





## **Alain Matthes**

alterqcm.sty v2.00

alterqcm.sty est un package pour mettre en page le plus simplement possible des questionnaires à choix multiples sous forme de tableaux à deux colonnes. [doc-tkz-alterqcm v2.00 14/08/2008]

- Ci-dessus, la zone de texte en orange est un lien direct vers mon site **altermundus.fr**, la zone de texte en bleu est un lien pour m'envoyer un mail.
- Je remercie **Michel Bovani** pour nous permettre d'utiliser fourier et utopia avec LATEX.
- Je remercie également **Jean Côme Charpentier** et **Manuel Pégourié-Gonnard** pour leur précieux conseils sur fctt.

# Sommaire

I. Installation.		page	5
II. Utilisation: e	environnement alterqcm	page	6
ex. nº 1	Premier exemple	page	6
III. Personnalisa	tion	page	7
ex. nº 2	Utilisation de 1q	page	8
ex. nº 3	Utilisation de textwidth	page	8
ex. nº 4	Utilisation locale de pq	page	9
ex. nº 5	Utilisation globale de pq	page	10
ex. nº 6	Vrai ou faux VF	page	
ex. n° 7	Symbole carré symb et carré coché corsymb	page	12
ex. nº 8	Présentation pre, bonus, malus	page	13
ex. nº 9	Suppression du filet de séparation sep	page	
ex. nº 10	Numérotation des questions num, numstyle	page	
ex. nº 11	Modification des titres title, tone, two	page	
ex. nº 12	Numérotation nosquare, propstyle	page	
ex. nº 13	Position aléatoire des propositions alea	page	
IV. QCM à partir	d'une liste de fichiers	page	16
ex. nº 14	Choix des questions dans un dossier \InputQuestionList	page	16
V. Tableau trop	long	page	18
ex. nº 15	Tableau trop long numbreak	page	18
VI. Corrigé d'un	QCM	page	19
ex. nº 16	Correction d'un QCM avec br	page	19
ex. nº 17	Corrigé avec d'autres symboles	page	19
<mark>VII</mark> . Verbatim <b>en</b>	argument	page	20
ex. nº 18	Verbatim en argument	page	20
/III. Macros comp	olémentaires	page	22
ex. nº 19	Affichage d'un message \AQmessage	page	22
ex. nº 20	Espace autour d'un ligne \ms	page	23
IX. Exemples con	nplémentaires	page	24
ex. nº 21	Exemple complémentaire n°1	page	24
ex. nº 22	Exemple complémentaire n°2	page	
ex. nº 23	Exemple complémentaire n°3	page	
	particulier Annales TES 2006	page	
ex. nº 24	Baccalauréat ES Antilles juin 2004	page	30

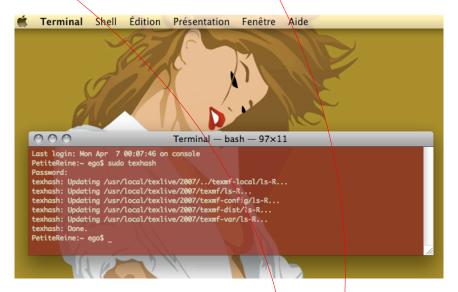
## I. Installation.

Le plus simple est de créer un dossier **prof** avec comme chemin : **texmf/tex/latex/prof** . **texmf** est en général le dossier personnel, voici les chemins de ce dossier sur mes deux ordinateurs:

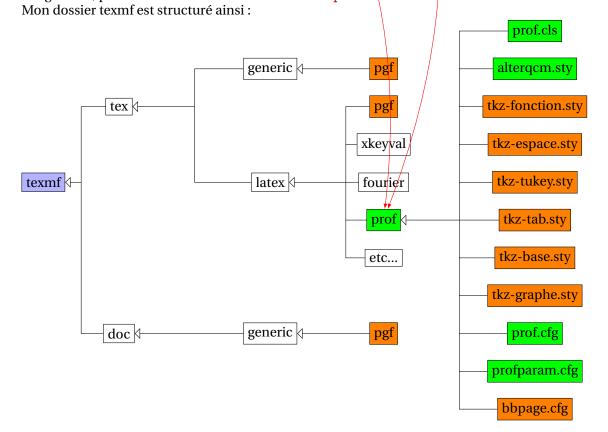
- sous OS X /Users/ego/Library/texmf;
- sous Ubuntu /home/ego/texmf.

Je suppose que si vous mettez vos fichiers .sty ailleurs, vous savez pourquoi!. L'installation que je propose, n'est valable que pour un utilisateur.

- 1/ Placez alterqcm.sty dans le dossier prof.
- 2/ Ouvrir un terminal, puis faire sudo texhash



3/ Vérifier que xkeyval>=2.5, ifthen, array, multirow et amsmath sont installés car ils sont obligatoires, pour le bon fonctionnement de altergem.



#### II. Utilisation

Il suffit d'utiliser un environnement alterqcm et la macro \AQquestion, voici un exemple :

**Exemple n° 1** Premier exemple

```
\documentclass[12pt]{article}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage[upright]{fourier}
%\usepackage[T1]{fontenc}
%\usepackage{lmodern}
\usepackage{alterqcm}
\usepackage[%
      a4paper,%
      textwidth=16cm,%
      top=2cm,%
      bottom=2cm, %
      headheight=25pt,%
      headsep=12pt,%
      footskip=25pt]{geometry}%
\usepackage[frenchb]{babel}
\parindent0pt
\begin{document}
\begin{alterqcm}
\AQquestion{Question}{%
{Proposition 1},
{Proposition 2},
{Proposition 3}}
\end{alterqcm}
\end{document}
```

**alterqcm.sty** crée un nouvel environnement **alterqcm** qui permet l'obtention d'un tableau à deux colonnes. La colonne de gauche pour les questions, l'autre pour les différentes propositions. Les propositions sont données dans une liste :

```
{{Proposition 1}, {Proposition 2}, {Proposition 3}}.
```

Le nombre de propositions est compris entre 2 et 5.

