

검활 2급 자격증 개요

최하정



컴퓨터 활용 능력 2급

- 응시 자격
 - 제한 없음
- 응시 접수
 - 대한상공회의소 자격평가사업단에서 접수
 - 상시 검정 : 매주 시행, 시험장 조회 후 날짜 시간 선택
 - 수수료: 필기 20500원, 실기 25000원(인터넷 접수시 수수료 1200원 가산, 계좌이체 및 신용카드 결제 가능)

컴퓨터 활용 능력 2급

- 시험방식

- 준비물 : 수험표, 신분증
- 시험시간 : 필기와 실기 모두 40분
- 필기 시험방식 : CBT(Computer Based Test), 2년 합격 유효기간
- 실기 시험방식 : 컴퓨터 작업형(MS office LTSC 2021)
- 필기 합격기준 : 각 과목 100점만점에 과목당 40점 이상, 전체 평균 60점 이상
- 실기 합격기준 : 100점만점에 70점 이상
- 필기 시험 합격 후 실기 접수 가능, 최소 4일전 접수
- 상위 필기 합격 후 하위 실기 평가 가능, 차후 상위 실기 응시가능

컴퓨터 활용 능력 2급

- 합격자 발표 : 대한상공회의소 홈페이지
 - 필기발표 : 시험일 다음날 오전 10시
 - 실기발표 : 응시한 주 제외 2주 뒤(3주) 금요일 오전 10시
- 자격증 수령
 - 카드형, 취득확인서 발급
 - 인터넷(license.korcham.net)을 통해 신청
 - 수수료 : 접수수수료(3100원), 우편발송(3000원)
 - 수령방법 : 우편 등기배송(신청 후 10~15일 후)

컴퓨터 활용 능력 2급(필기 40문항, 2과목)

- 컴퓨터 일반(필기과목):20문항

- 운영체제 사용(21%) : 운영체제의 목적, 선점형 멀티테스킹, 바로가기 키, 작업 표시줄, 레지스트리, 폴더옵션, 휴지통, 기본프린터, 스플
- 컴퓨터 시스템 설정변경(9%): 개인설정, 앱 및 기능, 접근성, 네트워크 개념, TCP/IP, 네트워크 명령어
- 컴퓨터 시스템 관리(34%): 취급 데이터, 정보 처리 방식, 자료의 단위, 외부적 표현방식, 제어장치, 연산장치, 레지스터, 캐시메모리, 가상메모리, 포트, 프로그래밍 언어, 시스템 최적화
- 인터넷활용(15%)/멀티미디어 개념 및 운용(10%)/정보통신일반(4%) : IP주소, 기본포트번호, HTTP, 웹 브라우저, 검색엔진, 프로토콜, FTP, 블루투스, 유비쿼터스, 인트라넷, MP3, MPEG, 반 이중/전 이중 방식, 사물인터넷
- 컴퓨터 시스템 보호(7%) : 저작권, 개인정보 보호, 컴퓨터 범죄, 인터넷부정행위, 시스템보안, 바이러스

컴퓨터 활용 능력 2급(필기 40문항, 2과목)

- 스트레드시트(필기과목):20문항-excel
 - 스트레드시트 개요(6%) : 스트레드 시트, 빠른 실행도구, 일반옵션, 시트
 - 데이터 입력 및 편집(20%): 셀 포인터, 하이퍼링크,채우기 핸들, 찾기, 사용자 지정 표시형식, 조건부 서식
 - 수식 활용(25%) : 수식, 셀 참조, 이름 작성규칙, 여러 함수들
 - 데이터 관리 및 분석(18%) : 정렬, 자동필터, 고급필터, 텍스트 나누기, 그룹, 데이터 유효성 검사, 부분합, 데이터 표, 피벗테이블, 목표값 찾기, 시나리오
 - 출력(9%) : 인쇄 미리보기, 페이지 설정 페이지 나누기, 화면 제어
 - 차트 생성 및 활용(14%) : 차트의 구성 요소, 여러 차트들(꺾은선, 원형, 분산형, 도넛형, 방사형, 이중 축)
 - 매크로 작성(8%) : 매크로 개요, 매크로 기록,실행

