



# 元宇宙白皮书

分布式模拟世界游戏平台



# 目 录

一、概要	3
二、Xworld 是什么	4
三、xworld 的世界观	5
地理观	5
经济观	5
社会观	6
个人	6
国家	6
四、Xworld 游戏说明	7
Xworld 创世	7
创世玩法介绍	7
Xworld 文明	9
旅行系统	10
生产系统	10
成就系统	10
Xworld 伊甸园	11
五、路线图	11
六、总结	12
七、免责与风险说明	12

## 概要

随着 2017 年 CryptoKitties 爆红之后，区块链游戏如雨后春笋般爆发，区块链游戏是运用区块链技术与游戏相结合而产生的游戏类型，游戏没有变化而是游戏财产的所有权发生了本质的改变。区块链游戏是基于玩家、开发者以及投资者的去中心化自治社区，社区内发生的交易、自治行为都将对游戏本身产生影响。不再是单方面由游戏公司制定一个游戏、而是由玩家和投资者共同决定游戏的发展方向，并由社区的开发者们进行跟进与开发，以达到游戏不断迭代更新的目的。区块链技术是一个前沿的技术方向，这里有着全新的市场和用户，它拥有蓬勃的生命力和巨大的发展潜力。

在以往的游戏玩家的资产无法得到保护，受中心化游戏开发商和运营商的影响，玩家因为各种原因被迫退出游戏，造成玩家在游戏投入付诸东流。而使用区块链技术之后玩家对自己的资产是拥有完整的所有权，区块链技术很好的保护了玩家在游戏财产。区块链游戏不仅仅是娱乐，玩家还拥有他们在游戏中消耗时间或数字货币所生产出的任何道具，玩家对游戏资产会更加重视，而这种变化会让玩家更好的融入到社区中，甚至可以成为主导游戏发生巨大变化的一个革命者。这种革命带来的是全新的生产关系，玩家通过游戏与其他玩家相连，玩家既是生产者也是消耗者，而游戏本身作为中间连接器也会因玩家更高的要求而进化。



# Xworld 是什么

Xworld 是一款在区块链上运行的模拟地球游戏，是一个由全球玩家共同参与的虚拟游戏，是一次伟大的尝试，更是一个崭新的世界。Xworld 的生态环境、经济、政治宗教、科学技术、生产资料都将从零开始，未来的发展与形成的结果都被社区的意向所主导，在 Xworld 游戏中，玩家将是真的更参与其中，能够改变这个世界，世界的一切变化都体现了玩家的意志。

Xworld 是一个基于区块链分布式的自治系统，开发共识主动性创建和分配价值的社会网络，团队属于非盈利团队，绝大部分游戏收益将用于 Xworld 的开发与宣传，因为区块链可以看成是一套由多方参与的、可靠的分布式数据存储系统，其独特之处在于：一是记录行为的多方参与，即各方可参与记录；二是数据存储的多方参与、共同维护，即各方均参与数据的存储和维护；三是通过链式存储数据与合约，并且只能读取和写入，不可篡改。在应用实践中，这种系统能够实现所有参与者信息共享、共识、共担，可以成为各种商业行为和组织机构的基础技术架构。

团队致力于打造一个完全由玩家所主导和受益的模拟世界，游戏过程、资产、投票、治理都会通过链上的智能合约处理，实现完全透明的社区自治与游戏价值流通。游戏将存在于 Tron 之上但未来不限于一条公链，玩家所拥有的游戏资产与数据都可能同步至多条公链，甚至通过侧链的对接完成与其他游戏的对接，实现游戏内容价值的交换。



# Xworld 的世界观

## 地理观

Xworld 是存在于区块链上的地球世界，也是全球玩家的第二世界，Xworld 以当代全球 254 个国家地区为基础，将 Xwrold 世界初始化并划分成 254 个国家地区，254 个地区分别属于七个大洲，最后完成对地球的克隆。

