

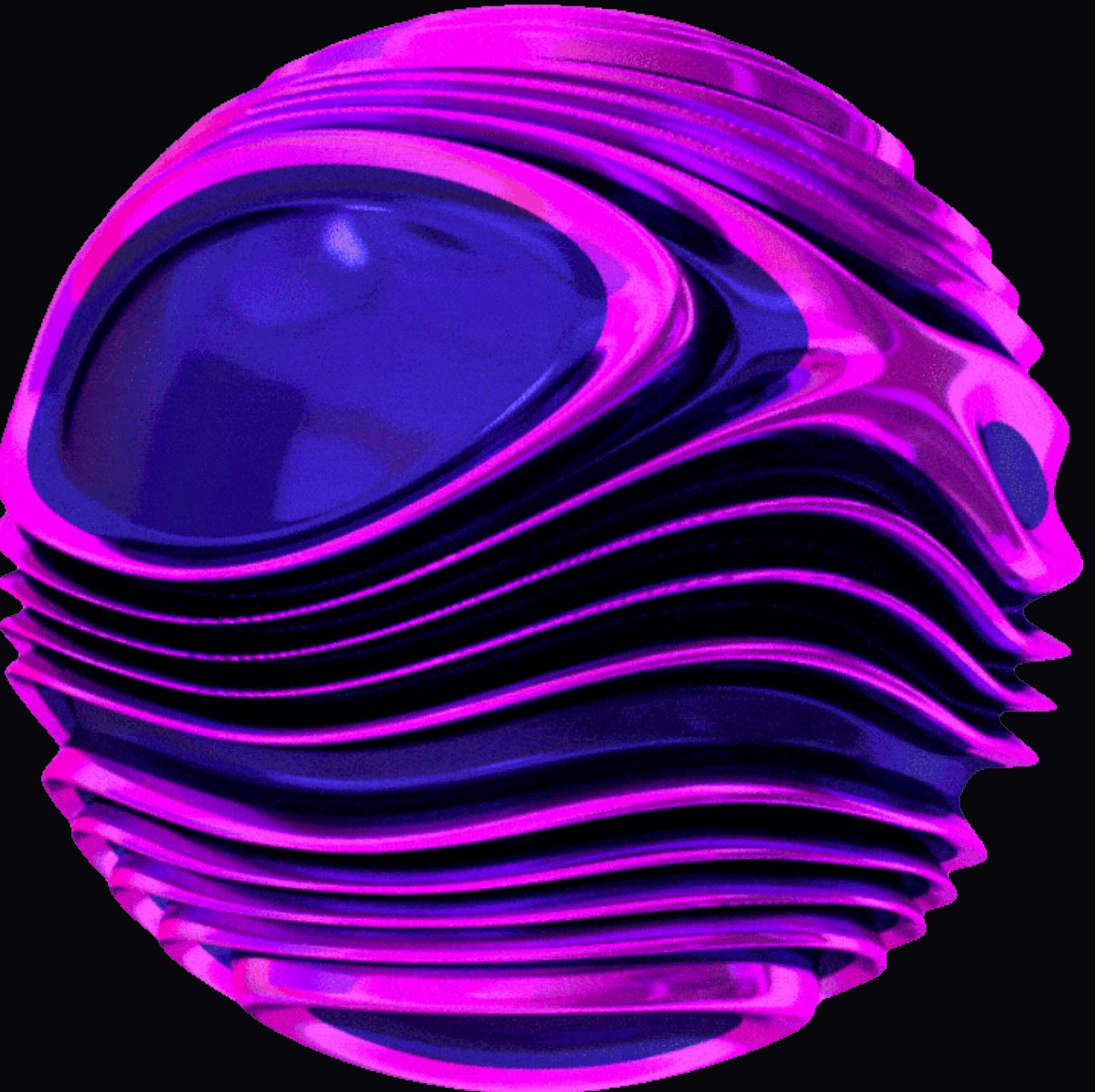


Apresentação Final de Engenharia de Software

Nesta apresentação, compartilharemos as experiências e aprendizados obtidos durante a matéria, destacando a importância da aplicação de metodologias ágeis e GitFlow no desenvolvimento de software em equipe.

