Transformation de Lorentz

M. Filoche

18 mars 2018

On se place dans un système d'unités où c=1 et on cherche la forme générale de la transformation pour passer d'un repère (x,t) à un repère (x',t') en translation uniforme par rapport au premier d'une vitesse β , en supposant une coïncidence des repères en (x,t)=(0,0). On pose donc :

$$\begin{cases} x' = F_{\beta}(x, t) \\ t' = G_{\beta}(x, t) \end{cases}$$

L'invariance de la distance relativiste (ici à deux dimensions d'espace-temps) impose :

$$x^{2} - t^{2} = x'^{2} - t'^{2} = F_{\beta}^{2}(x, t) - G_{\beta}^{2}(x, t)$$

d'où l'on déduit que

$$G_{\beta}^{2}(x,t) = F_{\beta}^{2}(x,t) - x^{2} + t^{2}$$
.

Par ailleurs, on sait que tous les points se déplaçant à la vitesse β dans R (soit $x = \beta t + x_0$) demeurent en une abscisse constante dans le repère R'. Ceci implique que x' ne dépend pas du temps mais uniquement de $(x - \beta t)$ (et de β):

$$F_{\beta}(x,t) = f_{\beta}(x - \beta t)$$

Il suffit donc de trouver la fonction f_{β} à une seule variable. On utilise pour cela le fait qu'un référentiel galiléen par rapport à R est également galiléen par rapport à R'. Par conséquent, un point se déplaçant à vitesse constante β_1 dans R se déplacera à vitesse constante $a_{\beta}(\beta_1)$ dans R', a_{β} étant une fonction à déterminer. Ainsi, si un point suit la trajectoire $x = \beta_1 t$ dans R, alors sa trajectoire dans R' vérifie (en utilisant la coïncidence en (0,0)):

$$a_{\beta}(\beta_1) = \frac{x'}{t'} = \frac{F_{\beta}(\beta_1 t, t)}{G_{\beta}(\beta_1 t, t)} = \frac{f_{\beta}((\beta_1 - \beta)t)}{\sqrt{f_{\beta}^2((\beta_1 - \beta)t) + t^2(1 - \beta_1^2)}}$$

On en déduit donc l'expression de f_{β} en inversant l'équation précédente pour l'obtenir en fonction de a_{β} :

$$\frac{f_{\beta}^{2}((\beta_{1}-\beta)t)}{f_{\beta}^{2}((\beta_{1}-\beta)t)+t^{2}(1-\beta_{1}^{2})}=a_{\beta}^{2}(\beta_{1})$$

On en déduit donc :

$$f_{\beta}((\beta_1 - \beta)t) = \sqrt{1 - \beta_1^2} \ a_{\beta}(\beta_1) \ t$$

Cette égalité étant valable à tout instant t, la seule forme de fonction pouvant satisfaire cela est une fonction linéaire (il suffit de passer de t à λt pour le voir). On en déduit qu'il existe une fonction $\gamma(\beta)$ telle que :

$$f_{\beta}(X) = \gamma(\beta) X$$
 et donc $F_{\beta}(x,t) = \gamma(\beta)(x - \beta t)$

On se sert de cette expression pour obtenir $G_{\beta}(x,t)$ grâce à la relation trouvée précédemment :

$$G_{\beta}(x,t) = \sqrt{\gamma^2(\beta)(x-\beta t)^2 + t^2 - x^2}$$

Pour $x = \beta t$, on a donc $t' = G_{\beta}(\beta t, t) = \sqrt{1 - \beta^2} x$. Or le point x = 0 du repère R va à la vitesse $-\beta$ dans le repère R'. On doit donc retrouver la relation symétrique entre les horloges si l'on prend x = 0 dans l'équation précédente, ce qui donne :

$$G_{\beta}(0,t) = \sqrt{\gamma^2(\beta)\beta^2 + 1} \ t = \gamma(-\beta) \ t$$

Pour des raison de symétrie, $\gamma(-\beta) = \gamma(\beta)$ d'où

$$\gamma^2(\beta)\beta^2 + 1 = \gamma^2(\beta)$$
 et donc $\gamma(\beta) = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}$

En reportant cette expression dans G_{β} , on obtient finalement :

$$G_{\beta}(x,t) = \gamma(\beta) \sqrt{x^2 - 2\beta xt + \beta^2 t^2 + (1-\beta^2)(t^2 - x^2)} = \gamma(\beta) \sqrt{t^2 - 2\beta xt + \beta^2 x^2}$$
$$= \gamma(\beta)(-\beta x + t)$$

(On prend la racine positive pour retrouver t' = t si $\beta = 0$). En définitive, on a donc :

$$\begin{pmatrix} x' \\ t' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} F_{\beta}(x,t) \\ G_{\beta}(x,t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma(\beta)(x-\beta t) \\ \gamma(\beta)(-\beta x + t) \end{pmatrix} = \gamma(\beta) \begin{pmatrix} 1 & -\beta \\ -\beta & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix}$$