Ce qui donne comme résultat :

QUESTIONS	RÉPONSES
1. Question	☐ Proposition 1
	☐ Proposition 2
	☐ Proposition 3

La largeur totale du tableau est égale à \textwidth, qui a été fixée dans le préambule par **geometry 16cm**. Par défaut la colonne question a pour largeur **100mm** plus quelques millimètres ... introduits par le tableau. La largeur des questions est égale à \textwidth diminuée de la largeur de la première colonne.

Le point important est que la hauteur des lignes des propositions soit calculée automatiquement afin, d'une part que le texte de la proposition soit placé correctement et ne touche pas les filets, d'autre part, ces hauteurs sont déterminées afin que le texte de la question correspondante puisse être inclus dans sa case. Un positionnement précis est obtenu avec l'option pq.

# III. Personnalisation

Il faut remarquer que certaines options dépendent de la taille de la fonte de base. La personnalisation de l'environnement est obtenue en modifiant les options suivantes:

options	défaut	définition	exemple
lq	100mm	largeur de la colonne question	
pq	0pt	déplacement vertical de la question	
sep	true	filet de séparation entre les propositions	
pre	false	présentation du QCM	
bonus	{0,5}	points attribués à une bonne réponse	
malus	{0,25}	points attribués à une mauvaise réponse	
VF	false	QCM sous la forme Vrai ou Faux	
symb	\$\square\$	symbole devant la proposition	
corsymb	<pre>\$\blacksquare\$</pre>	symbole devant la proposition	
num	\true	style de la numérotation des questions	
nosquare	\false	suppression du carré des propositions	
numstyle	\arabic	style de la numérotation des questions	
numprop	\false	style de la numérotation des propositions	
propstyle	\alph	style de la numérotation des propositions	
taille	\normalsize	taille de la fonte	
title	\false	suppression des titres	
numstyle	\arabic	style de la numérotation des questions	
tone, ttwo	QUESTIONS,RÉPONSES	modification des titres	
correction	\false	Permet de créer un corrigé	
numbreak	0	Pour reprendre un tableau scindé	
alea	false	permet de placer les propositions aléatoirement	-

Les nouveautés sont corsymb et correction pour les corrigés. numbreak qui permet de reprendre un tableau à la bonne question. L'idéal serait d'utiliser l'extension longtable mais ici ce n'est pas simple et enfin alea pour le placement aléatoire des propositions

De plus pour les booléens, vous pouvez maintenant les utiliser sous cette forme : VF à la place de VF=true.

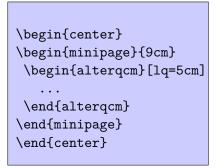
#### **Exemple n° 2** Utilisation de 1q

QUESTIONS	RÉPONSES
1. Parmi les propositions suivantes, quelle est celle qui permet d'affirmer que la fonction exponentielle admet pour asymptote la	
droite d'équation $y = 0$ ?	
<b>2.</b> $\exp(\ln x) = x$ pour tout $x$ appartenant à	
	$\square ]0; +\infty[$

Voyons le code nécessaire pour obtenir ce tableau. Il faut placer \usepackage{alterqcm} dans le préambule. Il faut remarquer que seule la largeur de la colonne des questions est fournie lq=100mm et que cela est optionnel. Le nombre des propositions est içi 3 mais il peut varier d'une question à l'autre.

```
\begin{alterqcm}[lq=110mm]
\AQquestion{Parmi les propositions suivantes, quelle est celle qui permet %
d'affirmer que la fonction exponentielle admet pour asymptote %
  la droite d'équation $y = 0$ ?}
{{$\displaystyle\lim_{x \to +\infty} \text{e}^x = + \infty$},
  {$\displaystyle\lim_{x \to -\infty} \text{e}^x = 0$},
  {$\displaystyle\lim_{x \to +\infty} \dfrac{\text{e}^x}{x} = + \infty$}}
\AQquestion[]{\exp$(\ln x) = x$ pour tout $x$ appartenant à }
  {{$\mathbb{R}}$},
  {$\big]0^*; -+ \infty\big[$},
  {$\big]0^*; -+\infty\big[$}}
} \end{alterqcm}
```

#### Exemple n° 3 Utilisation de l'environnement minipage





QUESTIONS	RÉPONSES
1. Parmi les propositions suivantes, quelle est celle qui	
permet d'affirmer que la fonction exponentielle admet	
pour asymptote la droite d'équation $y = 0$ ?	
<b>2.</b> $\exp(\ln x) = x$ pour tout $x$	$\square$ R
appartenant à	
	$\square$ $[0; +\infty[$

# **Exemple n° 4** Utilisation locale de pq

Le tableau suivant est obtenu avec comme options lq=85mm et taille=\large. Les questions sont mal positionnées. L'option locale pq résout ce problème, le texte peut être déplacé de 1mm vers le haut avec \AQquestion[pq=1mm]. et de 6mm pour la seconde.

QUESTIONS	RÉPONSES
<b>1.</b> Si la fonction $f$ est	$\square$ Au moins une solution
strictement croissante sur R	$\square$ Au plus une solution
alors l'équation $f(x) = 0$ admet	☐ Exactement une solution
<b>2.</b> Si la fonction $f$ est continue et positive sur $[a;b]$ et $\mathscr{C}_f$ sa	$\square \mathscr{A} = \int_{b}^{a} f(x)  \mathrm{d}x$
courbe représentative dans un repère orthogonal. En unités d'aire, l'aire $\mathscr{A}$ du domaine délimité par $\mathscr{C}_f$ , l'axe des	$\square \mathscr{A} = \int_{a}^{b} f(x)  \mathrm{d}x$
abscisses et les droites d'équations $x = a$ 5 et $x = b$ est donnée par la formule :	$\square \mathcal{A} = f(b) - f(a)$