컴퓨터 활용 능력 2급

- 실습파일 다운
 - 이기적 영진닷컴 홈페이지(license.youngjin.com)
 - 자료실-컴퓨터활용능력 게시판
 - 2024 컴퓨터활용능력 2급 상시 시험 공략집 다운받은 후 압축 풀어 폴더 생성
- 웹 사이트 자동 채점
 - <http://www.comlicense.co.kr>
 - 교재 선택 후 완료(년도/ 교재명 확인)
 - 회차 선택에서 정답파일을 선택, 작성파일선택에서 찾아보기 버튼을 클릭하여 수험자가 작성한 파일 load, 채점시작
 - 2년간 채점서비스 사용가능. 인터넷 사용가능한 장소에서만 가능

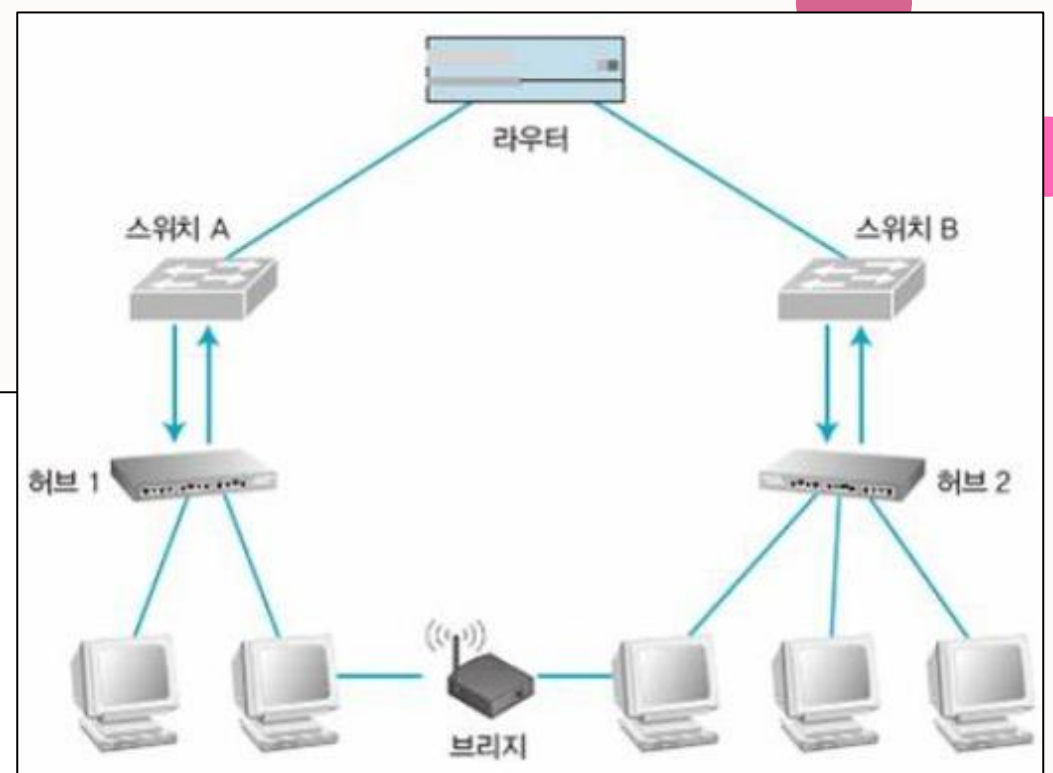
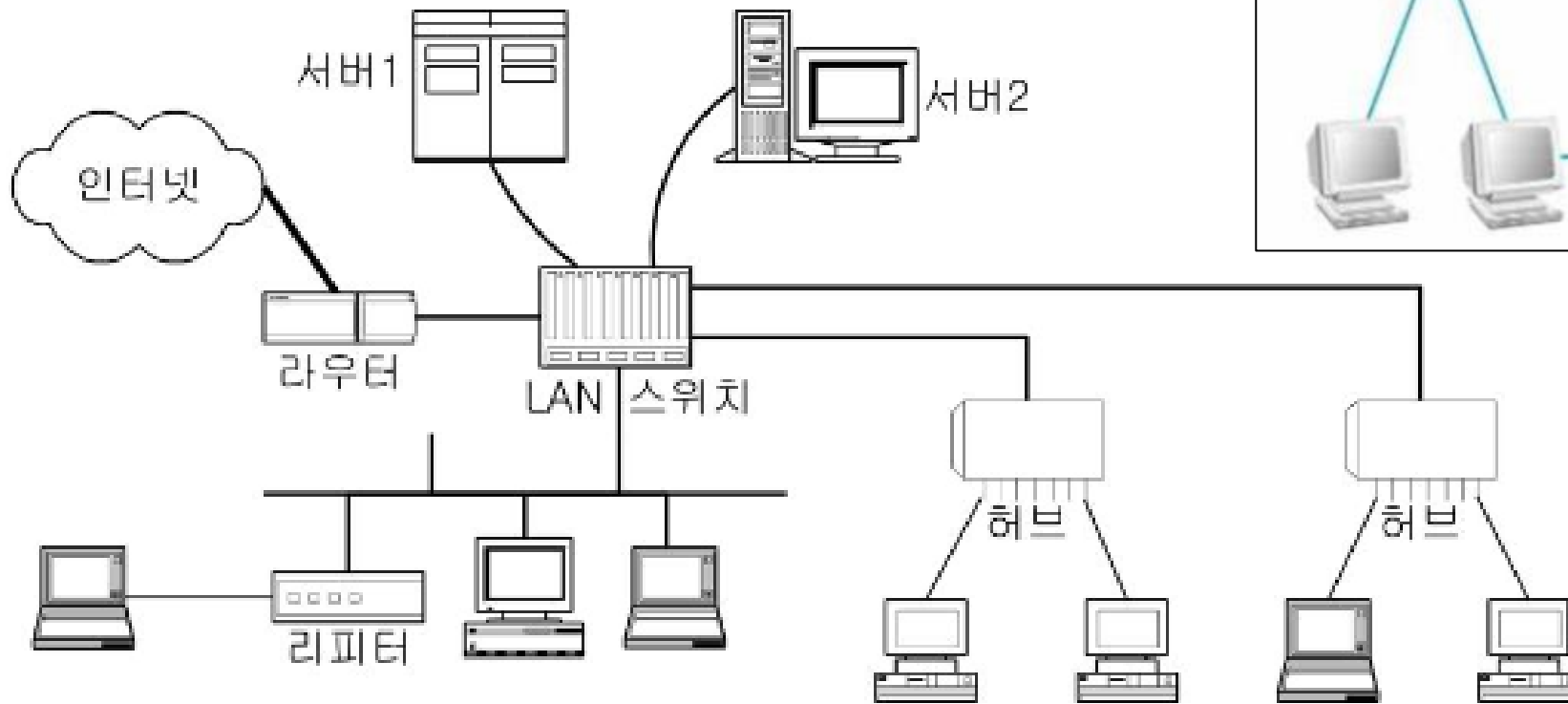
윈도우 단축기

