



唐老狮系列教程

# Unity入门——引擎窗口



# 唐老狮系列教程-引擎窗口

## 主要内容

1.Game游戏窗口

2.Project工程窗口



# 唐老狮系列教程-引擎窗口

## Game和Project

Game游戏窗口：游戏画面窗口，玩家能看到的画面内容

Project工程窗口：工程资源窗口，所有的工程资源都会在该窗口中显示，显示的内容为Assets文件夹中的所有内容



# 唐老狮系列教程-引擎窗口

## | Game游戏窗口

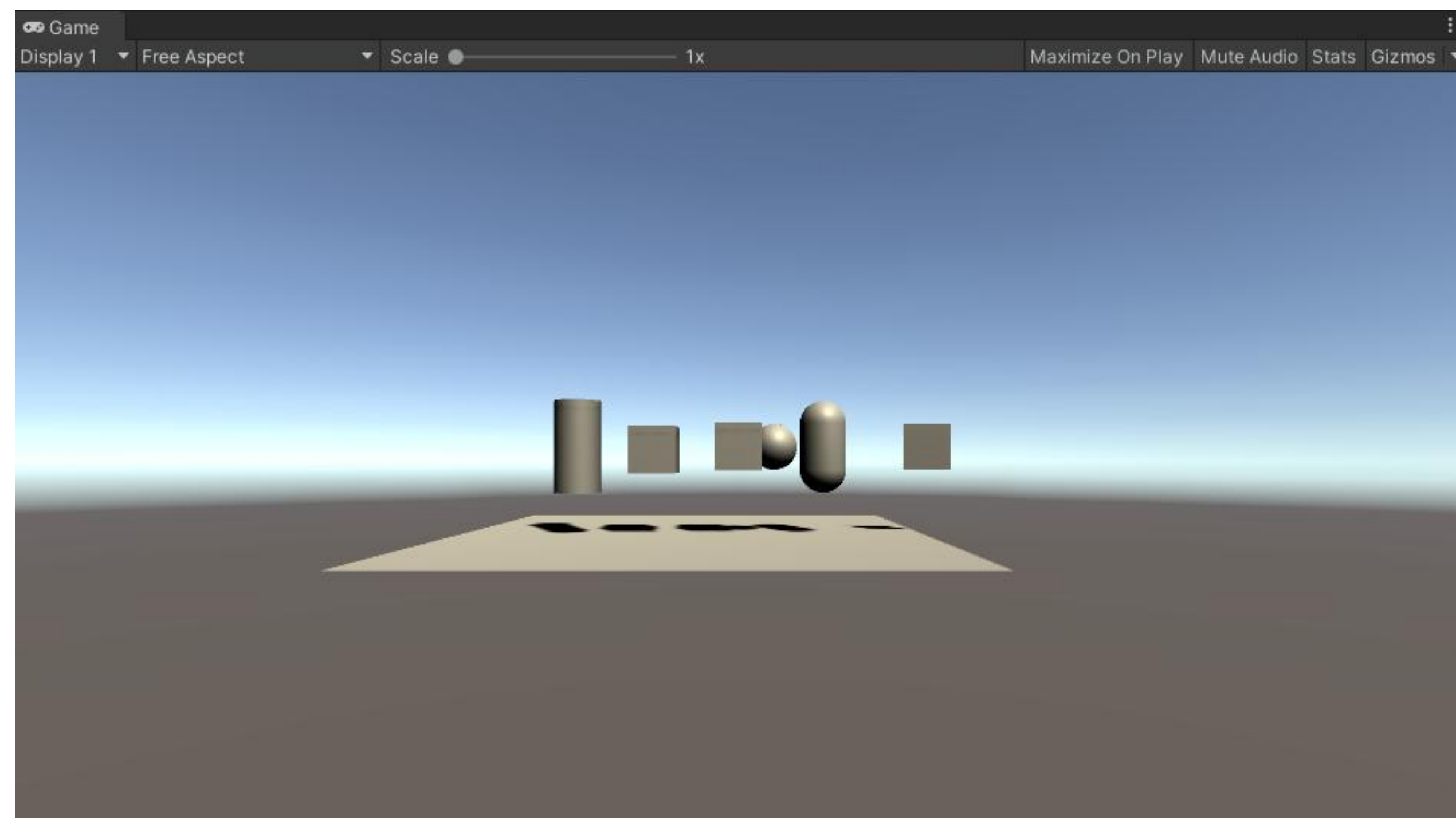




# 唐老狮系列教程-引擎窗口

## Game游戏窗口

Game游戏窗口中  
显示的内容  
是场景中**摄像机**  
拍摄范围内的游戏对象  
是玩家通过屏幕  
能看到的東西



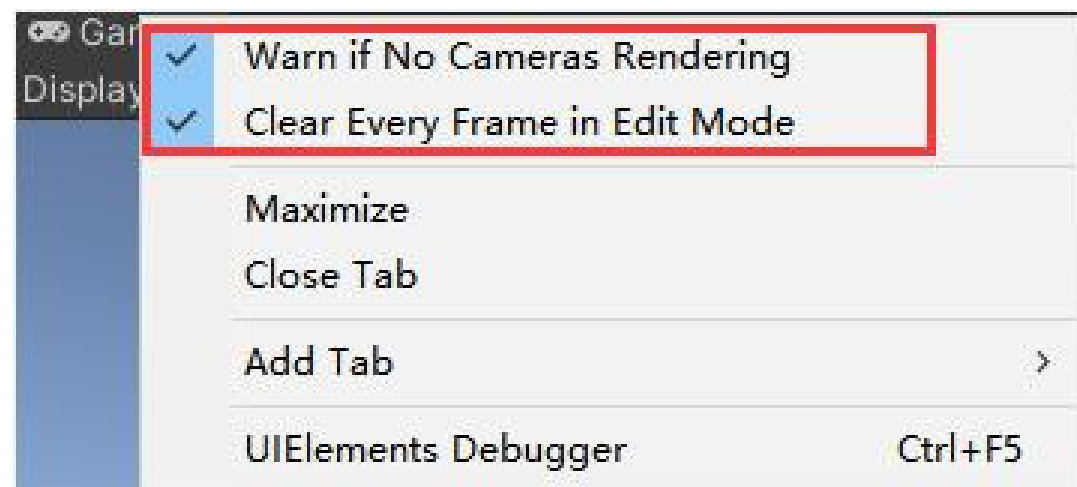