Xworld 地图将会由参与玩家所拥有的国家地区而决定，在 Xworld 创世阶段完成后将产生属于 Xworld 玩家所有的地图，一个由玩家主导并创造出的区块世界地图。

## 经济观

Xworld 不同于其他游戏，游戏本身不需要任何新的通证，参与游戏只需要使用 Xworld 所运行公链的代币。代币进入游戏会被用于支付游戏中的日常操作所需要的智能合约 gas 费以及系统回收的手续费。因为游戏不需要引入新的代币，所以也不存在总量、代币分配问题与任何游戏使用的限制，玩家对资产的管控会达到一个新的高度。依托于公链之上，借助公链的生态基础建设一个新的世界而不把精力放在设计复杂的封闭世界，让更多的玩家能够直接参与 Xworld，与 Xworld 共同发展。



## 社会观

### ➤ 个人

在 Xworld 游戏中拥有国家地区的玩家将作为该地区的主人，对该地区的外交、生产、场景设计、发展规则等都有直接的决定权，拥有者可以决定地区的归属和是否开放。如果玩家不拥有任何地区也可以选择成为任意地区的公民，以此身份参与游戏，在 Xworld 的世界中探索和发现有价值的事物，从而获得游戏内的资源。玩家通过对资源在不同文明环境、不同地区、不同程度的使用，也会产生不同的价值，游戏的收益会因此而产生动态的变化。

### ➤ 国家

Xworld 游戏的早期是世界处于和平阶段，直至游戏内文明同步至现代文明。国家地区之间会产生相互影响，此时玩家可以通过各类决策来对其他国家产生不同程度的影响。不同国家的资源的产出与世界影响力也会随国家不同而发生不同的变化。发展最成功的国家将在第二阶段开放新玩法试点，拥有者可以在第二阶段享受地区玩家流入和地区经济发展所带来的收益。





# Xworld 游戏说明

## Xworld 创世

在 Xworld 初期，我们想招募第一批支持我们的人，这些玩家将会成为世界内国家地区的主人。整个世界的拥有者、某个大洲的王或是某个国家地区的主人。按照国家的价格，我们将会针对热度比较高的国家优先开发各种游戏场景，而游戏内的收费将会以一定比例分配给其国家领主。

Xworld 第一阶级为创世阶段，Xworld 所得收益只得用于 Xworld 后续开发、运营、推广活动，在第一阶段结束之后，Xworld 归属于玩家，玩家对其游戏资产拥有 100% 的权利。

## 创世玩法介绍

地图将被分成 254 个国家地区、7 个大洲、1 个世界，世界、大洲和国家地区在创世阶段接受竞拍，拍卖倒计时为 24 小时。

- **世界的初始价格: 100000TRX**
- **大洲的初始价格: 10000TRX**
- **国家的初始价格: 1000TRX**
- **生成邀请链接的费用: 100TRX**

每次玩家购买对应国家地区的价格将增长 35%，这 35% 的利润以以下方式分配：





对于国家的购买者:

上一任玩家将获得 30%

Xworld 将获得 40%

10%进入大洲奖池

5%进入世界奖池

5%进入 Fomo 奖池

10%邀请奖励

对于大洲的购买者:

上一任玩家获得 30%

Xworld 获得 40%

15%进入世界奖池

5%进入 Fomo 奖池

10%邀请奖励

对于世界的购买者:

上一任玩家获得 30%

Xworld 获得 40%

15%进入世界奖池

5%进入 fomo 奖池

10%邀请奖励

对于 fomo 奖池的分配:

世界中国家地区每被购买一次，倒计时增加 30 秒

100%给最后一位幸运购买者



对于世界奖池:

100%归世界的拥有者

## Xworld 文明

在结束 Xworld 的创世阶段结束之后，Xworld 将根据玩家所拥有的国家地区重新生成新的世界，新世界的形成代表着 Xworld 文明发展的第一步，同时确定了地球地理区域的重新分配。世界地区开始文明的演变，此时非领主玩家可选择出生国家地区以此来参与 Xworld 文明的发展。

