

VORSTELLUNG SIMPLECHAT

Studienarbeit Datenkommunikation

Weiss, Eissfeldt, Pfluger, Semlinger

Datum: 22.01.2020

AGENDA



Teilaufgabe 1

Vorstellung Simplechat

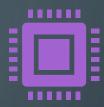
- ChatProtokoll (Chat PDU)
- Aktionsdiagramm
- Zustandsautomaten
- -SimpleChatWorkerImpl
- SharedClientList
- Verbindung AuditLogServer



Teilaufgabe 2

Vorstellung AuditLogServerTCP/UDP

- Details der Implementierung
- Unterschiede TCP & UDP
- CSVAuditLogWriter
- AuditStats (Adminprogramm)



Teilaufgabe 3

Auswertung

- CPU Auslastung
- Serverbearbeitungszeit
- Heap-Size des Clients
- RTT
- WireShark
- jconsole

VORSTELLUNG SIMPLECHAT

[TEILAUFGABE 1]

ÜBERGREIFEND - ChatPDU



Kurzbeschreibung

Mit der Klasse ChatPDU ist es möglich veschiedene ChatPDU Typen zu erstellen die von Server und Client verwendet werden können



Key-Funktionalität

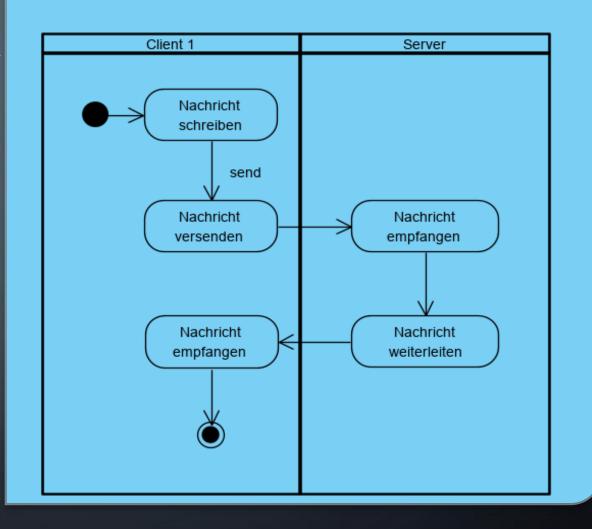
createLogoutEventPdu
createLoginEventPdu
createLoginResponsePdu
createChatMessageEventPdu
createLogoutResponsePdu
createChatMessageResponsePdu
createLoginErrorResponsePdu
createLoginEventConfirm
createLogoutEventConfirm

CHAT ABLAUF AKTIONSDIAGRAMM

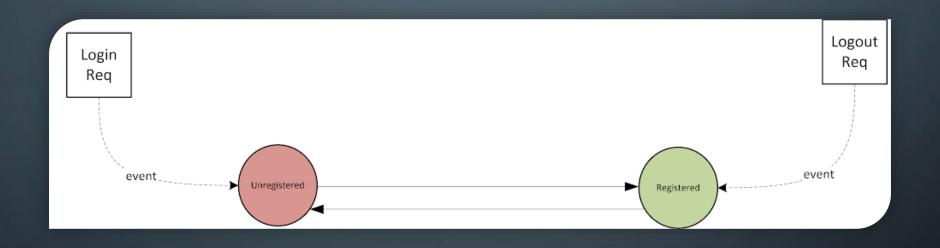
Aktionen:

- Client
 - Nachricht schreiben
 - Nachricht versenden
 - Nachricht empfangen
- Server
 - Nachricht empfangen
 - Nachricht weiterleiten

