

КРИТЕРИИ

ПЕРВЕНСТВО РОССИИ

НАЗВАНИЕ КРИТЕРИЯ

ОПИСАНИЕ КРИТЕРИЯ

РАЗДЕЛ 1. ПРЕЗЕНТАЦИЯ MVP – 10 БАЛЛОВ

ЯСНОСТЬ

ЯСНОСТЬ И ЧИТАЕМОСТЬ ПРЕДСТАВЛЕННЫХ НА СЛАЙДАХ ДАННЫХ И МАТЕРИАЛОВ.

ВЫСТУПЛЕНИЕ

УВЕРЕННОСТЬ И НАВЫКИ ПУБЛИЧНОГО ВЫСТУПЛЕНИЯ

РАЗДЕЛ 2. ЭФФЕКТИВНОСТЬ АЛГОРИТМА И АНАЛИЗ ДАННЫХ – 20 БАЛЛОВ

ГЛУБИНА И КАЧЕСТВО АНАЛИЗА ДАННЫХ

ПОЛНОТА СБОРА И ОБРАБОТКИ ДАННЫХ С ОФИЦИАЛЬНЫХ ИСТОЧНИКОВ СТОЛОТО. КАЧЕСТВО АНАЛИЗА ВЫБРАННЫХ МЕТРИК ДЛЯ СРАВНЕНИЯ ЛОТЕРЕЙ (НАПРИМЕР, РАСЧЕТ РЕАЛЬНОЙ ВЕРОЯТНОСТИ ВЫИГРЫША, АНАЛИЗ ИСТОРИЧЕСКОЙ СТАТИСТИКИ ДЖЕКПОТОВ). УСТОЙЧИВОСТЬ РАБОТЫ ПАРСЕРА И ОБРАБОТКИ ДАННЫХ.

КАЧЕСТВО И ОБОСНОВАННОСТЬ РЕКОМЕНДАЦИЙ

РЕЛЕВАНТНОСТЬ И ПЕРСОНАЛИЗАЦИЯ РЕКОМЕНДАЦИЙ НА ОСНОВЕ ВВЕДЕННЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ ПРЕДПОЧТЕНИЙ. ЛОГИЧНОСТЬ И ПОНЯТНОСТЬ ОБЪЯСНЕНИЙ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ДЛЯ КАЖДОЙ РЕКОМЕНДАЦИИ. ОЦЕНКА ДАННОГО КРИТЕРИЯ ОЦЕНИВАЕТСЯ ПО РАБОТЕ АЛГОРИТМА НА РАЗЛИЧНЫХ ПРИМЕРАХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ ЗАПРОСОВ.

РАЗДЕЛ 3. АРХИТЕКТУРНОЕ РЕШЕНИЕ – 13 БАЛЛОВ

МОДУЛЬНОСТЬ

ЧЕТКОЕ РАЗДЕЛЕНИЕ МОДУЛЕЙ, ФУНКЦИЙ И ИНТЕРФЕЙСОВ. ОЦЕНИВАЕТСЯ ЧИСТОТА ИНТЕРФЕЙСОВ (API), НЕЗАВИСИМОСТЬ СЕРВИСОВ И ПРОСТОТА ДАЛЬНЕЙШЕГО РАСШИРЕНИЯ И ИНТЕГРАЦИИ В ДРУГИЕ СИСТЕМЫ.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПЛАТНОГО И ПРОПРИЕТАРНОГО ПО

РЕШЕНИЕ ДОЛЖНО БЫТЬ РАЗРАБОТАНО БЕЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОПРИЕТАРНОГО ИЛИ ПЛАТНОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ. НАРУШЕНИЕ ДАННОГО ТРЕБОВАНИЯ ПРИВОДИТ К НУЛЕВОЙ ОЦЕНКЕ ПО КРИТЕРИЮ.

НАЗВАНИЕ КРИТЕРИЯ

ОПИСАНИЕ КРИТЕРИЯ

РАЗДЕЛ Ч. КАЧЕСТВО КОДА И ДОКУМЕНТАЦИЯ – 6 БАЛЛОВ

ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОЕКТА ДОЛЖЕН БЫТЬ РАЗМЕЩЁН В РЕПОЗИТОРИИ GITHUB. РАЗВЁРНУТАЯ ВЕРСИЯ ПЛАТФОРМЫ (СЕРВЕР) ДОЛЖНА ОСТАВАТЬСЯ ДОСТУПНОЙ ДЛЯ ТЕСТИРОВАНИЯ В ТЕЧЕНИЕ 10 РАБОЧИХ ДНЕЙ ПОСЛЕ ЗАВЕРШЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ. КОД ДОЛЖЕН СОДЕРЖАТЬ ПОНЯТНЫЕ КОММЕНТАРИИ, ПОЯСНЯЮЩИЕ ЛОГИКУ РАБОТЫ СЛОЖНЫХ УЧАСТКОВ, АРХИТЕКТУРНЫЕ РЕШЕНИЯ И КЛЮЧЕВЫЕ ФУНКЦИИ, А ТАКЖЕ АЛГОРИТМЫ РАБОТЫ.