### Voici la version corrigée

QUESTIONS	RÉPONSES
<b>1.</b> Si la fonction $f$ est	$\square$ Au moins une solution
strictement croissante sur R	☐ Au plus une solution
alors l'équation $f(x) = 0$ admet :	☐ Exactement une solution
<b>2.</b> Si la fonction $f$ est continue et positive sur $[a;b]$ et $\mathcal{C}_f$ sa courbe représentative dans un	$\square \mathscr{A} = \int_{b}^{a} f(x)  \mathrm{d}x$
repère orthogonal. En unités d'aire, l'aire $\mathcal{A}$ du domaine délimité par $\mathscr{C}_f$ , l'axe des abscisses et les droites	$\square \mathscr{A} = \int_{a}^{b} f(x)  \mathrm{d}x$
d'équations $x = a$ et $x = b$ est donnée par la formule :	$\square \mathscr{A} = f(b) - f(a)$

```
\begin{alterqcm}[lq=55mm,taille=\large]
\AQquestion{Si la fonction $f$ est strictement croissante %
sur $\mathbf{R}$$ alors l'équation $f(x) = 0$ admet :}
{{Au moins une solution},
{Au plus une solution},
{Exactement une solution}}
}
\AQquestion[pq=6mm]{Si la fonction $f$ est continue %
et positive sur $[a~ ;~ b]$ et $\mathcal{C}_{f}$ %
sa courbe représentative etc...%
\end{alterqcm}
```

#### **Exemple n° 5** Utilisation globale et locale de pq

Cette fois, il est nécessaire de déplacer plusieurs questions, j'ai placé un pq=2mm globalement c'est à dire comme ceci :\begin{alterqcm} [lq=85mm,pq=2mm]. Toutes les questions sont affectées par cette option mais certaines questions étaient bien placées et doivent le rester, aussi localement je leur redonne un pq=0mm.

QUESTIONS	RÉPONSES
<b>1.</b> Soit une série statistique à deux variables. Les valeurs de <i>x</i> sont 1, 2, 5, 7, 11, 13 et une équation de	☐ (6,5;30,575)
la droite de régression de $y$ en $x$ par la moindres carrés est $y = 1,35x + 22,8$ . Les coordonnées du point	☐ (32,575;6,5)
moyen sont :	☐ (6,5;31,575)
<b>2.</b> $(u_n)$ est une suite arithmétique de raison $-5$ .	$\square$ Pour tout entier $n$ , $u_{n+1} - u_n = 5$
Laquelle de ces affirmations est exacte?	$\Box u_{10} = u_2 + 40$
	$\square \ u_3 = u_7 + 20$
<b>3.</b> L'égalité $ln(x^2 - 1) = ln(x - 1) + ln(x + 1)$ est vraie	$\square$ Pour tout $x$ de $]-\infty$ ; $-1[\cup]1$ ; $+\infty[$
	$\square$ Pour tout $x$ de $\mathbf{R} - \{-1; 1\}$ .
	$\square$ Pour tout $x$ de ]1; $+\infty$ [
<b>4.</b> Pour tout réel <i>x</i> , le nombre	$\Box$ $-\frac{1}{2}$
$\frac{e^x - 1}{e^x + 2}  \text{égal à :}$	$\Box \frac{e^{-x}-1}{e^{-x}+2}$
	$\Box \frac{1 - e^{-x}}{1 + 2e^{-x}}$
<b>5.</b> On pose $I = \int_{\ln 2}^{\ln 3} \frac{1}{e^x - 1} dx$ et $J = \int_{\ln 2}^{\ln 3} \frac{e^x}{e^x - 1} dx$	$\Box \ln \frac{2}{3}$
alors le nombre I – J est égal à	$\square \ln \frac{3}{2}$
	$\square \frac{3}{2}$



#### Une partie du source

```
\begin{alterqcm}[lq=85mm,pq=2mm]
    \AQquestion[pq=0mm]{L'égalité $\ln (x^2 - 1) = \ln (x - 1) + \ln (x+1)$
    est vraie}
    {{Pour tout $x$ de $] - \infty~;~-1[ \cup]1~;~+ \infty[$},
    {Pour tout $x$ de $\mathbf{R} - \{-1~ ;~ 1\}$.},
    {Pour tout $x$ de $]1~ ;~+\infty[$}}
    \AQquestion{Pour tout réel $x$, le nombre \[\dfrac{\text{e}^x - 1}\]
    {\text{e}^x + 2}\hskip12pt \text{égal à :} \] }
    {{$\dfrac{1}{2}$},
    {$\dfrac{\text{e}^{-x} - 1}{\text{e}^{-x} + 2}$},
    {$\dfrac{1}{2}$},
    {$\dfrac{1}{2}
```

## **Exemple n° 6** Vrai ou Faux **VF**

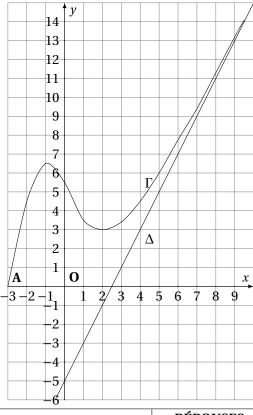
Les propositions ne sont que deux et le candidat doit choisir entre **Vrai** ou **Faux**. Cette fois, la syntaxe est allégée. Il n'est plus nécessaire d'écrire la liste des propositions et il suffit de positionner **VF** en plaçant dans les options **VF**.

Soit f une fonction définie et dérivable sur l'intervalle  $[-3; +\infty[$ , croissante sur les intervalles [-3; -1] et  $[2; +\infty[$  et décroissante sur l'intervalle [-1; 2].

On note f' sa fonction dérivée sur l'intervalle  $[-3; +\infty[$ .

La courbe  $\Gamma$  représentative de la fonction f est tracée ci-dessous dans un repère orthogonal  $(0, \vec{i}, \vec{j})$ .

Elle passe par le point A(-3; 0) et admet pour asymptote la droite  $\Delta$  d'équation y = 2x - 5.



