

Nama : Tri Hariyadi

Nim : 311810231

Kelas : TI.18.D1

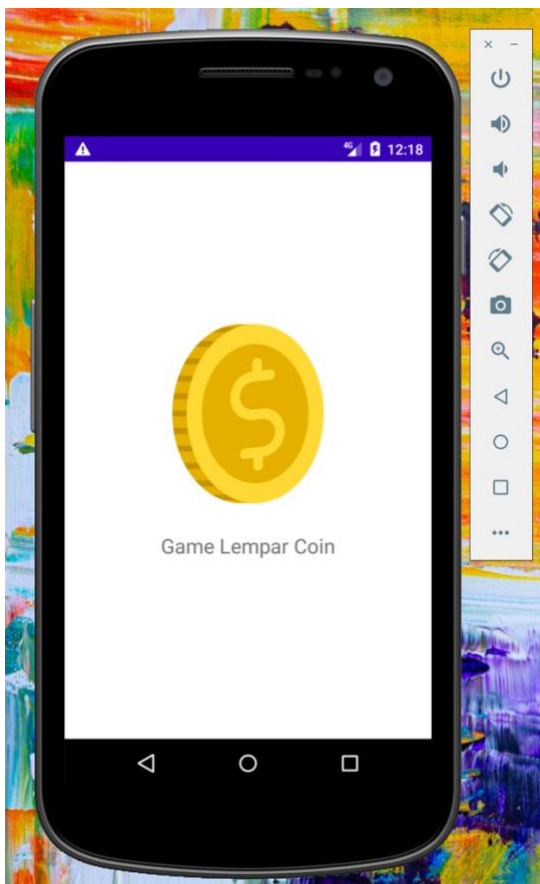
Link Github project : <https://github.com/tri-hariyadi/project-pertemuan-3.git>

Project Pertemuan Ke 3 Pemrograman Mobile

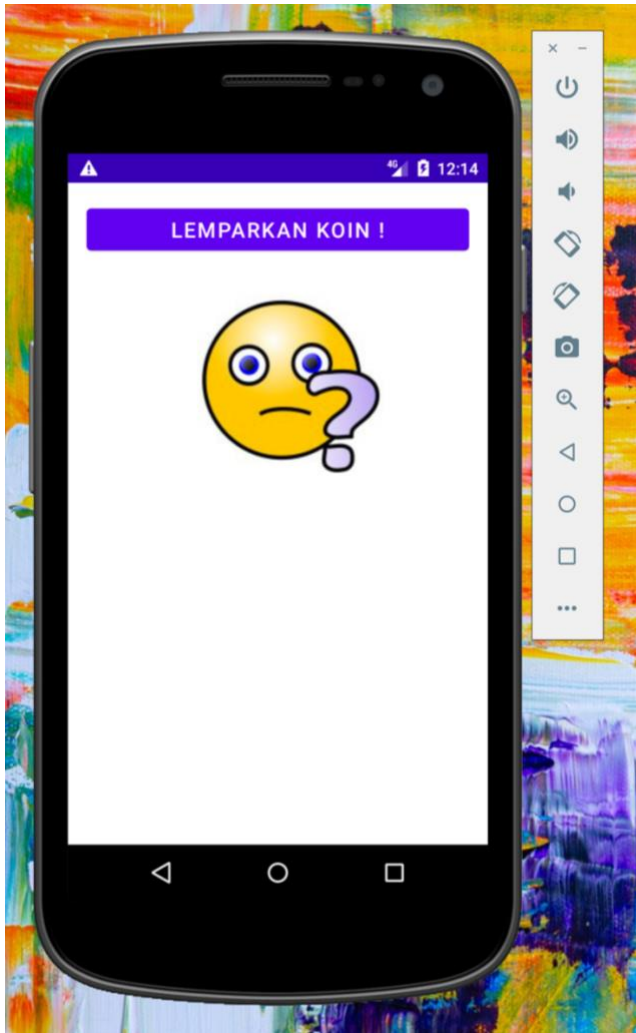
Berikut adalah aplikasi lempar koin di project pertemuan-3, aplikasi ini bekerja dengan mengklik button lempar koin dan nanti akan muncul koin 'Kepala' atau 'Cross', kita bisa melakukan lempar coin ulang dengan klik tombol 'ulangi'. Koin yang muncul diperoleh berdasarkan angka random yang dihasilkan dari method Random pada java android, jika angka nya > 0.5 maka akan muncul koin 'Kepala' dan jika kurang dari 0.5 maka akan muncul coin 'Cross'.

Berikut hasil running aplikasi lempar koin di emulator android:

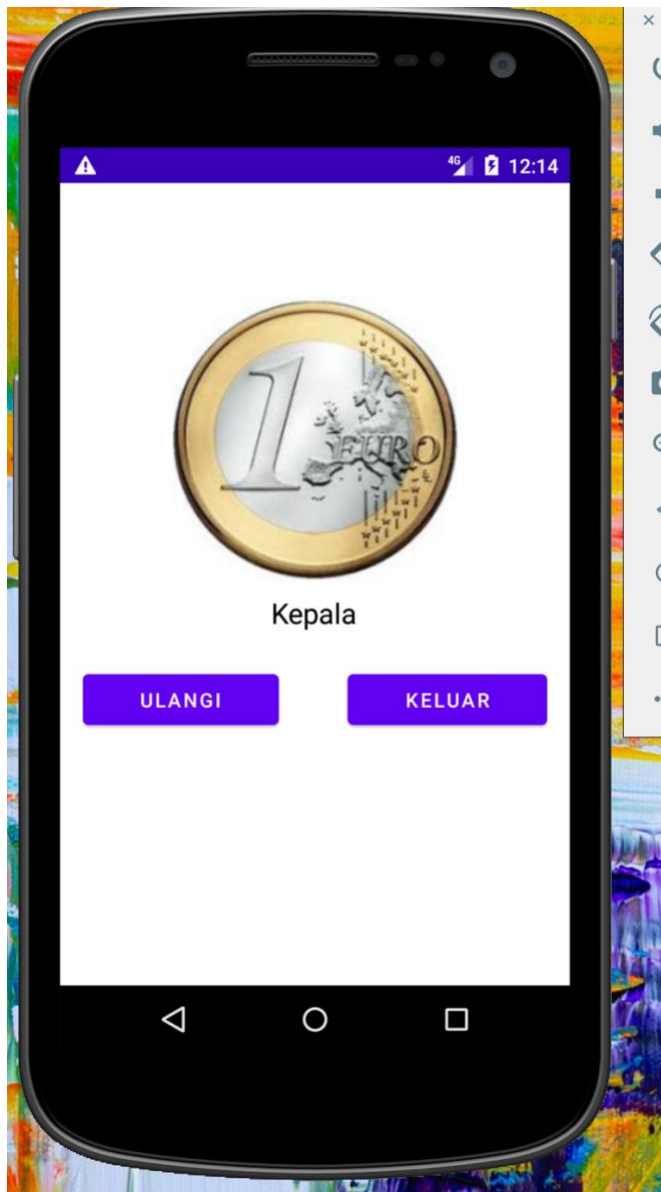
- 1) Berikut adalah tampilan splash screen, pada screen ini hanya menunjukkan logo aplikasi yang diberi animasi rotate agar menarik, dan juga ada text game lempar koin dalam waktu 2500 milidetik splash screen ini nanti akan berpindah ke menu utama aplikasi.



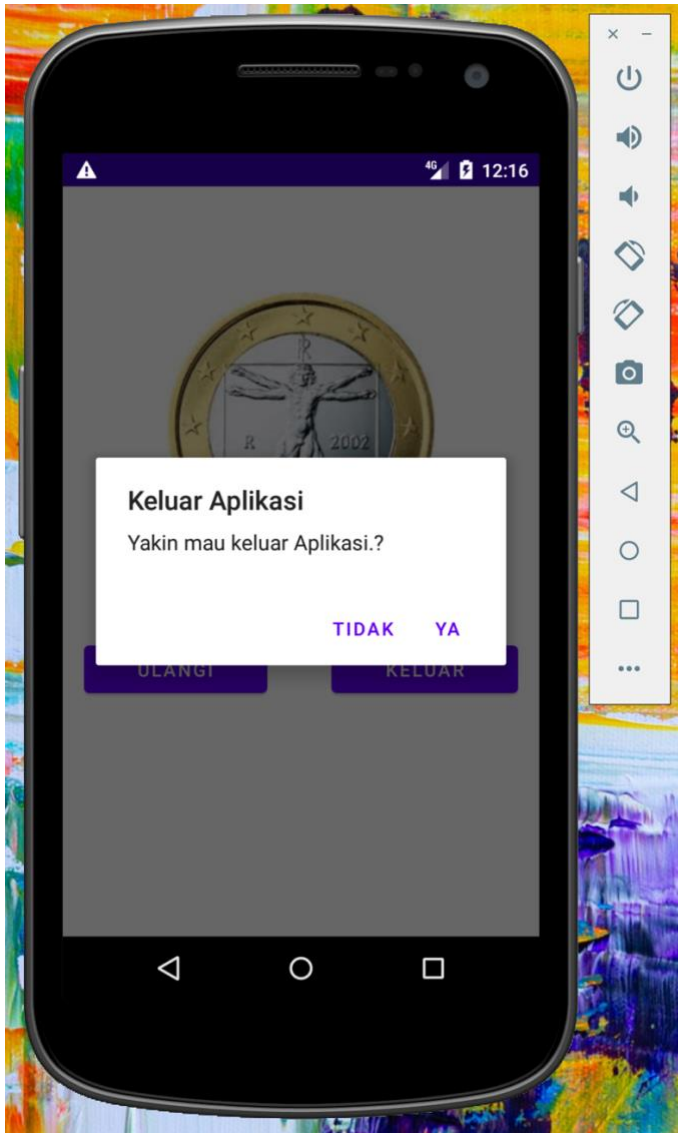
- 2) Berikut adalah tampilan menu utama aplikasi lempar koin, kita bisa memainkan aplikasinya dengan klik tombol 'Lemparkan Koin !' dan nanti kita akan memperoleh koin 'Kepala' atau 'Cross' selain itu nanti gambar juga akan berubah dan juga akan menampilkan tombol 'Ulangi' dan 'Keluar'.



- 3) Berikut adalah tampilan setelah klik tombol ‘Lemparkan Koin !’, akan muncul gambar dan text koin, selain itu juga akan muncul tombol ‘Ulangi’ dan tombol ‘Keluar’. Ketika tombol ‘Ulangi’ di klik maka user akan di minta untuk melempar koin lagi, jika klik keluar akan ada alert untuk keluar aplikasi atau tidak.



- 4) Berikut adalah tampilan ketika tombol ‘Keluar’ diklik, maka akan muncul alert dialog, apakah user akan keluar aplikasi atau tidak.



- 5) Cara membuka aplikasi di android studio, yaitu dengan cara clone melalui url github di atas, lalu buka folder project nya di android studio, project ini menggunakan gradle:4.1.2 jika gradle yang ada di android studio anda berbeda maka download terlebih dahulu gradle:4.1.2.