

## VORSTELLUNG SIMPLECHAT

Studienarbeit Datenkommunikation

Weiss, Eissfeldt, Pfluger, Semlinger

Datum: 22.01.2020

#### AGENDA



#### Teilaufgabe 1

Vorstellung Simplechat

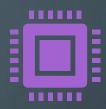
- ChatProtokoll (Chat PDU)
- Aktionsdiagramm
- Zustandsautomaten
- SimpleChatWorkerImpl
- SharedChatClientList
- Verbindung AuditLogServer



#### Teilaufgabe 2

Vorstellung
AuditLogServerTCP/UDP

- Details der Implementierung
- Unterschiede TCP & UDP
- CSVAuditLogWriter
- AuditStats (Adminprogramm)



#### Teilaufgabe 3

Auswertung

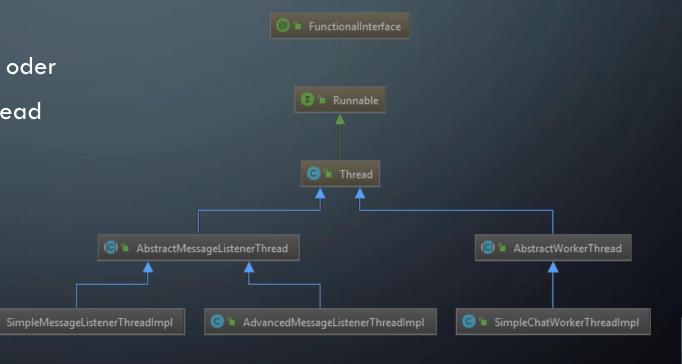
- CPU Auslastung
- Serverbearbeitungszeit
- Heap-Size des Clients
- RTT
- WireShark
- jconsole

# VORSTELLUNG SIMPLECHAT

[TEILAUFGABE 1]

#### **THREADS**

- Server
  - SimpleMessageListenerThread oder
  - AdvancedMessageListener Thread
- Client
  - SimpleChatWorkerThread



#### CHATPDU





Mit der Klasse ChatPDU ist es möglich veschiedene ChatPDU Typen zu erstellen die von Server und Client verwendet werden können



Serializable



Key Funktionen



Enthält eigentliche Chat-Nachricht (message)

Create Login/Logout/ChatMessage Event(Confirm)

Create Login/Logout/ChatMessage Response

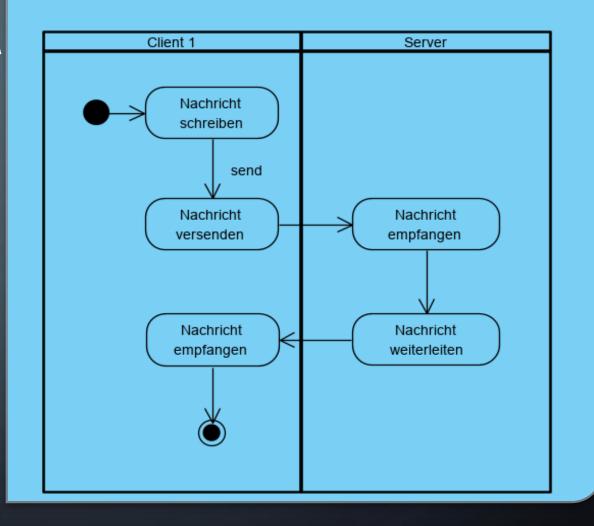
Create Login/Logout/ChatMessage request

### CHAT ABLAUF AKTIONSDIAGRAMM

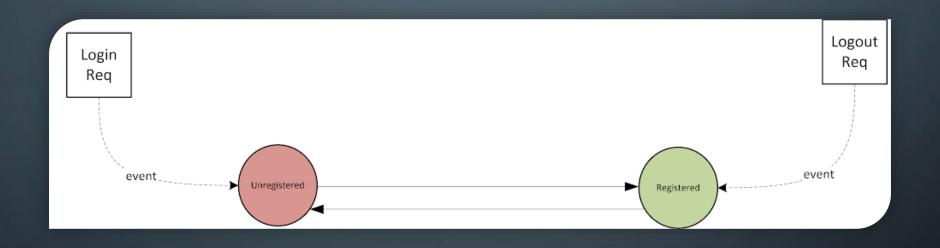
#### Aktionen:

