Voici un exemple avec son code LATEX à côté :

Si  $\Delta > 0$  alors les deux racines sont :

et

Si \$\Delta > 0\$ alors les deux racines sont : 
$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}.$$
Si \$\Delta > 0\$ alors les deux racines sont : 
$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}.$$
Si \$\Delta > 0\$ alors les deux racines sont : 
$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}.$$
Si \$\Delta > 0\$ alors les deux racines sont : 
$$x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}.$$
Si \$\Delta > 0\$ alors les deux racines sont : 
$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}.$$
Si \$\Delta > 0\$ alors les deux racines sont : 
$$x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}.$$
Si \$\Delta > 0\$ alors les deux racines sont : 
$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}.$$
Shortintertext{et} \tag{2} \tag{5} \tag{chin} \text{sqrt}\Delta\{2a}.
Si \$\Delta > 0\$ alors les deux racines sont : 
$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}.$$

Si les exemples sont trop grands, on peut faire avec cet autre environnement :

```
\begin{center}
    \begin{tikzpicture}
       \tkzTabInit[lgt=3,espcl=2.5]%
3
          {x$/0.5,%}
4
          Signe de\\ f'(x)$/1,%
          Variations\\ de f$/1.5}%
          {\$-\infty\$,\$-3\$,\$-1\$,\$1\$,\$+\infty\$}
       \tkzTabLine{,+,z,-,t,-,z,+}
       \tkzTabLine{,+,t,+,z,+,t,+}
11
       \tkzTabLine{,+,z,-,d,-,z,+}
12
       13
       \end{tikzpicture}
 \end{center}
```

x	$-\infty$		-3		-1		1		$+\infty$
Signe de $g(x)$		+	0	_		_	0	+	
Signe de $(x+1)^2$		+		+	0	+		+	
Signe de $f'(x)$		+	0	_		_	0	+	
$\begin{array}{c} \text{Variations} \\ \text{de } f \end{array}$	$-\infty$		-8				* 8 -		. +∞