ДОКУМЕНТАЦИЯ

ПОДРОБНЫЙ README.MD С ИНСТРУКЦИЯМИ ПО ЗАПУСКУ, СКРИНШОТАМИ ИНТЕРФЕЙСА, ИНСТРУКЦИЯМИ ДЛЯ РЯДОВЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ И Т.Д.

РАЗДЕЛ 5. ГОТОВНОСТЬ РЕШЕНИЯ – 9 БАЛЛОВ

СЦЕНАРИЙ 1: ПЕРВИЧНЫЙ ПОДБОР ЛОТЕРЕИ

НОВЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ЗАХОДИТ В СЕРВИС. СИСТЕМА ПРЕДЛАГАЕТ ЕМУ ПРОЙТИ КОРОТКИЙ ОПРОС ИЛИ ПРЕДЛАГАЕТ ЕМУ САМЫЕ ПОПУЛЯРНЫЕ ВАРИАНТЫ, А УЖЕ ЗАТЕМ ДЛЯ УТОЧНЕНИЯ ЗАДАЕТ ВОПРОСЫ, ЧТОБЫ ПОНЯТЬ ЕГО ПРЕДПОЧТЕНИЯ: СУММУ, КОТОРУЮ ОН ГОТОВ ПОТРАТИТЬ НА БИЛЕТЫ, ЖЕЛАЕТ ЛИ ОН МГНОВЕННЫЙ РЕЗУЛЬТАТ ИЛИ ГОТОВ ЖДАТЬ ТИРАЖ, КАКУЮ СУММУ ВЫИГРЫША ОН СЧИТАЕТ ЗНАЧИМОЙ И НАСКОЛЬКО ДЛЯ НЕГО ВАЖНА ВЕРОЯТНОСТЬ ВЫИГРЫША. НА ОСНОВЕ ОТВЕТОВ СИСТЕМА ФОРМИРУЕТ И ПОКАЗЫВАЕТ РАНЖИРОВАННЫЙ СПИСОК ПОДХОДЯЩИХ ЛОТЕРЕЙ С КРАТКИМ ОБЪЯСНЕНИЕМ ВЫБОРА ДЛЯ КАЖДОЙ ПОЗИЦИИ.

СЦЕНАРИЙ НЕ РЕАЛИЗОВАН: 0.
СУЩЕСТВУЮТ ЧАСТИ СЦЕНАРИЯ, НО ОНИ НЕ СВЯЗАНЫ В ЕДИНЫЙ СЦЕНАРИЙ - 1 БАЛЛ
СЦЕНАРИЙ РЕАЛИЗОВАН ЧАСТИЧНО: 2 БАЛЛА.
СЦЕНАРИЙ РЕАЛИЗОВАН ПОЛНОСТЬЮ: 3 БАЛЛА

СЦЕНАРИЙ 2: ПРОВЕРКА АКТУАЛЬНОСТИ РЕКОМЕНДАЦИЙ

РЕГУЛЯРНЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ВОЗВРАЩАЕТСЯ В СЕРВИС, ЧТОБЫ УЗНАТЬ, НЕ ПОЯВИЛОСЬ ЛИ НОВЫХ ЛОТЕРЕЙ, СООТВЕТСТВУЮЩИХ ЕГО СОХРАНЕННОМУ ПРОФИЛЮ. СИСТЕМА ПРОВЕРЯЕТ АКТУАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ (НАПРИМЕР, ПАРСИТ РАЗДЕЛ С НОВОСТЯМИ ИЛИ ДОСТУПНЫМИ ЛОТЕРЕЯМИ) И ПОКАЗЫВАЕТ ОБНОВЛЕННЫЙ СПИСОК РЕКОМЕНДАЦИЙ, ОТМЕЧАЯ НОВЫЕ ПОЗИЦИИ.