- Client
  - Nachricht schreiben
  - Nachricht versenden
  - Nachricht empfangen
- Server
  - Nachricht empfangen
  - Nachricht weiterleiten

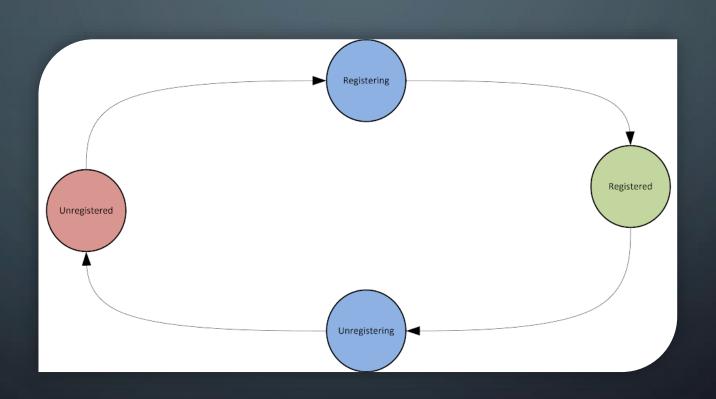
**Chat Ablauf** 



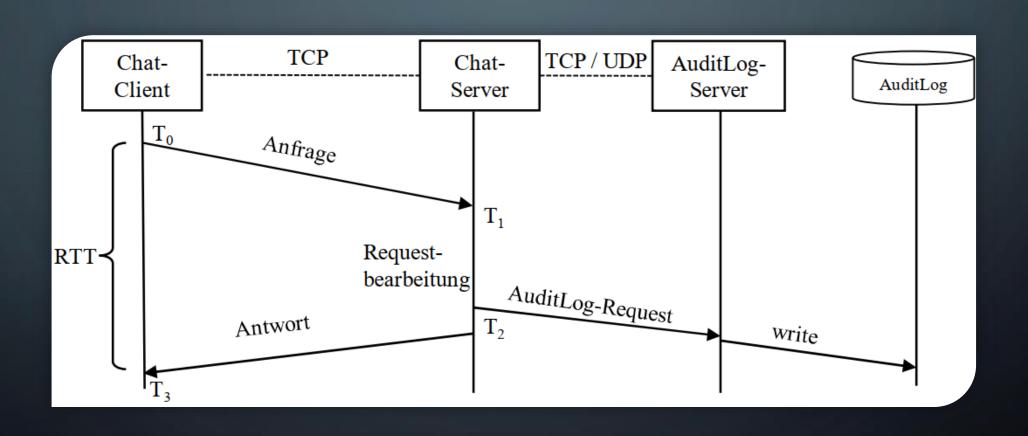
## ÜBERGREIFEND – ChatPDU ZUSTANDSAUTOMAT SERVERSEITE



## ÜBERGREIFEND – ChatPDU ZUSTANDSAUTOMAT CLIENTSEITE



#### SEQUENZDIAGRAMM



#### SIMPLECHATWORKERTHREADIMPL



Kurzbeschreibung

Diese Klasse bildet für jede Client Connection einen Thread ab



Key-Funktionalität

sendLoginListUpdateEvent: Senden eines Login-List-Update-Event an alle

angemeldeten Clients.

closeConnection: Verbindung zu einem Client ordentlich abbauen.

sendLogoutRespones: Antwort-PDU fuer den initiierenden Client aufbauen

und senden.

