



唐老狮系列教程

Unity入门 实践小项目

需求分析

WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com



唐老狮系列教程-需求分析

制作实践小项目的前提条件

你已经完成了以下知识的学习

Unity第一部曲——Unity入门

数据持久化第一部曲——PlayerPrefs

UI第一部曲——GUI



唐老狮系列教程-需求分析

主要内容

利用面向对象的编程思想分析游戏需求

1.UI功能需求

2.数据存储功能需求

3.游戏核心逻辑功能需求

4.主要应用知识点



唐老狮系列教程-需求分析

| UI功能需求



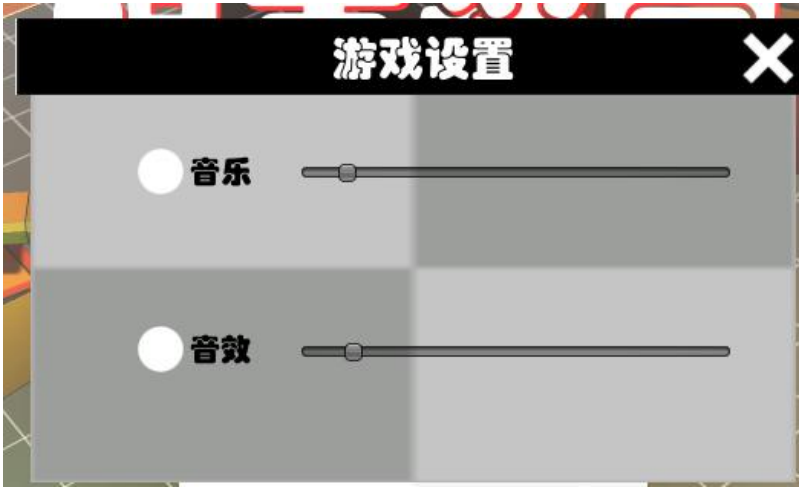
唐老狮系列教程-需求分析

UI功能需求

