# Plan de Desarrollo del Plugin VST3

## 1. Pasos del Proyecto

1. Configuración del Entorno y Herramientas

2. Generación del Esqueleto de Plugin con JUCE

3. Definición de Parámetros y Estructura DSP

4. Implementación de la Cadena DSP (EQ, Compresión, Efectos)

5. Diseño de la Interfaz Gráfica y Vinculación de Controles

6. Gestión de Presets y Estado

7. Pruebas, Debugging y Validación en DAW

8. Optimización y Pulido Final

9. Documentación y Empaquetado

## 2. Planificación Horaria (solo tardes entre semana)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Semana / Día | Horario | Actividad | Duración (h) |
| Semana 1, Lunes | 14:00-18:00 | Configuración del Entorno | 2 |
| Semana 1, Lunes | 14:00-18:00 | Clon y Compilación de JUCE / Projucer | 2 |
| Semana 1, Martes | 14:00-18:00 | Creación del Esqueleto de Plugin | 4 |
| Semana 1, Miércoles | 14:00-18:00 | Definición de Parámetros (VTState) | 4 |
| Semana 1, Jueves | 14:00-18:00 | Implementación Cadena DSP Básica | 4 |
| Semana 1, Viernes | 14:00-18:00 | Continuación DSP y Tests Iniciales | 4 |
| Semana 2, Lunes | 14:00-18:00 | Diseño de la GUI y Layout | 4 |
| Semana 2, Martes | 14:00-18:00 | Vinculación Sliders y Attachments | 4 |
| Semana 2, Miércoles | 14:00-18:00 | Implementación de Presets | 4 |
| Semana 2, Jueves | 14:00-18:00 | Pruebas en DAW y Debugging | 4 |
| Semana 2, Viernes | 14:00-18:00 | Optimización y Ajustes Finales | 4 |
| Semana 3, Lunes | 14:00-18:00 | Documentación y Empaquetado | 4 |