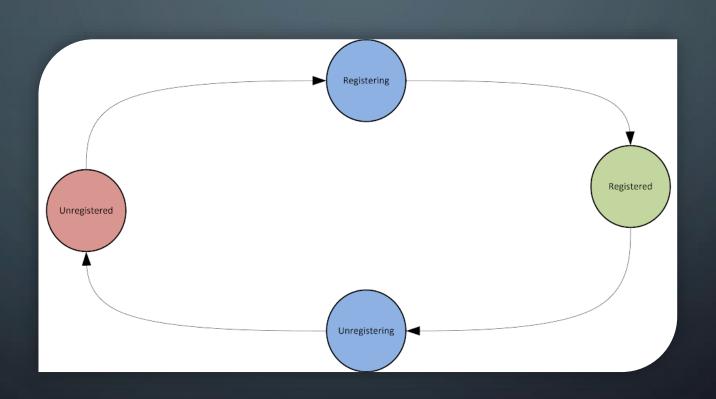
Chat Ablauf



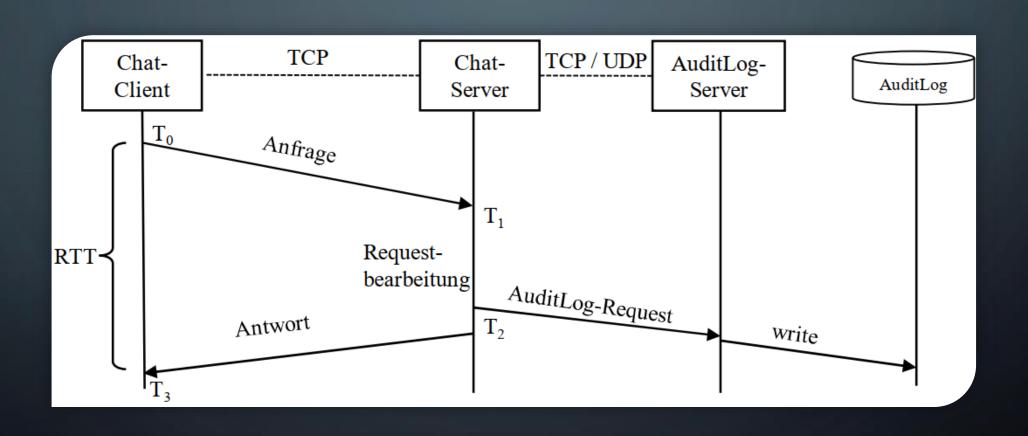
ÜBERGREIFEND – ChatPDU ZUSTANDSAUTOMAT SERVERSEITE



ÜBERGREIFEND – ChatPDU ZUSTANDSAUTOMAT CLIENTSEITE



SEQUENZDIAGRAMM



CHATPDU



Verwendung

 $\label{eq:login} \begin{tabular}{ll} Login \to Neuer Client meldet sich an \\ LogOut \to Client meldet sich ab \\ \end{tabular}$

Chat → Client versentet nachricht

Finish \rightarrow ?



Serializable



Enthält eigentliche Chat-Nachricht (message)

SIMPLECHATWORKERTHREADIMPL



Kurzbeschreibung

Diese Klasse bildet für jede Client Connection einen Thread ab



Key-Funktionalität

sendLoginListUpdateEvent: Senden eines Login-List-Update-Event an alle angemeldeten Clients loginRequestAction:

chatMessageRequestAction

closeConnection: Verbindung zu einem Client ordentlich abbauen

sendLogoutRespones: Antwort-PDU fuer den initiierenden Client aufbauen und senden



Key-Felder

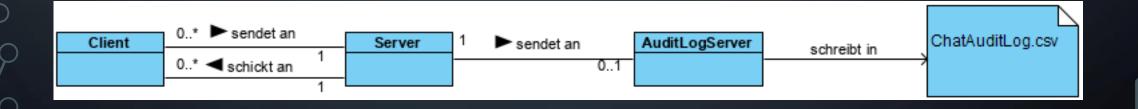
Client: SharedClientList

SHARED CHATCLIENTLIST

- Kurz-Beschreibung
 - Verwaltet alle Verbindungen zu Clients. Clients werden als ClientListEntry abgebildet
 - Thread Sicher (synchronized)
 - Alle SimpleWorkerThreadImpl Threads teilen sich die Liste

VERBINDUNG ZUM AUDITLOGSERVER

- Unidirektionales Anwendungsprotokoll
- Der Server sendet an 0..1 AuditLogServer



