

Évidemment, la version la plus simple est celle sans le trait!

Variables :	a, b et m sont des nombres réels.	(1)
Initialisation :	Affecter à a la valeur 0.	(2)
	Affecter à b la valeur 1.	(3)
Traitement :	Tant que $b - a > 0,1$	(4)
	Affecter à m la valeur $\frac{1}{2}(a + b)$.	(5)
	Si $f(m) < 1$ alors Affecter à a la valeur m .	(6)
	Sinon Affecter à b la valeur m .	(7)
	Fin de Si.	(8)
	Fin de Tant que.	(9)
Sortie :	Afficher a .	(10)
	Afficher b .	(11)

Pour la deuxième possibilité, Tikz vient à notre secours en utilisant la chose suivante :

Tant que

Fin Tant que

Ce qui donne dans le tableau :

Variables :	a, b et m sont des nombres réels.	(1)
Initialisation :	Affecter à a la valeur 0.	(2)
	Affecter à b la valeur 1.	(3)
Traitement :	Tant que $b - a > 0,1$	(4)
	Affecter à m la valeur $\frac{1}{2}(a + b)$.	(5)
	Si $f(m) < 1$ alors Affecter à a la valeur m .	(6)
	Sinon Affecter à b la valeur m .	(7)
	Fin de Si.	(8)
	Fin de Tant que.	(9)
Sortie :	Afficher a .	(10)
	Afficher b .	(11)