



# UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE DURANGO

## Juan Diego Trejo Sandoval

9B Ingenieria en Software

Unidad 2

Arquitectura Orientada a Servicios

Fued Alejandro Majul Ramirez

Lunes 18 de agosto de 2025

# Contenido

Objetivo	
Objetivo general	
Objetivos específicos	
Fuera del alcance (Versión base)	
Flujo conversacional base	
Estructura de la API Y DB	5
Modelo de datos	6

## Objetivo

### Objetivo general

Implementar un chatbot de WhatsApp para un restaurante que permita a los usuarios explorar el menú por categorías, añadir platillos al pedido, confirmar/cancelar, y registrar el pedido en la base de datos, cumpliendo los limites de UX de WhatsApp (Listas y botones) y respondiendo siempre dentro de los tiempos del webhook.

### Objetivos específicos

- Mostrar categorías y platillos mediante listas interactivas de WhatsApp, con paginación acorde al limite de 10 filas.
- Gestionar una sesion conversional por usuario con un flujo de estados claro.
- Validar entradas (ej. cantidad) y manejar errores/entradas no validas con mensajes guiados.
- Crear/actualizar registros en BD: Usuarios, pedidos y pedidoltems.
- Enviar confirmación de pedido con total calculado.

#### Fuera del alcance (Versión base)

- Pagos en WhatsApp, delivery tracking y cálculos de envio.
- Autenticación avanzada; se identifica al usuario por su telefono.
- Persistencia de sesion en cache externo.

## Flujo conversacional base

El recorrido del usuario se compone de una secuencia de estados controlador por el backend.

WELCOME: cuando llega el primer mensaje del usuario, el bot le da la bienvenida y le muestra un botón con la opción "Ver Menú". No se realizan consultas a BD en este punto; solo se invita a iniciar.

MAIN\_MENU: si el usuario pulsa el botón o escribe algo que contenga "ve menú", el sistema consulta las categorías (Menu.findAll) y las presenta como una lista interactiva paginada, respetando los límites de WhatsApp (Max. 10 filas por lista). Desde aquí se pasa a la sección de categoría.

SELECT\_CATEGORY: el usuario puede: "ver más" para paginar o elegir una categoría ya sea tocando el item de la lista o escribiendo un numero/nombre valido. Si la entrada no coincide con ninguna categoría y no es una respuesta de lista, el bot envia un mensaje de ayuda y permanece en este estado. Al seleccionar correctamente, se guarda categoryld, se cargan los platillos de esa categoría con paginación y se avanza.

SELECT\_DISH: La dinámica es análoga a categorías: el usuario puede pedir mas resultados o seleccionar un platillo por respuestas de lista, numero o nombre. Si la entrada es invalida y no proviene de la lista, se responde con una guía y se mantiene el estado. Cuando la elección es válida. Se guarda dishId y se solicita la cantidad.

ASK\_QUANTITY: El bot espera un numero mayor a 1. Si el valor no es válido, se pide corregirlo. Con un numero valido, el platillo se añade a los ítems de la sesion y se informa: "Agregado....¿Agregar otro?(si/no)".

ADD\_MORE: Si la respuesta del usuario empieza con "s" (si), se regresa al listado de categorías para seguir agregando. En caso contrario, el bot arma un resumen del pedido (líneas por platillo y total) y preguntando por la confirmación final.

CONFIRM: si el usuario confirma (respuesta inicial con "s"), el sistema asegura la existencia del Usuario, crea el pedido con el total y persiste cada Pedidoltem. Luego envia el numero de pedido y el total. Si el usuario no confirma, el bot cancela el flujo y avisa. En ambos casos, la sesion se limpia.

#### Estructura de la API Y DB

#### **API HTTP**

- GET /webhook
  - o Uso: verificación del webhook.
  - Query params: hub.mode, hub.verify\_token, hub.challenge.
  - Respuesta: 200 con hub.challenge si verify\_token coincide; 403 en caso contrario.
- POST/ webhook
  - Uso: recepción de evento de WhatsApp

- Salida: siempre responder 200 rápidamente al webhook. El bot envia mensajes a través de los helpers y la API de WhatsApp.
- Reglas de negocio:
  - MAIN MENU: mostrar categorías paginadas.
  - SELECT CATEGORY: detectar cat more, cat {id}, indice o nombre.
  - o SELECT\_DISH: detectar dish\_more, dish\_{id}, indice o nombre.
  - ASK QUANTITY: Validar número mayor a 1.
  - o CONFIRM: persistir pedido y limpiar sesion.

### Modelo de datos

Menú

```
Menuts M X

src > models > 12 Menuts > ...

1 import { Column, DataType, HasMany, Model, Table } from "sequelize-typescript";

2 import Platillos from "./Platillos";

3

4 @Table({
5 tableName: 'Menu'
6 })

7

8 class Menu extends Model{
9 @Column({
10 type:DataType.STRING(100)
11 })
12 declare nombre:string
13
14 @HasMany(()=>Platillos)
15 declare platillos:Platillos[]
16 }
17

18 export default Menu
```

Platillos

0

Usuarios

```
src > models > is Usuarios.ts > % Usuario

import { AllowNull, Column, DataType, HasMany, Model, Table } from "sequelize-typescript";

import Pedido from "./Pedido";

### Table({tableName:'Usuarios'})

export default class Usuario extends Model

### Wodel

### Column({

type:DataType.STRING(20),

allowNull:false,
unique:true

### Usuarios'

### Odel

#### Odel
```

o Pedidos

```
m Pedidots x

src > models > m Pedidots > % Pedido

import { AllowNull, BelongsTo, Column, DataType, ForeignKey, HasMany, Model, Table } from "sequelize-typescript";

import Pedidoftem from "./Pedidoftem";

import Usuario from "./Usuarios";

frable({tableName: 'Pedidos')}

export default class Pedido extends Model()

pediault class Pedido extends Model()

pedia
```

0

#### o PedidosItems