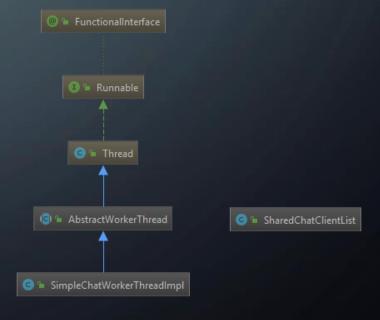


**Key-Felder** 

Client: SharedClientList

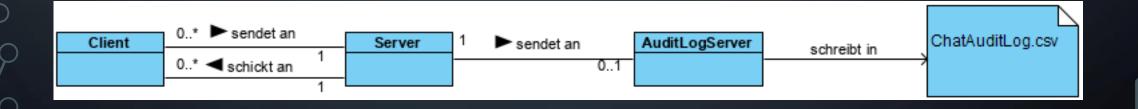
#### SHAREDCHATCLIENTLIST

- Kurz-Beschreibung
  - Verwaltet alle Verbindungen zu Clients. Clients werden als ClientListEntry abgebildet
  - Thread Sicher (synchronized)
  - Alle SimpleWorkerThreadImpl Threads teilen sich die Liste



#### VERBINDUNG ZUM AUDITLOGSERVER

- Unidirektionales Anwendungsprotokoll
- Der Server sendet an 0..1 AuditLogServer



# VORSTELLUNG AUDITLOGSERVER UDP-&TCP AUDITSTATS

[TEILAUFGABE 2]

#### AUDITLOGSERVER ALLGEMEIN



Aufteilung in 2 unterschiedliche Klassen

AuditLogTcpServer AuditLogUdpServer



Verwendung der bereitgestellten Klasse Connection für die Verbindung zum Server



connection.receive()
blockiert beim Aufruf.
Ein beenden ist nicht
möglich

Das Empfangen ist in einem eigenem Thread (Unterklasse: AuditLogTcpServerThread) abgebildet



Mithilfe von
CSVAuditLogWriter
wird die AuditLogPDU
auf die HDD
geschrieben



Programm kann während connection.receive() blockiert durch eingabe auf Tastatur beendet werden

#### UNTERSCHIEDE AUDITLOGSERVER

#### **TCP-VARIANTE**

- Verwendung TcpServerSocket
- TCP ist Verbindungsorientiert:
  - AuditLogServer weiss wann ChatServer sich mit ihm Verbunden hat (SYN)
  - AuditLogServer weiss wann ChatServer die Verbindung abbaut (FIN)
  - AuditLogServer schließt sich ebenfalls wenn Socket geschlossen wird

#### **UDP-VARIANTE**

- Verwendung UdpServerSocket
- UDP ist nicht Verbindungsorientiert
  - Da AuditLogPDU kein Steuerfeld enthält kann AuditLogServer nicht wissen wann ChatServer aufhört zu senden
  - AuditLogServer muss manuell geschlossen werden

#### CSV AuditLogWriter

- Nutzt den Apache Commons CSV Writer
- Erstellt automatisch den CSV-Header (writeHeader()) falls neue Datei, ansonsten wird angefügt (append())
- writeAuditLogPDU(AuditLogPDU alp) schreibt AuditLogPDUs als CSV-Zeile
  - flush() nach jedem write() -> Programm kann jeder Zeit beendet werden
  - Format:
     ClientThreadName, Message, ServerThreadName, UserName, msgDate, pduType, logDate
- Erstellte CSV wird dann von AuditStats (Administrationsprogramm) gelesen und ausgewertet.
- Dateiname wird als Argument übergeben werden

### AuditStats (ADMINISTRATIONSPROGRAMM)



NUTZT APACHE COMMONS CSV



DATEINAME ALS ARGUMENT, ANSONSTEN DEFAULT-DATEINAME



SIMPLES KONSOLENPROGRAMM



JEDE STATISTIK WIRD DURCH DIE INTERNE KLASSE STATS ABGEBILDET



VERSUCHT UNGÜLTIGE CSV-RECORDS ZU ERKENNEN

# AUSWERTUNG MIT AUDITSTATS (EIGENE IMPLEMENTIERUNG)

[TEILAUFGABE 2]

#### **AUDITSTATS: UDP**

#### fish /home/sebi/intelliJprojects/dako

sebi@archlinux ~/i/dako> java -classpath /home/sebi/intelliJprojects/dako/bin:/home/sebi/intelliJprojects/dako/lib/commons-csv-1
.7.jar edu.hm.dako.chat.AuditLogServer.AuditStats /home/sebi/intelliJprojects/dako/auditlogs/test captures/ChatAuditLog UDP.csv

File: /home/sebi/intelliJprojects/dako/auditlogs/test\_captures/ChatAuditLog\_UDP.csv

