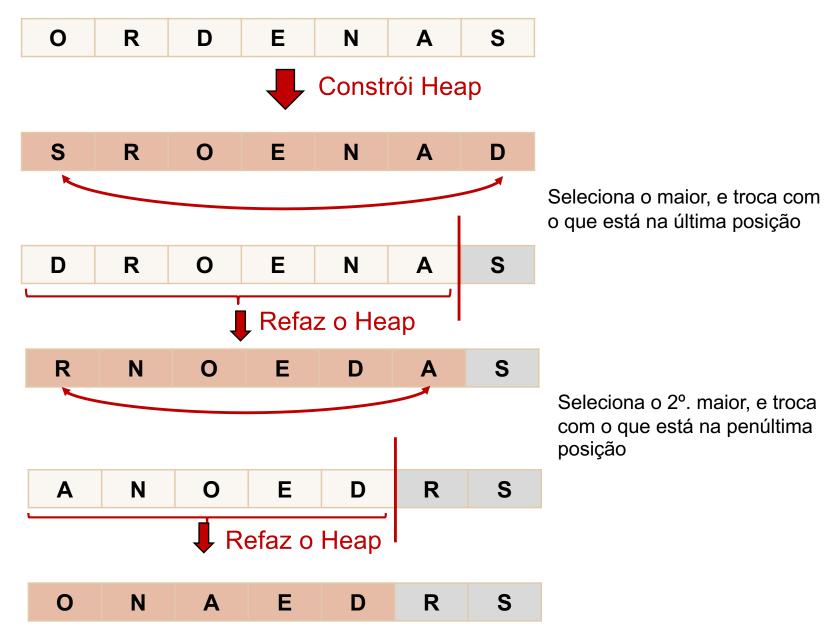
# HEAPSORT – ORDENANDO COM O HEAP

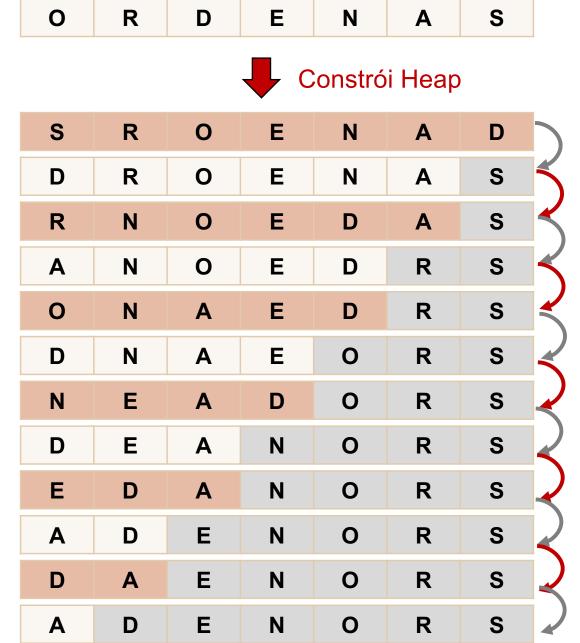
## Heapsort

- Algoritmo:
  - 1. Construir o heap.
  - 2. Troque o item na posição 1 do vetor (raiz do heap) com o item da posição n.
  - 3. Use o procedimento Refaz para reconstituir o heap para os itens A[1], A[2], ..., A[n 1].
  - 4. Repita os passos 2 e 3 com os n 1 itens restantes, depois com os n 2, até que reste apenas um item.

## Heapsort - Exemplo



## Heapsort - Exemplo



Seleciona o maior, e coloca na posição correta

#### Refaz o heap

Seleciona o maior, e coloca na posição correta

#### Refaz o heap

Seleciona o maior, e coloca na posição correta

#### Refaz o heap

Seleciona o maior, e coloca na posição correta

#### Refaz o heap

Seleciona o maior, e coloca na posição correta

#### Refaz o heap

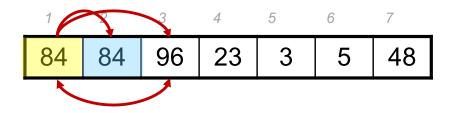
Seleciona o maior, e coloca na posição correta

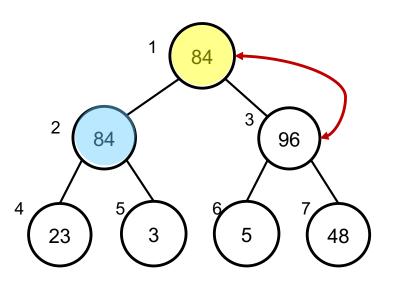
## Heapsort

```
void Heapsort(Item *A, int *n) {
 int Esq, Dir;
 Item x;
 Constroi(A, n); /* constroi o heap */
Esq = 1; Dir = *n;
while (Dir > 1)
 { /* ordena o vetor */
  x = A[1];
  A[1] = A[Dir];
  A[Dir] = x;
  Dir--;
  Refaz(Esq, Dir, A);
```

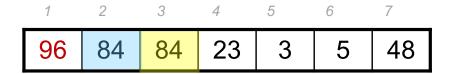
# HEAPSORT - ANÁLISE

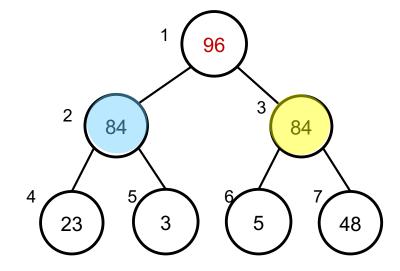
# O método é estável?





## O método é estável?





Inverteu a posição dos '84's



### **NÃO É ESTÁVEL!**

## Heapsort – Análise de Complexidade

#### Refaz:

 No pior caso, percorre todo um galho da árvore binária, ou seja, executa log n operações → C(n) = O(log n)

#### Constrói:

 □ Para os nós internos (n/2 elementos), chama refaz, logo executa: n/2 log n → C(n) = O(n log n)

### Heapsort

- Chama Constroi uma vez
- Chama Refaz n-1 vezes

$$\Rightarrow$$
  $C(n) = O(n \log n)$ 

## Heapsort

### Vantagens:

 O comportamento do Heapsort é sempre O(n log n), qualquer que seja a entrada.

### Desvantagens:

- O anel interno do algoritmo é bastante complexo se comparado com o do Quicksort.
- O Heapsort não é estável.

### Recomendado:

- Para aplicações que não podem tolerar eventualmente um caso desfavorável.
- Não é recomendado para arquivos com poucos registros, por causa do tempo necessário para construir o heap.