QUESTIONS	RÉPONSES
<b>1.</b> Pour tout $x \in ]-3$ ; 2], $f'(x) \ge 0$ .	□ <b>v</b>
	□ <b>F</b>
2. La fonction F présente un maximum en 2	□ <b>v</b>
	□ <b>F</b>
3. $\int_0^2 f'(x) dx = -2$	□ <b>v</b>
$\int_0^{\infty} \int_0^{\infty} \int_0^$	□ <b>F</b>



\begin{alterqcm}[VF,lq=125mm]
\AQquestion{Pour tout \$x \in ]-\infty~;~2],~f'(x) \geqslant 0\$.}
\AQquestion{La fonction \$F\$ présente un maximum en \$2\$}
\AQquestion{\$\displaystyle\int\_{0}^2 f'(x)\:\text{d}x = - 2\$}
\end{alterqcm}

#### Exemple n° 7 Modification des symboles symb et corsymb

Si vos fontes ne possèdent pas le symbole \$\square\$ ou encore \$\blacksquare\$ vous pouvez utiliser celui fourni par le package ou bien en créer un vous même. \altersquare, \dingsquare et \dingchecksquare sont fournies par alterqcm. Voici comment sont définies ces macros.

```
\newcommand*{\altersquare}{\vbox{\hrule\hbox to 6pt%
{\vrule height 5.2pt \hfil\vrule}\hrule}}
```

on obtient □ ou bien encore :

```
\newcommand*{\dingsquare}{\ding{114}}
```

ce qui donne □ et enfin pour remplacer \$\blacksquare\$

```
\newcommand*{\dingchecksquare}{\mbox{\ding{114}% \hspace{-.7em}\raisebox{.2ex}[1ex]{\ding{51}}}}
```

Soit **I** comme résultat. Leurs utilisations sont les suivantes suivantes :

\begin{alterqcm}[lq=90mm,symb=\altersquare,corsymb=\dingchecksquare]

Exemple complet:

QUESTIONS	RÉPONSES
<b>1.</b> Pour tout $x \in ]-3$ ; 2], $f'(x) \ge 0$ .	Ø V
	□ F
2. La fonction F présente un maximum en 2	□ <b>v</b>
	Ø F
3. $\int_{0}^{2} f'(x) dx = -2$	□ v
$\int_0^\infty \int_0^\infty \int_0^\infty dx dx = -2$	Ø F



#### Exemple n° 8 Présentation automatique pre, bonus, malus

Comme vous pouvez le constatez ci-dessous, une présentation est donnée de l'exercice avec le barême.

\begin{alterqcm}%
[lq=6cm,pre=true,%
bonus=1,malus={0,5}]
\AQquestion{Question}
{%
{Proposition 1},
{Proposition 2}%
}
\end{alterqcm}



Pour chacune des questions ci-dessous, une seule des réponses proposées est exacte. Vous devez cocher la réponse exacte sans justification. Une bonne réponse rapporte 1 point. Une mauvaise réponse enlève 0,5 point. L'absence de réponse ne rapporte ni n'enlève aucun point. Si le total des points est négatif, la note globale attribuée à l'exercice est 0.

QUESTIONS	RÉPONSES
1. Question	☐ Proposition 1
	☐ Proposition 2

#### **Exemple n° 9** Filet entre les propositions sep

sep=true fait disparaître le filet entre les propositions.

\begin{alterqcm}%
[lq=3cm,sep=true]
% ou bien simplement sep
\AQquestion{Question}
 etc..
\end{alterqcm}



QUESTIONS	RÉPONSES
1. Question	☐ Proposition 1
	☐ Proposition 2

#### Exemple n° 10 Suppression et Style de la numérotation num, numstyle

num=false fait disparaître la numérotation des questions.

\begin{alterqcm}%
[lq=3cm,num=false]
\AQquestion{Question}
etc...
\end{alterqcm}



QUESTIONS	RÉPONSES
Question	☐ Proposition 1
	☐ Proposition 2

numstyle=\alph modifie le style de la numérotation des questions. Les styles habituels sont ici valides.

\begin{alterqcm}%
[lq=3cm,numstyle=\alph]
\AQquestion{Question}
etc...
\end{alterqcm}



QUESTIONS	RÉPONSES
a. Question	☐ Proposition 1
	☐ Proposition 2

Exemple n° 11 Suppression et modification de la ligne de titre title, tone, ttwo

title=false fait disparaître la numérotation des questions.

\begin{alterqcm}%
[lq=3cm,title=false]
\AQquestion{Question}
etc...
\end{alterqcm}



1. Question	☐ Proposition 1
	☐ Proposition 2

tone=titre n°1 et ttwo=titre n°2 modifient les entêtes du tableau

\begin{alterqcm}%
[lq=3cm,tone=titre n°1,%
 ttwo=titre n°2]
\AQquestion{Question}
etc...
\end{alterqcm}



titre n°1	titre n°2
1. Question	☐ Proposition 1
	☐ Proposition 2

Exemple n° 12 Suppression du carré noquare

nosquare=false fait disparaître le carré ou encore la numérotation des propositions.

\begin{alterqcm}
[lq=3cm,nosquare=true]
\AQquestion{Question}
etc...
\end{alterqcm}



QUESTIONS	RÉPONSES
1. Question	Proposition 1
	Proposition 2

numprop=true numérote les propositions et propstyle= ... modifie le style de la numérotation. Par défaut, propstyle=\alph

\begin{alterqcm}%
[1q=3cm,
 numprop = true,
 propstyle = \Roman]
\AQquestion{Question}
etc...
\end{alterqcm}



QUESTIONS	RÉPONSES
1. Question	(I) Proposition 1
	(II) Proposition 2

Exemple n° 13 Positionnement aléatoire des propositions avec alea

Il est préférable entre deux compilations d'effacer les fichiers auxiliaires.

Mttention, en mode alétoire, il n'est pas possible d'obtenir un corrigé correspondant au devoir initial.

QUESTIONS	RÉPONSES
<b>1.</b> Si la fonction $f$ est strictement	☐ Au moins une solution
croissante sur <b>R</b> alors l'équation $f(x) = 0$ admet :	☐ Exactement une solution
, (1)	☐ Au plus une solution



# IV. QCM à partir d'une liste de fichiers

\InputQuestionList{<path>}{<prefix>}{<list of integers>} Cette macro permet d'insérer dans un tableau des questions enregistrées dans des fichiers. Un fichier peut contenir une ou plusieurs questions avec les propositions correspondantes. path est le chemin vers le dosier contenant les fichiers, prefix permet de nommer les fichiers, un entier détermine de façon unique le fichier.