Warning: could not parse Dates!

sebi@archlinux ~/i/dako> ∏

Number of PDUs: 16506
Number of LoginPDUs: 752
Number of LogoutPDUs: 752
Number of ChatPDUs: 15001
Number of Invalid CSV Records: 0
Total Length of MSG: 300004
Avg. Chat message Length: 19
Total # of unique users: 53
Average Audit Delay [ms]: 12281
Highest delay [ms]: 12294

#### AUDITSTATS: TCP

#### fish /home/sebi/intelliJprojects/dako

sebi@archlinux ~/i/dako> java -classpath /home/sebi/intelliJprojects/dako/bin:/home/sebi/intelliJprojects/dako/lib/commons-csv-1
.7.jar edu.hm.dako.chat.AuditLogServer.AuditStats /home/sebi/intelliJprojects/dako/auditlogs/test captures/ChatAuditLog TCP.csv

File: /home/sebi/intelliJprojects/dako/auditlogs/test\_captures/ChatAuditLog\_TCP.csv

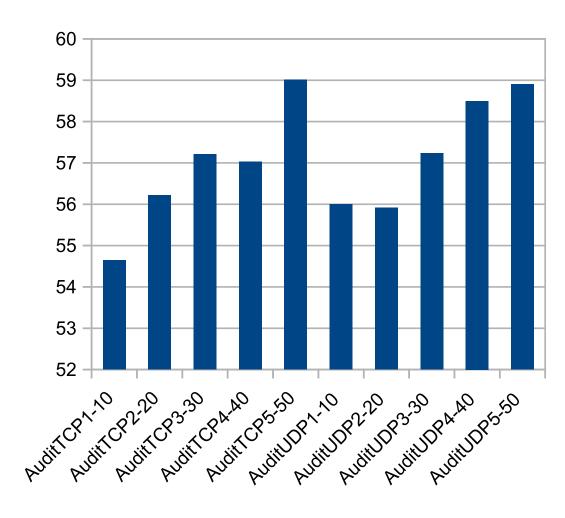
Warning: could not parse Dates!

sebi@archlinux ~/i/dako>

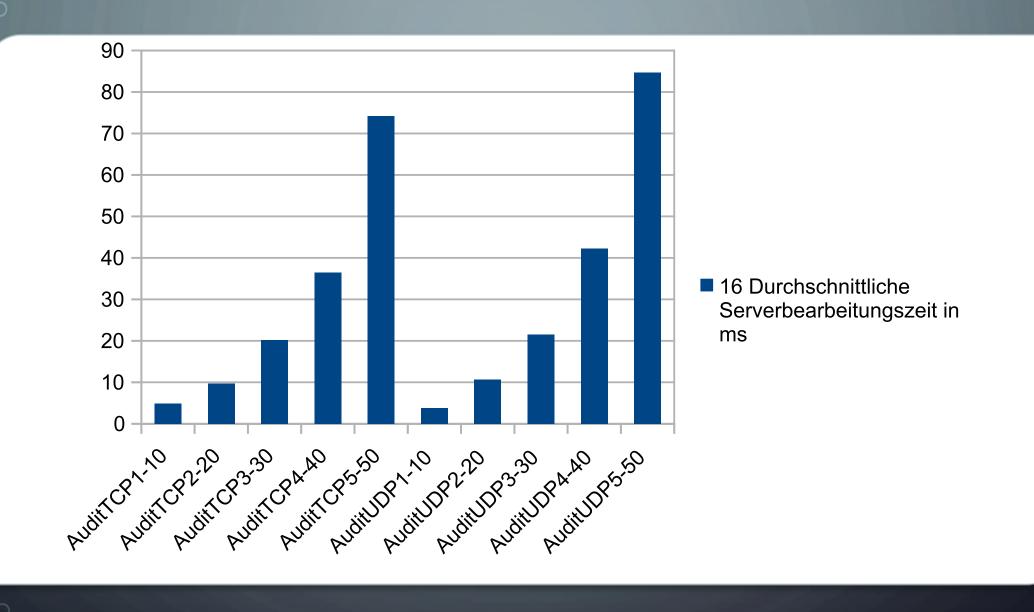
Number of PDUs: 16501
Number of LoginPDUs: 750
Number of LogoutPDUs: 750
Number of ChatPDUs: 15000
Number of Invalid CSV Records: 0
Total Length of MSG: 300000
Avg. Chat message Length: 20
Total # of unique users: 51
Average Audit Delay [ms]: 12268
Highest delay [ms]: 12294