VORSTELLUNG AUDITLOGSERVER UDP-&TCP AUDITSTATS

[TEILAUFGABE 2]

AUDITLOGSERVER ALLGEMEIN



Aufteilung in 2 unterschiedliche Klassen

AuditLogTcpServer AuditLogUdpServer



Verwendung der bereitgestellten Klasse Connection für die Verbindung zum Server



connection.receive() blockiert beim Aufruf. Ein beenden ist nicht möglich

Das Empfangen ist in einem eigenem Thread (Unterklasse: AuditLogTcpServerThread) abgebildet



Mithilfe von CSVAuditLogWriter wird die AuditLogPDU auf die HDD geschrieben



Programm kann während connection.receive() blockiert durch eingabe auf Tastatur beendet werden

UNTERSCHIEDE AUDITLOGSERVER

TCP-VARIANTE

- Verwendung TcpServerSocket
- TCP ist Verbindungsorientiert:
 - AuditLogServer weiss wann ChatServer sich mit ihm Verbunden hat (SYN)
 - AuditLogServer weiss wann ChatServer die Verbindung abbaut (FIN)
 - AuditLogServer schließt sich ebenfalls wenn Socket geschlossen wird

UDP-VARIANTE

- Verwendung UdpServerSocket
- UDP ist nicht Verbindungsorientiert
 - Da AuditLogPDU kein Steuerfeld enthält kann AuditLogServer nicht wissen wann ChatServer aufhört zu senden
 - AuditLogServer muss manuell geschlossen werden

CSV AuditLogWriter

- Nutzt den Apache Commons CSV Writer
- Erstellt automatisch den CSV-Header (writeHeader()) falls neue Datei, ansonsten wird angefügt (append())
- writeAuditLogPDU(AuditLogPDU alp) schreibt AuditLogPDUs als CSV-Zeile
 - flush() nach jedem write() -> Programm kann jeder Zeit beendet werden
 - Format:
 ClientThreadName, Message, ServerThreadName, UserName, msgDate, pduType, logDate
- Erstellte CSV wird dann von AuditStats (Administrationsprogramm) gelesen und ausgewertet.
- Dateiname wird als Argument übergeben werden

AuditStats (ADMINISTRATIONSPROGRAMM)



NUTZT APACHE COMMONS CSV



DATEINAME ALS ARGUMENT, ANSONSTEN DEFAULT-DATEINAME



SIMPLES KONSOLENPROGRAMM



JEDE STATISTIK WIRD DURCH DIE INTERNE KLASSE STATS ABGEBILDET



VERSUCHT UNGÜLTIGE CSV-RECORDS ZU ERKENNEN

AUSWERTUNG MIT AUDITSTATS (EIGENE IMPLEMENTIERUNG)

[TEILAUFGABE 2]

AUDITSTATS: UDP

fish /home/sebi/intelliJprojects/dako

sebi@archlinux ~/i/dako> java -classpath /home/sebi/intelliJprojects/dako/bin:/home/sebi/intelliJprojects/dako/lib/commons-csv-1
.7.jar edu.hm.dako.chat.AuditLogServer.AuditStats /home/sebi/intelliJprojects/dako/auditlogs/test captures/ChatAuditLog UDP.csv

File: /home/sebi/intelliJprojects/dako/auditlogs/test_captures/ChatAuditLog_UDP.csv

Warning: could not parse Dates!

sebi@archlinux ~/i/dako> ∏

Number of PDUs: 16506
Number of LoginPDUs: 752
Number of LogoutPDUs: 752
Number of ChatPDUs: 15001
Number of Invalid CSV Records: 0
Total Length of MSG: 300004
Avg. Chat message Length: 19
Total # of unique users: 53
Average Audit Delay [ms]: 12281
Highest delay [ms]: 12294