# 唐老狮系列教程-引擎窗口

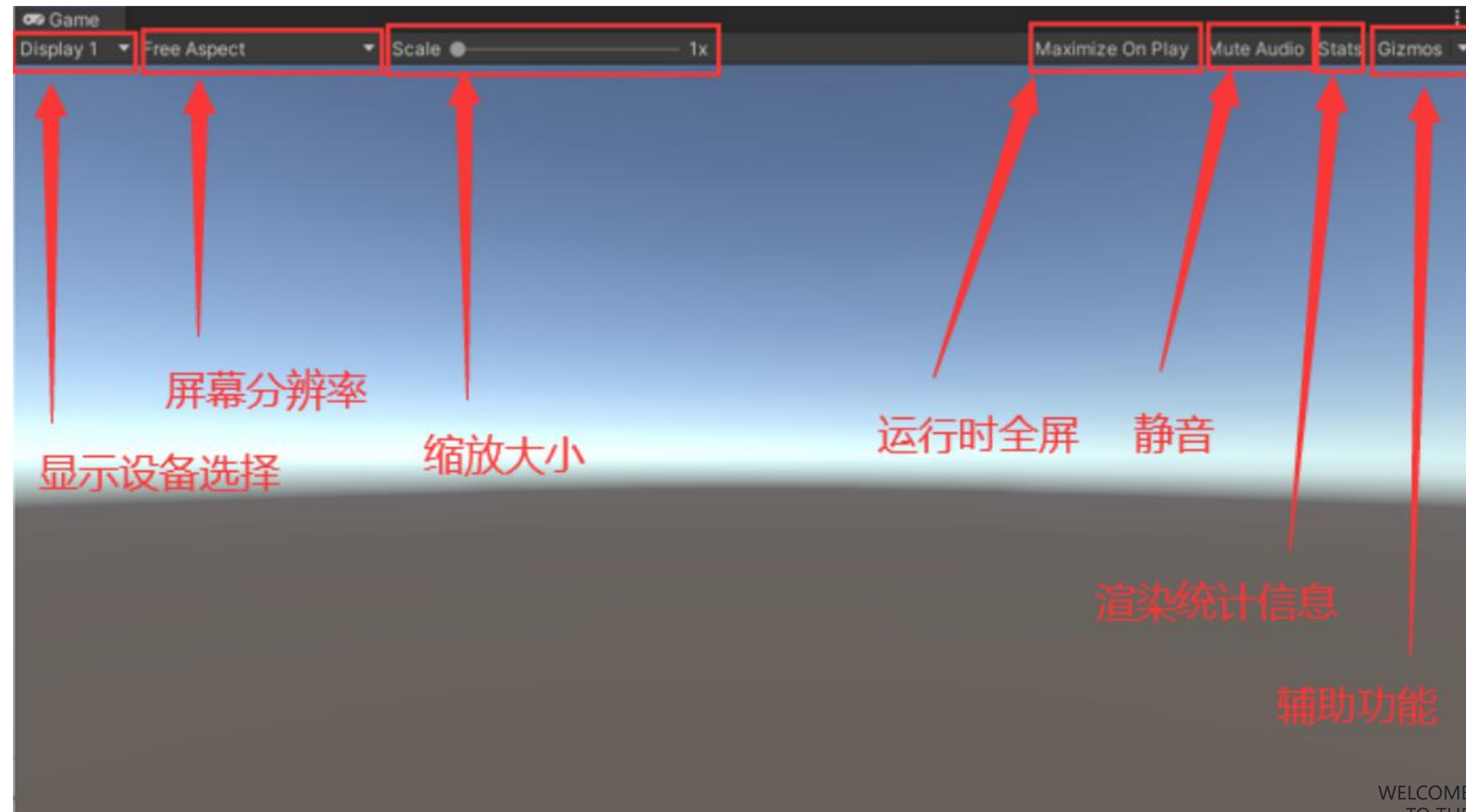
## Game游戏窗口



- 1.引擎中运行游戏
- 2.暂停运行
- 3.逐帧运行



- 1.\_\_Warn if No Cameras Rendering\_\_  
场景中没有摄像机时会发出警告
- 2.\_\_Clear Every Frame in Edit Mode\_\_  
游戏未播放时，也更新Game窗口，避免显示问题





