



唐老狮系列教程

Unity入门——工具栏和父子关系



唐老狮系列教程-工具栏和父子关系

主要内容

学习Unity中

上方工具栏相关内容

以及

场景中对象的父子关系



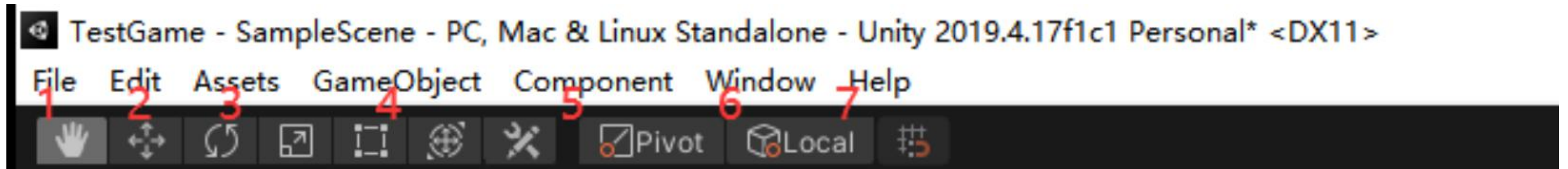
唐老狮系列教程-工具栏和父子关系

| 工具栏



唐老狮系列教程-工具栏和父子关系

工具栏



- 1.文件操作：新建工程，新建场景，工程打包等等
- 2.编辑操作：对象编辑操作相关，工程设置，引擎设置相关
- 3.资源操作：基本等同于Project窗口中右键相关功能
- 4.对象操作：基本等同于Hierarchy窗口中右键相关功能
- 5.脚本操作：Unity自带的脚本，可以添加各系统中的脚本
- 7.窗口：可以打开Unity各核心系统的窗口
- 9.帮助：检查更新，查看版本等等功能