AUDITSTATS: TCP

fish /home/sebi/intelliJprojects/dako

sebi@archlinux ~/i/dako> java -classpath /home/sebi/intelliJprojects/dako/bin:/home/sebi/intelliJprojects/dako/lib/commons-csv-1
.7.jar edu.hm.dako.chat.AuditLogServer.AuditStats /home/sebi/intelliJprojects/dako/auditlogs/test captures/ChatAuditLog TCP.csv

File: /home/sebi/intelliJprojects/dako/auditlogs/test_captures/ChatAuditLog_TCP.csv

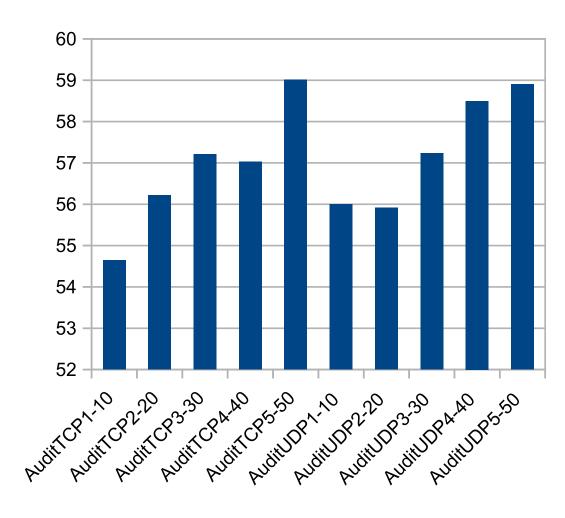
Warning: could not parse Dates!

sebi@archlinux ~/i/dako>

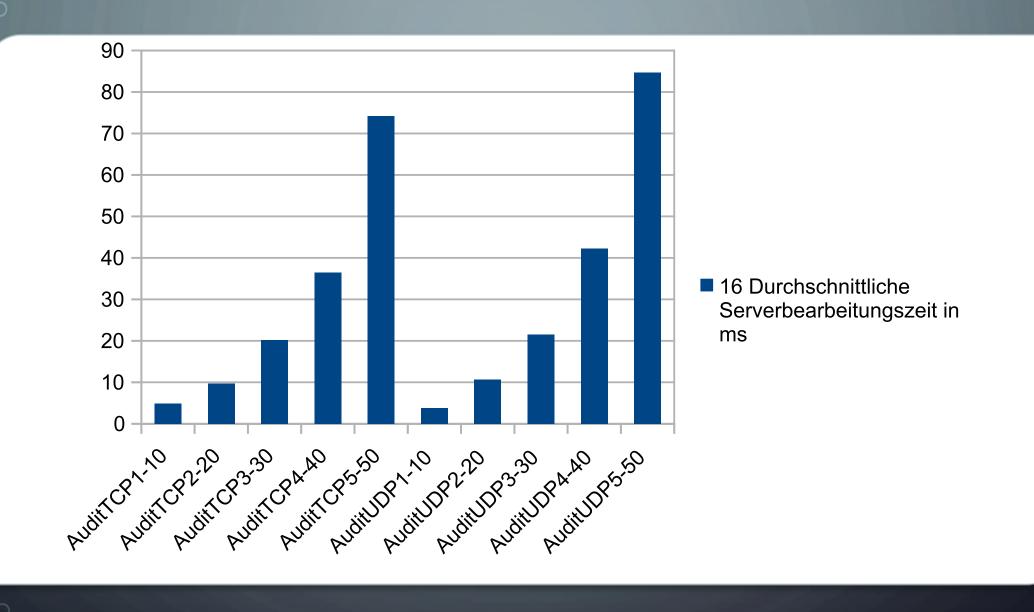
Number of PDUs: 16501
Number of LoginPDUs: 750
Number of LogoutPDUs: 750
Number of ChatPDUs: 15000
Number of Invalid CSV Records: 0
Total Length of MSG: 300000
Avg. Chat message Length: 20
Total # of unique users: 51
Average Audit Delay [ms]: 12268
Highest delay [ms]: 12294