- 윈도우버튼+shift+s : 화면 캡처
- 윈도우버튼+x: 컴퓨터 메뉴보기
- 윈도우버튼 + . : 이모지(특수문자)
- 윈도우버튼+방향키 : 화면분할
- 윈도우버튼+home : 현재창을 제외한 모두 내림
- 윈도우버튼 +space : 모든 창을 투명하게
- 윈도우버튼 + G : 가젯 차례로 선택
- 윈도우버튼 + F : 검색/찾기

컴퓨터 분류

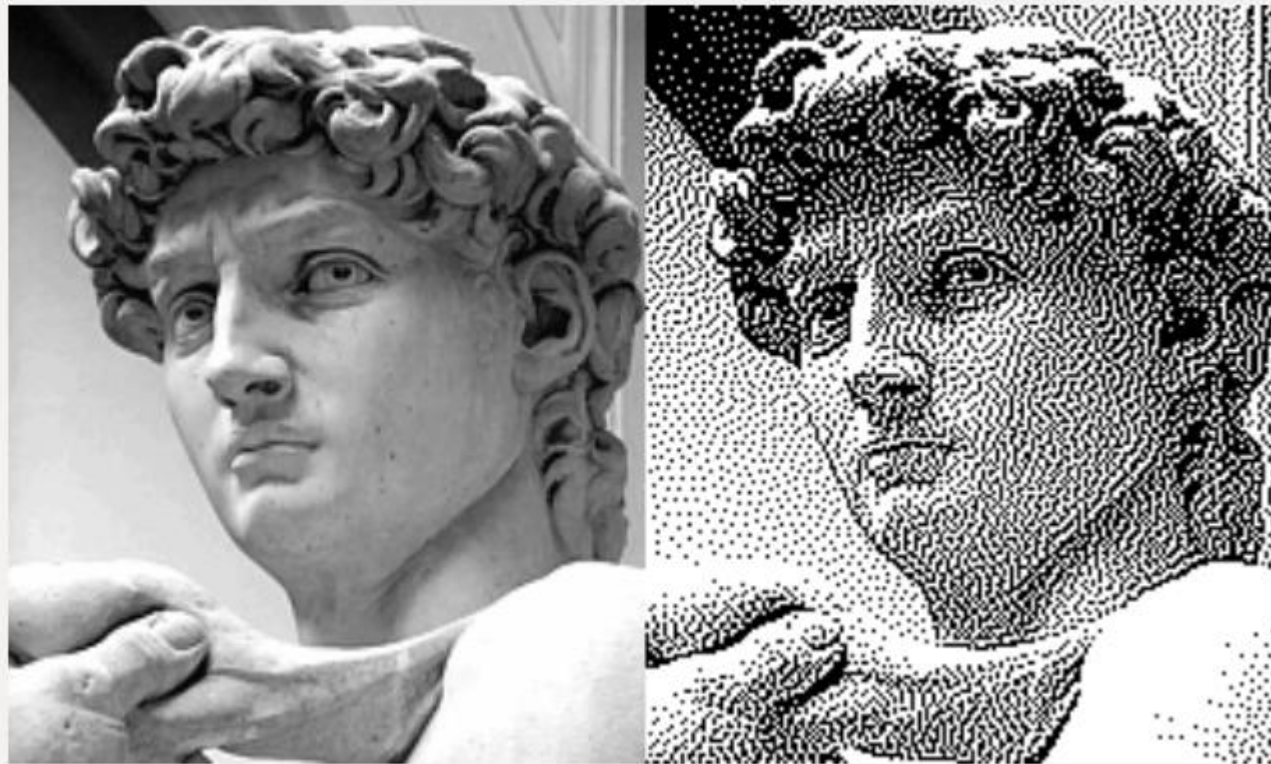
- 데이터 형태에 따른 분류
 - 하이브리드, 디지털, 아날로그 컴퓨터
- 사용목적에 따른 분류
 - 전용, 범용컴퓨터
- 성능에 따른 분류
 - micro, workstation, mini, mainframe, super computer

네트워크 접속장비



그래픽

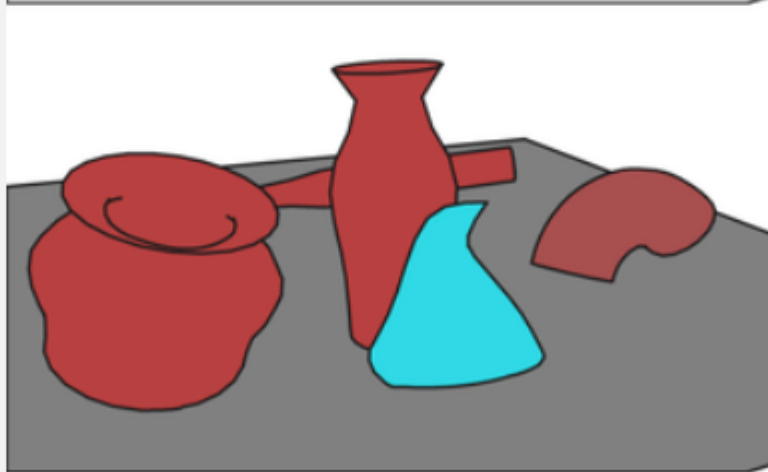
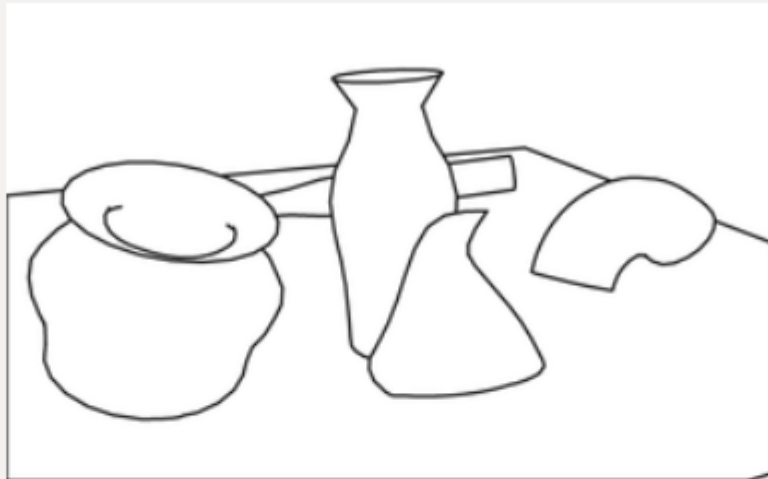
1. 디더링(dithering) : 제한된 색상을 조합해 복잡한 색, 새로운 색을 만듦



