

Primer Proyecto - Web page

UNIVERSIDAD TÉCNICA NACIONAL
CARRERA: INGENIERÍA DEL SOFTWARE

CURSO: PROGRAMACIÓN EN AMBIENTE WEB I
CÓDIGO: ISW-512
VALOR: 100 puntos, 10%

Requerimientos

Funcionales

El objetivo principal es desarrollar un prototipo funcional de una aplicación Web. Utilizando los conocimientos adquiridos en clase se requiere desarrollar la interfaz Web sin almacenamiento de datos, tipo cascarón, necesaria para simular los requerimientos funcionales.

Se debe crear una página tipo informativa de una empresa que ofrece sus servicios al público por lo cual debe tener las páginas (Home, Acerca de, Nuestro Productos y Servicios, Nuestro Equipo de Trabajo, Nuestros Clientes, Contáctenos)

En cada página debe contener información pertinente a cada caso donde el lector pueda ver toda la información de la empresa (videos, imágenes, textos, etc....)

La temática será a preferencia del alumno, pero aprobada por el profesor, no pueden existir temáticas iguales.

1. Como un potencial usuario de la aplicación quiero ser capaz de registrarme en la aplicación de manera que pueda ingresar a la plataforma y pueda hacer uso de ella.
Criterios de aceptación:
 - a. El sistema presenta un formulario en el que el potencial usuario debe indicar en los siguientes datos (* indica que son requeridos):
 - i. Correo Electrónico *
 - ii. Contraseña *
 - iii. Repetir Contraseña
 - iv. Nombre *
 - v. Apellidos *
 - vi. País
 - vii. Fecha de Nacimiento *
 - viii. Número de Teléfono *

- ix. Pais de Residencia *
- x. PIN * (número de 6 dígitos)
- xi. Edad

- b. El formulario cuenta con validaciones mínima de campos vacíos o tipo de campos (email, fechas, contraseña, numérico).
- c. Uso de divisiones horizontales en componentes
- d. Uso de menús
- e. Uso de banners
- f. Uso de todos los elementos visto en clase hasta el día de hoy (listas, menus, links, tablas, formularios, artículos, ect...)

2. Como un usuario registrado debo ser capaz de ingresar a la plataforma al proveer su correo electrónico como identificación y la contraseña que se definió durante el registro.

Técnicos

Con respecto a los requerimientos técnicos del proyecto se espera que:

- NO puede utilizar frameworks CSS.
- Utilizar las tecnologías vistas en clase HTML5 y CSS3.
- Uso de Git como manejador de versiones ya sea usando Gitlab o Bitbucket como proveedor del servicio (deben aparecer los commits desde el día 1 hasta el último día). Deben de utilizar buenas prácticas en los commits.
- Usar buenas prácticas en el código HTML y CSS, tales como formato e indentación, nombre de variables, tags, clases y archivos, documentación en el código entre otros.
- Asegurarse que los HTML pasen la validación del World Wide Web consortium:
<https://validator.w3.org/>
- Usar variables de CSS

Aspectos Administrativos:

- El proyecto se realizará de manera individual.
- La fecha de entrega del proyecto será en semana 7 del presente curso. Ese día deberán hacer el último commit y enviar en un correo el link del repositorio de Git con el profesor.

Evaluación

El proyecto será evaluado de acuerdo con la siguiente tabla:

Requerimiento	Descripción	Puntos
Funcionales		
Login	Página de login	5
Registro de Usuarios	Página de registro	10
Estructura de la pagina	Diseño e Interacción de pantallas	10
Uso correcto de componentes	Uso de componentes todos los vistos en clase hasta el día de hoy	20
	Total	45
Administrativos		
Defensa del Proyecto	El estudiante es capaz de responder las preguntas del profesor con respecto al código desarrollado.	20
Creatividad	El estudiante usó su creatividad para hacer que su proyecto sobresalga	15
Siguió el bosquejo	Siguió el diseño y estructura de los bosquejos indicados	10
Buenas Prácticas	Sigue sugerencias y buenas prácticas vistas en clase	10
	Total	100