A importância das atividades das Atividades APG-1 e APG-2

A atividade APG-1 foi crucial na formação prática em engenharia de software, proporcionando experiência em equipe com o fluxo de trabalho GitFlow. Ao desenvolver um projeto público no GitHub, aprimoramos habilidades como organização de código, versionamento e padronização. Essa atividade nos prepara para desafios do mercado, integrando metodologias ágeis e fortalecendo a colaboração.





Objetivo: Metodologias Ágeis e GitFlow

1

Introdução às Metodologias Ágeis

Compreensão dos princípios e valores ágeis, como iterações curtas, comunicação constante e entrega incremental.

2

Implementação do GitFlow

Aplicação prática do fluxo de trabalho do GitFlow para o controle de versão e colaboração em equipe.

3

Desenvolvimento de um Projeto Real

Construção de uma aplicação funcional em um ambiente colaborativo, utilizando as metodologias e ferramentas aprendidas.

Experiência: Aprendizado em Prática

1 Integração de Ferramentas

Familiarização com ferramentas de desenvolvimento como IDEs, Git, plataformas de comunicação e gerenciamento de projetos.

2 Gestão de Tempo

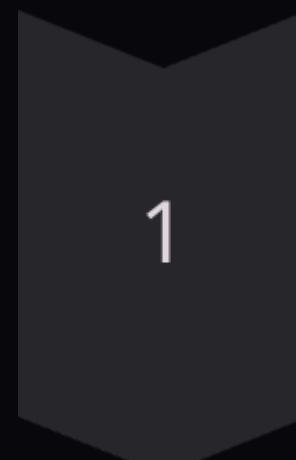
Desenvolvimento de habilidades para organizar tarefas, estimar prazos e trabalhar em sprints, otimizando a produtividade da equipe.

3 Trabalho em Equipe

Comunicação eficaz, resolução de conflitos e colaboração eficiente para alcançar objetivos comuns.



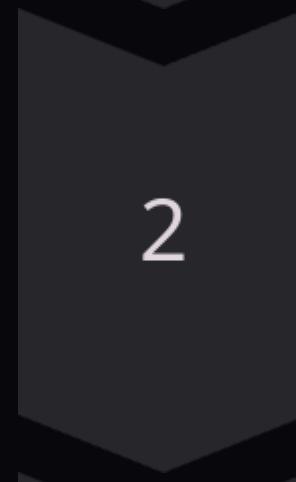
Lições Aprendidas: Evolução e Impacto



Fase Inicial

1

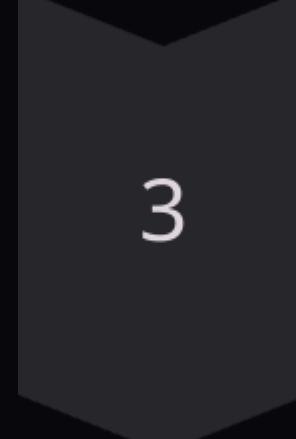
Desafios na organização, comunicação e adaptação às ferramentas e metodologias.



