

STUDENT: _____

1. Koja je veza između JRE-a i JDK-a? (1 BOD)

A	JRE sadrži JDK.
B	JDK sadrži JRE.
C	JDK sadrži Eclipse, a JRE ne sadrži.
D	JRE sadrži Eclipse, a JDK ne sadrži.
E	JRE se brže izvodi od JDK-a.
F	JDK se brže izvodi od JRE-a.

2. Na koji od navedenih načina je moguće kreirati objekt naziv klase "String" koji ima vrijednost "Kontrolna zadaća"? (1 BOD)

A	String naziv = new "Kontrolna zadaća";
B	String naziv = new String(); naziv.setNaziv("Kontrolna zadaća");
C	String naziv = "Kontrolna zadaća";
D	String naziv = 'Kontrolna zadaća';
E	String naziv = new String(); naziv.setNaziv('Kontrolna zadaća');
F	String naziv = new 'Kontrolna zadaća';

3. Što od navedenog vrijedi u slučaju kad neka klasa B naslijedi apstraktnu klasu A koja ima nekoliko apstraktnih metoda, ali klasa B ne implementira sve te apstraktne metode iz apstraktne klase A? (1 BOD)

A	Iz klase B moguće je kreirati objekte, a iz klase A nije moguće kreirati objekte.
B	Iz klase B nije moguće kreirati objekte, a iz klase A moguće je kreirati objekte.
C	Iz klase B moguće je kreirati objekte, a također je moguće kreirati objekte i iz klase A.
D	Iz klase B nije moguće kreirati objekte, a također nije moguće kreirati objekte ni iz klase A.
E	To nije moguće prevesti, jer će prevoditelj (engl. <i>compiler</i>) javiti pogrešku kod prevođenja.
F	Ništa od navedenog.

4. Koju klasu je u Javi potrebno naslijediti kod kreiranja nove iznimke A, ako iznimka A mora spadati u kategoriju iznimaka u koju spada i iznimka "ClassCastException"? (1 BOD)

A	java.lang.Exception
B	java.lang.Error
C	java.lang.CheckedException
D	java.lang.RuntimeException
E	java.lang.ClassException
F	java.lang.CastException

5. Kako mora izgledati metoda "setBroj" koja postavlja vrijednost "private int broj" u nekoj klasi? (2 BODA)

A	public static setBroj(int broj) { broj = broj; }	D	private setBroj(int broj) { broj = broj; }
B	public static final void setBroj(int broj) { this.broj = broj; }	E	public void setBroj(int broj) { this.broj = broj; }
C	private int setBroj(int broj) { super.broj = broj; }	F	Nijedno od navedenih rješenja ne odgovara traženoj metodi "setBroj".

6. Ako je definiran objekt "a" klase "MojaKlasa", na koji način je moguće provjeriti pripada li objekt "a" klasi "MojaKlasa"? (2 BODA)

A	if (a == MojaKlasa) { System.out.println("Ista klasa!"); }	D	if (a equals MojaKlasa) { System.out.println("Ista klasa!"); }
B	if (a instanceof MojaKlasa) == true) { System.out.println("Ista klasa!"); }	E	if (a class MojaKlasa) { System.out.println("Ista klasa!"); }
C	if (a.equals(MojaKlasa)) { System.out.println("Ista klasa!"); }	F	if (a instanceof MojaKlasa) { System.out.println("Ista klasa!"); }

7. Koje klase moraju nasljeđivati klase "PrvaIznimka" i "DrugaIznimka" kako bi sljedeći programski kod u slučaju unos broja "5" ispisivao stazu stoga iznimke "DrugaIznimka"? (2 BODA)

```

public static void main(String[] args) {
    int i = 0;
    Scanner unos = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Unesite broj: ");
    i = unos.nextInt();
    try {
        provjera(i);
    } catch (PrvaIznimka e) {
        System.out.println(e.getMessage());
        e.printStackTrace();
    }
}

public static void provjera(int i) throws PrvaIznimka {
    if (i < 0) {
        throw new PrvaIznimka("Prva greška!");
    }
    else {
        throw new DrugaIznimka("Druga greška!");
    }
}

```

```

public class DrugaIznimka extends ?? {
    public DrugaIznimka(String message) {
        super(message);
    }
}

public class PrvaIznimka extends ?? {
    public PrvaIznimka(String message) {
        super(message);
    }
}

```

A	Klasa "PrvaIznimka" mora nasljeđivati klasu "Exception", a "DrugaIznimka" klasu "RuntimeException".
B	Klasa "PrvaIznimka" mora nasljeđivati klasu "RuntimeException", a "DrugaIznimka" klasu "Exception".
C	Klasa "PrvaIznimka" mora nasljeđivati klasu "Exception", a "DrugaIznimka" klasu "CheckedException".
D	Klasa "PrvaIznimka" mora nasljeđivati klasu "CheckedException", a "DrugaIznimka" klasu "Exception".
E	Navedeni programski kod je ispravan, ali nijedno rješenje nije odgovarajuće za navedeni slučaj.
F	U navedenom programskom kodu postoji pogreška i ne može se prevesti i pokrenuti.