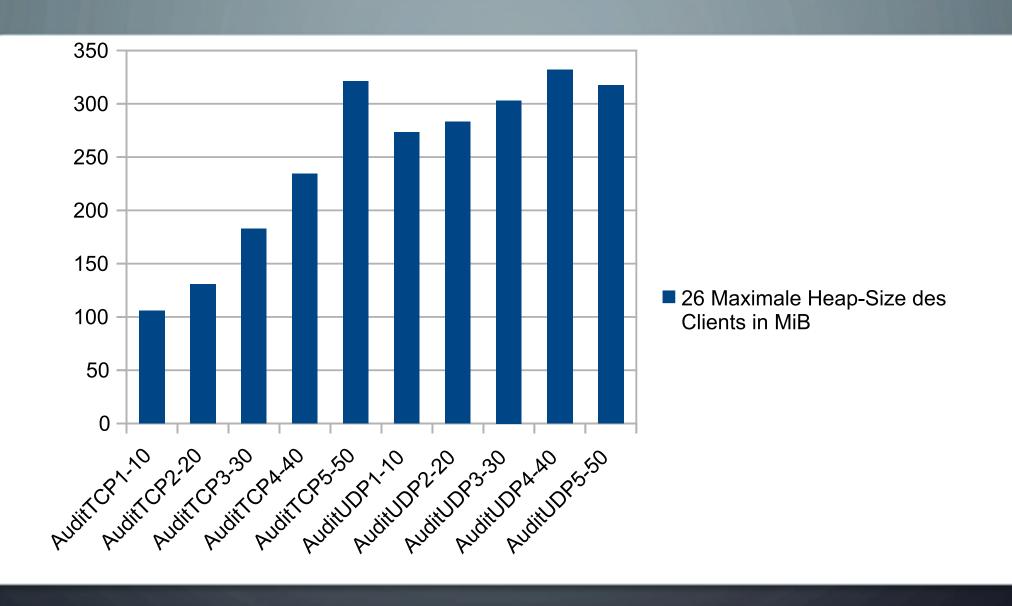
AUSWERTUNG BENCHMARKING LOG

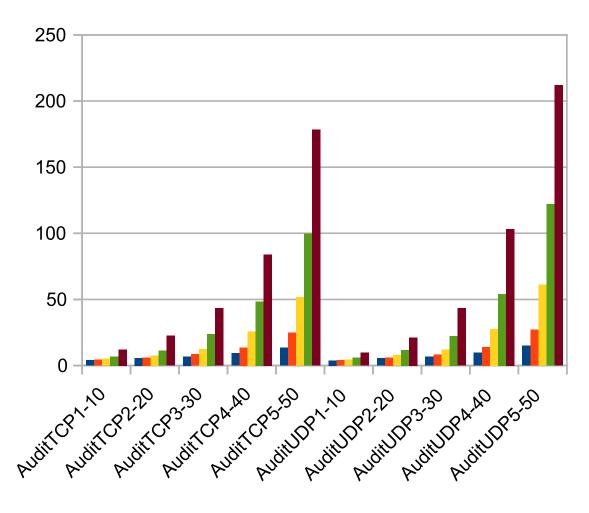
[TEILAUFGABE 3]



