

L^AT_EX et les listes

Comment maîtriser savamment ses puces

Bertrand Masson

10 juillet 2009

Comment faire des puces

Rien de plus facile que de faire des listes en L^AT_EX. Il suffit d'utiliser les environnements suivant :

- itemize
- enumerate
- description

Petit rappel

Un environnement commence par un :

```
\begin{unEnvironnement}
```

et se termine par un

```
\end{unEnvironnement}
```

itemize

C'est une liste d'« item », non numérotés commençant par un tiret (–) (c'est un • en anglais).

Un petit rappel de typographie française

Tu mets une minuscule en début d'alinéa lorsqu'il commence par un tiret, ce qui est le cas des listes non numérotées, le premier niveau se termine par un point-virgule, le second niveau par une virgule et le dernier item par un point.

```
\begin{itemize}  
\item premier élément ;  
\item deuxième élément ;  
\item le troisième.  
\end{itemize}
```

- premier élément ;
- deuxième élément ;
- le troisième.

itemize

Tu peux, bien évidemment imbriquer les listes (faire des listes de listes).

```
\begin{itemize}
\item premier élément ;
\begin{itemize}
\item sous liste 1,
\item sous liste 2,
\begin{itemize}
\item sous sous liste A
\item sous sous liste B
\end{itemize}
\end{itemize}
\end{itemize}
\item deuxième élément.
\end{itemize}
```

- premier élément ;
 - sous liste 1,
 - sous liste 2,
 - sous sous liste A,
 - sous sous liste B,
- deuxième élément.

enumerate

C'est une liste d'« item » numérotés.

Un petit rappel de typographie française

Tu mets une majuscule en début d'alinéa lorsqu'il commence par un numéro ou une lettre de classification.

```
\begin{enumerate}  
\item Premier élément ;  
\item Deuxième élément ;  
\item Le troisième.  
\end{enumerate}
```

1. Premier élément ;
2. Deuxième élément ;
3. Le troisième.

enumerate

Tu peux faire des énumérations d'énumérations. Dans ce cas la sous liste est numérotée avec des lettres minuscules, la suivante en chiffres romains en minuscules, ensuite des lettres majuscules.

```
\begin{enumerate}  
\item Premier élément;  
\begin{enumerate}  
\item Sous liste 1,  
\item Sous liste 2,  
  \begin{enumerate}  
    \item Sous sous liste 1,  
    \item Sous sous liste 2,  
  \end{enumerate}  
\end{enumerate}  
\item Deuxième élément.  
\end{enumerate}
```

1. Premier élément ;
 - (a) Sous liste 1,
 - (b) Sous liste 2,
 - i. Sous sous liste 1,
 - ii. Sous sous liste 2,
2. Deuxième élément.

description

L'environnement `description` permet d'associer une définition à un terme.

```
\begin{description}
\item[mot1 :] définition1 ;
\item[mot2 :] définition2.
\end{description}
```

mot1 : définition1;
mot2 : définition2.

description

Tu peux imbriquer des listes de types différents.

```
\begin{description}
\item[mot 1:]
\begin{enumerate}
\item Premier élément ;
\begin{itemize}
\item sous liste 1,
\item sous liste 2,
\end{itemize}
\item Deuxième élément.
\end{enumerate}
\item[mot 2 :] définition du mot 2.
\begin{itemize}
\item sous liste 1,
\item sous liste 2,
\end{itemize}
\end{description}
```

mot 1 :

1. Premier élément ;
 - sous liste 1,
 - sous liste 2,
2. Deuxième élément.

mot 2 : définition du mot 2.

- sous liste 1,
- sous liste 2,

Personnalisation des listes : itemize

Changer de puce

Tu trouves le tiret trop sérieux, et tu veux le remplacer par un cœur. Pas de problème, il y a même plusieurs façon de le faire. Je te conseille toutefois d'utiliser le package **enumitem** de Javier Bezos, qui possède beaucoup de possibilité et est simple à utiliser. De toute manière je te laisse pas trop de choix car c'est son utilisation que je vais expliquer. N'oublies pas de le charger avec la commande `\usepackage{enumitem}`

Conflit entre enumitem et frenchb babel

Chez les anglo-saxons (créateur de \LaTeX) les listes ont des puces ronde (●) et chez nous des tirets (–). L'option frenchb du package babel se charge habituellement de la transformation. Le rôle du package enumitem est également de modifier les puces des listes. Deux packages qui font la même chose ne cohabitent par forcément bien. La solution (si tu charges enumitem) est de demander à frenchb de ne pas s'occuper des listes, par la commande `\frenchbsetup{StandardLists=true}` à placer dans l'entête de ton source (avant le `\begin{document}`).

