



II EDICIÓN LIGA DE PICKLEBALL POR EQUIPOS DE MADRID

1.- NUEVA TEMPORADA.

Después del gran éxito de la mini temporada pasada, este año volvemos con una nueva temporada completa, incrementando el número de partidos, el número de equipos participantes (con el consiguiente aumento de jugadores y jugadoras) y un nuevo formato con varios play off de ascensos y descensos que lo harán aún más emocionante.

2.- INSCRIPCIÓN EQUIPOS / JUGADOR@S:

2.1. La cuota de inscripción por equipo será de **250€** por equipo, que se abonará antes del inicio de la competición. Esto da derecho a:

- Participación en la competición de octubre hasta junio.
- Trofeos para los 2 primeros clasificados de cada categoría/división del TORNEO CLAUSURA.
- Participación en el Torneo Master Final, con sorteos y regalos de los patrocinadores y entrega de trofeos.
- Descuentos con los posibles patrocinadores de la liga.
- Preferencia en los posibles eventos promocionados por la Liga.



**** De no realizar el pago antes del 14 de octubre de 2024, la organización se reserva el derecho de disponer de la plaza como crea oportuno.**

Para realizar el pago:

Titular de la cuenta: Liga Pickleball Por Equipos Madrid.

Número de cuenta: **ES67 0081 2708 0100 0921 9232** Concepto: Nombre del Equipo

2.2. Requisitos a cumplir por los equipos para participar en la Liga

- Poner sede para la realización de la jornada como local dentro de la Comunidad Autónoma de Madrid.
- Disponer de mínimo 3 pistas para que la jornada se realice en 2 turnos como máximo.
- El número mínimo de miembros para formar un equipo serán 14 jugadores/as y un máximo de 20.

2.3. Antes del comienzo de la competición, el capitán deberá rellenar la hoja de inscripción del equipo con su nombre, teléfono, correo electrónico y DNI, así como, número de pistas disponibles para las eliminatorias, con el día y hora de juego y los datos de la instalación, que se registrará en la web.

<https://www.ligapickleballequipos.com/>

En esa misma hoja inscribirá a todos los jugadores, con Nombre, apellidos, DNI y correo electrónico.



Esta hoja de inscripción se enviará a info@ligapickleballequipos.com

La edad mínima para poder jugar en la liga será de 10 años.

2.4. Se podrán incorporar jugador@s hasta el martes anterior a la penúltima jornada. En caso de detectarse algún jugador inscrito en más de un equipo por error, este pasará a pertenecer solo al equipo en el que primero jugó o se inscribió.

2.5. Un Jugador/a que haya jugado en un equipo, no podrá jugar en otro en la misma temporada, salvo lo expuesto en el punto 2.9.

2.6. Si un equipo tiene 20 jugadores ya inscritos, tendrá que dar de baja a un jugador/a para inscribir a uno nuevo.

2.7. Actualización de listado de jugador@s. Para que un jugador inscrito pueda jugar en la jornada de inscripción, deberá hacerse antes del miércoles a las 15h. De ser posterior, será jugador NO alineable para dicha jornada.

2.8. No se podrán inscribir nuevos jugadores en las dos últimas jornadas antes de la finalización de la liga.

2.9. En caso de que algún club presente más de un equipo, deberá nombrarlos como "A", "B", "C", etc. Un jugador/a del "C" podrá subir al "B" pero no al "A" y así sucesivamente.

2.10. El jugador que juegue con el equipo de superior categoría 3 veces, ya no podrá volver a jugar con el primario.

2.11. Los jugadores del "A" no podrán jugar en el "B" y así sucesivamente.



2.12. El único jugador/a que podrá jugar en todos los equipos que tenga inscritos en la Liga serán los capitanes.

2.13. Todos los jugadores al registrarse en la liga autorizan la publicación de las imágenes en las que pueda salir durante su participación en la Liga, así como los datos otorgados en la inscripción. Si algún jugador no estuviera de acuerdo con este punto deberá notificarlo al comité organizador antes del inicio de la Liga en el siguiente correo info@ligapickleballequipos.com