НАЗВАНИЕ КРИТЕРИЯ

ОПИСАНИЕ КРИТЕРИЯ

РАЗДЕЛ 5. ГОТОВНОСТЬ РЕШЕНИЯ - 9 БАЛЛОВ

СЦЕНАРИЙ 3: СРАВНИТЕЛЬНЫЙ АНАЛИЗ ЛОТЕРЕЙ

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ПОЛУЧИЛ СПИСОК РЕКОМЕНДАЦИЙ И ХОЧЕТ СДЕЛАТЬ ОКОНЧАТЕЛЬНЫЙ ВЫБОР МЕЖДУ ДВУМЯ-ТРЕМЯ НАИБОЛЕЕ ПОНРАВИВШИМИСЯ ВАРИАНТАМИ. ПОМОЩНИК ПЕРЕХОДИТ В РЕЖИМ "СОВЕТНИКА" И ЗАДАЕТ СЕРИЮ ИНТЕРАКТИВНЫХ УТОЧНЯЮЩИХ ВОПРОСОВ, ПОПАРНО СРАВНИВАЯ ЛОТЕРЕИ ПО КЛЮЧЕВЫМ ДИЛЕММАМ: "ЧТО ДЛЯ ВАС ВАЖНЕЕ – ВЕРОЯТНОСТЬ ИЛИ РАЗМЕР ДЖЕКПОТА?", "ЧАСТОТА ТИРАЖЕЙ ИЛИ НАКОПЛЕНИЕ СУПЕРПРИЗА?". НА ОСНОВЕ ОТВЕТОВ СИСТЕМА ДИНАМИЧЕСКИ ПЕРЕСЧИТЫВАЕТ ПРИОРИТЕТЫ И ПОМОГАЕТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ОПРЕДЕЛИТЬ ЛОТЕРЕЮ, КОТОРАЯ ИДЕАЛЬНО СООТВЕТСТВУЕТ ЕГО ГЛУБИННЫМ ПРЕДПОЧТЕНИЯМ

РАЗДЕЛ 6. УДОБСТВО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ - 12 БАЛЛОВ

ПОЯСНЕНИЕ

ОЦЕНКА UX/UI БАЗОВЫХ СЦЕНАРИЕВ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ СЦЕНАРИЕВ НА СООТВЕТСТВИЕ СЛЕДУЮЩИМ ТРЕБОВАНИЯМ: АДАПТИВНОСТЬ, ДОСТУПНОСТЬ. А ТАКЖЕ ЭКСПЕРТНАЯ ОЦЕНКА ПО КРИТЕРИЯМ: ЭСТЕТИЧЕСКАЯ ПРИВЛЕКАТЕЛЬНОСТЬ, СОГЛАСОВАННОСТЬ ДИЗАЙНА, СООТВЕТСТВИЕ СОВРЕМЕННЫМ ТРЕНДАМ, ИНТУИТИВНОСТЬ НАВИГАЦИИ, УДОБСТВО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ.

ЕСЛИ СЦЕНАРИЙ РЕАЛИЗОВАН, ЕГО ИНТЕРФЕЙС ОЦЕНИВАЕТСЯ ПО РЕАЛИЗОВАННОМУ РЕШЕНИЮ.

ЕСЛИ СЦЕНАРИЙ НЕ РЕАЛИЗОВАН, ЕГО ИНТЕРФЕЙС ОЦЕНИВАТЬСЯ ПО СОЗДАННОМУ ПРОТОТИПУ ДИЗАЙНА

СЦЕНАРИЙ 1: ПЕРВИЧНЫЙ ПОДБОР ЛОТЕРЕИ

НОВЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ЗАХОДИТ В СЕРВИС. СИСТЕМА ПРЕДЛАГАЕТ ЕМУ ПРОЙТИ КОРОТКИЙ ОПРОС, ЧТОБЫ ПОНЯТЬ ЕГО ПРЕДПОЧТЕНИЯ: СУММУ, КОТОРУЮ ОН ГОТОВ ПОТРАТИТЬ НА БИЛЕТЫ, ЖЕЛАЕТ ЛИ ОН МГНОВЕННЫЙ РЕЗУЛЬТАТ ИЛИ ГОТОВ ЖДАТЬ ТИРАЖ, КАКУЮ СУММУ ВЫИГРЫША ОН СЧИТАЕТ ЗНАЧИМОЙ И НАСКОЛЬКО ДЛЯ НЕГО ВАЖНА ВЕРОЯТНОСТЬ ВЫИГРЫША. НА ОСНОВЕ ОТВЕТОВ СИСТЕМА ФОРМИРУЕТ И ПОКАЗЫВАЕТ РАНЖИРОВАННЫЙ СПИСОК ПОДХОДЯЩИХ ЛОТЕРЕЙ С КРАТКИМ ОБЪЯСНЕНИЕМ ВЫБОРА ДЛЯ КАЖДОЙ ПОЗИЦИИ.

СЦЕНАРИЙ НЕ РЕАЛИЗОВАН: 0.

СУЩЕСТВУЮТ ЧАСТИ СЦЕНАРИЯ, НО ОНИ НЕ СВЯЗАНЫ В ЕДИНЫЙ СЦЕНАРИЙ - 1 БАЛЛ

СЦЕНАРИЙ РЕАЛИЗОВАН ЧАСТИЧНО: 2 БАЛЛА.

