V0.0.0

**首页**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **接口** | **接口类型** | **输入** | **类型** | **返回** | **类型** | **其他备注** |
| 查询项目积木数 | Read |  | \ | 项目所有积木数 | int |  |
| 查询项目模型数 | Read |  |  |  |  | 同上 |
| 查询TVL | Read |  |  | 项目用户支出用于挖矿的金额总和 | int | 以usdt/eth计 |
| 查询归属 | Read | 积木/模型ID |  | 所属钱包地址 |  |  |

钱包相关（页面右上角）

**挖矿**

**这里的接口还要讨论设计一下**

设计一个挖矿规则，我这里想的是（举个例子）： 质押一定数量的ETH，按照质押的多少产出积木（比如每质押0.01E，每天或者小时或者分钟可以挖出10块）。

产出的积木是否可以加一个稀有度？（比如从1~10，越稀有概率越小）

挖出的积木是否需要Claim？

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **接口** | **接口类型** | **输入** | **类型** | **返回** | **类型** | **其他备注** |
| 开始挖矿 | Write |  |  |  |  | 待定 |
| 领取挖矿奖励积木 | Write |  |  |  |  | 待定 |
| 查看挖取的积木 | Read |  |  |  |  | 待定 |

**市场**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **接口** | **接口类型** | **输入** | **类型** | **返回** | **类型** | **其他备注** |
| 上架积木分页and条件查询 | Read | 筛选条件和页数P和每页数量N | \ | 第（P-1）\*N到P\*N个符合筛选条件的上架积木 |  | 感觉很复杂，筛选条件可能包括指定几个属性值，以及价格的升降序，上架时间的升降序等 |
| 上架模型分页and条件查询 | Read |  |  |  |  |  |
| 购买NFT | Write | ID/上架TX值？ |  | 是否购买成功 |  |  |

**拼接**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **接口** | **接口类型** | **输入** | **类型** | **返回** | **类型** | **其他备注** |
| 铸造模型 | Write | 消耗的积木id和拼接位置的参数 | \ | 是否成功 |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**仓库**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **接口** | **接口类型** | **输入** | **类型** | **返回** | **类型** | **其他备注** |
| 查询积木数 | Read | 钱包地址 | \ | 该钱包拥有的积木数 | int |  |
| 查询模型数 | Read | 钱包地址 | \ | 拥有的模型数 | int |  |
| 查询所有积木 | Read | 钱包地址 | \ | 该钱包拥有的所有积木id/信息？ | 数组 | 返回由合约编写者决定，要包含所有的积木和它们的详细信息 |
| 查询所有模型 | Read |  |  |  |  | 同上 |
| 上架积木 | Write | ID |  | 成功？ | Bool |  |
| 上架模型 | Write | ID |  | 成功？ | Bool |  |
| 取消上架NFT | Write | ？合约编写者决定 |  |  |  |  |
| 查询上架信息 | Read | 某NFT的id |  | 是否上架/如果是额外返回上架价格 |  |  |
| 查询钱包活动 | Read | 钱包地址 |  | 与合约交互的活动 |  | 可以直接调以太坊api? |
| 查询NFT活动 | Read | Id |  | 铸造、上架、取消、交易信息 |  | 可以直接调以太坊api? |
| 拆解模型 | Write | 模型ID |  | 是否成功 |  | 返还原来的积木还是新的？ |