

✓ Wykonano

Otwarto: wtorek, 5 marca 2024, 14:05**Wymagane do:** czwartek, 21 marca 2024, 20:05

Biblioteki w systemie Unix

Biblioteki są kluczowymi składnikami każdego systemu operacyjnego, a ich zrozumienie jest niezbędne dla skutecznego tworzenia i zarządzania aplikacjami. W ramach tego ćwiczenia przyjrzymy się trzem głównym typom bibliotek: statycznym, współdzielonym i dynamicznym.

Biblioteki statyczne są skompilowanymi plikami binarnymi, które są dołączane do programów podczas kompilacji. Są one integralną częścią aplikacji i wszystkie funkcje zawarte w bibliotece statycznej są kopiowane do pliku wykonywalnego programu. W przeciwieństwie do tego biblioteki współdzielone są ładowane do pamięci podczas uruchamiania programu i mogą być współużytkowane przez wiele aplikacji. Natomiast biblioteki dynamiczne są podobne do bibliotek współdzielonych, ale są ładowane do pamięci podczas uruchamiania programu i mogą być ładowane i usuwane dynamicznie w trakcie działania aplikacji.

Aby zademonstrować tworzenie i korzystanie z bibliotek zaimplementujemy bibliotekę pomagającą w badaniu problemu Collatza.

Problem Collatza

Problem Collatza (Collatz Conjecture), znana również jako problem $3n+1$, to jedno z najbardziej znanych nierozwiązanych problemów w matematyce. Zakłada, że startując od dowolnej dodatniej liczby całkowitej, można ją zredukować do 1, wykonując iteracyjne kroki na podstawie następujących reguł: jeśli liczba jest parzysta, podziel ją przez 2; jeśli jest nieparzysta, pomnóż przez 3 i dodaj 1. Mimo prostoty zasady, problem pozostaje nierozwiązany dla dowolnej liczby startowej, choć jest uznawany za prawdziwy ze względu na obserwacje empiryczne dla wielu początkowych wartości.

Zadanie

1. Stwórz bibliotekę w języku C wystawiającą klientom następujące dwie funkcje:

1. `int collatz_conjecture(int input)` - funkcja realizująca regułę Collatza postaci:

$$f(n) = \begin{cases} n/2 & \text{if } n \equiv 0 \pmod{2}, \\ 3n + 1 & \text{if } n \equiv 1 \pmod{2}. \end{cases}$$

Funkcja ta przyjmuje jedną liczbę typu całkowitego. Jeżeli jest ona parzysta, podziel ją przez 2 i zwróć wynik. Jeżeli jest nieparzysta, pomnóż ją przez 3 i dodaj 1, a następnie zwróć wynik.

2. `int test_collatz_convergence(int input, int max_iter)` - funkcja sprawdzająca po ilu wywołaniach `collatz_conjecture` zbiega się do 1. Powinna ona wywoływać regułę Collatza najpierw na liczbie wejściowej a później na wyniku otrzymanym z reguły. W celu ochrony przed zbyt długim zapętleniem się funkcji drugi parametr stanowi górną granicę liczby iteracji. W przypadku gdy funkcja wykona maksymalną ilość iteracji i nie znajdzie wyniku 1, wtedy zwróć -1.
2. W pliku `makefile` utwórz dwa wpisy: do kompilacji statycznej biblioteki i do kompilacji współdzielonej.
3. Napisz klienta korzystającego z kodu biblioteki, klient powinien sprawdzać kilka liczb, wykorzystując `test_collatz_convergence`, tj. po ilu iteracjach wynik zbiegnie się do 1 i wypisać liczbę iteracji na standardowe wyjście. Klient powinien korzystać z biblioteki na 3 sposoby:
 1. Jako biblioteka statyczna
 2. Jako biblioteka współdzielona (linkowana dynamicznie)
 3. Jako biblioteka ładowana dynamicznieDla każdego z wariantów utwórz odpowiedni wpis w `Makefile`. Do realizacji biblioteki dynamicznej użyj definicji stałej `(-D)` i dyrektywy preprocesora, aby zmodyfikować sposób działania klienta.
4. Wyświetl zawartość plików binarnych wszystkich wariantów klienta przy pomocy programu `objdump`, znajdź miejsca wywołania funkcji `test_collatz_convergence` omów różnice w kodzie binarnym. Dla większej jasności kodu kompiluj bez optymalizacji `-O0`.