원본 그림(좌측)과 시에라 디더링을 적용시킨 그림(우측)

그래픽

2. 렌더링(rendering) : 물체의 모형에 명암, 색상을 입혀 사실감을 더해 줌(3D 애니메이션)



단일 3D 씬에 적용된 다양한 렌더링 기술

그래픽

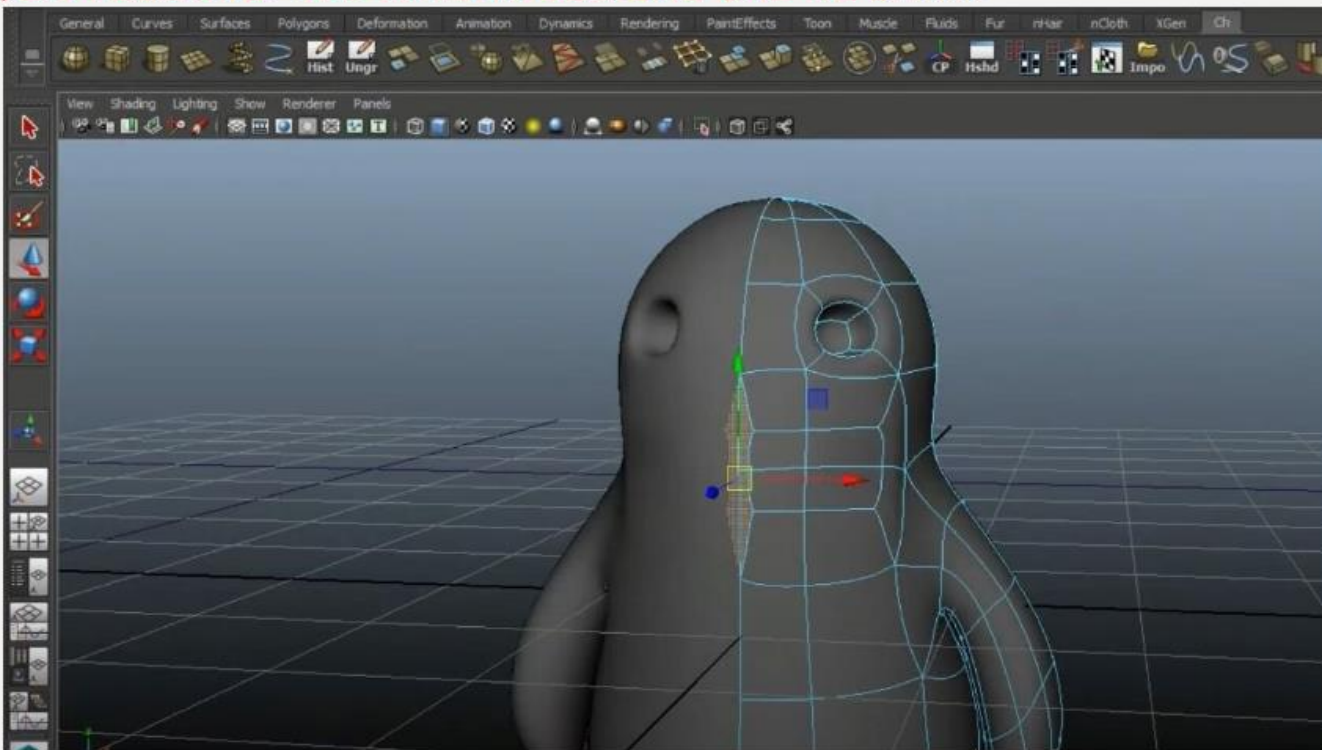
3. 모델링(modeling) : 물체의 형상을 3차원 그래픽으로 표현할 방법 정함(3D 애니메이션)

3D 형상 제작 과정

모델링(modeling)

렌더링(rendering)

3D 컴퓨터 그래픽에서, 모델링(modeling) 혹은 3D 모델링(3D modeling)은 렌더링을 하기 전에 수행되는 3차원 애니메이션을 만드는 과정 중의 하나로, 물체의 형상을 3차원 그래픽으로 어떻게 표현할 것인지를 정하는 작업 방식이다.



