоритм Краскала.

Формат входных данных

В первой строке входных данных записаны числа N ($1 \le N \le 300$) и M. В следующих M стро идёт описание рёбер графа. Каждое ребро задаётся тремя числами. Первые два — номера верп соединённых этим ребром, третье число — вес ребра. Все веса рёбер положительны и не превосхо $10\,000$.

Формат выходных данных

В первой строке выведите одно число: если каркас минимального веса существует, то нух вывести его вес, в противном случае вывести -1.

Если каркас существует, то в следующих N-1 строках выведите номера ребер, которые сос ляют минимальное остовное дерево. Нумерация рёбер во входных данных начинается с единиці

Примеры

тест	ответ
3 3	10
1 2 2	1
2 3 8	2
1 3 10	
3 1	-1
1 2 2	

- » Отправить на проверку
- » Мои решения этой задачи

ПРОЕКТ ПОДДЕРЖИВАЕТ КОМПАНИЯ



Страница создана за 0.026 с. Время на сервере: Thu, 16 May 2024 10:39:42 +0300 GZip включён.

Copyright ⊚ 2005-2023, Молодёжное научное общество "Q-BIT"; тех. поддержка: Н.А. Арзубов При использовании материалов сайта ссылка на QBit.org.ua обязательна.