Primeiro Exercício-Programa

Norton Trevisan Roman Luciano Antonio Digiampietri

Prazo máximo para a entrega: 15/04/2020

1 Caixa Eletrônico

Os caixas eletrônicos das Ilhas Weblands operam com todos os tipos de notas disponíveis, mantendo um estoque de cédulas para cada valor (B\$ 50,00, B\$10,00, B\$5,00 e B\$1,00). Os clientes do banco utilizam os caixas eletrônicos para efetuar retiradas de um certo número inteiro de Bits.

Sua tarefa é escrever um método que, dado o valor de Bits desejado pelo cliente (passado por parâmetro), determine o número de cada uma das notas necessário para totalizar esse valor, de modo a minimizar a quantidade de cédulas entregues. Por exemplo, se o cliente deseja retirar B\$50,00, basta entregar uma única nota de cinquenta Bits. Se o cliente deseja retirar B\$72,00, é necessário entregar uma nota de B\$50,00, duas de B\$10,00 e duas de B\$1,00.

Seu método <u>deve necessariamente</u> ter a seguinte assinatura:

static void fazRetirada(int valor)

Para esse exercício, não é necessário controlar o estoque de notas. Ou seja, você pode supor que o caixa sempre tem notas suficientes para efetuar o pagamento ótimo.

1.1 Entrada

A entrada é composta pelo parâmetro do método, que recebe um número inteiro positivo valor (≥ 0), indicando o valor solicitado pelo cliente.

1.2 Saída

Como saída, seu método deve abastecer quatro variáveis inteiras globais, n50, n10, n5 e n1 indicando, respectivamente, o número de cédulas de B\$50,00, de B\$10,00, de B\$5,00 e de B\$1,00. Por exemplo, se a retirada for de B\$25,00, n50 conterá zero, n10 conterá 2, n5 conterá 1 e n1 conterá zero.

Para que você teste o funcionamento do método fazRetirada(), pode fazer o método main() escrever na tela o valor e a quantidade de notas dispensadas, como ilustrado abaixo (isso apenas para que você teste, e somente no método main. Não use println() diretamente em fazRetirada()):

```
25
n50 n10 n5 n1
0 2 1 0
```

Em caso de erro (ou seja, de valor < 0), cada uma das variáveis n50, n10, n5 e n1 deve ser abastecida com -1, como ilustrado abaixo:

```
-25
n50 n10 n5 n1
-1 -1 -1 -1
```

1.3 Material a Ser Entregue

Um arquivo, denominado CaixaEletronico.java, contendo o método fazRetirada() e qualquer outro método que ache necessário. Para sua conveniência, CaixaEletronico.java será fornecido, cabendo a você então completá-lo.

Atenção!

- 1. Não modifique a assinatura de fazRetirada() ou o nome das variáveis globais!
- 2. Para avaliação, apenas o método fazRetirada() será invocado diretamente. Em especial, qualquer código dentro do main() será ignorado. Então certifique-se de que o problema seja resolvido chamando-se diretamente somente esse método.

2 Entrega

A entrega será feita única e exclusivamente via Tidia-AE, até a data final marcada. Deverá ser postado no Tidia-AE um arquivo zip, tendo como nome seu número USP:

```
número_usp.zip
```

Dentro do zip deve constar <u>tão somente</u> o arquivo CaixaEletronico.java com seu código nele. Não esqueça de preencher o cabeçalho constante do arquivo, com seu nome, número USP etc.

A responsabilidade de postagem é exclusivamente sua. Por isso, submeta e certifique-se de que o arquivo submetido é o correto (fazendo seu download, por exemplo). Problemas referentes ao uso do sistema devem ser resolvidos <u>com antecedência</u>.

3 Avaliação

Para avaliação, serão observados os seguintes quesitos:

1. Documentação: se há comentários explicando o que se faz nos passos mais importantes e para que serve o programa (Tanto o método quanto o programa em que está inserido);

- 2. Apresentação visual: se o código está legível, identado etc;
- 3. Corretude: se o programa funciona.

Além disso, algumas observações pertinentes ao trabalho, que influem em sua nota, são:

- Este exercício-programa deve ser elaborado individualmente;
- Não será tolerado plágio, em hipótese alguma;
- Exercícios com erro de sintaxe (ou seja, erros de compilação), receberão nota ZERO.