3. EQUIPOS Y DISTRIBUCIÓN POR GRUPOS.

GRUPO A

M.S. PICKLEBALL ACADEMY "A"
ELIPAI PAI "A"
AS DE PICKLE "A"
RIOVERA

GRUPO B

HENARES "A"
ACHAKES
SOMONTES "A"
PICKLWE NORTH

GRUPO C

PICKLEROSE
M.S. PICKLEBALL ACADEMY "B"
HENARES "B"
ELIPAI PAI "B"

GRUPO D

AS DE PICKLE "B"
SOMONTES "B"
HENARES "C"
??????



CALENDARIO DEL TORNEO

El calendario de jornadas oficiales se establecerá cuando se cierren las inscripciones el 15 de octubre, **DANDO COMIENZO LA LIGA EL FIN DE SEMANA DEL 19-20 DE OCTUBRE.**

1ª VUELTA DEL TORNEO APERTURA

J.1 19-20 OCT.

J.2 9-10 NOV.

J.3 16-17 NOV.

J.4 23-24 NOV.

J.5 30- 1 DIC.

J.6 14-15 DIC.

J. APLAZADOS 21-22 DIC.

PLAY OFF 11-12 ENE.

2ª VUELTA TORNEO APERTURA

J.7 18-19 ENE.

J.8 25-26 ENE.

J.9 1-2 FEB.



J.10 8-9 FEB.

J.11 15-16 FEB.

J.12 22-23 FEB.

J. APLAZADOS 1-2 MAR.

J. PLAY OFF 8-9 MAR.

FIN TORNEO APERTURA

INICIO TORNEO CLAUSURA

J.1 22-23 MAR.

J.2 29-30 MAR.

J.3 5-6 ABR.

J.4 12-13 ABR.

J.5 26-27 ABR.

J.6 10-11 MAY.

J. APLAZADOS 17-18 MAY.

J. PLAY OFF 24-25 MAY.

MASTER FINAL 31-1 JUNIO



**** ESTE CALENDARIO ES ORIENTATIVO Y PUEDE SUFRIR MODIFICACIONES SEGÚN EL NÚMERO DE EQUIPOS INSCRITOS.**

4.- SISTEMA DE JUEGO Y CLASIFICACIÓN:

4.1. Habrá una primera fase de grupos con enfrentamientos a ida y vuelta, finalizada esta fase, el primer clasificado de cada grupo subirá al inmediatamente superior y el último clasificado de cada grupo descenderá directamente al inferior, mientras que el penúltimo clasificado de cada grupo, jugará un enfrentamiento con el segundo clasificado del grupo inmediatamente inferior (play off), y el que resulte ganador irá al grupo superior y así sucesivamente.

4.2. Los play off se jugarán en un campo neutral (elegido por la organización) el coste del alquiler de las instalaciones para estos partidos será abonado de forma equitativa entre los equipos inmersos en estos play off.

4.3. Posteriormente con los grupos nuevamente formados se jugará otra fase de grupos a ida y vuelta más un play off, finalizando el torneo apertura.

4.4. Después se realizará el TORNEO CLAUSURA que constará de una fase de grupos a ida y vuelta.

Al final de este torneo, se realizará el **MASTER FINAL**.

**** UNA VEZ FINALIZADO EL TORNEO APERTURA, SE COMPONDRÁN LOS NUEVOS GRUPOS PARA EL TORNEO CLAUSURA, PUDIÉNDOSE INSCRIBIR NUEVOS EQUIPOS AL MISMO.**



5.- FORMATO DE JORNADA.

5.1. La jornada constará de 5 partidos: 2 partidos de dobles masculino, 1 dobles femenino, 1 dobles mixto y un 1 individual (que podrá jugarlo un jugador o jugadora).

5.2. Los partidos se jugarán al mejor de 3 juegos de 15 puntos con puntuación en posesión de saque y **2 puntos de diferencia**.