Fase de Desenvolvimento

2

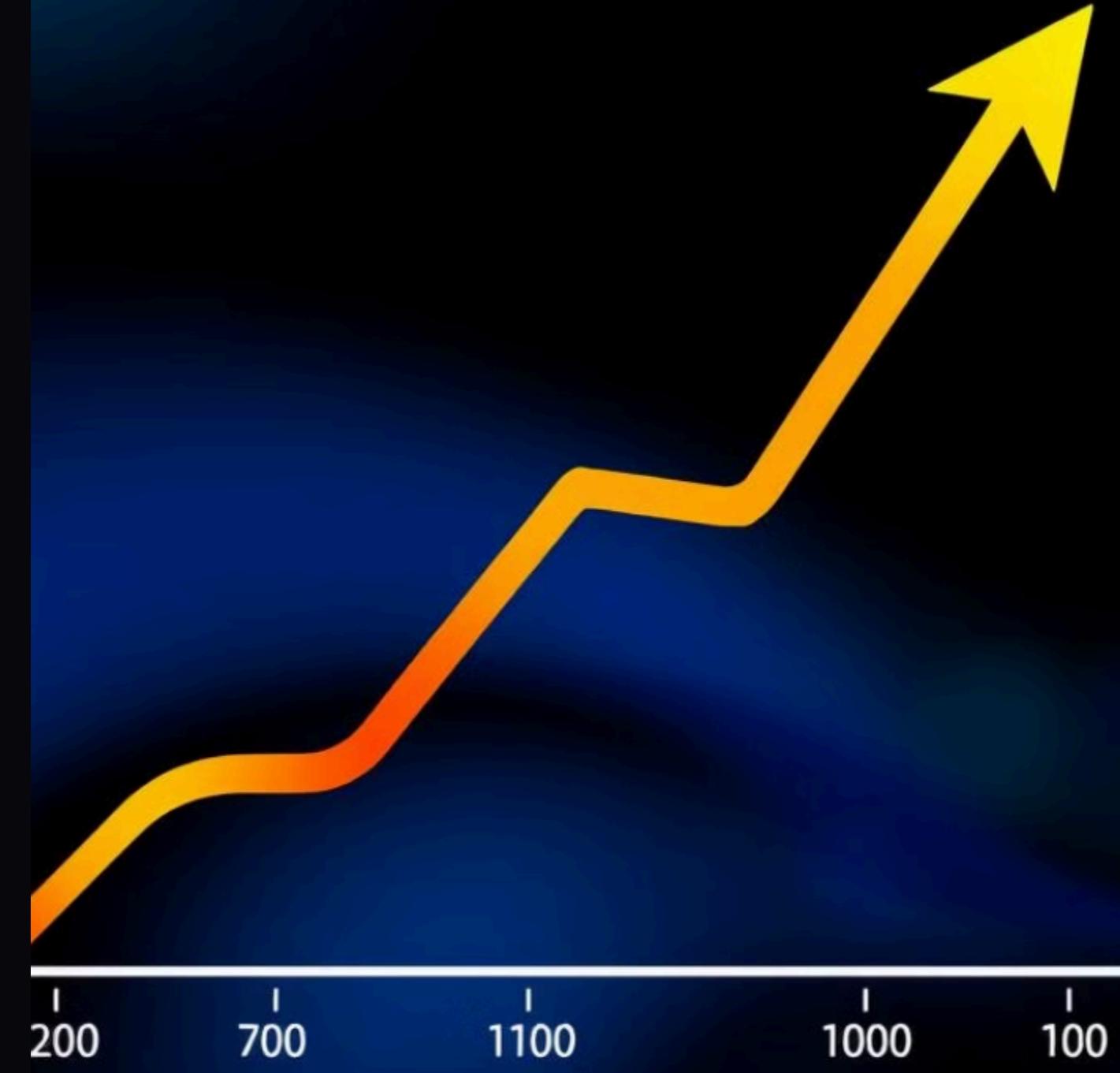
Aumento da produtividade, melhoria da comunicação e otimização do fluxo de trabalho.



Fase Final

3

Entrega do produto final, análise de resultados e identificação de áreas de aprimoramento.



