

STRUCTURE DE L'ENSEMBLE DES RÉPONSES DE L'ÉLÈVE

Eléments et sous éléments traités par LoadQuestions.js	Noms des variables dans LoadQuestions.js
<p>une liste [reponse, reponse, ...]</p> <pre> graph TD A[une liste [reponse, reponse, ...]] -- red arrow --> B[Map {2 éléments [clé,valeur]}] B -- blue arrow --> C["\"texte\" une chaîne de caractères"] B -- blue arrow --> D["\"score\": un entier"] </pre>	<p>eleve</p> <p>reponse</p>

Remarque :

Lorsqu'on parcourt la liste des réponses, le compteur est noté i (chaque indice de réponse correspondant à l'indice de la question)

La couleur rouge indique la Map

La couleur bleue indique les clés de la Map

Remarques sur la Map :

- la Map est l'équivalent dictionnaire choisi pour le langage Javascript
- le duo clé:valeur d'un dictionnaire en Python est remplacé par une liste de deux éléments [clé,valeur]
- l'instruction qui associe une valeur à une clé dans la Map appelée reponse est **reponse.set(clé,valeur)** (au lieu de reponse[clé]=valeur pour un dictionnaire)
- l'instruction qui renvoie la valeur associée à une clé dans cette même Map est **reponse.get(clé)** (au lieu de reponse[clé] pour un dictionnaire)