Exemple n° 14 Choix des questions dans un dossier

Soit le fichier qcm-1.tex

```
\AQquestion{Quel était le langage précurseur du langage C ?}
{{le Fortran},
{le langage B},
{le Basic}}
```

Soit le fichier qcm-2.tex

```
\verbdef\arg|int a = 3 ^ 4 ;|
\AQquestion{\arg}
{{\( \text{elève 3 à la puissance 4} \),
{fait un OU exclusif entre 3 et 4},
{n'est pas une instruction C}}
```

Supposons créée une série de fichiers dans un dossier iut avec comme noms qcm-1.tex, qcm-2.tex,...,qcm-n.tex. Le prefix pour nommer ces fichiers est donc qcm-. Le chemin de ce dossier est par exemple /Users/ego/Boulot/PROF/Alterqcm/Examples/iut/.

Le résultat est :

QUESTIONS	RÉPONSES
1. int a = 3 ^ 4 ;	☐ élève 3 à la puissance 4
	$\ \square$ fait un OU exclusif entre 3 et 4
	□ n'est pas une instruction C
2. Un des choix suivants n'est pas une	□ stdlib
bibliothèque standard du C	□ stdin
	□ math
3. Quel était le langage précurseur du langage C?	□ le Fortran
	□ le langage B
	□ le Basic
4. Le programme complet :	□ affiche bonjour
<pre>int main() { printf ("bonjour") ; return 0 ; }</pre>	☐ donne une erreur à la compilation
( princi ( bonjour ) , return 0 , }	☐ donne une erreur à l'exécution

Le code est sur la page suivante :



Voici le code complet pour l'exemple précédent :

```
\documentclass{article}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage{fourier}
\usepackage{xkeyval,array,multirow,amsmath,amssymb,alterqcm}
\usepackage[%
         a4paper,%
         textwidth=17cm,
         top=1cm,%
         bottom=1cm, %
         headheight=25pt,%
         headsep=12pt,%
         footskip=25pt]{geometry}%
\usepackage{verbdef}
\usepackage[frenchb]{babel}
\pagestyle{empty}
\begin{document}
\newcommand*{\listpath}{/Users/ego/Boulot/PROF/Alterqcm/Examples/iut/}
\begin{alterqcm}[lq=80mm]
\InputQuestionList{\listpath}{qcm-}{2,9,1,4}
\end{alterqcm}
\end{document}
```

# V. Tableau trop long

#### Exemple n° 15 Tableau trop long numbreak

Il suffit de terminer la première partie puis passer à la page suivante remettre l'entête du tableau avec le numéro de la dernière question dans **numbreak** .

Le sujet de Bac « Baccalauréat ES Antilles juin 2004 » 24 commence ainsi pour la première partie

```
\begin{alterqcm}[lq=110mm,pre=true]
```

et se poursuit avec

\vfill\newpage\null
\begin{alterqcm}[lq=90mm,pre=false,numbreak=1]
\AQmessage{La fonction \$k\$ définie et strictement%
positive sur \$\mathbf{R}^+\$ est connue par son%
tableau de variations.

# VI. Corrigé d'un QCM

Corrigé de l'exercice précédent :

Exemple nº 16 Corrigé

QUESTIONS	RÉPONSES
<b>1.</b> Pour tout $x \in ]-3$ ; 2], $f'(x) \ge 0$ .	■ V
	□ <b>F</b>
2. La fonction F présente un maximum en 2	□ <b>v</b>
	■ F
3. $\int_{0}^{2} f'(x) dx = -2$	□ <b>v</b>
$\int_0^{\infty} \int_0^{\infty} \int_0^$	■ F

```
\begin{alterqcm}[VF,correction,lq=125mm]
\AQquestion[br=1]{Pour tout $x \in ]-3~;~2],~f'(x) \geqslant 0$.}
\AQquestion[br=2]{La fonction $F$ présente un maximum en $2$}
\AQquestion[br=2]{$\displaystyle\int_{0}^2 f'(x)\:\text{d}x = - 2$}
\end{alterqcm}
```

## Exemple n° 17 Corrigé avec d'autres symboles

QUESTIONS	RÉPONSES
<b>1.</b> Pour tout $x ∈ ] -3; 2], f'(x) ≥ 0.$	₫ V
	□ F
2. La fonction F présente un maximum en 2	□ <b>v</b>
	Ø F
3. $\int_0^2 f'(x) dx = -2$	□ v
$\int_0^\infty \int_0^\infty (x)  dx = 2$	Ø F



# VII. Verbatim en argument

## Exemple n° 18 Verbatim en argument

Voici un exemple de Pascal Bertolino. Il est préférable d'utiliser comme Pascal l'a fait la macro \textt, autrement d'éviter l'usage du mode verbatim. Nous verrons à la page suivante comment procéder si ce mode est réellement nécessaire.

Quel était le langage précurseur du langage C ?	□ le Fortran
	□ le langage B
	□ le Basic
int a = 3 ^ 4 ;	☐ élève 3 à la puissance 4
	☐ fait un OU exclusif entre 3 et 4
	□ n'est pas une instruction C
Quelle est la bonne syntaxe pour décaler de 8 bits	$\Box$ b = lshift(a, 8);
à gauche l'entier a ?	□ b = 8 << a;
	□ b = a << 8;
Le programme complet :	□ affiche bonjour
<pre>int main() { printf ("bonjour") ; return 0 ; \}</pre>	☐ donne une erreur à la compilation
( printi ( bonjour ) , return o , ()	□ donne une erreur à l'exécution
Soit la déclaration float tab[10];	□ *tab
Le premier réel du tableau est	□ &tab
	□ tab
Laligne printf("%c", argv[2][0]); du main	□ affiche p
de monProg exécuté ainsi:monProg parametre	□ n'affiche rien
	☐ peut provoquer un plantage
Quelle est la taille en mémoire d'un long int?	☐ 4 octets
	□ 8 octets
	□ ça dépend
Suite à la déclaration int * i;	□ *i est une adresse
	□ *i est un entier
	□ *i est un pointeur
Un des choix suivants n'est pas une bibliothèque	□ stdlib
standard du C	□ stdin
	□ math