唐老狮系列教程-工具栏和父子关系

工具栏

File中的重要选项：

BuildSetting（工程发布打包）

Edit中的重要选项：

Project Setting（工程各系统设置）

Preferences（首选项，可以设置编程软件）

GameObject中的重要选项：

MoveToView、Align With View、Align View to Selected（几种快捷设置位置的功能）



唐老狮系列教程-工具栏和父子关系

| 对象的父子关系



唐老狮系列教程-工具栏和父子关系

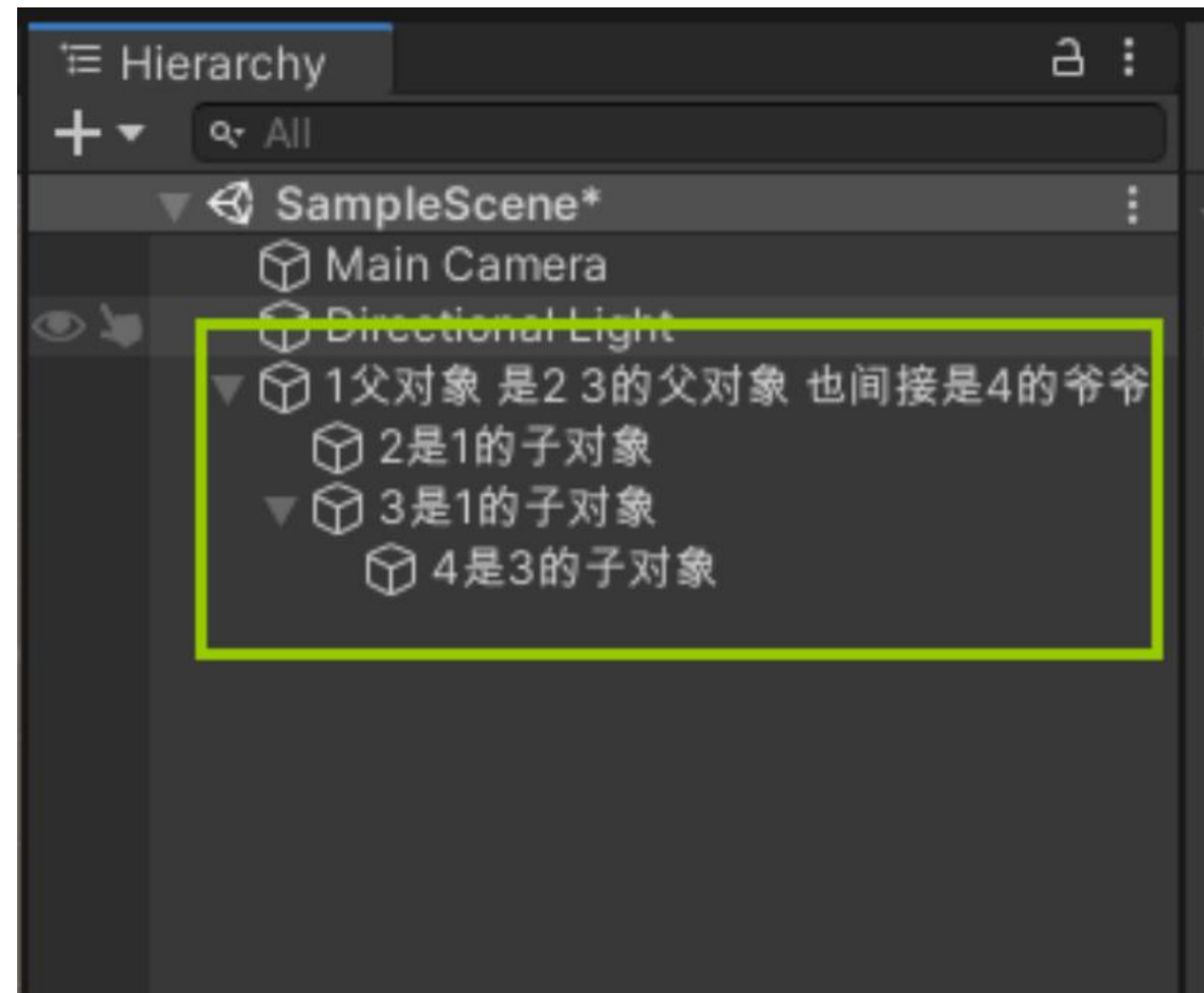
对象间的父子关系

何为父子关系

类似右侧的这种

树形结构

便称物体之间存在父子关系

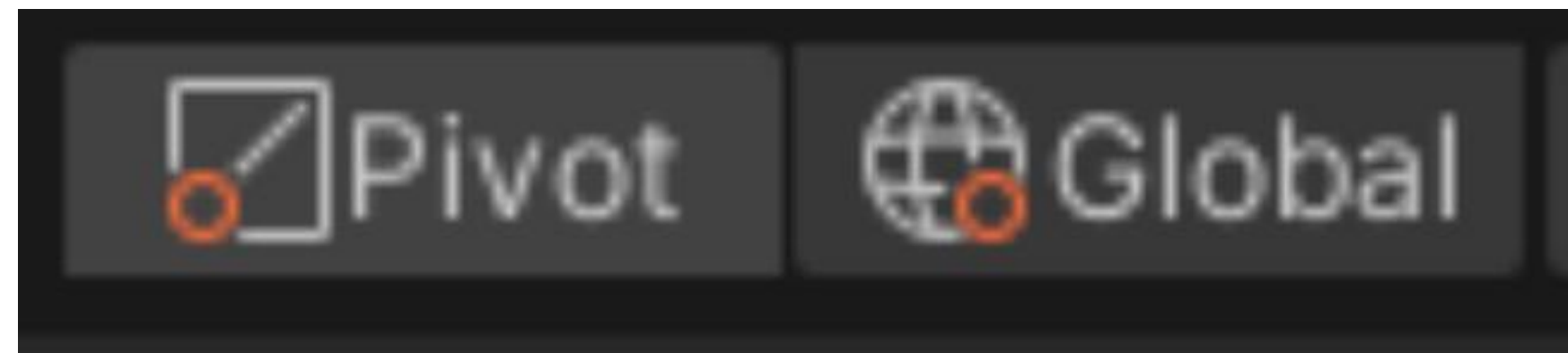




唐老狮系列教程-工具栏和父子关系

对象间的父子关系

- 1.子对象会随着父对象的变化而变化
- 2.子对象Inspector窗口中Transform信息是相对父对象的
- 3.Scene上方



的作用



唐老狮系列教程-工具栏和父子关系

| 总结



唐老狮系列教程-工具栏和父子关系

总结

上方工具栏：

目前只需要记住工具栏中的几个重要选项即可

哪里打包程序？哪里设置编程软件？哪里可以打开其它窗口？

父子关系：

对象之间产生父子关系后，如何相互影响？

爸爸干嘛，儿子干嘛

儿子干嘛，爸爸不管



唐老狮系列教程-工具栏和父子关系

| 习题



唐老狮系列教程-工具栏和父子关系

习题

在场景中用自带几何体拼一个坦克出来
坦克有身体、炮台、炮管、四个轮子
他们有共同的父对象
父对象移动，其它部件跟随移动
炮管跟着炮台转向



唐老狮系列教程

Thank
感谢您的聆听

WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com