

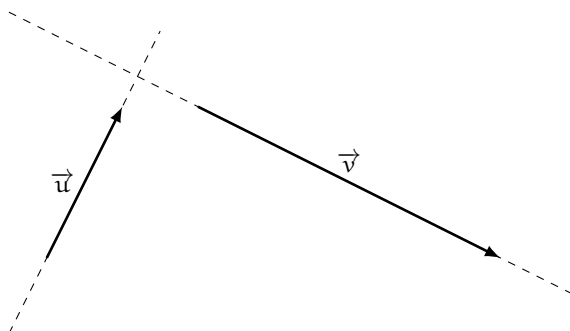
I. Vecteurs orthogonaux

**Définition 1**

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs.

\vec{u} et \vec{v} sont dits **orthogonaux** lorsqu'au moins l'un des deux est nul ou lorsque leurs directions sont perpendiculaires.

Dans ce cas, on note $\vec{u} \perp \vec{v}$.

**Propriété 1**

On considère un repère orthonormé $(O ; \vec{i}, \vec{j})$ tel que $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

$$\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow xx' + yy' = 0.$$

**Démonstration**

On construit le triangle OAB tel que $\vec{u} = \overrightarrow{OA}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{OB}$.

On a donc $\overrightarrow{OA} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{OB} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$. En particulier, puisque O est l'origine du repère alors les coordonnées de A sont $(x ; y)$ et celles de B sont $(x' ; y')$. Ainsi :

$$\begin{aligned} \vec{u} \perp \vec{v} &\Leftrightarrow \overrightarrow{OA} \perp \overrightarrow{OB} \\ &\Leftrightarrow \text{OAB est rectangle en O} \\ &\Leftrightarrow OA^2 + OB^2 = AB^2 \\ &\Leftrightarrow \sqrt{(x^2 + y^2)} + \sqrt{(x'^2 + y'^2)} = \sqrt{((x - x')^2 + (y - y')^2)} \\ &\Leftrightarrow x^2 + y^2 + x'^2 + y'^2 = x^2 + x'^2 + y^2 + y'^2 - 2xx' - 2yy' \\ &\Leftrightarrow 0 = -2(xx' + yy') \end{aligned}$$

$$\boxed{\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow xx' + yy' = 0}$$

□

II. Définition et propriétés du produit scalaire

Définition 2

On considère un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$ tel que $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.
Le **produit scalaire** de \vec{u} et \vec{v} est un **nombre réel**, noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$, défini par :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$$

Remarque

La propriété précédente revient donc à dire $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

Exemple • Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on considère les points suivants :

$$A(-3; -1) ; B(1; 2) ; C(-2; -1) \text{ et } D(4; 3).$$

Les droites (AB) et (CD) sont-elles perpendiculaires ?

Propriété 2

Soient \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs. On a les égalités suivantes :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$;
- $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k \times (\vec{u} \cdot \vec{v})$;
- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$.

Démonstration

Laissée en exercice. Il suffit d'utiliser les coordonnées de chaque vecteur et d'utiliser le fait que l'addition est associative et commutative et que la multiplication est distributive par rapport à l'addition. On utilise aussi le fait que les coordonnées d'une somme de vecteurs est la somme des coordonnées de chaque vecteur. □

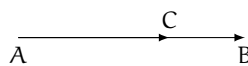
III. Vecteurs colinéaires

Définition 3

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs.

Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont dits **colinéaires** lorsqu'au moins l'un des deux est nul ou lorsqu'il existe un réel k tel que :

$$\vec{v} = k\vec{u}.$$



\vec{AB} et \vec{AC} sont colinéaires.

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on note $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ les coordonnées de \vec{u} . Puisque $\vec{v} = k\vec{u}$ alors $\begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$ sont les coordonnées de \vec{v} . Peu importe le sens des vecteurs, on a : $\vec{u} \cdot \vec{v} = kx^2 + ky^2 = k(x^2 + y^2)$.

$$\begin{aligned} \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| &= \sqrt{x^2 + y^2} \times \sqrt{(kx)^2 + (ky)^2} \\ &= \sqrt{x^2 + y^2} \times \sqrt{k^2(x^2 + y^2)} \\ &= \sqrt{k^2 \times (x^2 + y^2)^2} \\ &= \sqrt{k^2} \times \sqrt{(x^2 + y^2)^2} \\ &= \sqrt{k^2} \times (x^2 + y^2) \end{aligned}$$

Or, si $k \geq 0$ alors $\sqrt{k^2} = k$ et si $k \leq 0$, $\sqrt{k^2} = -k$. On obtient donc la propriété suivante :



Propriété 3

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs colinéaires.

\vec{u} et \vec{v} sont de même sens : alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$.

\vec{u} et \vec{v} sont de sens contraire : alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$.

IV. Projeté orthogonal

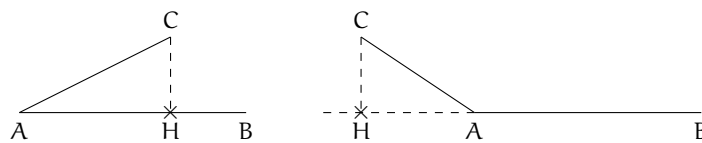


Définition 4

On considère trois points A, B et C.

Le **projeté orthogonal** de C sur la droite (AB) est le point H tel que :

$$H \in (AB) \quad \text{et} \quad (AB) \perp (CH).$$



Remarques

- Les vecteurs \vec{AB} et \vec{AH} sont colinéaires.
- Si $C \in (AB)$ alors H et C sont confondus : $H = C$.
- Si $(AC) \perp (AB)$ alors $A = H$ et si $(BC) \perp (AB)$ alors $H = B$.



Propriété 4

On considère trois points A, B et C et on appelle H le projeté orthogonal de C sur la droite (AB). Alors :

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH} = \pm \|\vec{AB}\| \times \|\vec{AH}\|$$

le signe dépendant du sens de \vec{AH} par rapport à \vec{AB} .



Démonstration

Il suffit d'utiliser la relation de Chasles et la propriété 2 de la page 2 :

$$\begin{aligned} \vec{AB} \cdot \vec{AC} &= \vec{AB} \cdot \vec{AH} + \vec{HC} \\ &= \vec{AB} \cdot \vec{AH} + \vec{AB} \cdot \vec{HC} \\ &= \vec{AB} \cdot \vec{AH} + 0 \quad \text{puisque} \quad \vec{AB} \perp \vec{HC} \end{aligned}$$

□

Dans les configurations précédentes, on note $\alpha = (\vec{AB}; \vec{AC})$.

- \vec{AB} et \vec{AH} sont de même sens : les formules de trigonométrie dans le triangle ACH rectangle en H permettent d'affirmer que :

$$AH = AC \times \cos \alpha.$$

Ainsi, $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AH = AB \times AC \cos \alpha$.

- \vec{AB} et \vec{AH} sont de sens contraire : alors $(\vec{AC}; \vec{AH}) = \pi - \alpha$. Dans le triangle ACH rectangle en H, les formules de trigonométrie permettent d'affirmer que :

$$AH = AC \times \cos(\pi - \alpha) = -AC \times \cos(\alpha).$$

Ainsi, $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AB \times AH = -AB \times (-AC \cos \alpha) = AB \times AC \cos \alpha$.



Propriété 5



Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs.

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}).$$



Remarque



Puisque $\cos \alpha = -\cos \alpha$, on retrouve $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$.

Exemple • On considère les points A(1 ; 1), B(4 ; 2) et C(2 ; 3).
En arrondissant à l'unité, déterminer la mesure des angles du triangle ABC.