Personnalisation des listes : itemize

Changer de puce

Alors commençons par remplacer le – par un cœur ($\heartsuit = \heartsuit$). Le package **enumitem** permet d'ajouter des options à itemize. Comme toutes les options en L^AT_EX elles sont entourés de `[]`. Pour changer la puce on utilise l'option `label`.

<code>\begin{itemize}[label=\$\heartsuit\$]</code>	
<code>\item pomme ;</code>	♥ pomme ;
<code>\item radis ;</code>	♥ radis ;
<code>\item choucroute.</code>	♥ choucroute.
<code>\end{itemize}</code>	

Attention `\begin[label=\heartsuit]{itemize}` provoque une erreur de compilation !

Changer la taille

Tu utilises les mêmes commandes que pour changer la taille du texte

`\Huge \huge \LARGE \Large \large \normal`

`\small \footnotesize \scriptsize \tiny`. Comme on change l'aspect de la puce on utilise l'option « `font=` ». Le `\textbullet` dessine le petit rond.

```
\begin{itemize}[label=\textbullet,font=\Huge]  
\item pomme ;  
\item radis ;  
\item choucroute.  
\end{itemize}
```

- pomme ;
- radis ;
- choucroute.

Changer la couleur

Une fiche expliquera plus en détail la gestion des couleurs. Il faut juste que tu saches pour l'exemple qui va suivre qu'il te faut charger le package **xcolor** et que tu attribues une couleur avec la commande `\color{nomCouleur}` avec `nomCouleur = red, blue, green, black, white, cyan, magenta, violet, yellow, ...`

```
\begin{itemize}[label=\textbullet,font=\color{red}]  
\item pomme ;  
\item radis ;  
\item choucroute.  
\end{itemize}
```




- pomme ;
- radis ;
- choucroute.

Personnalisation des listes : itemize




























































































































































































Changer de puces, de taille et de couleur

Toujours plus fort !

```
\begin{itemize}[font=\color{magenta} \Large, label=\ding{43}]  
\item pomme ;  
\item radis ;  
\item choucroute.  
\end{itemize}
```

-  pomme;
-  radis;
-  choucroute.

Un aparté les « Zapf dingbats »

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0										
10										
20										
30										
40										
50										
60										
70										
80										
90										
100										
110										
120										
130										
140										
150										
160										
170										
180										
190										
200										
210										
220										
230										
240										
250										

Une fonte de symboles

Sous \LaTeX pour utiliser la fonte « Zapf dingbats », il faut charger le package **pifont** et appeler le symbole par la commande `\ding{numéro}`. Le tableau ci-contre te donne les correspondances. Par exemple `\ding{37}` dessine un téléphone (☎) et `\ding{168}` un trèfle (♣). Te voici avec une collection de puces. Il en existe d'autres notamment en utilisant le mode mathématique.

Aparté n° 2 le mode mathématique

<code>\Diamond</code>	◇	<code>\lhd</code>	◁
<code>\leadsto</code>	↪	<code>\Box</code>	□
<code>\rightarrow</code>	→	<code>\longrightarrow</code>	→
<code>\Rrightarrow</code>	⇒	<code>\Longrightarrow</code>	⇒
<code>\longmapsto</code>	↪	<code>\rightharpoonup</code>	↷
<code>\rightharpoonupdown</code>	↷	<code>\hookrightarrow</code>	↪
<code>\rightrightarrows</code>	⇀	<code>\leftrightharpoons</code>	↔
<code>\twoheadrightarrow</code>	→	<code>\Rrightarrow</code>	⇒
<code>\rightarrowtail</code>	↘	<code>\looparrowright</code>	↻
<code>\rightsquigarrow</code>	↪	<code>\Rsh</code>	↻
<code>\leftrightsquigarrow</code>	↔	<code>\multimap</code>	⋈
<code>\clubsuit</code>	♣	<code>\heartsuit</code>	♥
<code>\diamondsuit</code>	◇	<code>\spadesuit</code>	♠
<code>\odot</code>	⊙	<code>\otimes</code>	⊗
<code>\oplus</code>	⊕	<code>\ominus</code>	⊖
<code>\because</code>	∴	<code>\therefore</code>	∴
<code>\gtrdot</code>	⋗	<code>\blacktriangleright</code>	►
<code>\thicksim</code>	≈	<code>\thickapprox</code>	≈
<code>\backsim</code>	∼	<code>\backsimeq</code>	≈
<code>\boxtimes</code>	⊠	<code>\boxplus</code>	⊞
<code>\circleddash</code>	⊖	<code>\circledcirc</code>	⊙
<code>\circledast</code>	⊛	<code>\divideontimes</code>	⋈