Le source de certaines questions est donné sur la page suivante :

le plus simple est souvent d'utiliser la commande \texttt

```
\AQquestion{Suite à la déclaration \texttt{int * i} ;}
{\texttt{*i} est une adresse},
{\texttt{*i} est un entier},
{\texttt{*i} est un pointeur}}
```

```
\AQquestion{La ligne \texttt{printf("\%c", argv[2][0]) ;}
du \texttt{main} de \texttt{monProg} exécuté ainsi :
\texttt{monProg parametre }}
{{affiche \texttt{p}},
{n'affiche rien},
{peut provoquer un plantage}}
```

Sinon on peut charger le package verbdef :

\usepackage{verbdef}

```
\verbdef\argprop|int a = 3 ^ 4 ;|
\AQquestion{\argprop}
{{\text{élève 3 à la puissance 4},}
    {fait un OU exclusif entre 3 et 4},
    {n'est pas une instruction C}}
```

Il est possible que plusieurs variables soient nécessaires :

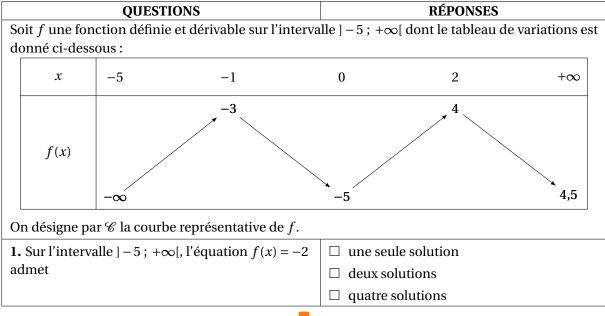
```
\verbdef\arg|float tab[10]|
\verbdef\propa|*tab|\global\let\propa\propa
\verbdef\propb|&tab|\global\let\propc\propc
\verbdef\propc|tab|\global\let\propc\propc
\AQquestion{Soit la déclaration \arg ; \\
Le premier réel du tableau est \ldots}
{{\propa},
{\propb},
{\propc}}
```

## VIII. Macros complémentaires

\AQmessage{<texte>} Cette macro est importante. Elle permet d'insérer dans le tableau sur les deux colonnes, des renseignements complémentaires pour le candidat.

Dans le tableau suivant, il est nécessaire de donner des indications et des précisions sur l'énoncé. Ceci est fait à l'aide de la commande \AQmessage{<texte>}. J'ai utilisé le package tkz-tab.sty pour ce message ainsi que l'environnement minipage pour certaines propositions, afin de faire tenir la proposition sur plusieurs lignes. cela est nécessaire si on ne veut pas sortir du tableau ou bien si on ne veut pas restreindre l'espace accordé aux questions. Cela montre que l'on peut utiliser de nombreux environnements à la fois dans les questions, les messages et les propositions

Exemple n° 19 Affichage d'un message





```
\begin{alterqcm}[lq=95mm,pre=false]
\AQmessage{ Soit $f$ une fonction définie et dérivable sur l'intervalle%
 $]-5~;~+\infty[$ dont le tableau de variations est donné ci-dessous :
 \begin{center}
   \begin{tikzpicture}
     \text{tkzTabInit}\{x$/1,$f(x)$/3\} \{$-5$,$-1$,$0$,$2$,$+\in
     \text{\tkzTabVar}\{-/\$-\inf_{y^*},+/\$-3\$/,-/\$-5\$/,+/4/,-/\{4,5\}/\}\%
   \end{tikzpicture}
\end{center}
On désigne par $\mathcal{C}$ la courbe représentative de $f$.}
\AQquestion{Sur l'intervalle $]-5~;~+\infty[$,%
l'équation f(x) = -2 admet
{{une seule solution},
{deux solutions},
{quatre solutions}}
\end{alterqcm}
```

#### \ms{<texte>}.

### Exemple n° 20 Utilisation de \ms

C'est un trait invisible, utile si il est nécessaire de faire un espace plus conséquent autour d'une proposition. Il faudrait éviter de l'utiliser mais...

\def\ms(#1,#2){\vrule height #1pt depth #2pt width 0pt}

\begin{alterqcm}%
[lq=4cm]
\AQquestion{Question}
 {%
{Proposition 1},
{Proposition 2\ms(16,14)},
{Proposition 3}}
\end{alterqcm}



QUESTIONS	RÉPONSES
1. Question	☐ Proposition 1
	☐ Proposition 2
	☐ Proposition 3

# IX. Exemples complémentaires

Les codes sont sur les pages suivantes.

## Exemple n° 21 Exemple complémentaire n°1

Pour chacune des questions ci-dessous, une seule des réponses proposées est exacte. Vous devez cocher la réponse exacte sans justification. Une bonne réponse rapporte **0,5 point**. Une mauvaise réponse enlève **0,25 point**. L'absence de réponse ne rapporte ni n'enlève aucun point. Si le total des points est négatif, la note globale attribuée à l'exercice est **0**.

QUESTIONS	RÉPONSES		
Les trois arbres donnés ci-dessous représentent des situations probabilistes. Les nombres indiqués			
sur les différentes flèches sont des probabilités, et, en deuxième niveau, de	s probabilités condi-		
tionnelles. Ainsi pour l'arbre donné dans la question $1:0,35 = P(A)$ et $0,1 = P(A)$	$P_{\mathbf{A}}(\mathbf{E})$ .		
1. La probabilité de l'événement E est égale à :			
ı E	□ 0,5		
$\rightarrow A < 0,1$	□ 0,1		
0.35 $0.9$ $0.9$			
$\langle 0.6c \rangle$			
$0,65 \longrightarrow B < 0,5 \longrightarrow E$	$\square$ 0,6		
$^{\rightarrow}$ B $^{\leftarrow}$ 0,5 $_{\rightarrow}$ F			
	□ 0,36		

**Exemple n° 22** Exemple complémentaire n°2

Il est possible d'utiliser des tableaux ainsi que d'autres structures dans le code de la question ou encore des propositions. Voici un exemple :

QUESTIONS	RÉPONSES
1. la matrice $M = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ a pour carré	$\square \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}$
	$\square \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 5 \end{pmatrix}$
<b>2.</b> Le couple $(1; -1)$ est solution de	$\square \begin{cases} 0.75a + 0.5b = 0.25 \\ 0.25a + 0.5b = -0.25 \end{cases}$
	$\Box \begin{cases} a = 0.75a + 0.5b \\ b = 0.25a + 0.5b \end{cases}$
	$\square \begin{cases} 0.75a - 0.5b &= 0.25 \\ 0.5a + 0.25b &= -0.25 \end{cases}$