# 唐老狮系列教程-引擎窗口

## | Project工程窗口

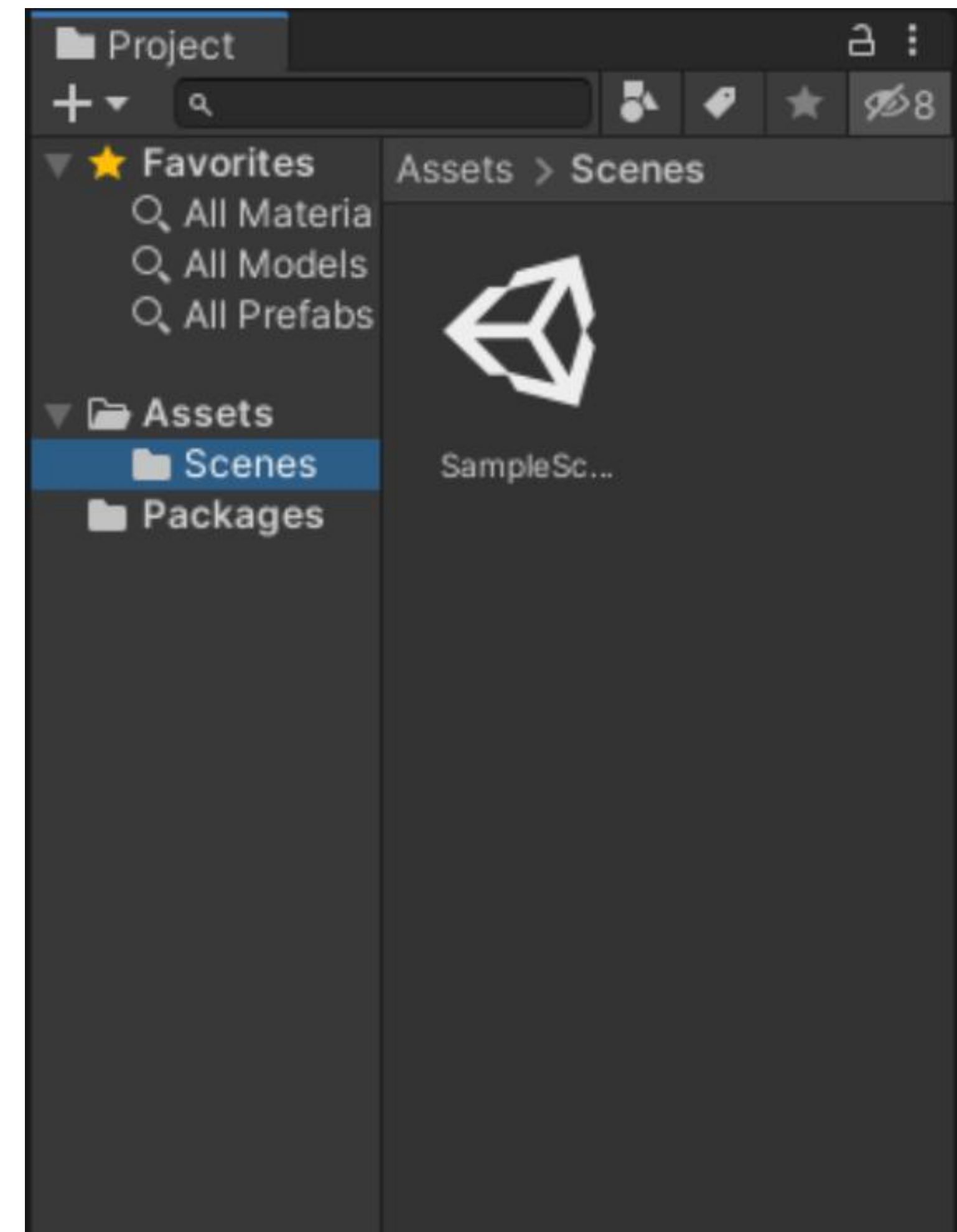




# 唐老狮系列教程-引擎窗口

## Project工程窗口

窗口中显示的内容主要是  
Assets文件夹中的所有内容  
主要用来管理资源脚本文件  
