#### ПОЛОЖЕНИЕ

# О порядке проведения отборочного тура конкурса «Юный программист» в рамках проведения фестиваля

#### 1. Цели и задачи отборочного конкурса

**1.1. Цель отборочного тура конкурса:** формирование возрастных групп, согласно положению конкурса, не превышающих 10 участников.

#### 1.2. Задачи отборочного тура конкурса:

- приобретение участниками навыков работы разработки программ;
- развитие творческого и аналитического мышления при подходе к решению задач;
- повышение интереса к изучению программирования;
- популяризация профессии программист;

#### 2. Участники конкурса и наставники.

- **2.1.** Для участия в отборочном туре конкурса допускаются участники соответствующие возрастной группе:
- 1 возрастная группа от 10 до 13 лет (включительно, на момент проведения чемпионата);
- 2 возрастная группа от 14 до 17 лет (включительно, на момент проведения чемпионата);
- **2.2.** Участниками отборочного тура конкурса могут быть следующие категории: учащиеся школ, ПОО удовлетворяющие требованиям возрастной категории;
  - 2.3. Участие в отборочном туре конкурса индивидуальное;
- **2.4.** У каждого участника во время проведения отборочного тура конкурса должен быть наставник, указанный в заявке согласно п. 2.8 настоящего положения, отвечающий за соблюдение требований безопасности участником во время проведения отборочного тура конкурса.
- **2.5.** Участник без наставника не допускается к участию в отборочном туре конкурса.
- **2.6.** Количество участников закрепленных за одним наставником не более 10 человек.
- **2.7.** Наставникам конкурса запрещается во время проведения отборочного тура конкурса мешать участникам конкурса, давать подсказки. При обнаружение факта помощи участнику в выполнение задания участник дисквалифицируется.
- **2.8.** Все участники конкурса обязаны прислать заявку по установленной форме на адрес сайта фестиваля;

**2.9.** Участники конкурса и наставники обязаны изучить и знать правила (Приложение №1 к настоящему положению) до начала проведения отборочного тура конкурса.

#### 3. Организаторы конкурса

- **3.1.** Отборочный тур конкурса «Юный программист» проводится на базе Бурятского института инфокоммуникаций в г. Улан-Удэ в рамках проведения фестиваля и организуется преподавателями кафедры информатики и вычислительной техники.
- 3.2. Для организации и проведения мероприятия формируются оргкомитет в задачи которого входит: формирование состава жюри отборочного тура, технической группы проведения отборочного тура конкурса, формирование методического обеспечения необходимого для проведения отборочного тура конкурса, определения критериев оценок методик их применений, согласование количества и состава приглашенных, подготовка протоколов, контроль за проведением мероприятия на площадке.
- **3.3.** Жюри формируется из председателя Оргкомитета и преподавателей кафедры ИВТ. В задачи жюри входит контроль соблюдения участниками правил соревнований, проверка конкурсных заданий участников, формирование итогового протокола, подписываемых членами жюри.

#### 4. Порядок проведения конкурса

- **4.1.** Отборочный тура конкурс проводится по правилам определенных в приложение №1 настоящего протокола.
  - 4.2. Оргкомитет разрабатывает тексты задач и тесты для их проверки.
- **4.3.** Отборочный тур конкурса для каждой возрастной группы состоит из одного этапа: очного (выполнение заданий различной сложности).

Задание может выполняться с использованием следующих языках программирования:

- Python (не ниже 3.10)
- PascalABC.NET (не ниже 3.8.3)
- c/c++ (не ниже GCC C11 5.1.0 и не ниже G++17 7.3.0)

**Время выполнения задания** - 1 астрономический час; **Общее количество задач** -5;

Проверка проводится членами жюри, согласно пункта 4.4.;

- **4.4.** Система и критерии оценивания определенны в приложение №1 настоящего протокола.
- **4.5.** Наставник имеют право ознакомиться с итоговым протоколом оценки участника.

**4.6.** Дата проведения отборочного тура 12.04.2023 г. время начала проведения 09:00.

#### 5. Подведение итогов

- **5.1.** Итоги отборочного тура конкурса подводятся жюри по результатам индивидуального зачета.
- **5.2.** Результат прохождения отборочного тура конкурса участником определяется в зависимости от количества решенных задач и набранных баллов.

### 6. Контактная информация

**Адрес учебного заведения**: 670031, Республика Бурятия, г. Улан-Удэ, ул. Трубачеева 152.

## Сайт БИИК СибГУТИ: <a href="http://biik.ru">http://biik.ru</a>

#### Контактные телефоны:

- **1.** 8(3012) 24-00-24, доб.3061 каф. ИВТ зав. каф. Елтунова Инга Баировна
  - 2. 8-914-988-78-82 оргкомитет Бурлаков Владимир Сергеевич

# Правила проведения отборочного тура конкурса «Юный программист» проводимого в рамках фестиваля

Участниками конкурса могут быть учащиеся школ, ПОО в возрастной категории от 10 до 17 лет (включительно, на момент проведения конкурса) по следующим возрастным группам:

- 1 возрастная группа от 10 до 13 лет (включительно, на момент проведения чемпионата);
- 2 возрастная группа от 14 до 17 лет (включительно, на момент проведения чемпионата).