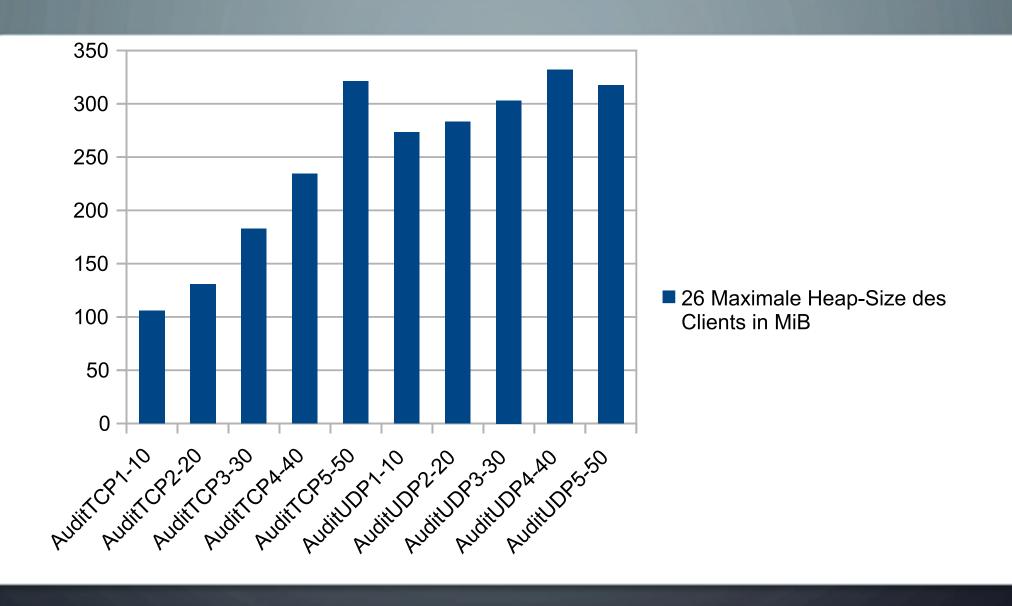
## AUSWERTUNG BENCHMARKING LOG

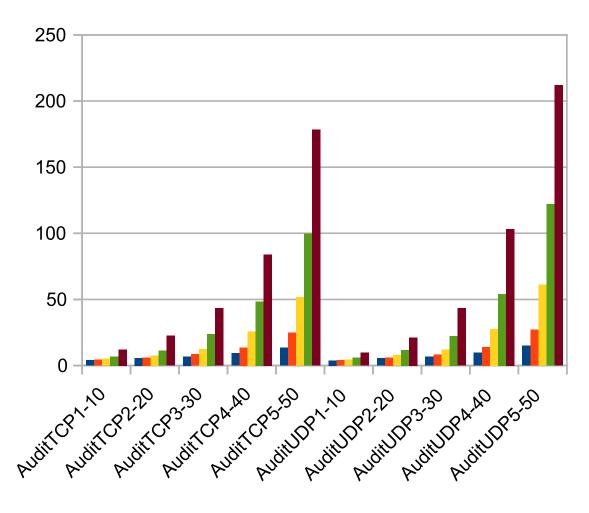
[TEILAUFGABE 3]



