

Guía de Arbitraje Pickleball 2024

HOJAS DE PUNTUACIÓN

Hoja de arbitraje RFET

Evento:	Partido:																	
Equipo 1:	Pista:																	
	Árbitro:																	
	Formato:																	
		RFET REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE TENIS COMITÉ ESPAÑOL DE ÁRBITROS DE TENIS CEAT																
		HOJA DE ARBITRAJE																
Servidor	Puntuación															Tiempo Muerto	AT/FT	
	TM <input type="checkbox"/>							TM <input type="checkbox"/>										
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14			15
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	
																		
<hr/> <hr/> <hr/>																		
Servidor	Puntuación															Tiempo Muerto	AT/FT	
	TM <input type="checkbox"/>							TM <input type="checkbox"/>										
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14			15
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	
																		
<hr/> <hr/> <hr/>																		
Equipo 2:	Puntuación															AT/FT		
TM <input type="checkbox"/>															TM <input type="checkbox"/>			
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	

¿Qué pasa si las puntuaciones superan el número de casillas de la hoja de puntuación?

Preparación de la hoja de puntuación

Event: Mixed Doubles 4.5: 50+

Team 1: Smith, Mary - Jones, Bob

Match: #8 SYSID: 999999
Court: 7 11/24/20 18:24(PST)
Referee: Your Name

Format: 2/3 to 11 TimeOuts TW / TF

Serve X X

Timeouts TW / TF

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17

△ ▲ ▽ ▷

Barcode

Jim

Court # Baker, Diane - Olsen, Jim

MT MT

Anotar pistas clave para identificar a los jugadores

Rodear con un círculo al servidor inicial de cada equipo

Anotar qué campo fue elegido por el equipo que hizo la selección bajo los nombres de los equipos

Team 1: Example of using "X" for Serve
Team 2: Example of using a server name for Serve
Example of end annotation (Court # sign)

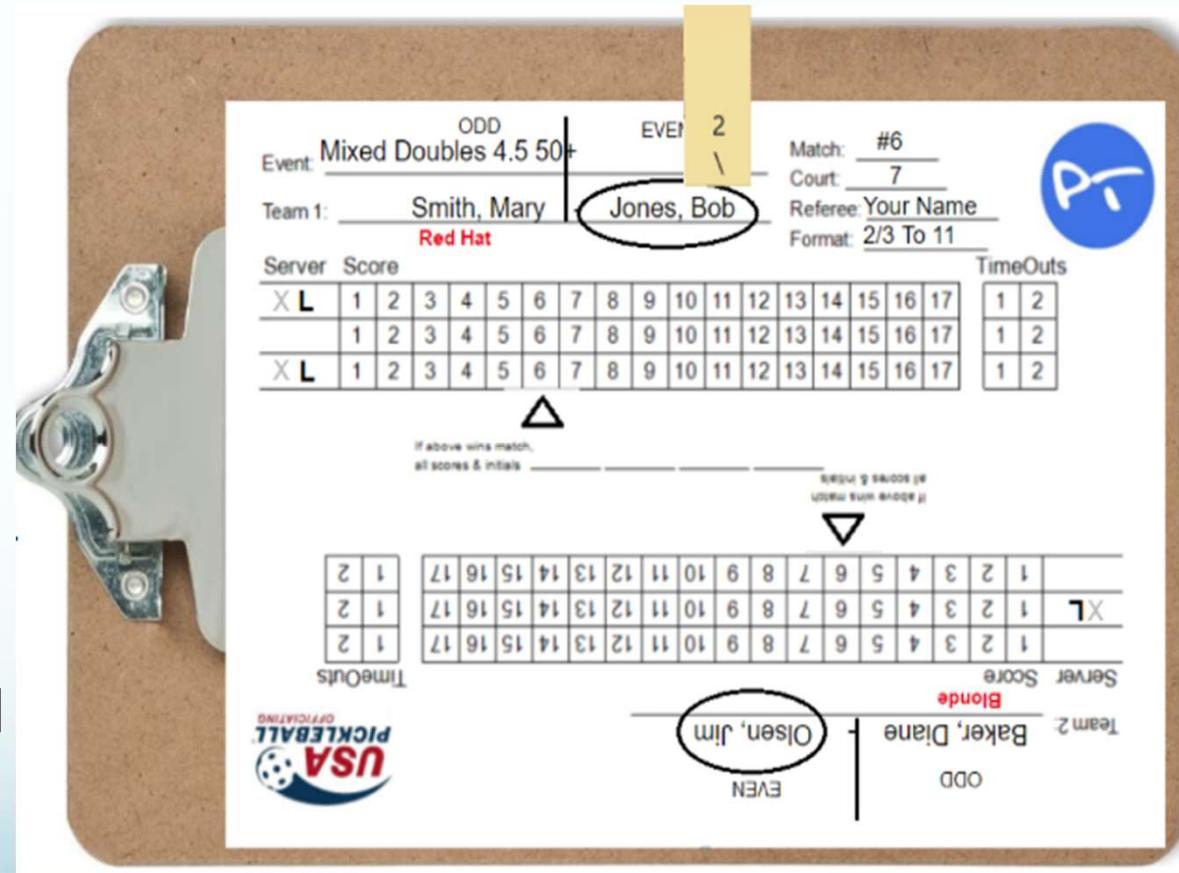
Mantener el Seguimiento de Par o Impar

Ayuda marcar una línea vertical separando los nombres de la pareja.