5.3. Al inicio del partido se sorteará el lado del campo en el que empiezan las parejas y no cambiarán de lado hasta que no se termine el primer juego, en el segundo juego se cambiará el lado del campo, y si fuera necesario un 3 juego, se cambiará de lado cuando un equipo llegue a los 8 puntos.

5.4. Los jugadores o parejas podrán pedir 1 tiempo muerto cada uno por juego, este tiempo no podrá ser superior a 1 minuto.

5.5. La puntuación será la siguiente:

- Equipo ganador pareja masculina 1 sumará 1 punto.
- Equipo ganador pareja femenina sumará 1 punto.
- Equipo ganador pareja masculina 2 sumará 1 punto.
- Equipo ganador de pareja mixta sumará 1 punto.
- Equipo ganador del partido individual sumará 1 punto.

Por lo que en cada jornada se pondrán en juego 5 puntos.

5.6. En caso de empate a puntos entre equipos en la clasificación final, este se deshará según el criterio:



- Diferencia de set ganados/perdidos totales entre los equipos afectados.
- De persistir el empate, diferencia de puntos ganados/perdidos totales, en el enfrentamiento directo.
- De seguir empatando, la diferencia de set en el enfrentamiento directo.

5.7. Toda la competición se regirá por la normativa de la Federación Española de Pickleball.

<https://www.rfet.es/es/pickleball-normativa.html#:~:text=Reglas%20Oficiales%20de%20Pickleball%202024>

5.8. Días y horarios de juego

- Las jornadas se jugarán preferentemente **el sábado y domingo entre las 10:00 y las 19:00 horas** (a elección de club anfitrión que lo dejará reflejado en la hoja de inscripción), manteniendo el horario para todas las jornadas, **si por cualquier motivo, el capitán debiera cambiar la sede, hora o día de la jornada prevista, deberá siempre avisar al capitán visitante el lunes anterior a la jornada.**
- **Si el cambio de la jornada se desplazará al jueves o viernes a partir de las 20:00 deberá contar con el beneplácito del capitán visitante.**
- En caso de cualquier modificación de las condiciones establecidas en la hoja de inscripción, el equipo local **deberá comunicárselo al visitante como mínimo el lunes previo a la confrontación.**



Deberá poner copia a la organización y tendrá que ser autorizado por esta salvo acuerdo entre las partes.

- En caso de no ponerse de acuerdo entre ambas partes, este enfrentamiento se pasará la jornada de aplazados.
- En el caso de que un equipo tenga más de una jornada aplazada, deberá jugar todas las jornadas pendientes que tenga en la jornada de aplazados, **en ningún caso podrá tener jornadas pendientes después de esa fecha.**
- Recomendamos estar en la **instalación 15 minutos antes del comienzo** de la eliminatoria o del turno correspondiente. Esto no afecta a la aplicación en cuanto a posibles WO ya que el tiempo para estos casos empezará a contar desde el teórico comienzo del partido o eliminatoria.

6. ENFRENTAMIENTOS:

6.1. Los equipos pondrán a disposición de la eliminatoria las pistas para poder disputar la misma, según calendario y hora marcada por el equipo local. El equipo/jugador visitante **NO** deberá abonar nada al equipo local.

6.2. El N° mínimo de pistas será de 3 y comenzarán a la misma hora el primer turno de juego y seguidamente a la finalización de los primeros partidos empezarán los del segundo turno.

6.3. El equipo local está obligado a poner un mínimo de una bola por pista, se jueguen los partidos que se jueguen a la vez, teniendo siempre bolas de recambio.



6.4. La bola será obligatoriamente la bola oficial la organización hará entrega de un pack de las bolas oficiales, en caso de extravío, rotura y demás y necesitar algún equipo más bolas para terminar la liga, deberá comprar el mismo modelo.

6.5. El incumplimiento de cualquiera de estos dos puntos anteriores, se sancionará con W.O. para el equipo local, salvo que se dispute la eliminatoria, en cuyo caso no se podrá reclamar.