# **Exemple n° 23** Exemple complémentaire n°3

QUESTIONS	RÉPONSES
1. Parmi les figures ci-contre Celles qui sont des losanges :	(a) C A B
	(b) C A B
	(c) C D

Voici le code de l'exemple N°1 : On utilise TikZ pour créer des arbres.

```
\begin{alterqcm}[lq=120mm,pre=true,pq=3mm]
\AQmessage{Les trois arbres donnés ci-dessous représentent des situations%
probabilistes. Les nombres indiqués sur les différentes flèches sont des%
 probabilités, et, en deuxième niveau, des probabilités conditionnelles.%
 Ainsi pour l'arbre donné
                           dans la question 1 :%
0,35 = P(A) et 0,1 = P_{\text{A}}(E).
\AQquestion{La probabilité de l'événement E est égale à :
\begin{center}
\begin{tikzpicture}
[parent anchor=east,child anchor=west,grow=east]
\tikzstyle{every node}=[text=black]
\tikzstyle{every child}=[level distance=25mm]
\tikzstyle{edge from parent}=[draw,->,thin]
\tikzstyle{level 2}=[sibling distance=12mm]
\node {}
child {node {B}
     child { node {F}
     edge from parent
       node [fill=white,sloped]{$0,5$}}
      child { node {E}
      edge from parent
     node [fill=white,sloped]{$0,5$}}
edge from parent
 node [fill=white,sloped]{$0,65$}}
child {node {A}
     child { node {F}
     edge from parent
     node [fill=white,sloped]{$0,9$}}
     child { node {E}
     edge from parent
     node [fill=white,sloped]{$0,1$}}
edge from parent
 node [fill=white,sloped]{$0,35$}}
\end{tikzpicture}
\end{center}}
{{ $0,5$},
{ $0,1$},
{ $0,6$},
{ $0,36$}
\end{alterqcm}
```

L'exemple N°2 montre que l'on peut incorporer toutes sortes de structures dans l'environnement alterqcm.

```
\begin{alterqcm}[lq=88mm,symb=$\Box$]
\AQquestion{la matrice $ M=
\begin{pmatrix}
        0 & 1 \\
        1 & 1 \\
\end{pmatrix}%
$ a pour carré}%
{$\begin{pmatrix}
        0 & 1 \\
        1 & 4 \\
\end{pmatrix}$},%
{$\begin{pmatrix}
        1 & 2 \\
        2 & 5 \\
\end{pmatrix}$}}
\AQquestion{Le couple $(1~;~-1)$ est solution de }
{%
{$ \left\lbrace
\begin{array}{11}
0,75a + 0,5b \&= 0,25 \setminus
0,25a + 0,5b \&=-0,25
\end{array}\right.$},
{$ \left\{
\begin{array}{11}
a \&= 0,75a +0,5b \setminus
b \&= 0,25a +0,5b
\end{array}\right.$},
{$ \left\lbrace
\begin{array}{11}
0,75a - 0,5b \&= 0,25 \setminus
0,5a + 0,25b \&=-0,25
\end{array}\right.$}}
\end{alterqcm}
```

L'exemple N°3 montre comment placer des images dans les propositions avec alterqcm.

```
\begin{alterqcm}[lq=8cm,numprop=true,sep]
\AQquestion{Parmi les figures ci-contre, citez celles qui%
sont des losanges :}
{{\hspace{1cm}}
\begin{minipage}{5cm}
\begin{tikzpicture}
  \tkzInit
 \tkzPoint(0,0){A}
 \text{tkzPoint}(2,0)\{B\}
 \tkzTrEqui*(A,B){C}
  \tkzDrawPoint[pos=above](C)
  \tkzPolygon(A,B,C)
\end{tikzpicture}
\end{minipage}},
{\hspace{1cm}
\begin{minipage}{5cm}
  \begin{tikzpicture}
  \tkzInit
  \tkzPoint(0,0){A}
 \tkzPoint(2,0){B}
 \tkzSquare*(A,B){C}{D}
  \tkzDrawPoint[pos=above](C,D)
  \tkzPolygon(A,B,C,D)
\end{tikzpicture}
\end{minipage}},
{\hspace{1cm}
\begin{minipage}{5cm}
  \begin{tikzpicture}
    \tkzInit\tkzPoint(0,0){A}
    \tkzPoint[pos=above](0,2){B}
    \tkzTrEqui*(A,B){C}
    \tkzTrEqui*(B,A){D}
   \tkzDrawPoint[pos=above](C,D)\tkzPolygon(A,C,B,D)
\end{tikzpicture}
\end{minipage}}}
\end{alterqcm}
```

## X. Exemples des annales TES 2004

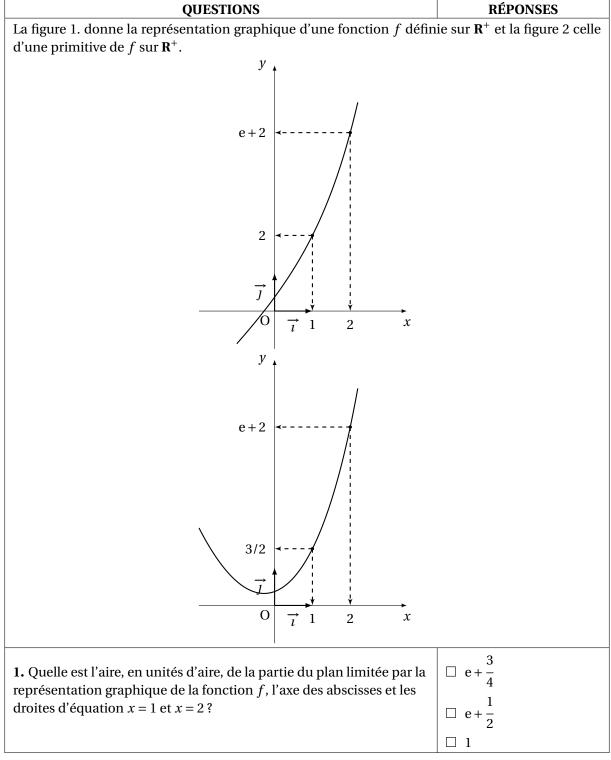
Les fichiers sont en **utf8**, aussi si habituellement vous travaillez en iso-8859-1 (ou encore Mac Roman), vous pouvez utiliser un préambule de ce type.

```
\documentclass[11pt,oneside]{article}
\usepackage[utf8,latin1]{inputenc}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{lmodern}
% les deux lignes précédentes peuvent être remplacées par
% avantageusement par \usepackage{fourier}
\usepackage[a4paper,
           textwidth = 16cm,
                     = 2cm,
            top
                    = 2cm,
            bottom
            headheight = 25pt,
            headsep
                     = 12pt
            footskip = 25pt]{geometry}
\usepackage{multirow,amsmath,amssymb}
\usepackage{alterqcm,tkz-fct,tukey} pour certains sujets d'annales
\usepackage[frenchb]{babel}
\begin{document}
\inputencoding{latin1}
<code en latin1>
\inputencoding{utf8}
\input{qcm_franceESjuin2006}
\end{document}
```