Отборочный тур конкурса проводятся в один тур для каждой возрастной категории. Продолжительность тура — 1 астрономический час для каждой возрастной групп. Жюри может продлить время тура в случае каких-либо непредвиденных обстоятельств.

Во время соревнований каждому участнику предоставляется один компьютер, на котором установлены компиляторы C/C++, Pascal, Python. До начала тура может быть выделено время для ознакомления участников с техническим и программным обеспечением системы проведения соревнований.

Перед туром участникам будут выданы чистая бумага, ручка. Участникам запрещается использовать на рабочем месте собственные носители информации (дискеты, CD-диски и т.п.), а также пользоваться во время тура личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, средствами связи (пейджерами, мобильными телефонами и т.п.), заготовленными личными записями.

Тур начинается по сигналу жюри. До начала тура участникам и наставникам запрещается брать и читать задания, прикасаться к клавиатуре и выполнять любые действия на компьютере.

Наставнику после начала тура запрещено подходить к участникам, отвлекать жюри и участников, подсказывать участникам решение задач.

После начала тура участник имеет право задавать членам жюри вопросы по условиям задач. Для этого необходимо поднять руку и дождаться ответа. Вопросы должны составляться в форме, предполагающей ответ «ДА» или «НЕТ». Если вопрос задан не по условию задачи или ответ на вопрос содержится в условии задачи, то жюри может ответить «БЕЗ КОММЕНТАРИЕВ».

Во время тура участники команды могут общаться только с представителями оргкомитета и членами жюри. Для этого необходимо поднять руку и дождаться ответа.

В случае необходимости участнику выйти в туалет во время проведения тура его сопровождает дежурный по площадке.

О случаях возникновения сбоев в работе компьютера или программного обеспечения участники должны немедленно сообщать представителю оргкомитета. По решению жюри участнику может быть добавлено время, затраченное на восстановление работоспособности компьютера.

Каждому участнику выделяется рабочий каталог, в котором он хранит программы и другие необходимые файлы во время участия в конкурсе. За сохранность результатов решения задач в течение тура ответственность несет только участник.

Для решения на отборочном туре конкурса предлагается 5 задач. Решением этих задач должны быть программы, разработанные на одном из допустимых языков программирования. Программа должна состоять из одного файла и не должна ссылаться на вспомогательные модули или файлы, если это специально не оговорено в условии задачи. Жюри компилирует полученное решение с помощью пакетных компиляторов (указанных ранее), поэтому все опции компиляции, отличные от устанавливаемых по умолчанию значений, должны быть указаны в исходном файле. Разные задачи можно решать с использованием различных языков программирования.

Во всех задачах ввод осуществляется из стандартного ввода (*stdin*, т.е. клавиатура, но без USE CRT), а вывод на стандартный вывод (*stdout*, т.е. экран).

При решении задач участникам запрещается использовать:

- инструкции ассемблера в тексте программы;
- работу с каталогами;
- чтение и запись векторов прерываний;
- любой ввод/вывод кроме открытия, закрытия, чтения и записи файлов;
- любое использование сетевых средств;
- любые другие действия, нарушающие работу системы проведения соревнований;
  - использование интернета.

Участник после выполнения заданий сообщает об этом представителю оргкомитета. После сообщения участника фиксируется время затраченное на выполнения конкурса, жюри приступает к проверке задания в присутствие наставника. После проверки жюри заполняет таблицу оценки участника.

#### Система оценивания конкурсных заданий

Решения участников проверяются на заранее подготовленном для жюри наборе тестов. Решение должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты вне зависимости от времени запуска и программного окружения. Для каждого задания отборочного тура конкурса применяется три теста. Тест считается не пройденным в случае, если программа дает неверный ответ, возникает ошибка (исключение) в ходе работы программы, вывод пользователю не соответствует предъявляемому в задании (орфографически, синтаксически, стилистически). За каждый

пройденный тест начисляется 1 бал. Максимальное количество балов возможное в 1 задание отборочного тура конкурса 5 баллов.

За нарушение порядка и правил соревнований участником или его наставником, участник по решению жюри может быть дисквалифицирован.

Выигрывает участник, набравший наибольшее количество балов. В случае равенства числа решенных задач выигрывает участник с наименьшим суммарным временем затраченным на решение задач конкурса, зафиксированным в протоколе технических результатов. Временем решения конкурсных заданий считается время фиксации сообщения участника об выполнение конкурсных задач представителю оргкомитету.

Жюри обладает исключительным правом определения правильности прохождения тестов, выставления оценок, определения победителей и дисквалификации участников. Жюри разбирает вопросы, возникающие в результате непредвиденных событий и обстоятельств. Решения жюри принимаются большинством голосов при наличии кворума (не менее 2/3 состава), в случае отсутствия кворума решение принимается главным председателем жюри, оформляются соответствующим протоколом, являются окончательными и обжалованию не подлежат.

Во время проведения соревнований любые изменения и дополнения в настоящие правила могут быть внесены только по решению жюри, о чем все участники заранее оповещаются.