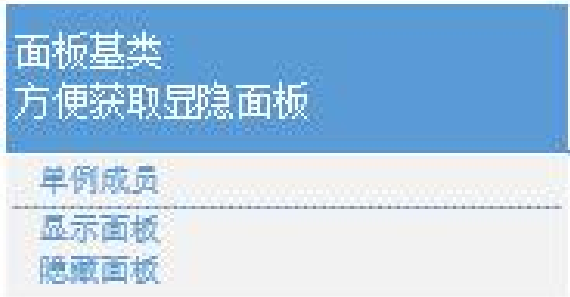
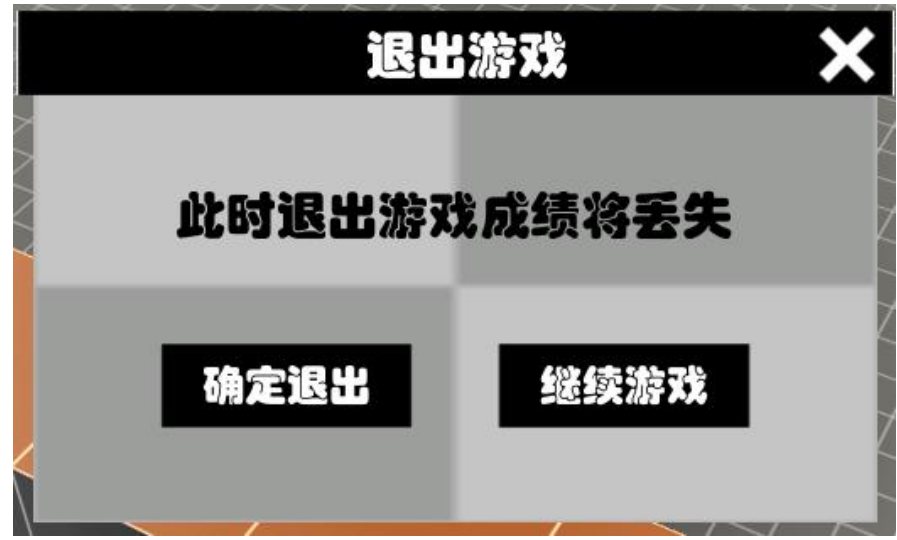
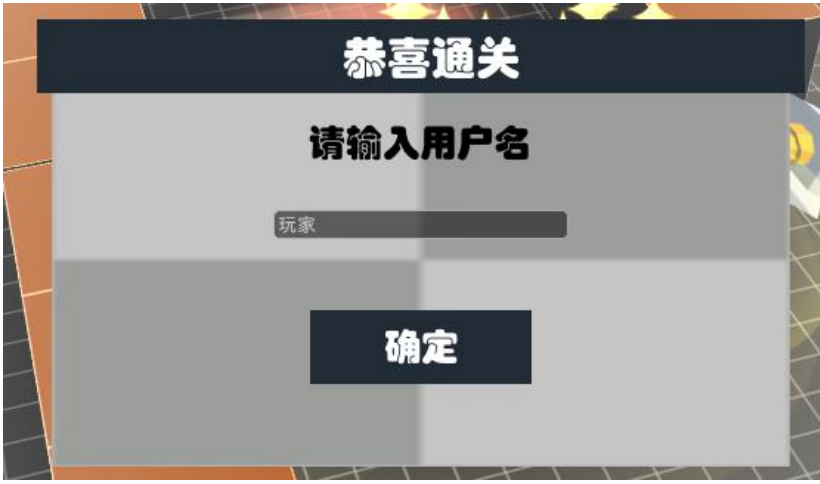
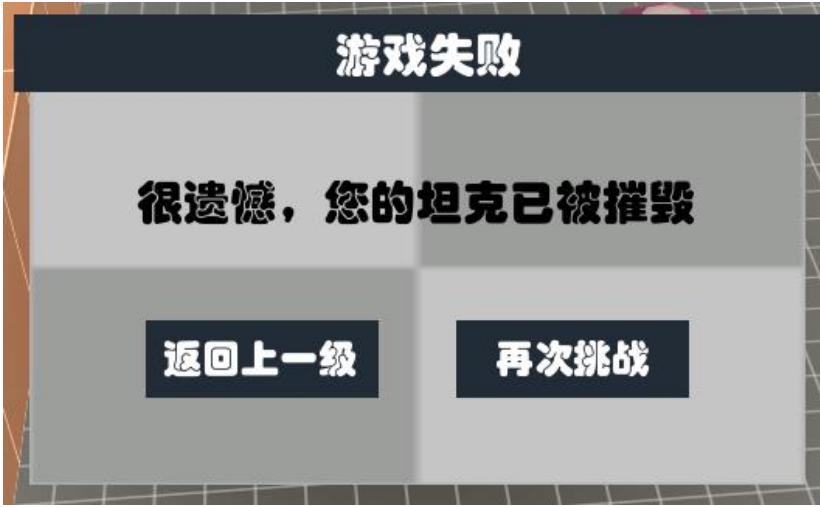
UI面板一共8个脚本

1个基类脚本——提取UI面板共同点

7个面板功能脚本——处理各自功能



排行榜			
排名	玩家名	分数	通关时间
第1名	玩家1231	0	17秒
第2名	玩家1234	30	26秒
第3名	玩家123	30	32秒
第4名	唐老狮	20	44秒
第5名	唐老狮	30	59秒
第6名	唐老狮	30	1分36秒
第7名	虚位以待	0	0
第8名	虚位以待	0	0
第9名	虚位以待	0	0
第10名	虚位以待	0	0