Les dessins sont obtenus à l'aide Tikz et les courbes avec Gnuplot. Je les ai mis dans un dossier spécial. Vous trouverez sur la page suivante le sujet Baccalauréat ES Antilles juin 2004. Ce sujet a la particularité que le qcm est très long et ne tient pas sur une page. Il faut donc utiliser deux environnements. Dans le second, on utilise l'option numbreak=1 afin d'imposer que la première question soit numérotée 2.

## Exemple n° 24 Baccalauréat ES Antilles juin 2004

Pour chacune des questions ci-dessous, une seule des réponses proposées est exacte. Vous devez cocher la réponse exacte sans justification. Une bonne réponse rapporte **0,5 point**. Une mauvaise réponse enlève **0,25 point**. L'absence de réponse ne rapporte ni n'enlève aucun point. Si le total des points est négatif, la note globale attribuée à l'exercice est **0**.



Tournez la page s.v.p.

#### **QUESTIONS**

### RÉPONSES

La fonction k définie et strictement positive sur  $\mathbf{R}^+$  est connue par son tableau de variations.

х	0	1	3	+∞
k(x)	/			+∞

**2.** Pami les tableaux suivants, quel est le tableau de variations de la fonction g définie sur  $\mathbf{R}^+$  par

$$g(x) = \frac{1}{k(x)}?$$

□ Tableau A

☐ Tableau B

☐ Tableau C

Tableau A

x	0	1	3	+∞
g(x)				+∞

Tableau B

x	0	1	3	+∞
g(x)				-∞

Tableau C

X	0	1	3	+∞
g(x)				0

**3.** Soit h la fonction définie sur **R** par  $h(x) = e^x - x + 1$ . On note  $\mathscr{C}$  la courbe représentative de h dans un repère orthonormal  $O; \overrightarrow{i}; \overrightarrow{j}$ .

- La droite d'équation y = 1 est asymptote à  $\mathscr{C}$
- La droite d'équation x = 0 est asymptote à  $\mathscr{C}$
- La droite d'équation y = -x + 1 est asymptote à  $\mathscr{C}$

**4.** En économie, le coût marginal est le coût occasionné par la production d'une unité supplémentaire, et on considère que le coût marginal est assimilé à la dérivée du coût total.

Dans une entreprise, une étude a montré que le coût marginal  $C_m(q)$  exprimé en millliers d'euro en fonction du nombre q d'articles fabriqués est donné par la relation :

$$C_m(q) = 3q^2 - 10q + \frac{2}{q} + 20.$$

 $\Box$   $C_r(q) = q^3 - 5q^2 + 2\ln q + 20q + 9984$ 

 $\Box$   $C_r(q) = q^3 - 5q^2 + 2\ln q + 20q - 6$ 

 $\Box \quad C_r(q) = 6q - 10 - \frac{2}{q^2}$ 

```
\begin{alterqcm}[lq=110mm,pre=true]
\AQmessage{ La figure 1. donne la représentation graphique%
 d'une fonction f$ définie sur \mathbb{R}^+$ et la %
  figure 2 celle d'une primitive de $f$ sur $\mathbf{R}^+$.
\begin{center}
\begin{tikzpicture}
      \tkzinit[xmin=-2,xmax=3,ymin=-1,ymax=6];
      \tkzx[noticks]
      \tkzy[noticks]
      \text{tkzfct[samples=100]}(-1..2.2){x+exp(x-1)};
      \tkzpt[noname,coord,label,xlabel=$1$,ylabel=$2$](1,2){pt1}
      \tkzpt[noname,coord,label,xlabel=$2$,ylabel=$\text{e}+2$]%
      (2,4.71828){pt2}
      \end{tikzpicture}
\end{center}
\begin{center}
     \begin{tikzpicture}
     \tkzinit[xmin=-2,xmax=3,ymin=-1,ymax=6];
     \tkzx[noticks]
     \tkzy[noticks]
     \text{tkzfct[samples=100]}(-2...2.2){x*x/2+exp(x-1)};
     \text{tkzpt[noname,coord,label,xlabel=$1$,ylabel=$3/2$](1,1.5){pt1}}
      \tkzpt[noname,coord,label,xlabel=$2$,ylabel=$\text{e}+2$]%
      (2,4.71828){pt2}
     \rep
     \end{tikzpicture}
\end{center}
\AQquestion{Quelle est l'aire, en unités d'aire, de la partie%
 du plan limitée par la représentation graphique de%
 la fonction $f$, l'axe des abscisses et les
 droites d'équation x = 1 et x = 2 ?
 { \{ \text{s} + \text{cfrac} \} \}, \{ \text{text} \} + \text{cfrac} \}, \{ \text{s} \} }
 \end{alterqcm}
 \medskip
 \hfill Tournez la page s.v.p.
\vfill\newpage\null
 \begin{alterqcm}[lq=90mm,pre=false,numbreak=1]
\AQmessage{La fonction $k$ définie et strictement positive%
  sur {\bf R}^+\ est connue par son tableau de variations.
```