

# Projektarbete

**Kurs:** DT146G Webbprogrammering med  
HTML5, CSS3 och JavaScript

**Student** Anna-Malin Joshammar

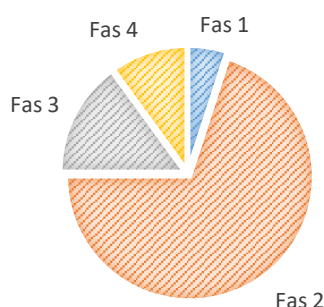
**Datum:** 2016-10-28

## Beskrivning av projektet

Målet var att skapa en webbsida där man kan räkna ut sin milersättning när man använder bilen istället för att åka kommunalt till sitt arbete. HTML5, CSS3, JavaScript och google map's API skulle användas.

## Lösning av uppgiften

För att genomföra detta projekt delade jag in arbetet i fyra faser.



### Fas 1 - Förarbete

Här gjordes förarbete inför projektet. Vad skulle jag vilja göra, vad finns det för verktyg och vilka blir dom förutsägbara hinder? Jag ville göra något som involverade ett API eftersom jag aldrig tidigare använt mig av ett sådant. HTML5, CSS3 och JavaScript har vi ändå jobbat med under ett par veckor och där behöver man "träna" för att bli bättre. API skulle bli en av utmaningarna samtidigt som det vara JavaScript.

### Fas 2 - Genomförande

Genomförandet av projektet. Det första jag gör är att göra en prototyp på ett papper för själva skalet för webbsidan. Jag var ute efter att om det var möjligt skapa en singel page design då projektet i sig var rätt "enkelt". Var det möjligt att få allt på en sida och så att det såg bra ut. Genom prototypen kunde jag se vilka HTML5 element jag behövde använda mig av.

Jag startade med att bygga sakalet: <head> <body> <header> <main> <section> <aside> <footer> efter att skalet fanns så skapade jag en enkel CSS för att få fram ett verkligt skal. Ganska snabbt kom jag in på API som kommer från google map som då är en karta över Sverige.

Efter att jag fått till kartan så gick jag vidare så att en användare kan skriva in tre värden: Plats A (A), Plats B (B) och antal dagar (D). Autocomplete hjälper användaren när den skriver in adressen i sökfältet för A och B. När den biten fungerade så kunde man se vart på kartan ens adress låg. Nästa steg var att få fram hur man skulle ha kört om man tagit bilen och få fram sträckan från A till B i mil både enkel resa och ToR. När denna del fungerade så var det dags att försöka knyta ihop informationen och få fram siffror. Hur många dagar hade användare kört från A till B. D är A till B ToR. Efter att ha fått klart alla större delar ägnade jag tiden åt design av webbplatsen.

Enklare responsivitet finns för mobiltelefon men det finns en sak jag är lite besviken på att jag inte löste. Huvudsyftet var att skapa en webbplats för användare som sitter vid en dator. Och där känner jag mig nöjd. Även fast de finns ett par buggar som spökar till och från.

### **Fas 3 -Testning/felsökning**

Index.html och style.css har både validerats genom <https://validator.w3.org/> Under hela projektets gång har testning och felsökning genomförts regelbundet. Firefox tillsammans med firebug har varit väldigt tacksamt för att följa processen i JavaScript biten.

### **Fas 4 – Avslut**

Projektet avslutas och en rapport skrivs av arbetet. Vad var bra, vad hade jag kunnat göra annorlunda och vad hade kunnat bli bättre? Projektet packas ihop och lämnas in.

### **Utrustning**

Brackets har använts som utvecklingsverktyg tillsammans med firefox och med firebug som ett tillägg. Jag föredrar att arbeta i Brackets då jag gillar deras live preview i samband CSS och HTML förändringar. Firebug har varit till stor hjälp när jag tyckt att JavaScript ska göra så här men i själva verket gjort helt annat eller inget alls.

### **Slutsatser och kommentarer**

Förarbetet har jag egentligen inte så mycket att säga om. Jag hade en tanke och tycker att grundidén levereras. Sen kan man alltid göra mera och använda andra verktyg och andra tillvägagångssätt. Men jag är nöjd med mitt projekt. Jag vet inte hur viktigt det var med design då den inte varit speciellt viktig tidigare i denna kurs men det känns bra att lämna ifrån sig något snyggt. Det första färgtemat gick i vitt, svart och beige för att hålla sidan neutral. Men det blev en otrolig skillnad när jag ändrade och fick in lite mera färg.

Under genomförandet stötte jag på en del problem där det var svårt att hitta någon vidare hjälp eller vägledning. Större delen av funktionen för google map är googles egen kod. Så fort man försökte göra minsta förändring så var det inte uppskattat. De mesta av mina hinder har varit med google map och hade jag vetat att de skulle krånglat så mycket så hade jag gjort något annat. Tiden jag ägnat på att felsöka och testa olika lösningar hade jag kunnat lägga på annat.

Ett av hindren jag stötte på var att det kom upp ett felmeddelande när man skrivit den första adressen men inte den andra. Efter lite försök så löste jag det genom en if sats i en av funktionerna. Ett annat hinder som varit är att autocomplete inte alltid kommer igång och då fungerar inte kartsökningen. Jag gjorde om länken för mitt google api key och sen dess har det blivit stabilare.

HTML5 och CSS3 var de inga direkta större hinder. Mot slutet ägnade jag en del tid åt design av sidan vilket var väldigt trevligt. Små justeringar som att rutorna har rundade hörn, knappen har en egen design, färger och typsnitt. En av de problem jag hade som jag inte lyckades lösa var när jag ville få till en mer mobilvänlig sida. Google map ligger i `<aside>` och resterade saker ligger i `<section>`. Jag hade önskat göra kartan mindre och placera den efter "Din milersättning". Men hur jag än gjorde så fick jag inte till någon bra lösning för att flytta kartan från en div i `<aside>` till en div i `<section>`. Jag hade kunnat skapa en till karta, valt att gömma den vid en större skärmstorlek och visa den vid en mindre skärm. Och göra tvärtom på den andra kartan. Men jag ville inte ha två kartor jag ville ha en. Och lät de vara då när jag inte kunde få till det med en och samma karta.

Som en kul grej skapade jag ett konto på google analytics och gjorde så att den räknar antalet besökare på sidan. Mycket för att jag var nyfiken på hur svårt är det att koppla en besöksräknare och vad för information kan man få fram.

Vad hade jag velat förändra med projektet? Svårt att säga, om jag vetat att API och google map skulle ta så mycket av tiden. Så hade jag kanske tänkt om och gjort något annat som inte haft fokus på kartan från google. Eftersom det händer en hel del bakom kulisserna som jag inte kommer åt och då tog det tid att bena ut vad som görs i de olika bitarna. Det var svårt att gå vidare eller jobba med något annat. Jag tycker tex att funktionen för kartan blev onödigt stor men så fort jag försökte stycka ned den och skapa mindre funktioner så slutade allt att fungera. Jag valde att skapa tre globala variabler trots att jag vet att det egentligen inte är den bästa lösningen men det var vad som fungerade då.

Däremot har det varit roligt att arbeta med problemlösning men rätt tufft när det varit extremt svårt att hitta lösningar på vissa av hindren.