СЦЕНАРИЙ РЕАЛИЗОВАН ПОЛНОСТЬЮ: 3 БАЛЛА

НАЗВАНИЕ КРИТЕРИЯ

СЦЕНАРИЙ 2: ПРОВЕРКА АКТУАЛЬНОСТИ РЕКОМЕНДАЦИЙ

ОПИСАНИЕ КРИТЕРИЯ

РЕГУЛЯРНЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ВОЗВРАЩАЕТСЯ В СЕРВИС, ЧТОБЫ УЗНАТЬ, НЕ ПОЯВИЛОСЬ ЛИ НОВЫХ ЛОТЕРЕЙ, СООТВЕТСТВУЮЩИХ ЕГО СОХРАНЕННОМУ ПРОФИЛЮ. СИСТЕМА ПРОВЕРЯЕТ АКТУАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ (НАПРИМЕР, ПАРСИТ РАЗДЕЛ С НОВОСТЯМИ ИЛИ ДОСТУПНЫМИ ЛОТЕРЕЯМИ) И ПОКАЗЫВАЕТ ОБНОВЛЕННЫЙ СПИСОК РЕКОМЕНДАЦИЙ, ОТМЕЧАЯ НОВЫЕ ПОЗИЦИИ.

СЦЕНАРИЙ 3: СРАВНИТЕЛЬНЫЙ АНАЛИЗ ЛОТЕРЕЙ

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ПОЛУЧИЛ СПИСОК РЕКОМЕНДАЦИЙ И ХОЧЕТ СДЕЛАТЬ ОКОНЧАТЕЛЬНЫЙ ВЫБОР МЕЖДУ ДВУМЯ-ТРЕМЯ НАИБОЛЕЕ ПОНРАВИВШИМИСЯ ВАРИАНТАМИ. ПОМОЩНИК ПЕРЕХОДИТ В РЕЖИМ "СОВЕТНИКА" И ЗАДАЕТ СЕРИЮ ИНТЕРАКТИВНЫХ УТОЧНЯЮЩИХ ВОПРОСОВ, ПОПАРНО СРАВНИВАЯ ЛОТЕРЕИ ПО КЛЮЧЕВЫМ ДИЛЕММАМ: "ЧТО ДЛЯ ВАС ВАЖНЕЕ – ВЕРОЯТНОСТЬ ИЛИ РАЗМЕР ДЖЕКПОТА?", "ЧАСТОТА ТИРАЖЕЙ ИЛИ НАКОПЛЕНИЕ СУПЕРПРИЗА?". НА ОСНОВЕ ОТВЕТОВ СИСТЕМА ДИНАМИЧЕСКИ ПЕРЕСЧИТЫВАЕТ ПРИОРИТЕТЫ И ПОМОГАЕТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ ОПРЕДЕЛИТЬ ЛОТЕРЕЮ, КОТОРАЯ ИДЕАЛЬНО СООТВЕТСТВУЕТ ЕГО ГЛУБИННЫМ ПРЕДПОЧТЕНИЯМ.

ОБЩИЙ UX И UI

ЭСТЕТИЧЕСКАЯ ПРИВЛЕКАТЕЛЬНОСТЬ

- СОГЛАСОВАННОСТЬ ДИЗАЙНА
- СООТВЕТСТВИЕ СОВРЕМЕННЫМ ТРЕНДАМ
- ИНТУИТИВНОСТЬ НАВИГАЦИИ
- УДОБСТВО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ
- ДОСТУПНОСТЬ ДЛЯ РАЗНЫХ ГРУПП ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

ОБЩИЙ UX И UI ОЦЕНИВАЮТСЯ ПО СОЗДАННОМУ ПРОТОТИПУ ДИЗАЙНА.



МИНИСТЕРСТВО СПОРТА
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



ФСП федерация спортивного
программирования России



ВГЛ 1 Спорт, «ВГЛ 2 Спорт», «ВГЛ 3 Спорт», «ВГЛ 4 Спорт», «ВГЛ 5 Спорт», «ВГЛ-1», «ВГЛ-2» «Спорт без границ», «Узоры на льду», «Вперед к победе», «Вершины успеха», «Поехали!», «Выстрее, выше, сильнее!», «Веселые старты», «Спортивный сезон», «Праздник спорта», «Русские игры». Срок проведения лотерей – до 31.12.2029 г. Информацию об организаторах лотерей, о правилах их проведения, о призовом фонде лотерей, о количестве призов или выигрышер, о сроках, месте и порядке получения призов или выигрышер можно узнать на сайте stoloto.ru или по тел. 89005550055.