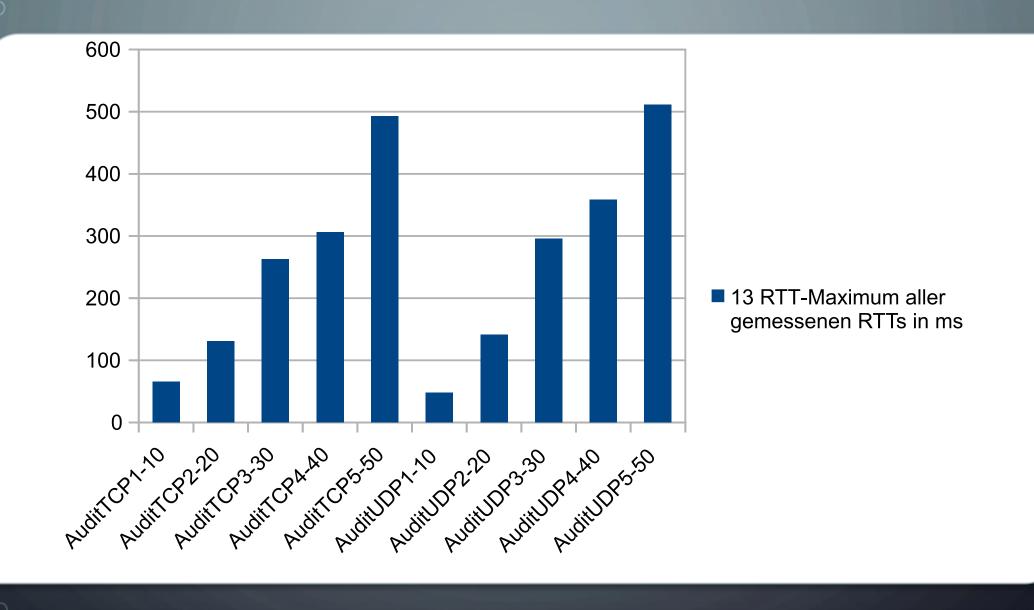
27 Durchschnittliche CPU-Auslastung des Clients in %