Análise Crítica: Pontos Positivos e Negativos

Pontos Positivos

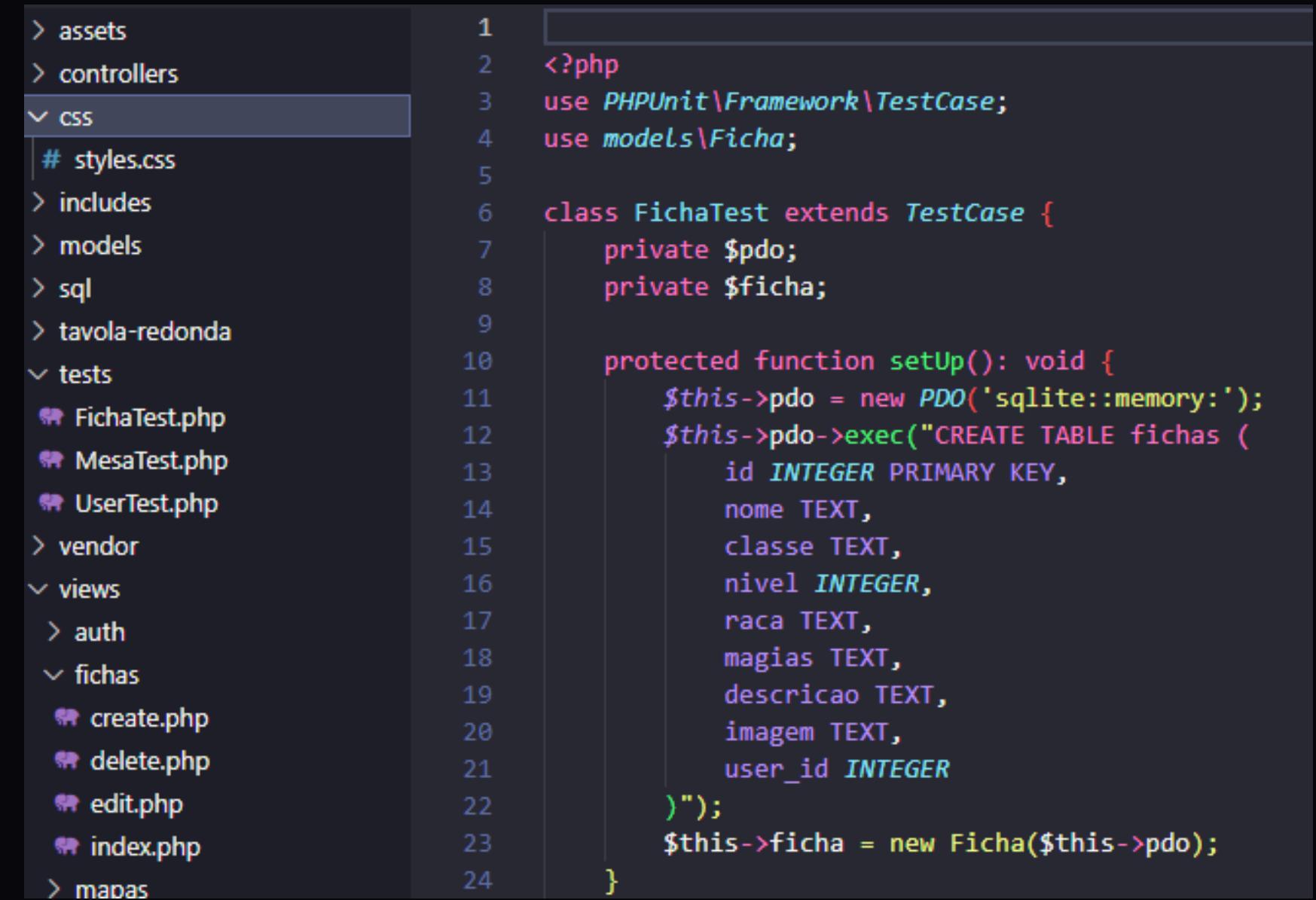
- Desenvolvimento de habilidades práticas de programação e trabalho em equipe.
- Domínio de ferramentas e metodologias relevantes para o mercado de trabalho.
- Ampliação da capacidade de resolver problemas complexos e trabalhar em um ambiente dinâmico.

