



唐老狮系列教程

Unity入门—模型资源导入

WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com



唐老狮系列教程-模型资源导入

主要内容

- 1.模型由什么构成
- 2.Unity支持的模型格式
- 3.如何指导美术同学导出模型
- 4.学习阶段在哪里获取模型资源



唐老狮系列教程-模型资源导入

| 模型由什么构成



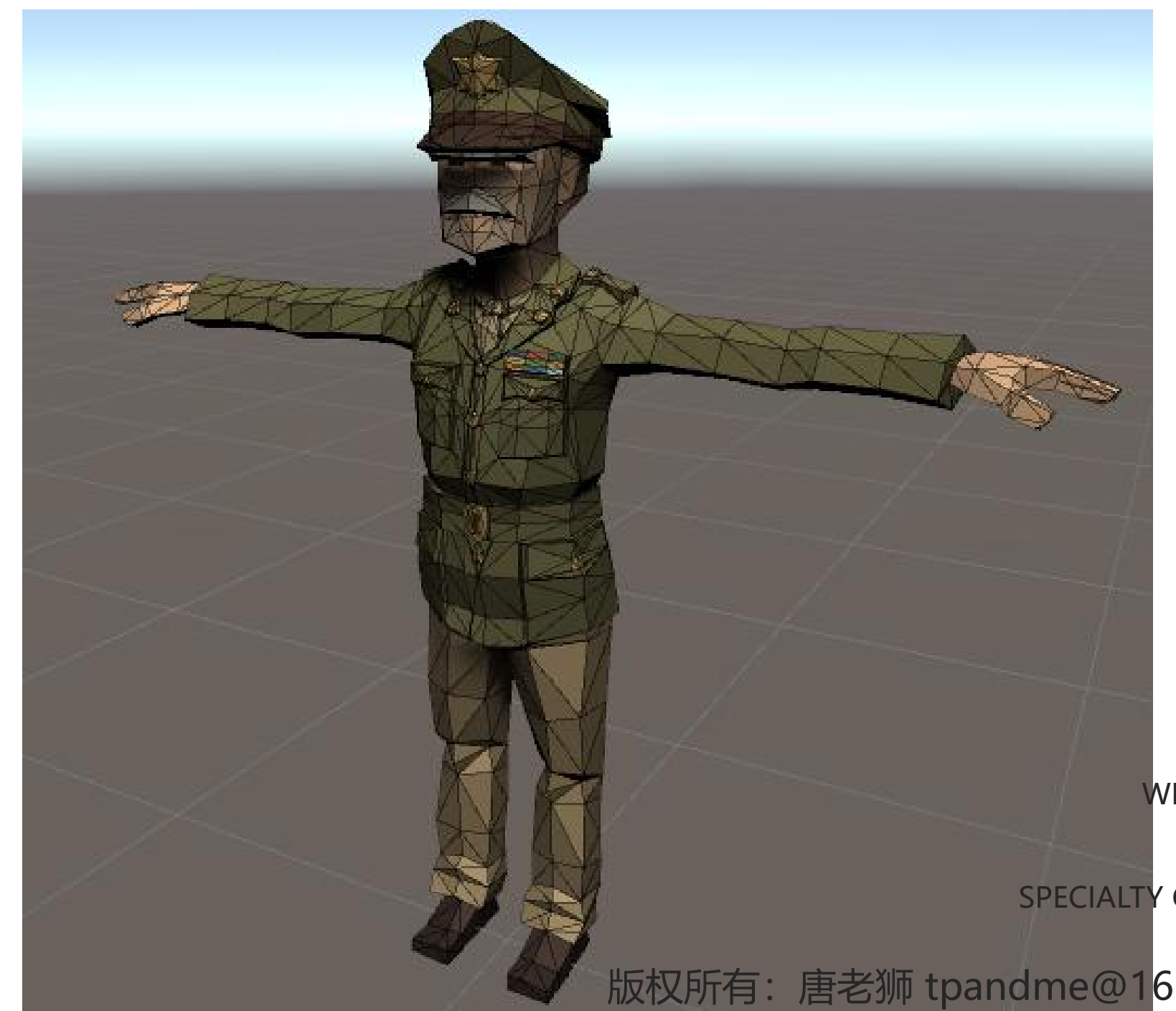
唐老狮系列教程-模型资源导入

模型由什么构成

骨（骨骼）——非必须，有动作的模型才需要

肉（网格面片）——必须，决定了模型的轮廓

皮（贴图）——必须，决定了模型的颜色效果



WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com



唐老狮系列教程-模型资源导入

| Unity支持的模型格式



唐老狮系列教程-模型资源导入

Unity支持的模型格式

官方推荐使用FBX格式的模型文件

其它格式虽然支持，但是不推荐

.fbx

.dae

.3ds

.dxf

.obj



唐老狮系列教程-模型资源导入

| 如何指导美术同学导出模型



唐老狮系列教程-模型资源导入

如何指导美术同学导出模型

Unity官网

有指导手册

让美术同学查看手册按步骤导出即可

<https://docs.unity.cn/cn/2019.4/Manual/CreatingDCCAssets.html>

重点规则：

Unity中模型面朝向朝模型坐标系的Z轴

缩放大小单位要注意



唐老狮系列教程-模型资源导入

| 学习阶段哪里获取模型资源



唐老狮系列教程-模型资源导入

学习阶段哪里获取模型资源

- 1.AssetStore (推荐)
- 2.淘宝 (推荐)
- 3.一些第三方的资源下载网站

获取的资源一般两种形式

- 1.Unity资源包 (更方便我们使用)
- 2.原生的模型贴图资源 (需要我们自己进行一些设置)



唐老狮系列教程-模型资源导入

| 总结



唐老狮系列教程-模型资源导入

主要内容

- 1.模型由什么构成——**骨肉皮**
- 2.Unity支持的模型格式——**推荐FBX**
- 3.如何指导美术同学导出模型——**官方文档**
- 4.学习阶段在哪里获取模型资源——**Asset Store和淘宝**



唐老狮系列教程

Thank
感谢您的聆听

WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com