Xworld 文明阶段会首先开通一个国家，随测试稳定之后将陆续开放其他国家地区的文明。国家地区文明的发展方向将由该国家的拥有者决定，其他玩家可以选择入驻该国家，在该国家所获得的部分收益将支付予国家的拥有者。

## 旅行系统

在 Xworld 的时间里，玩家可以看到各地的美丽风光，可以看到不同的风土人情。交通便利，出行安全，可以和小伙伴们一起出去玩耍。玩家可以收集印度洋的贝壳，夏威夷的龙虾，去加拿大捉帝王蟹。也可以来 vegas 一显身手，赢取百万 TRX。这是 xworld，一个去中心化的新世界。

玩家在世界各国进行旅行将会收集当地不同的资源，在各个国家地区都有当地特色的内置应用，玩家只有进入该国家地区才能进行游玩，一方面增加玩家的互动，另一方面会给国家地区带来收益。玩家倾向于聚集在更有发展

潜力的地区，世界地区之间存在着竞争关系，只有更好的去改变自己管理的地区才能让更多的玩家来居住、旅行。

## 生产系统

你可以在所处的国家地区获得本地区的特产物资，通过对其他国家地区的贸易和运输获得本国家地区文明程度的提升，生产资料都将在链上传递，生产关系将由玩家所决定，所有产出都将由一个设定数值而开始，发展速度也由玩家的探索进程所决定。

在一定阶段在游戏中获得的道具可以通过现实兑换，让玩家真正消耗游戏道具获得真实的物品，而不只停留在游戏层面的一个道具，让游戏的财产真正正得属于玩家。

## 成就系统

Xworld 拥有一套完整的成就与收集系统，玩家在游戏的过程中通过对完成成就，就能了解 Xworld 文明的一系列玩法，高阶成就与收集系统的内容将由社区决定。

## 植树系统

游戏的初衷不仅仅是为了在游戏中获得资源，获得属于玩家自己的区块链资产，游戏的设计师认为应该让游戏的变动也提现在现实中，当玩家在文明阶段种下一棵世界树，相应的会在现实世界种上一棵植物，如果该玩家种植的是果树，在果树成熟的时候也将永远收到该果树成熟时的果实。







## Xworld 伊甸园

Xworld 第三阶段的为亚伯拉罕诸教神话中所描述的世界状态，由文明不断的进化演变，Xworld 会从不同的体系中竞争取舍而得出的社会框架中发展自己的科技与文化，人们将不再会感受到痛苦或者死亡等等。技术已经影响到人类生活的方方面面，例如睡眠，吃饭甚至生育这些普通的功能及需求都可以用人工或其他方式代替或满足。

## 路线图

2018 S3 项目立项

2018 S4 Xworld 创世、世界争夺

2019 S1 Xworld 文明、社区自治运营

2019 S3 Xworld 伊甸园、一个更开放的世界

2019 S4 Xworld 真实世界、与其他游戏进行价值交换





## 总结

Xworld 是一个前期由团队发起、中后期由社区主导走向、社区引导方向的全新模式区块链游戏，是一个高度自由、有期待性的模拟游戏。以世界为背景，围绕着游戏资产去构建一个具有无比潜力的世界生态，通过区块链技术让理想社会和期待的事物出现在新的世界。

Xworld，你的开放世界，做世界的主人，期待你的加入。

## 免责与风险说明

此白皮书为 Xworld 概念性介绍文档，用于介绍游戏的构思与设计，其中涉及部分游戏细则，但不能保证完全正确，也不能保证未来会发生变更，该文档如与游戏产生冲突，以 Xworld 游戏为准，文档内容会在需要的时候进行定期的更新。

游戏中的资产是以 Tron 智能合约生成，可永久存储且无法篡改，它的价值是我们无法预期的，参与游戏请评估风险与承担能力。