D'autres puces

Le mode mathématique offre également quelques possibilités de puces. Pour utiliser le mode mathématique il suffit d'encadrer les commandes par des \$ (`$commande$`). Tu as déjà vu précédemment le cœur (`\heartsuit` = ♥). Voici un tableau donnant quelques valeurs utilisables pour les puces.

Changer la numérotation

Une numérotation avec des lettres se fait avec `\alph*` (minuscules : a, b, c, ...) et `\Alph*` (majuscules : A, B, C, ...), en chiffres arabe `\arabic*` (par défaut : 1, 2, 3, ...) et en chiffres romain `\roman*` (minuscules : i, ii, iii, iv, ...) et `\Roman*` (majuscules : I, II, III, IV, ...).

```
\begin{enumerate}[label=\Roman*]  
  \item pomme ;  
  \item radis ;  
  \item choucroute.  
\end{enumerate}
```

I pomme ;
II radis ;
III choucroute.

```
\begin{enumerate}[label=\alph*]  
  \item pomme ;  
  \item radis ;  
  \item choucroute.  
\end{enumerate}
```

a) pomme ;
b) radis ;
c) choucroute.

Personnalisation des listes : enumerate

Changer la numérotation

On peut compliquer en définissant un **mot**, un **compteur** et un **séparateur**.

```
\begin{enumerate}[label=Exercice\Roman*-]  
\item pomme ;  
\item radis ;  
\begin{enumerate}[label=\alph*]  
\item rat ,  
\item mouton ,  
\item araignée ,  
\end{enumerate}  
\item choucroute.  
\end{enumerate}
```

Exercice I – pomme ;

Exercice II – radis ;

a) rat ,

b) mouton ,

c) araignée ,

Exercice III – choucroute.

Personnalisation des listes : enumerate

Changer la numérotation

Comme pour itemize tu peux modifier l'apparence de la puce à l'aide de « font= ».

```
\begin{enumerate}[label=\arabic* -- , font=\color{red}]  
  \item pomme ;  
  \item radis ;  
\begin{enumerate}[label=\alph*), font=\color{blue} \Huge]  
  \item rat ,  
  \item mouton ,  
  \item araignée ,  
\end{enumerate}  
  \item choucroute.  
\end{enumerate}
```

1 – pomme ;

2 – radis ;

a) rat ,

b) mouton ,

c) araignée ,

3 – choucroute.

Personnalisation des listes : enumerate

Changer la numérotation

Si tu veux que les changements s'appliquent à toutes tes listes, tu utilises la commande `\setenumerate[profondeur]{font=messChangements, label=messChangements}`. L'option `profondeur` est un nombre correspondant à la sous liste que tu veux modifier : 1 pour la liste principale, 2 pour la première sous liste, 3 pour la liste de liste de liste et ainsi de suite. Comme toutes options tu peux la supprimer `\setenumerate{font=messChangements, label=messChangements}`, dans ce cas les modifications s'appliquent à toutes les sous listes. Tu places cette commande dans le préambule de ton source (avant le `\begin{document}`), pour l'appliquer à tout ton document, où à l'endroit du texte à partir duquel tu veux que la modification s'applique.

```
\setenumerate[1]{font=\bfseries \color{blue}, label=\Roman*}
\setenumerate[2]{font=\itshape \color{red}, label*=\alph*}
\begin{enumerate}
\item pomme ;
\item radis ;
\begin{enumerate}
\item chien,
\item rat,
\item mammouth,
\end{enumerate}
\item choucroute.
\end{enumerate}
```

- I. pomme ;
- II. radis ;
 - a* chien,
 - b* rat,
 - c* mammouth,
- III. choucroute.