唐老狮系列教程-需求分析

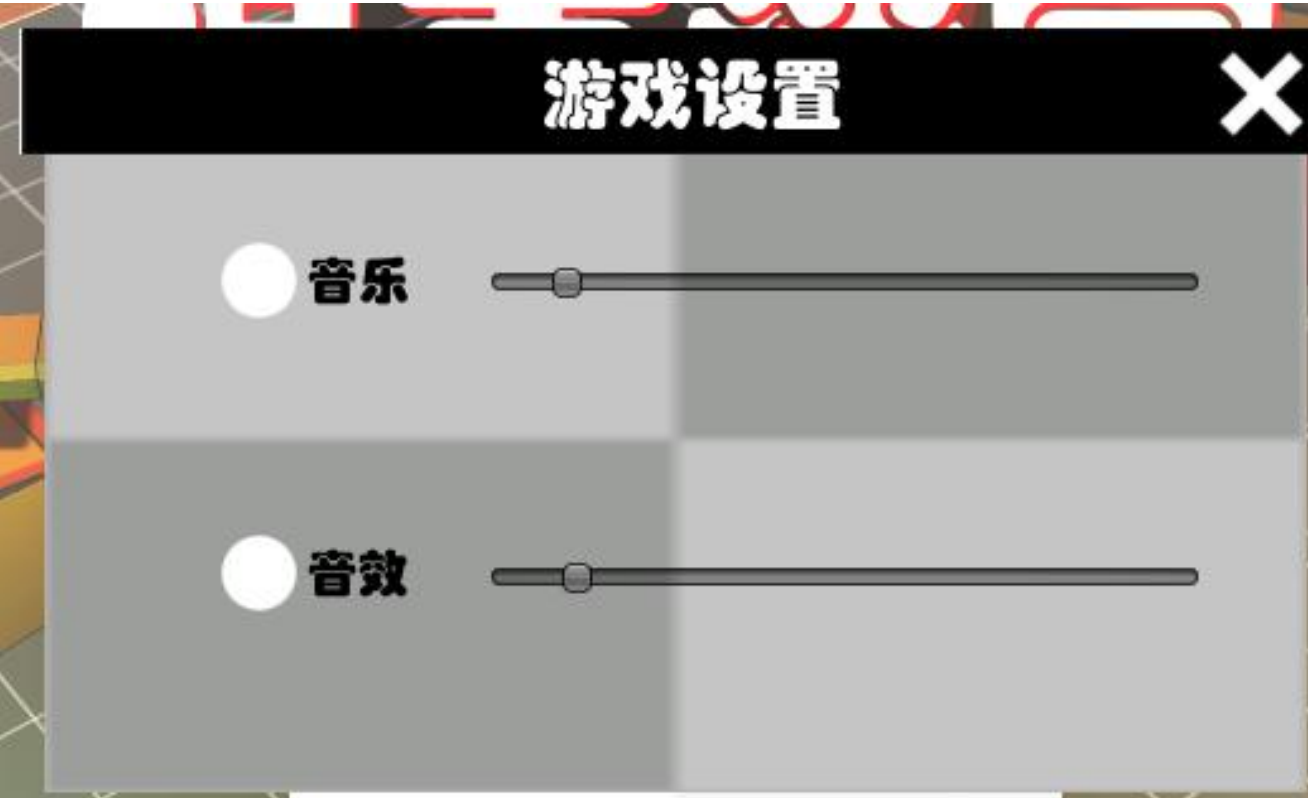
| 数据存储功能需求



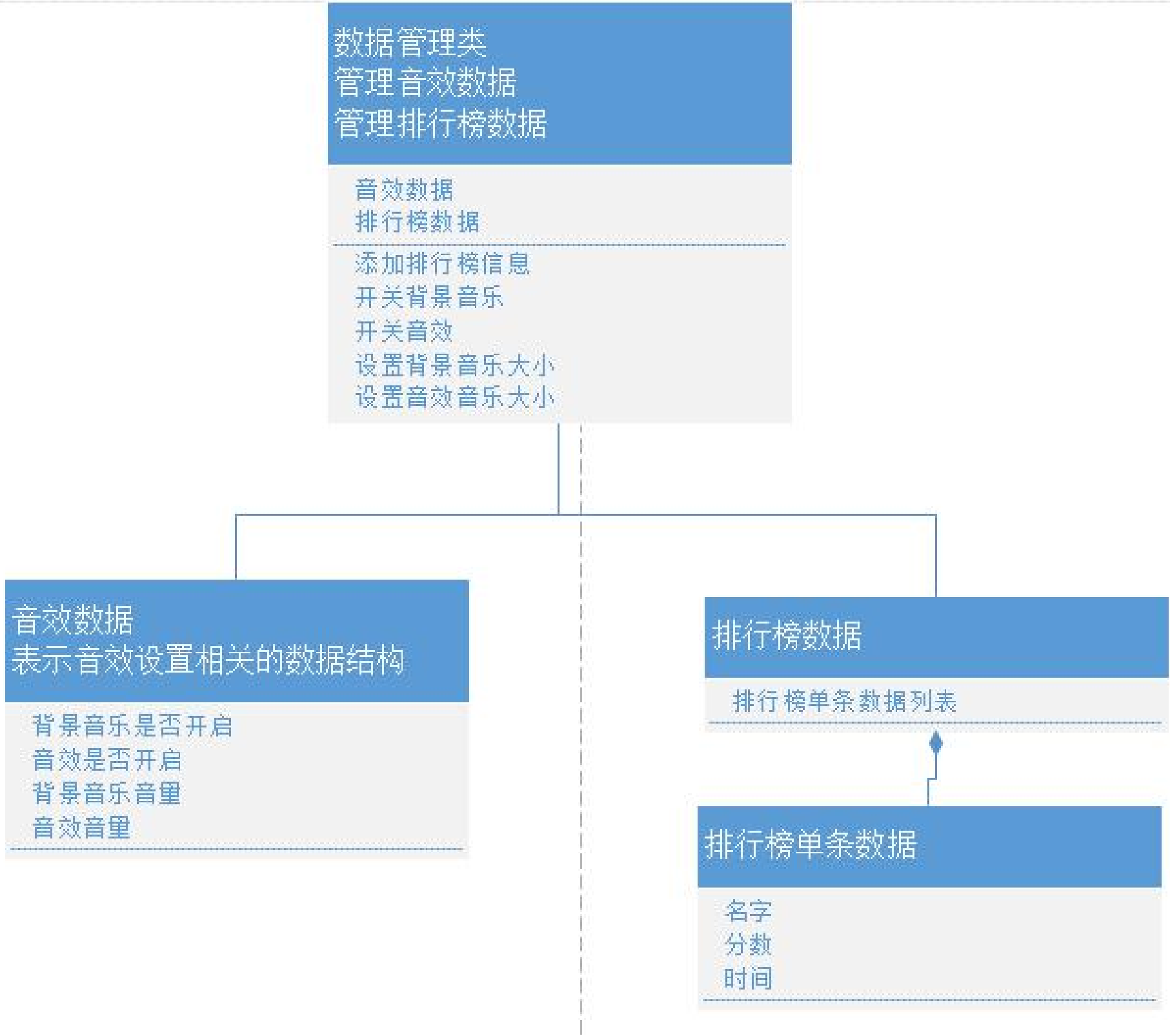
唐老狮系列教程-需求分析

数据存储功能需求

- 1.存储音效设置信息
- 2.存储排行榜信息



排行榜			
排名	玩家名	分数	通关时间
第1名	玩家1231	0	17秒
第2名	玩家1234	30	26秒
第3名	玩家123	30	32秒
第4名	唐老狮	20	44秒
第5名	唐老狮	30	59秒
第6名	唐老狮	30	1分36秒
第7名	虚位以待	0	0
第8名	虚位以待	0	0
第9名	虚位以待	0	0
第10名	虚位以待	0	0





