

6. Šesta laboratorijska vježba

6.1. KORIŠTENJE DATOTEKA U JAVI

Svrha laboratorijske vježbe je savladavanje načina na koji je moguće koristiti datoteke u Javi, koje mogu biti tekstualne i binarne. Datoteke mogu poslužiti za spremanje podataka u njih, kao i čitanje podataka iz njih kako bi se izbjegla potrebna za ručnim upisivanjem velike količine podataka u njih. U Javi je također moguće i serijalizirati objekte u binarnu datoteku te ih naknadno „rekonstruirati“ iz njih, nakon čega ih je moguće koristiti u aplikaciji kao i svake druge objekte.

6.2. ZADATAK

Rješenje zadatka iz pete laboratorijske vježbe potrebno je doraditi na način da se umjesto unošenja podataka u aplikaciju od strane korisnika, podaci učitavaju iz datoteke. Na kraju je potrebno serijalizirati objekte klase `Posudba` koji se kreiraju u aplikaciji. Implementaciju novih funkcionalnosti potrebno je implementirati na sljedeći način:

1. Kreirati kopiju projekta koji sadrži rješenje pete laboratorijske vježbe te ga preimenovati tako da sadrži prezime studenta koji ga je kreirati i indeks „6“, npr. „Horvat-6“.
2. Kreirati datoteku koja sadrži podatke o knjigama koje će aplikacija učitavati umjesto unošenja podataka od strane korisnika. Sadržaj datoteke izgleda ovako:

```
Programiranje u Javi
1
Školska knjiga
Hrvatska
2014
2
400
Web aplikacije u Javi
1
Element
Hrvatska
2014
2
500
```

3. Implementirati funkcionalnosti čitanja datoteke iz drugog koraka redak po redak i time zamijeniti potrebu unošenja podataka od strane korisnika. U slučaju da se dogodi bilo kakva pogreška prilikom čitanja datoteke, potrebno je završiti izvođenje programa pomoću naredbe `System.exit(0);`.

Tehničko veleučilište u Zagrebu

4. Kreirati datoteku koja sadrži podatke o časopisima koje će aplikacija učitavati umjesto unošenja podataka od strane korisnika. Sadržaj datoteke izgleda ovako:

```
Bug
2014
4
2
200
Java Magazine
2014
5
2
100
```

5. Implementirati funkcionalnosti čitanja datoteke iz četvrtog koraka redak po redak i time zamijeniti potrebu unošenja podataka od strane korisnika. U slučaju da se dogodi bilo kakva pogreška prilikom čitanja datoteke, potrebno je završiti izvođenje programa pomoću naredbe `System.exit(0);`.

6. Kreirati datoteku koja sadrži podatke o korisnicima koje će aplikacija učitavati umjesto unošenja podataka od strane korisnika. Sadržaj datoteke izgleda ovako:

```
65455214523
Perić
Pero
```

7. Implementirati funkcionalnosti čitanja datoteke iz šestog koraka redak po redak i time zamijeniti potrebu unošenja podataka od strane korisnika. U slučaju da se dogodi bilo kakva pogreška prilikom čitanja datoteke, potrebno je završiti izvođenje programa pomoću naredbe `System.exit(0);`.

8. Odabir knjige za posudbu ostaviti na izbor korisniku, taj podatak nije potrebno čitati iz datoteke.

9. Na kraju programa serijalizirati objekt klase `Posudba` u datoteku proizvoljnog naziva.

Primjer izvođenja programa:

```
Učitavanje prve knjige...
Učitavanje naziva knjige...
Učitavanje jezika (1-HRV, 2-ENG, 3-NJEM, 4-FRA, 5-TAL, 6-RUS, 7-KIN)...
Učitavanje naziva izdavača...
Učitavanje države izdavača...
Učitavanje godine izdavanja...
Učitavanje vrste knjige (1 - elektronička knjiga, 2 - knjiga s mekim koricama)...
Učitavanje broja stranica...
Učitavanje druge knjige...
```

Tehničko veleučilište u Zagrebu

Učitavanje naziva knjige...
Učitavanje jezika (1-HRV, 2-ENG, 3-NJEM, 4-FRA, 5-TAL, 6-RUS, 7-KIN)...
Učitavanje naziva izdavača...
Učitavanje države izdavača...
Učitavanje godine izdavanja...
Učitavanje vrste knjige (1 - elektronička knjiga, 2 - knjiga s mekim koricama)...
Učitavanje broja stranica...
Učitavanje prvog časopisa...
Učitavanje naziva časopisa...
Učitavanje godine izdavanja...
Učitavanje mjeseca izdavanja...
Unesite vrstu časopisa (1 - elektronički časopis, 2 - papirnati časopis) >>
Učitavanje broja stranica...
Unos drugog časopisa...
Učitavanje naziva časopisa...
Učitavanje godine izdavanja...
Učitavanje mjeseca izdavanja...
Unesite vrstu časopisa (1 - elektronički časopis, 2 - papirnati časopis) >>
Učitavanje broja stranica...
NAJJEFTINIJA PUBLIKACIJA:
Naziv publikacije: Bug
Vrsta publikacije: papirnato izdanje
Godina izdanja: 2014
Broj stranica: 200
Mjesec izdanja: 4
Cijena publikacije: 10 KN
NAJSKUPLJA PUBLIKACIJA:
Naziv publikacije: Web aplikacije u Javi
Vrsta publikacije: papirnato izdanje
Godina izdanja: 2014
Broj stranica: 500
Jezik publikacije: HRVATSKI
Naziv izdavača publikacije: Element
Naziv države publikacije: Hrvatska
Publikacija raspoloživa za posudbu: DA
Cijena publikacije: 209.999999999999992228438827623904217034578323364257812500 KN
Učitavanje OIB-a člana...
Učitavanje imena člana...
Učitavanje prezimena člana...
Unesite naziv publikacije koju želite posuditi:
1) Programiranje u Javi
2) Web aplikacije u Javi
3) Bug
4) Java Magazine
Web aplikacije u Javi
Stanje posudbe:
Naziv knjige: Web aplikacije u Javi
Korisnik:
OIB: 65455214523
Prezime: Pero
Ime: Perić
Datum posudbe: Sat Apr 12 01:36:02 CEST 2014

NAPOMENA:

Sve detalje u uputama koji nisu definirani moguće je proizvoljno definirati.