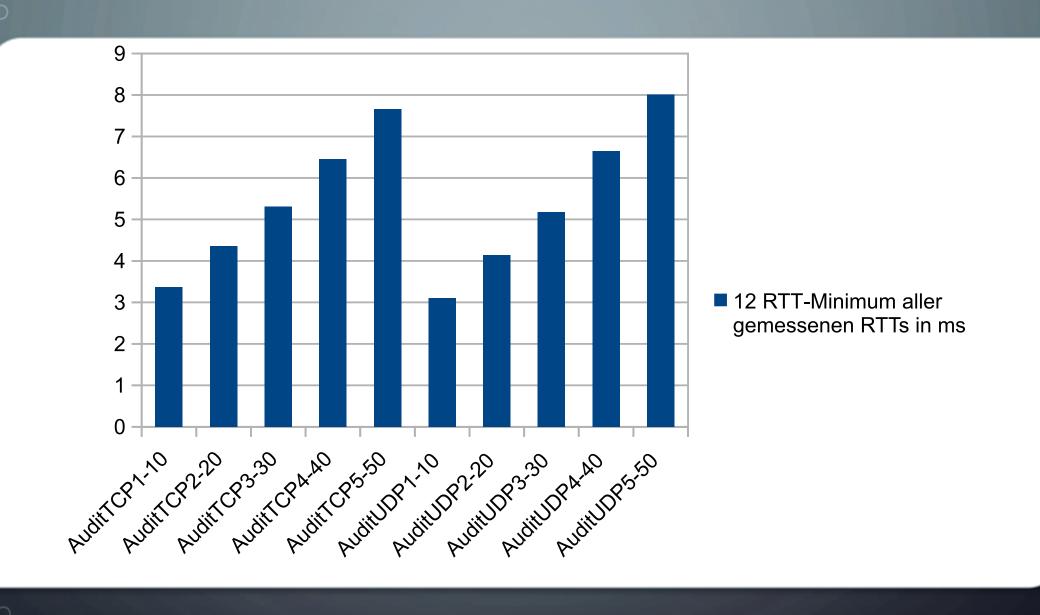


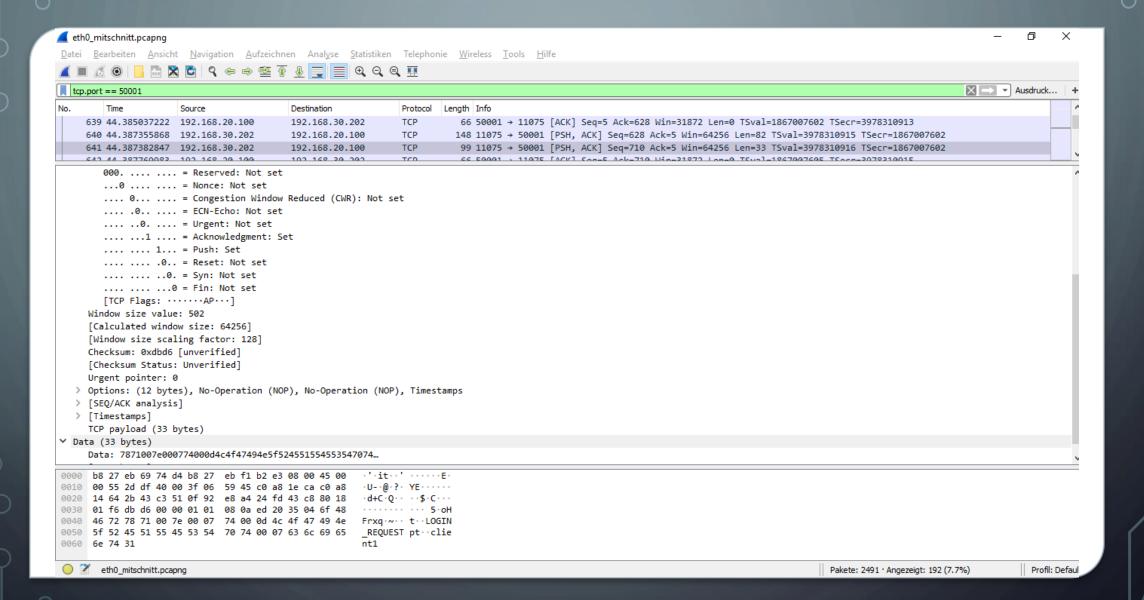




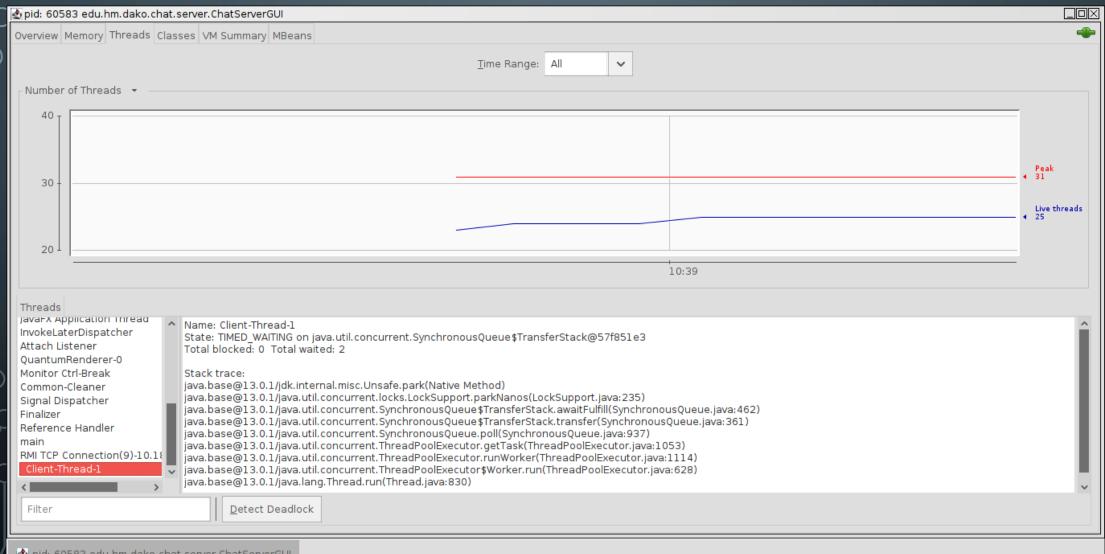
- 05 10%-Percentile aller gemessenen RTTs in ms
- 06 25%-Percentile aller gemessenen RTTs in ms
- 07 50%-Percentile aller gemessenen RTTs in ms
- 08 75%-Percentile aller gemessenen RTTs in ms
- 09 90%-Percentile aller gemessenen RTTs in ms







JCONSOLE-THREADS (1 CLIENT)



JCONSOLE-THREADS (20 CLIENT)