所有游戏资源都会显示在该  
窗口中







# 唐老狮系列教程-引擎窗口

## Project工程窗口默认文件夹

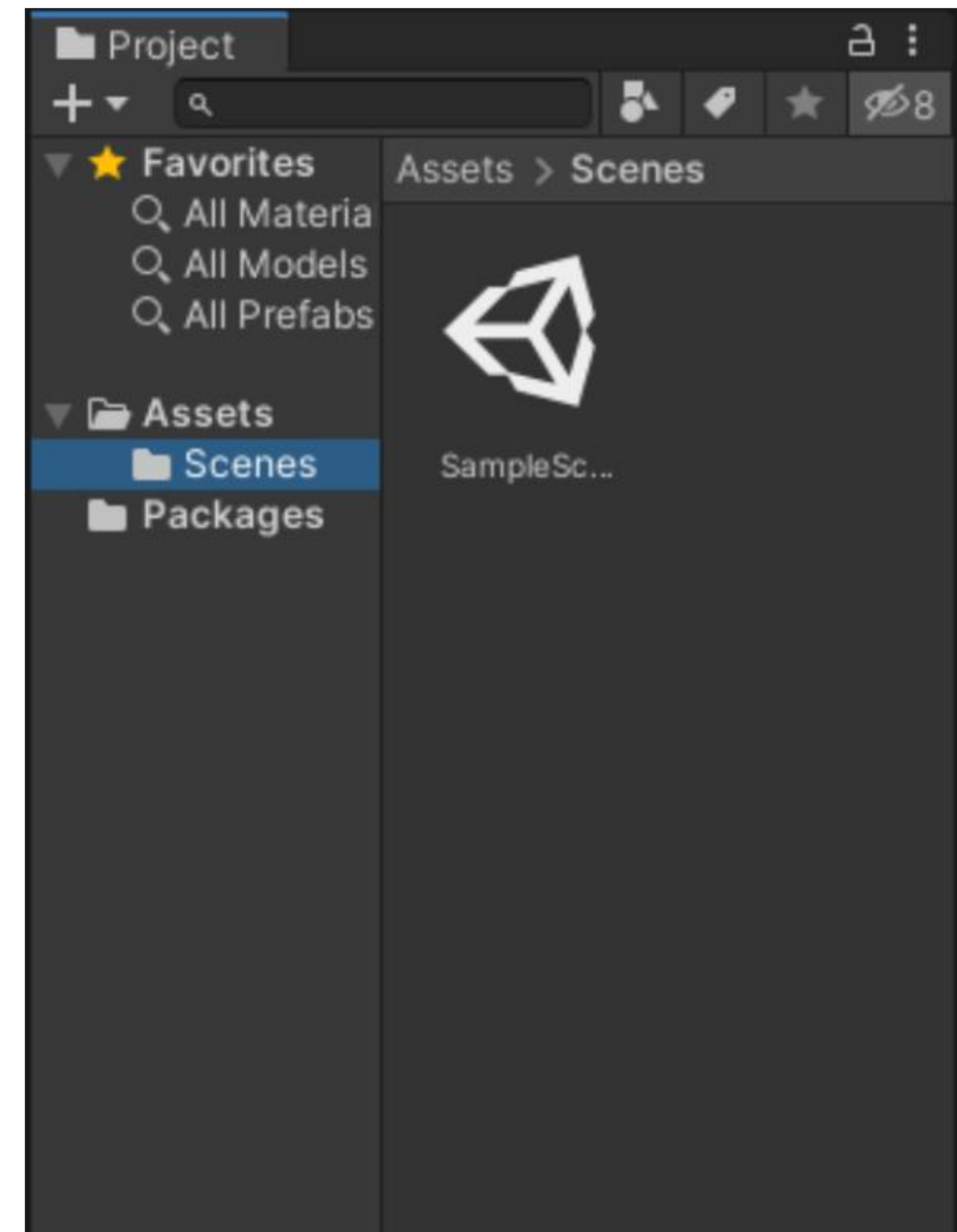
默认文件夹（老版本没有）

Scenes:

里面有一个默认空场景

Packages:

