



# 快神话

TIME: 11-22-19-00

为神话而站



**游戏开始时间暂定 2018 年 11 月 22 日 19:00:00**

## **一、游戏介绍**

《快神话》是一款上古神话背景的 EOS 游戏，中华民族是一个具有悠久历史的民族，我们的祖先创作出了许多色彩斑斓的神话，开启了古代文明的先河，上古神话与加密货币的结合使这具有独特艺术魅力的游戏作品诞生。

游戏有以下玩法：

### **● 参与有奖：**

每张卡初始价格为 1EOS，初始购买的 EOS 进入奖池，每次购买价格为当前价格的 1.35 倍。

a. 后续玩家购买卡时所支付的费用按如下比例进行分配：

- 50%分配前任玩家                       $(0.35 \times 50\% = 17.5\%)$  ；
- 46%分配给奖池                         $(0.35 \times 46\% = 16.1\%)$  ；
- 4%分配给游戏开发团队               $(0.35 \times 4\% = 1.4\%)$  ；

**举例：**

1EOS 起始价的盘古，支付 1.35EOS 购买后

0.175EOS+1EOS--->返回前任玩家 净盈利 17.5%

0.161EOS--->进入奖池

0.014EOS--->团队

### **● FOMO：**

游戏倒计时为 12 个小时，每次购买倒计时增加 30 秒；

最后一位购买的玩家获得奖池的 10%，团队获得剩余 10%奖池。



- **站岗光荣：**

奖池的 20%分配给持有最高价值英雄的玩家；

奖池的 10%分配给持有第二价值英雄的玩家；

奖池的 10%分配给持有第三价值英雄卡的玩家；

- **后来居上：**

奖池的 20%分配给持有最低价值英雄的玩家；

奖池的 10%分配给持有第二无价值英雄的玩家；

奖池的 10%分配给持有第三无价值英雄的玩家；

- **对抗脚本怪：**

开发者原来就是一个脚本怪，针对脚本怪我们做了很多的限定，包括网站上会和合约中有很多 tricky 不同，脚本怪参与的费用我们不退，让脚本怪血本无归。

二、游戏资料

类型	名称	张数
人物	盘古、女娲、华胥、伏羲、燧人、神农 刑天、蚕马、愚公、有巢、炎帝、精卫 黄帝、夸父、蚩尤、鲲鹏、应龙、玄女 仓颉、隶首、嫫祖 涿鹿之战、魑魅魍魉、彤鱼石烹、嫫母磨镜 风后指南、羲和御日、常羲沐月、伶伦造律 常先制鼓、岐伯修医、共鼓凿舟、少昊布德 女娲补天、木正句芒、金正蓐收、火正祝融 水正玄冥、帝尝厚恩、姜嫄生稷、麟狗盘瓠 唐尧仁政、鹿女降龙、后羿射日、嫦娥奔月 吴刚伐桂、虞舜孝行、鲧布息壤、大禹治水 涂山女娇、诛除相繇、共工撼天、玄鸟生契 杜康酿酒、皋陶造狱、西圣王母、东圣王公 舆区划五行、颛顼分天润地、金睛无支祁	60