점, 선 등을 조작해 3D모델링을 하고 있는 모습

그래픽

4. 모핑(morphing) : 2개 이상의 이미지를 부드럽게 연결하여 변환, 통합

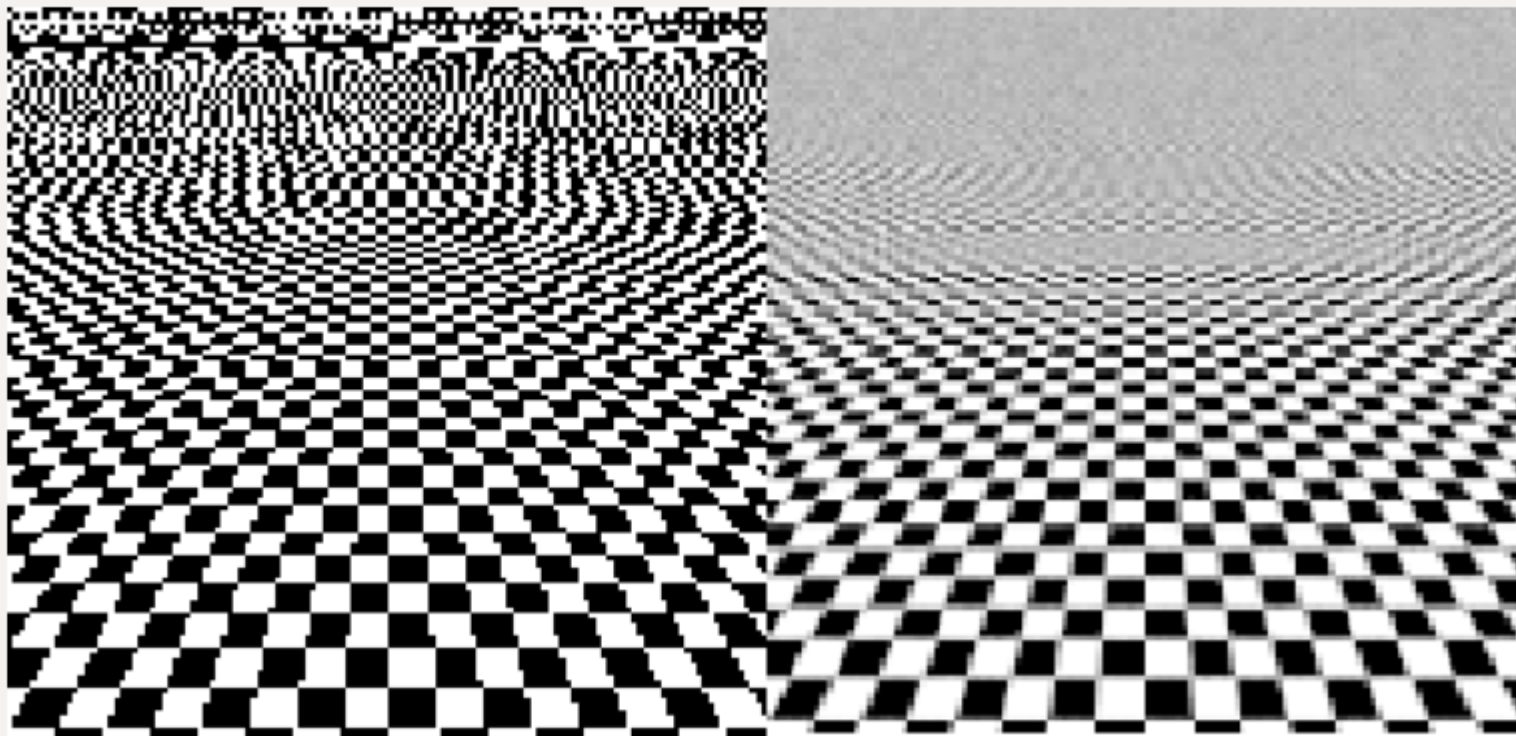


모핑의 예시. 여성의 모습에서 남성 어른의 모습으로 바뀐다.



그래픽

6. 안티앨리어싱(anti-aliasing) : 계단 현상을 없애기 위해 경계선을 부드럽게 함



안티앨리어싱 작업 전(좌측)과 안티앨리어싱 작업 후(우측)

그래픽

1. 인터레이스(Interlaced)

인터레이스 방식은 하나의 프레임에 수평 주사선을 1개 간격으로 뛰어 넘어 주사하는 방식입니다. 홀수열과 짝수열을 주사한 것을 필드라고 불리며, 두 필드를 합쳐 하나의 완전한 영상을 만들어 완전한 하나의 프레임이 구성됩니다.



홀수라인



짝수라인