官方拓展包

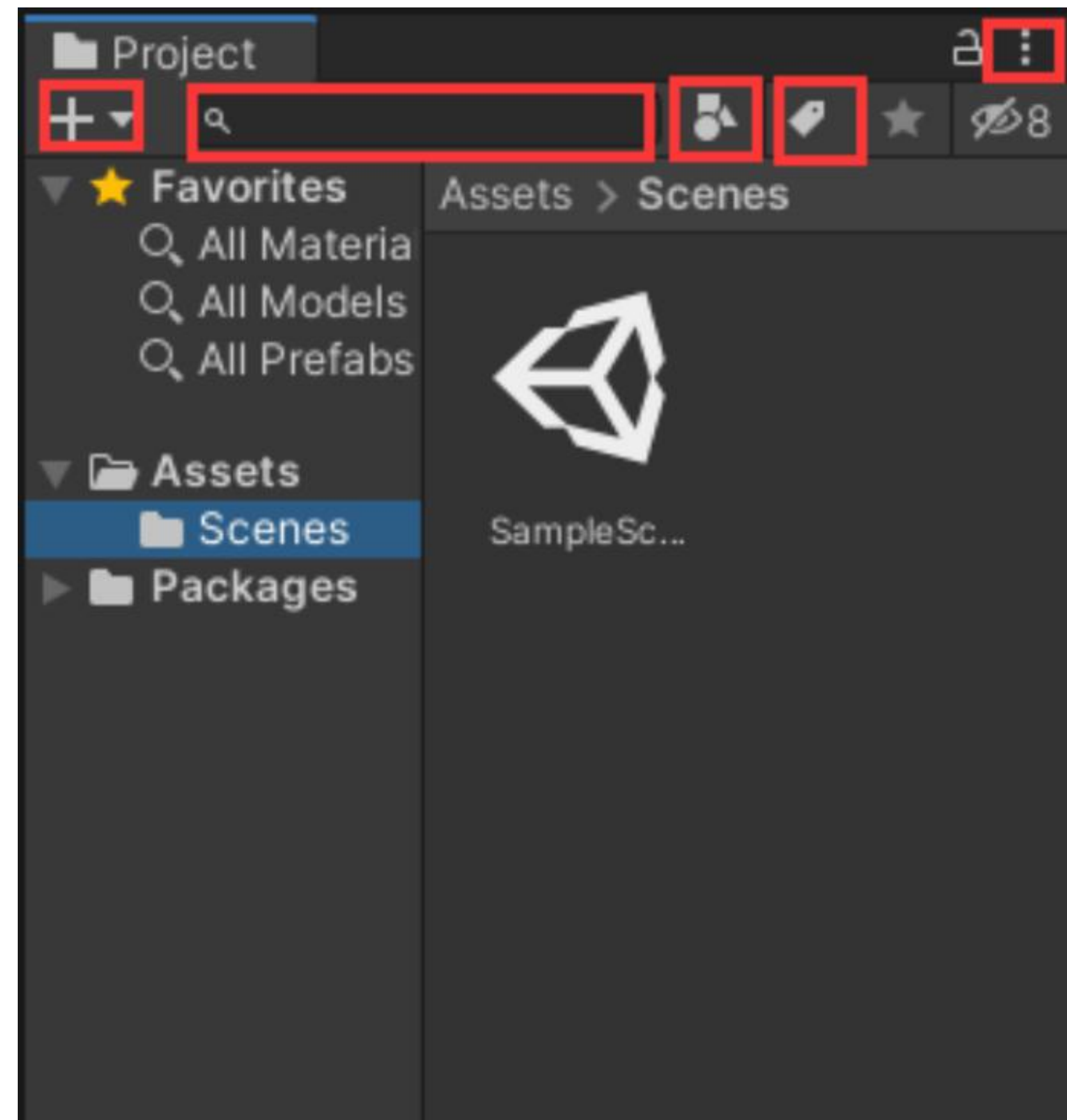




# 唐老狮系列教程-引擎窗口

## Project工程窗口关键功能

- 1.窗口设置
- 2.创建相关资源文件
- 3.查找
- 4.按资源类型查找
- 5.按名字查找





# 唐老狮系列教程-引擎窗口

## 资源类型

图片格式：jpg、png、tga

模型格式：fbx、max、maya

音效：wav、mp3、ogg

文本：txt、json、bytes

视频：mp4



# 唐老狮系列教程-引擎窗口

## | 总结





# 唐老狮系列教程-引擎窗口

## 总结

Game游戏界面，是玩家玩游戏看到的画面

界面中重要功能是

分辨率设置项、渲染统计界面

Project工程界面，是我们用于管理游戏资源和代码的

重要的是知道支持的主要资源类型



# 唐老狮系列教程-引擎窗口

## | 习题



# 唐老狮系列教程-引擎窗口

## 主要内容

让之前你创建的汽车  
能够在Game窗口中被完整的看到



# 唐老狮系列教程

Thank  
感谢您的聆听

WELCOME  
TO THE  
UNITY  
SPECIALTY COURSE  
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com