Pontos Negativos

- Limitações de tempo para o desenvolvimento completo do projeto.
- Dificuldades em lidar com a complexidade de projetos reais.
- Ausência de experiência em cenários de produção e ambientes reais de desenvolvimento.



Produto Final: Apresentação da Aplicação



The image shows a file explorer on the left and a code editor on the right. The file explorer displays a project structure with the following files and folders:

- assets
- controllers
- css (selected)
- # styles.css
- includes
- models
- sql
- tavola-redonda
- tests
 - FichaTest.php
 - MesaTest.php
 - UserTest.php
- vendor
- views
 - auth
 - fichas
 - create.php
 - delete.php
 - edit.php
 - index.php
 - mapas

The code editor on the right contains the following PHP test code:

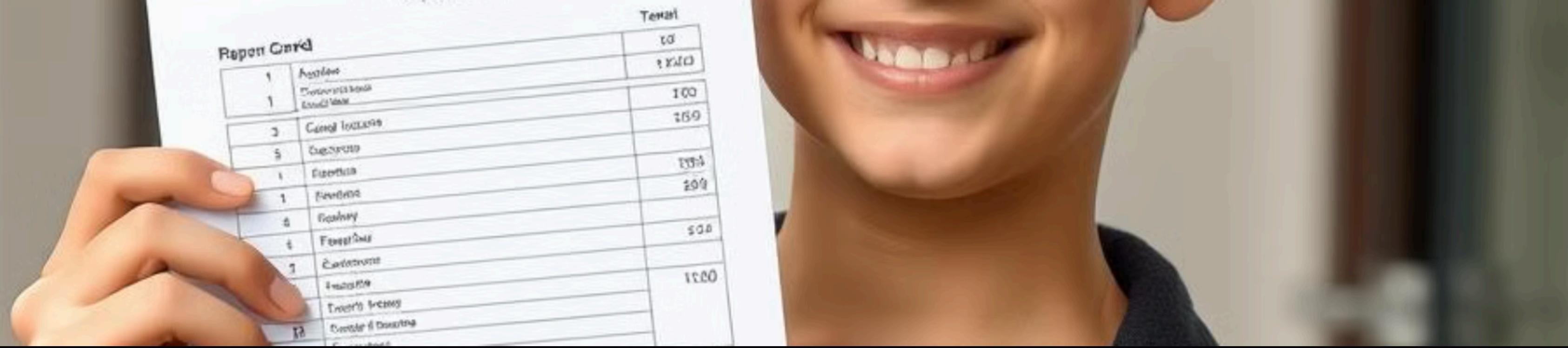
```
1 <?php
2 use PHPUnit\Framework\TestCase;
3 use models\Ficha;
4
5
6 class FichaTest extends TestCase {
7     private $pdo;
8     private $ficha;
9
10    protected function setUp(): void {
11        $this->pdo = new PDO('sqlite::memory:');
12        $this->pdo->exec("CREATE TABLE fichas (
13            id INTEGER PRIMARY KEY,
14            nome TEXT,
15            classe TEXT,
16            nivel INTEGER,
17            raca TEXT,
18            magias TEXT,
19            descricao TEXT,
20            imagem TEXT,
21            user_id INTEGER
22        );
23        $this->ficha = new Ficha($this->pdo);
24    }
}
```

Interface do Usuário

A aplicação desenvolvida possui uma interface intuitiva e fácil de usar, proporcionando uma experiência agradável ao usuário.

Código-Fonte

O código-fonte da aplicação é bem organizado, comentado e modular, facilitando a manutenção e futuras atualizações.



Avaliação: Nota e Justificativa

Nota Final

O grupo atribui uma nota de 10 para a disciplina, devido à experiência positiva e ao aprendizado significativo durante o desenvolvimento das atividades.

Justificativa

A experiência prática de desenvolvimento de software, utilizando metodologias ágeis e GitFlow, foi crucial para o aprendizado e a preparação para o mercado.