6.6. Cada enfrentamiento constará de 5 partidos (2 masculinos, 1 femenino, 1 mixto y 1 individual). **El número mínimo de partidos a jugar será de 3. Si alguno de los equipos no puede juntar 5 jugador@s, en una jornada perderá los 5 puntos.**

6.7. Si no se puede acabar algún partido por falta de tiempo en la reserva de pistas, estos serán perdidos por el equipo local salvo que se pueda cambiar de pista y esta sea de la misma tipología. Si no se pudiera empezar a la hora fijada por el mismo problema, el equipo visitante al pasar 15 minutos sobre la hora marcada como comienzo de la eliminatoria, podrá dar W.O. a las parejas que les ocurra.

6.8. Si por inclemencias meteorológicas, no se pudiera jugar la jornada, esta se podrá aplazar en el mismo día de partido, pasándose dicho enfrentamiento a la jornada de aplazados.

6.9. Si la jornada hubiera empezado y algún partido no se pudiera terminar este se aplazará comenzando el partido por donde se terminó, excepto si el partido estuviera en el primer juego, que se iniciará desde el inicio.

6.10. El orden de juego en caso de haber dos turnos de juego, será el siguiente:



Primer turno:

pareja 1 masculina

pareja 1 femenina

pareja 2 masculina

Segundo turno:

pareja mixta

partido individual.

6.11. Este orden de juego podrá ser cambiado siempre con el acuerdo mutuo de ambos capitanes.

6.12. De entrar jugadores en pista de forma equivocada, una vez iniciado cualquiera de los partidos afectados, estos deberán jugarse con ese nuevo orden, no habiendo derecho a reclamación alguna.

7.- TRATAMIENTO W.O. Y PAREJAS.

7.1. Si el W.O. es del equipo, el primero perderá 5 puntos, en el segundo perderá 10 puntos, en el tercero, será expulsado de la competición.



7.2. Si un equipo fuera expulsado de la competición, los enfrentamientos que haya disputado serán válidos, y los enfrentamientos que falten por disputar los rivales sumarán 5 puntos esa jornada.

7.3. Si el W.O. es conocido 24 horas antes del enfrentamiento, enviar mail y aviso por teléfono al capitán rival con copia a la organización.

7.4. Si el W.O. es avisado sobre la marcha (no avisado), la eliminatoria empieza con “-1” para el equipo infractor en partidos si es una partido, y si el W.O. es en dos partidos, entonces la eliminatoria comienza “-2”.

7.5. Si al realizar el acta hay algún jugador que no aparece en la web “jugador no inscrito”, entonces se aplicará un W.O. como “no avisado”.

8.- RESULTADOS Y ACTAS

8.1. Al inicio de cada jornada el capitán del equipo visitante entregará una hoja con el orden de las parejas (nombres y apellidos) para que el capitán del equipo local termine de rellenar el acta de la jornada, que previamente habrá rellenado con el orden de sus parejas en la hoja de alineación de la jornada.

8.2. En el acta constarán: nombre y apellidos de las parejas y resultado de los partidos.

8.3. Al finalizar la jornada los dos capitanes firmarán el acta y el local enviará la fotografía a la organización.

8.4. El capitán no tendrá que estar presente en todas las jornadas de la liga, pudiendo delegar sus funciones en cualquier jugador/a.



9.- COMITÉ DE COMPETICIÓN.

Estará formado por un representante de cada uno de los clubes participantes (los capitanes si no designa otro miembro de cualquier equipo) y se reunirá en caso de ser necesario por medios telemáticos o presencialmente.

Este será el encargado de resolver posibles incidencias no reflejadas en esta Normativa.

Este comité resolverá las posibles variables que puedan surgir durante la liga.

10.- PREMIOS DE LA LIGA 2024.

Los campeones y subcampeones de cada categoría tendrán trofeos.

*Dependiendo de los patrocinadores que se consigan, se podrán dar premios en metálico o no.

11.- PATROCINADORES OFICIALES.

- CARTRI
- ZCEBRA
- PKD
- ADDICTIVE
- SKECHERS



-