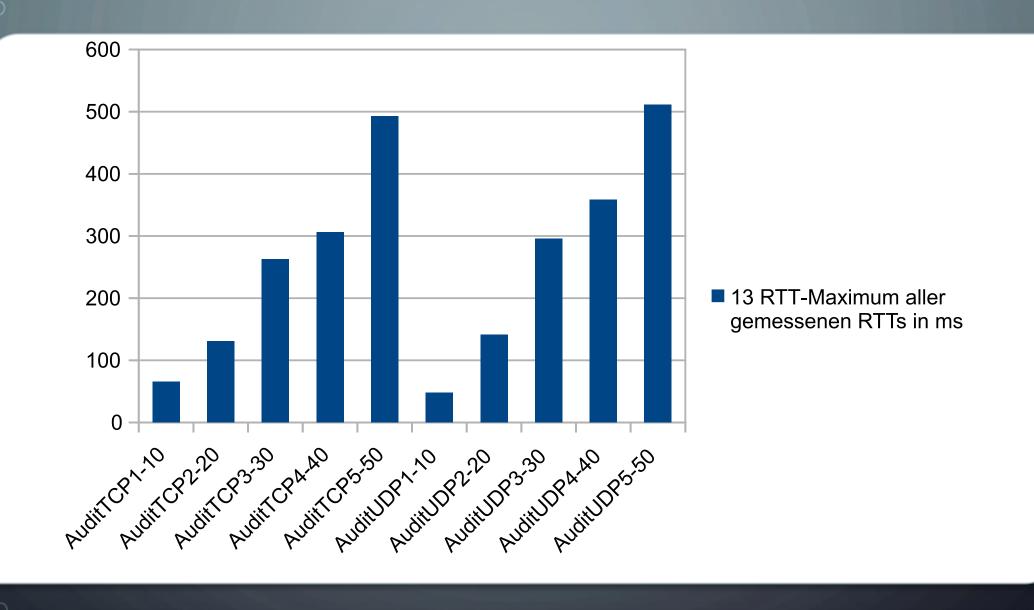
27 Durchschnittliche CPU-Auslastung des Clients in %