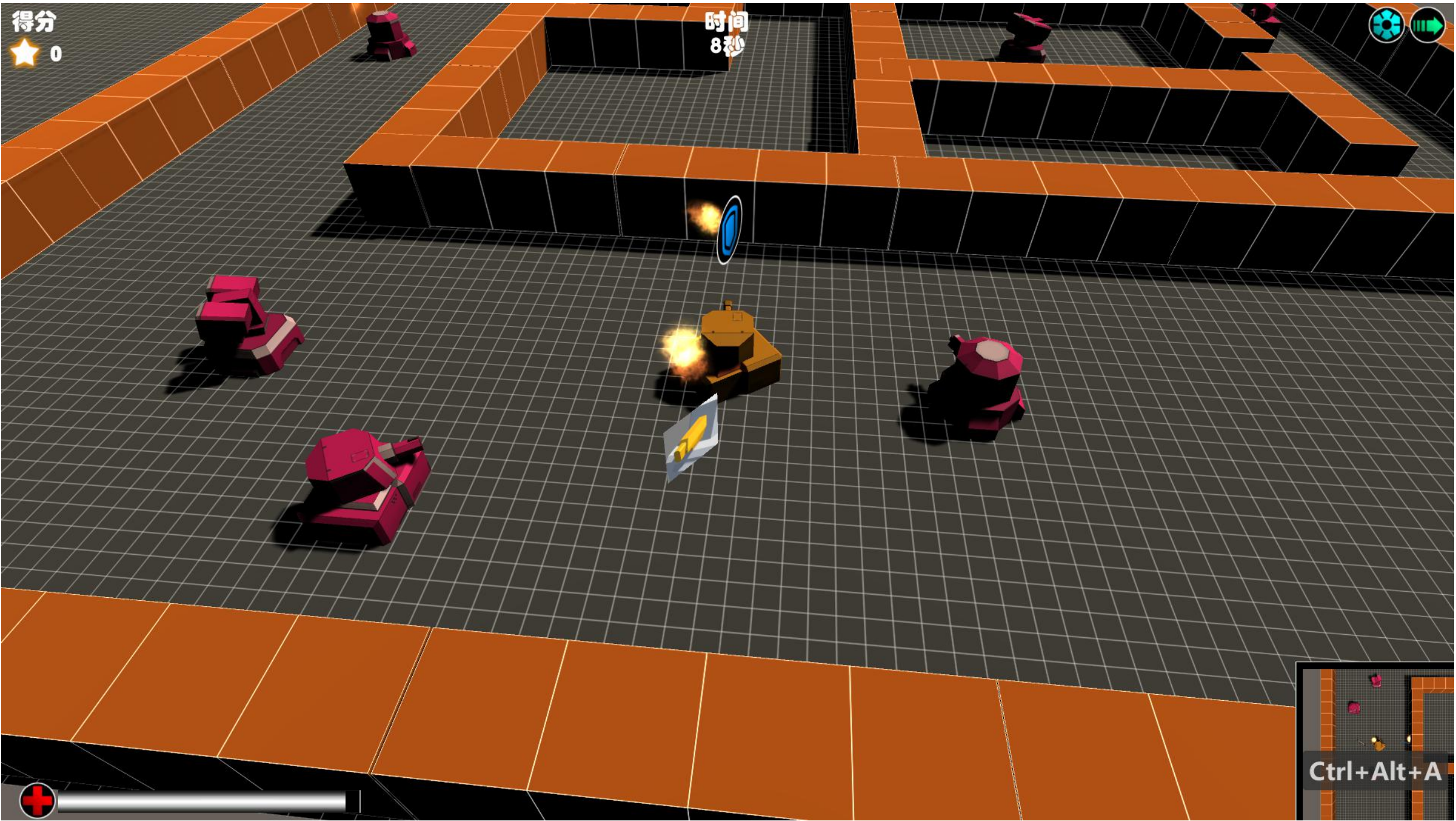
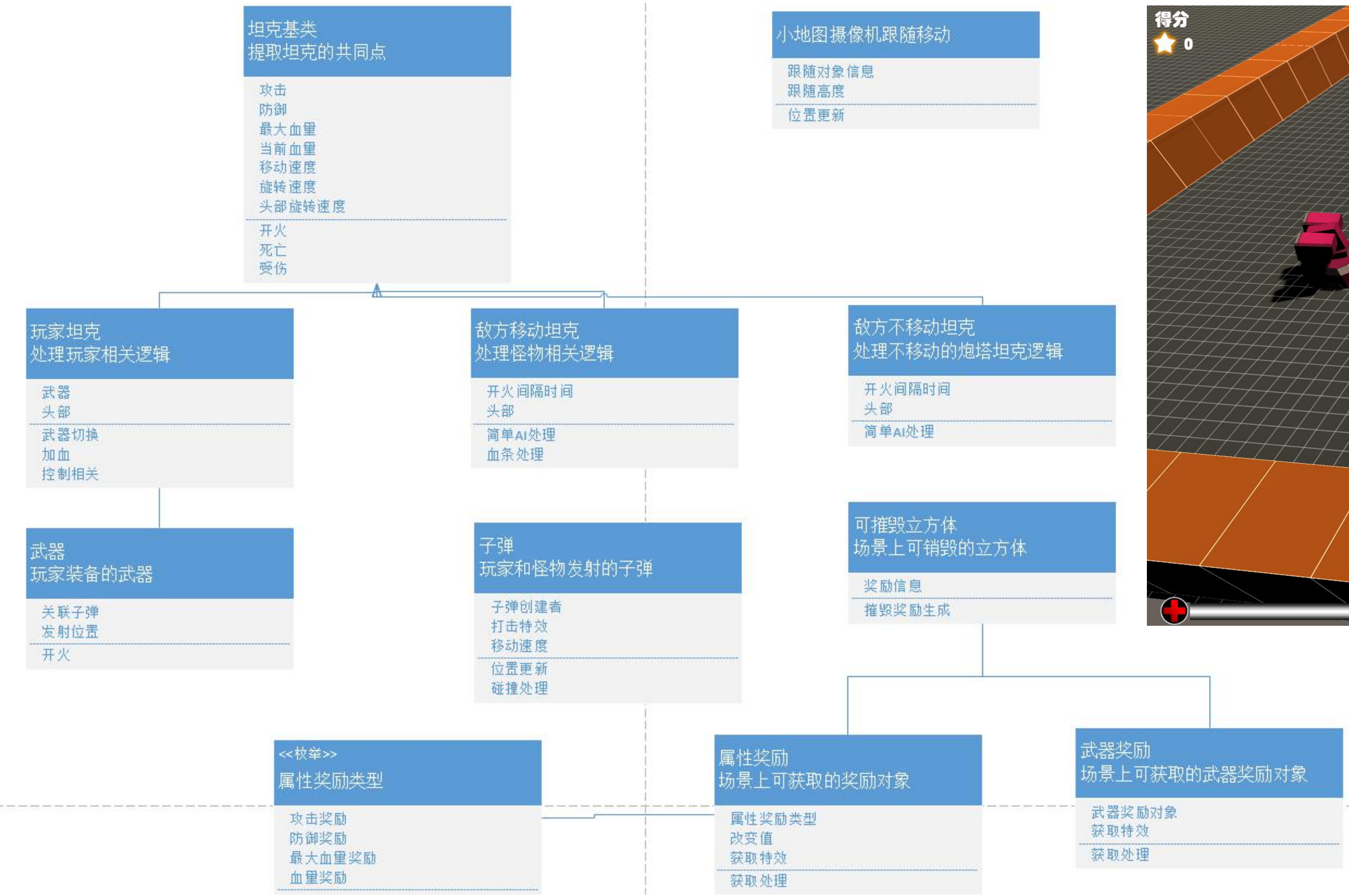
唐老狮系列教程-需求分析

| 游戏核心逻辑功能需求



唐老狮系列教程-需求分析

游戏核心逻辑功能需求





唐老狮系列教程-需求分析

| 主要应用知识点



唐老狮系列教程-需求分析

主要应用知识点

1.UI第一部曲中:

GUI和对其的封装

2.数据持久化第一部曲中:

PlayerPrefs和对其的反射封装

3.Unity第一部曲中:

Transform、GameObject、Input、Screen等等



唐老狮系列教程

Thank
感谢您的聆听

WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com