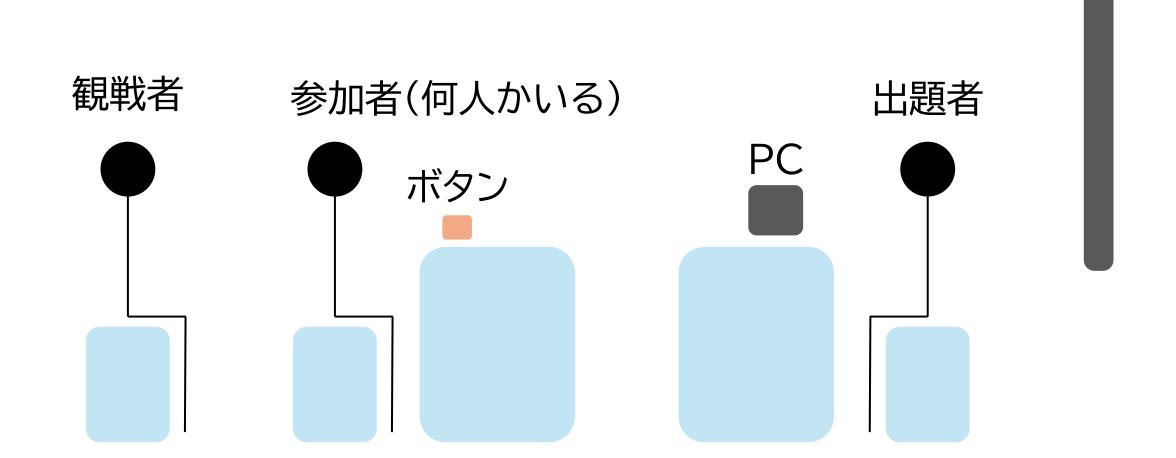
## クイズ企画で用いる表示システム

東京都立大学 システムデザイン学部 インダストリアルアート学科 3年 斉藤 万紘

#### クイズ企画やってるときの図

ホワイトボード

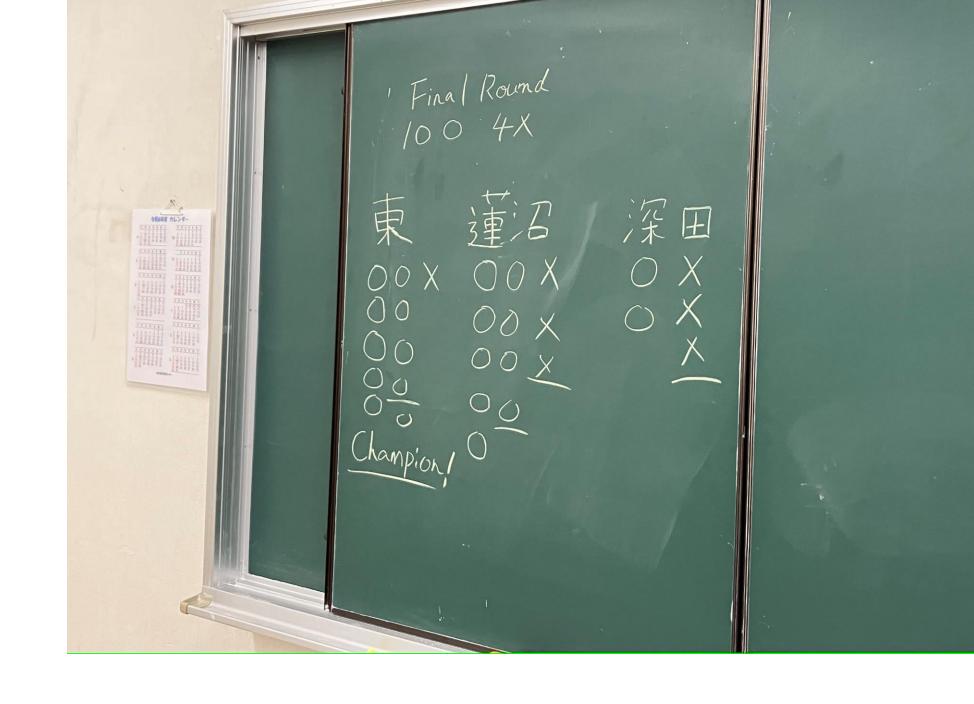


#### クイズ企画やってるときの図

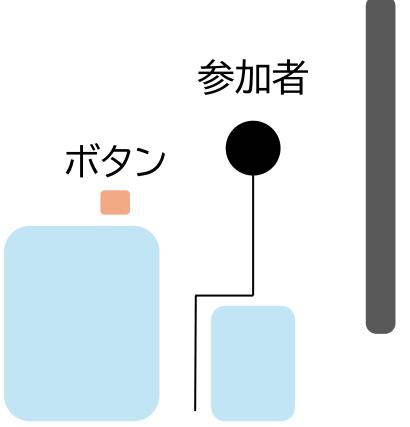
ホワイトボード



#### 成績の例



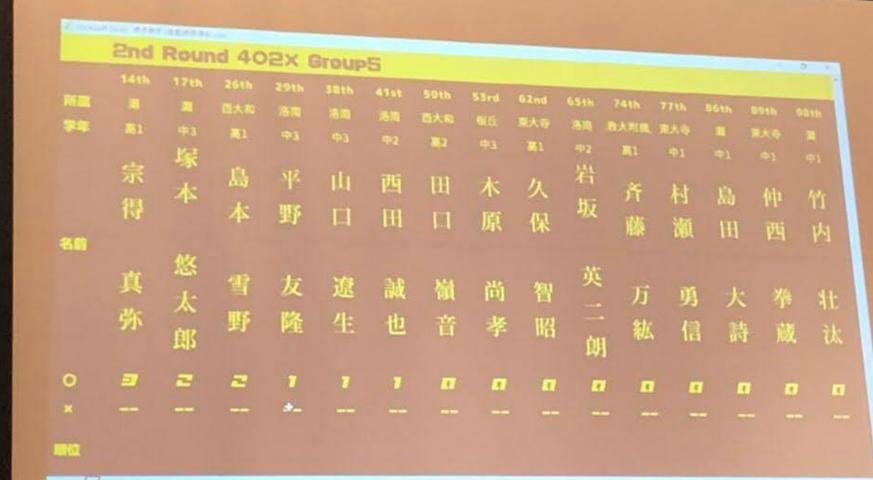
## クイズ大会やってるときの図 観戦者 出題者 PC



スクリーン

舞台上

## 初めて見た得点表示



## 得点表示がカッコいい 自分も作ってみたい

#### 大1の夏に作った得点表示



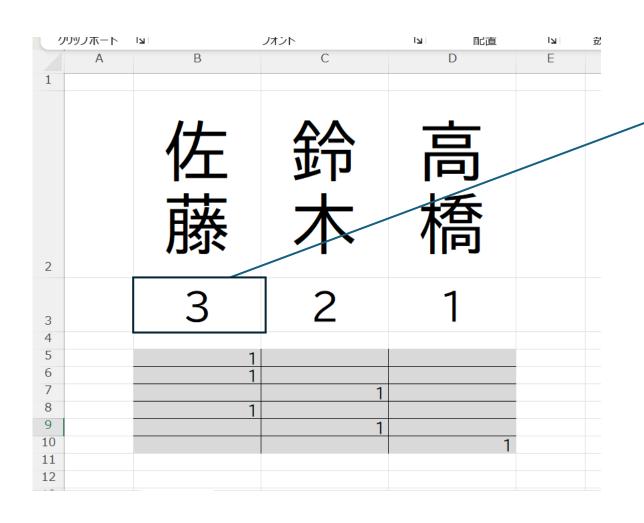
#### 大1の夏に作った得点表示



#### BOOTHで公開、700ダウンロード

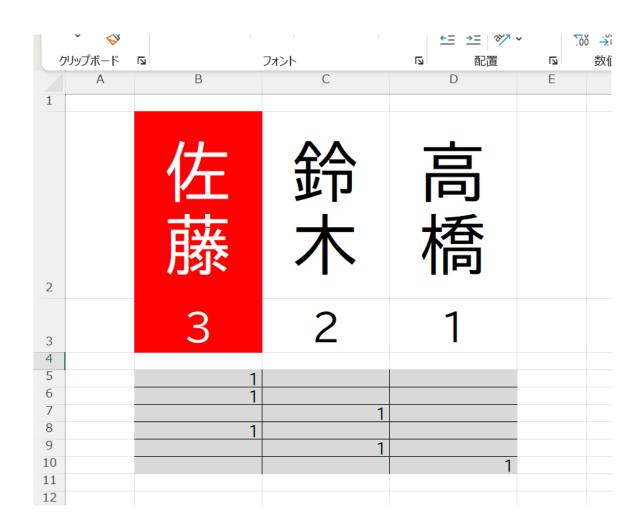


## エクセルの関数・機能をふんだんに使う



=SUM(B5:B10)

名前と同じ行に「1」を入力すれば 上部に得点を表示してくれる



条件付き書式で、 「得点のセルが3以上になると 色を変える」と設定すると このようになる

## もっとかっこいい得点表示がある



## アニメーションがあるとかっこいい

## Unityは難しそう

# 授業でprocessingを学んだ書いたコードがビジュアル化される初心者でも扱いやすい

## processingを使えば アニメーションのある得点表示が作れそう

## 2nd Round Group-1 5o2x

Q.

A.

3



0

• •

• •

• •

Ø

• •

• •

アニメーションがある 勝ち抜けの効果音、失格の効果音が 自動で流れる セルにとらわれずに文字を配置できる エクセルは、セルに情報を書き込み、 それを保存できるが、 processingではできない (履歴を残す機能がいる)

## 超余裕があれば、もっと改善する

おわり