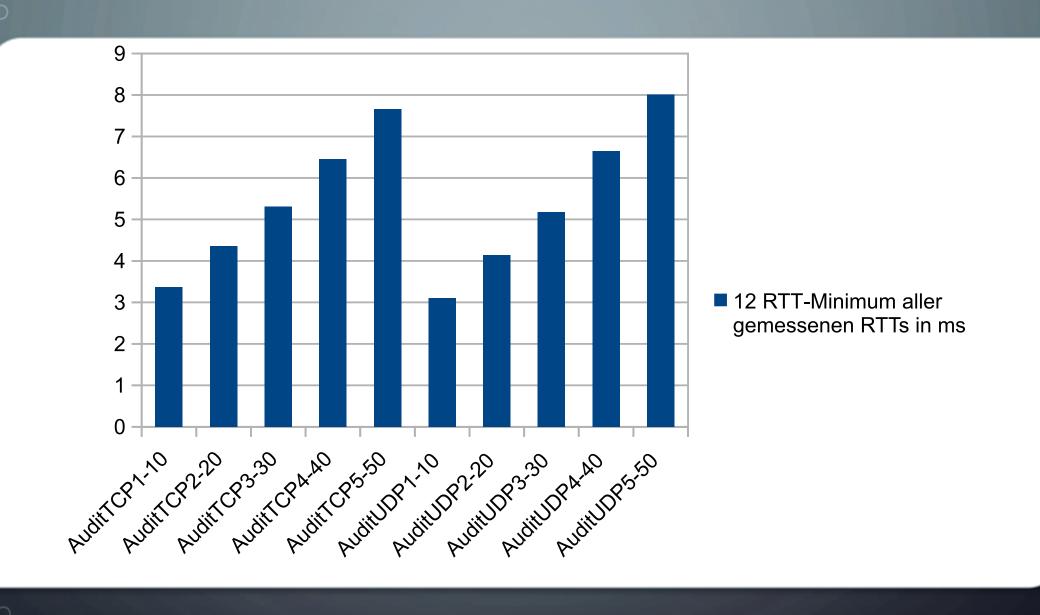


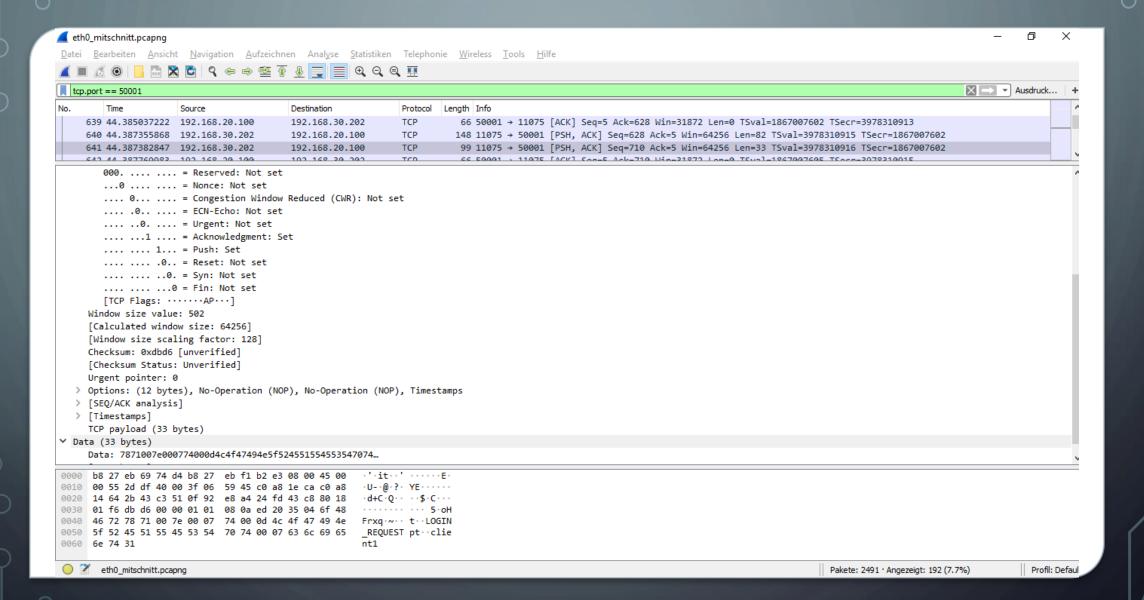




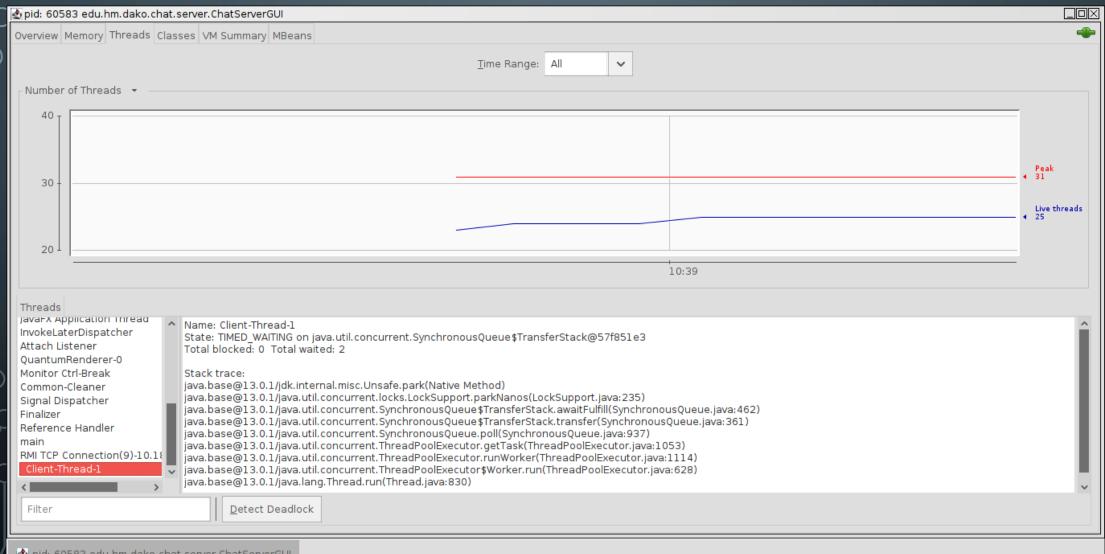
- 05 10%-Percentile aller gemessenen RTTs in ms
- 06 25%-Percentile aller gemessenen RTTs in ms
- 07 50%-Percentile aller gemessenen RTTs in ms
- 08 75%-Percentile aller gemessenen RTTs in ms
- 09 90%-Percentile aller gemessenen RTTs in ms







#### JCONSOLE-THREADS (1 CLIENT)



## JCONSOLE-THREADS (20 CLIENT)