Numérotation continue des sous-listes

La commande « `label*` » permet de numéroter la sous liste suivante en reprenant la numérotation de la liste mère. Un petit exemple pour comprendre :

```
\setenumerate{label*=\arabic*}
\begin{enumerate}
\item pomme ;
\item radis ;
\begin{enumerate}
\item chien,
\begin{enumerate}
\item rouge,
\item noire,
\item gris,
\end{enumerate}
\item rat,
\item mammouth,
\end{enumerate}
\item choucroute.
\end{enumerate}
```

1. pomme ;
2. radis ;
 - 2.1. chien,
 - 2.1.1. rouge,
 - 2.1.2. noire,
 - 2.1.3. gris,
 - 2.2. rat,
 - 2.3. mammouth,
3. choucroute.

Encadrer la numérotation

Les cadres

Tu peux utiliser la commande `fbox{}` qui crée un cadre autour d'un texte pour encadrer tes numérotations :

```
\begin{enumerate}[label=\fbox{\arabic*}]  
  \item pomme ;  
  \item radis  
  \item choucroute.  
\end{enumerate}
```

- 1 pomme ;
- 2 radis ;
- 3 choucroute.

Les cadres en couleur

Avec le package `xcolor`, tu peux créer un cadre jaune à bord bleu.

`\fcolorbox{couleurCadre}{couleurFond}{texte}`.

```
\begin{enumerate}[label=\fcolorbox{blue}{yellow}{\arabic*}]  
  \item pomme ;  
  \item radis ;  
  \item choucroute.  
\end{enumerate}
```

- 1 pomme ;
- 2 radis ;
- 3 choucroute.

Personnalisation des listes

Définir ses propres listes

Imaginons que pour un document tu aies besoin de deux listes :

- une liste de type itemize avec une flèche bleue comme puce
- une autre liste de type énumération avec une liste principale numéroté exercice 1 : , exercice 2 : , exercice 3 : ... et une sous liste numéroté question a), question b), question c), ...

À la place de taper les options qui vont bien à chaque fois que tu as besoin d'une liste, avec les risques d'erreurs que cela peut entraîner, il est préférable de créer son propre type de liste. On va commencer par la liste au flèches bleues. On va donc créer une nouvelle liste de type itemize que l'on va appeler « fleche » (ce nom est libre tu mets ce que tu veux) par la commande `\newlist{fleche}{itemize}{1}`. Le 1 indique la profondeur de liste. Pour cette liste on a pas besoin de sous liste d'où le 1. Maintenant on va indiquer le format de cette liste par la commande `\setlist[fleche]{label=\ding{220},font=\color{blue}}`. Tu places ces deux commandes dans le préambule de ton source (avant le `\begin{document}`). Tu fais appel à cette liste de la façon suivante :

```
\begin{fleche}  
\item pomme ;  
\item radis ;  
\item choucroute.  
\end{fleche}
```

→ pomme ;
→ radis ;
→ choucroute.

Personnalisation des listes

Définir ses propres listes

Maintenant nous allons voir comment créer notre liste d'exercices. On va donc créer une nouvelle liste de type enumerate que l'on va appeler « exo » par la commande `\newlist{exo}{enumerate}{2}`. Pour cette liste on a besoin d'une sous liste (question a), question b), ...) d'où le 2. Maintenant on va indiquer le format de la liste principale par la commande `\setlist[exo,1]{label=Exercice \arabic* :}`. Le 1 après « exo » indique la profondeur. Pour le format de la sous liste tu tapes :

`\setlist[exo,2]{label=question \alph*}`. Le 2 après « exo » indique la profondeur de la sous liste. Tu places ces trois commandes dans le préambule de ton source (avant le `\begin{document}`). Tu fais appel à cette liste de la façon suivante :

```
\begin{exo}  
  \item pomme ;  
  \item radis ;  
  \begin{exo}  
    \item chien,  
    \item rat,  
    \item mammouth,  
  \end{exo}  
  \item choucroute.  
\end{exo}
```

Exercice 1 : pomme ;

Exercice 2 : radis ;

question a) chien,

question b) rat,

question c) mammouth,

Exercice 3 : choucroute.

Une remarque

L'une des supériorités de L^AT_EX est la possibilité de créer facilement ses propres commandes. Cette faculté présentent plusieurs avantages. Tout d'abord de séparer la forme et le fond. Une fois que tu as créé l'ensemble de tes commandes, tu peux te concentrer uniquement sur ce que tu écris. Tu n'as plus à te préoccuper de la forme, tes commandes le feront à ta place. L'autre avantages est la facilité avec laquelle tu peux modifier ton document. Finalement une flèche bleue ne te semble plus appropriée pour ta liste, mais un carré rouge te semble plus adapté. Il te suffis de modifier ta commande (une seule ligne) et toutes les listes de ton document sont changées.

Modifier l'indentation des listes

leftmargin

Comme tu as pu le remarquer les listes ne sont pas alignées sur le texte, elles sont en léger retrait. La commande `leftmargin=*` supprime ce retrait, `leftmargin=2cm` augmente le retrait et `leftmargin=-2cm` le diminue (la liste se retrouve dans la marge). Les exemples sont donnés avec `itemize` mais le résultat est identique avec `enumerate`, et tu peux utiliser toutes les unités acceptées par \LaTeX (mm, em, `\textwidth`...).

```
\begin{itemize}[label=--,leftmargin=*]  
\item pomme ;  
\item radis ;  
\item choucroute.  
\end{itemize}
```

```
\begin{itemize}[label=--,leftmargin=2cm]  
\item pomme ;  
\item radis ;  
\item choucroute.  
\end{itemize}
```

```
\begin{itemize}[label=--,leftmargin=-1.5cm]  
\item pomme ;  
\item radis ;  
\item choucroute.  
\end{itemize}
```

Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur,

- pomme ;
- radis ;
- choucroute.

adipiscing elit. Ut purus elit,
vestibulum ut

- pomme ;
- radis ;
- choucroute.

placerat ac, adipiscing vitae,
felis.

- pomme ;
- radis ;
- choucroute.

Modifier l'espace entre les éléments d'une liste

itemsep

Cette commande modifie l'espace interligne d'une liste.

```
\begin{itemize}[label=--,itemsep=0pt]  
\item pomme ;  
\item radis ;  
\item choucroute.  
\end{itemize}
```

```
\begin{itemize}[label=--,itemsep=10pt]  
\item pomme ;  
\item radis ;  
\item choucroute.  
\end{itemize}
```

Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetuer,

- pomme ;
- radis ;
- choucroute.

adipiscing elit. Ut purus elit,
vestibulum ut

- pomme ;

- radis ;

- choucroute.

Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetuer,

Changer le début de la numérotation

start

Cette commande permet de modifier le numéro de début de l'énumération.

```
\begin{enumerate}[label=\arabic* --,start=5]  
  \item pomme ;  
  \item radis ;  
  \item choucroute.  
\end{enumerate}
```

5 – pomme ;
6 – radis ;
7 – choucroute.

Reprendre la numérotation après une interruption de la liste

resume

Tu peux interrompre la numérotation et de la reprendre un peu plus loin avec l'option resume

```
\begin{enumerate}[label=\arabic* --]
\item pomme ;
\item radis ;
\item choucroute.
\end{enumerate}
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac,
adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida
mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur
id, vulputate a, magna.
\begin{enumerate}[label=\arabic* --, resume]
\item lapin ;
\item mammoth ;
\item truie.
\end{enumerate}
```

- 1 – pomme ;
- 2 – radis ;
- 3 – choucroute.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna.

- 4 – lapin ;
- 5 – mammoth ;
- 6 – truie.

Les descriptions

De la même façon tu peux modifier les descriptions. Par exemple en rouge, avec une font sans sérif et en emphase :

```
\begin{description}[font=\color{red}\sffamily \em]  
  \item[Raoul :] le plus cool ;  
  \item[Robert :] le plus vert ;  
  \item[Raymond :] le plus con.  
\end{description}
```

Raoul : le plus cool ;
Robert : le plus vert ;
Raymond : le plus con.

C'est fini

J'espère que toutes ces indications te permettront de prendre sagement le contrôle de tes puces.