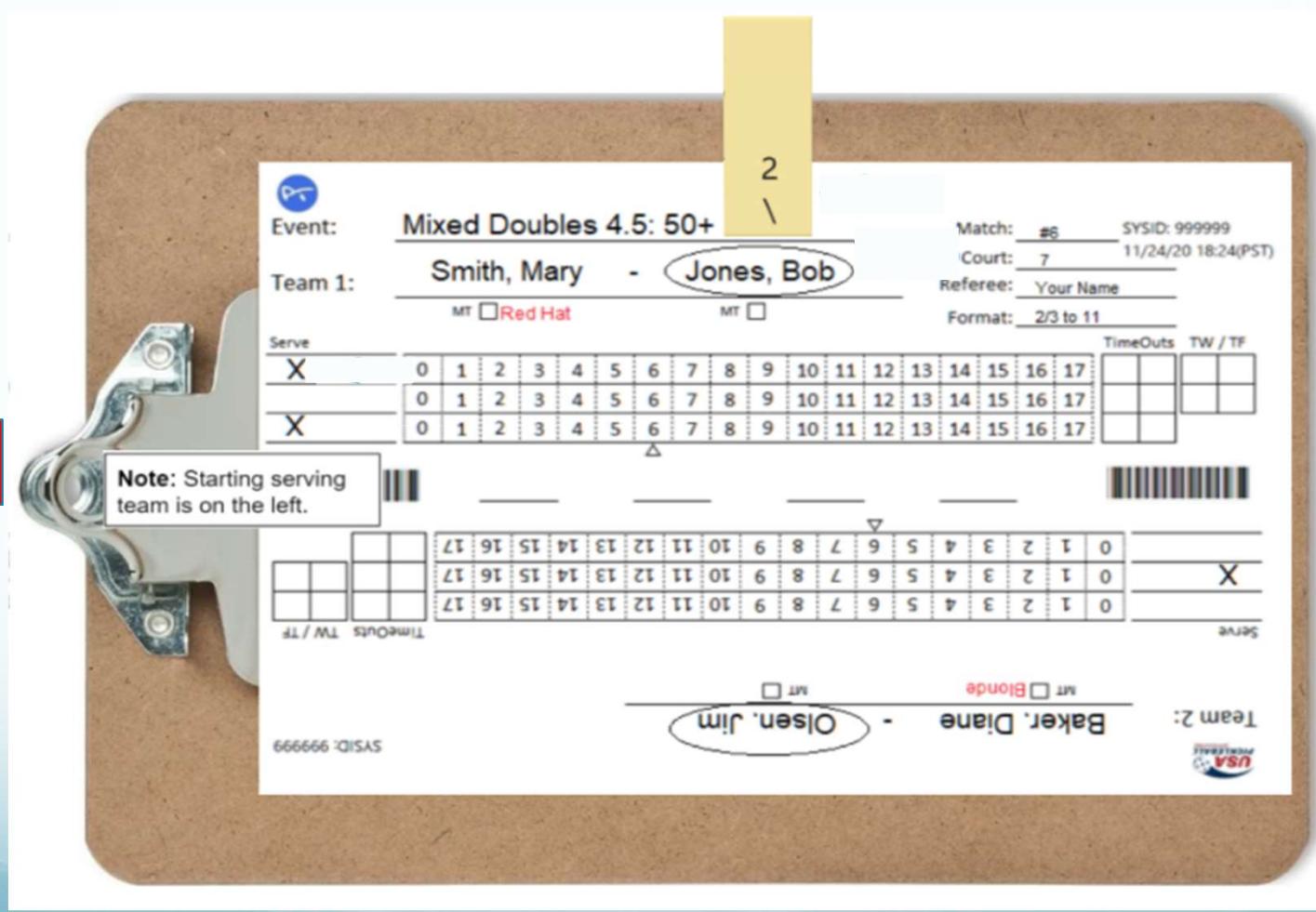
Escribir PAR encima del sacador inicial de cada equipo (con la banda y nombre en círculo), e IMPAR en el compañero.

El marcador al comienzo es 0-0-2.

Como 0 es par, poner la pinza con el 2 en el sacador inicial, el PAR, indicando que es el segundo sacador.



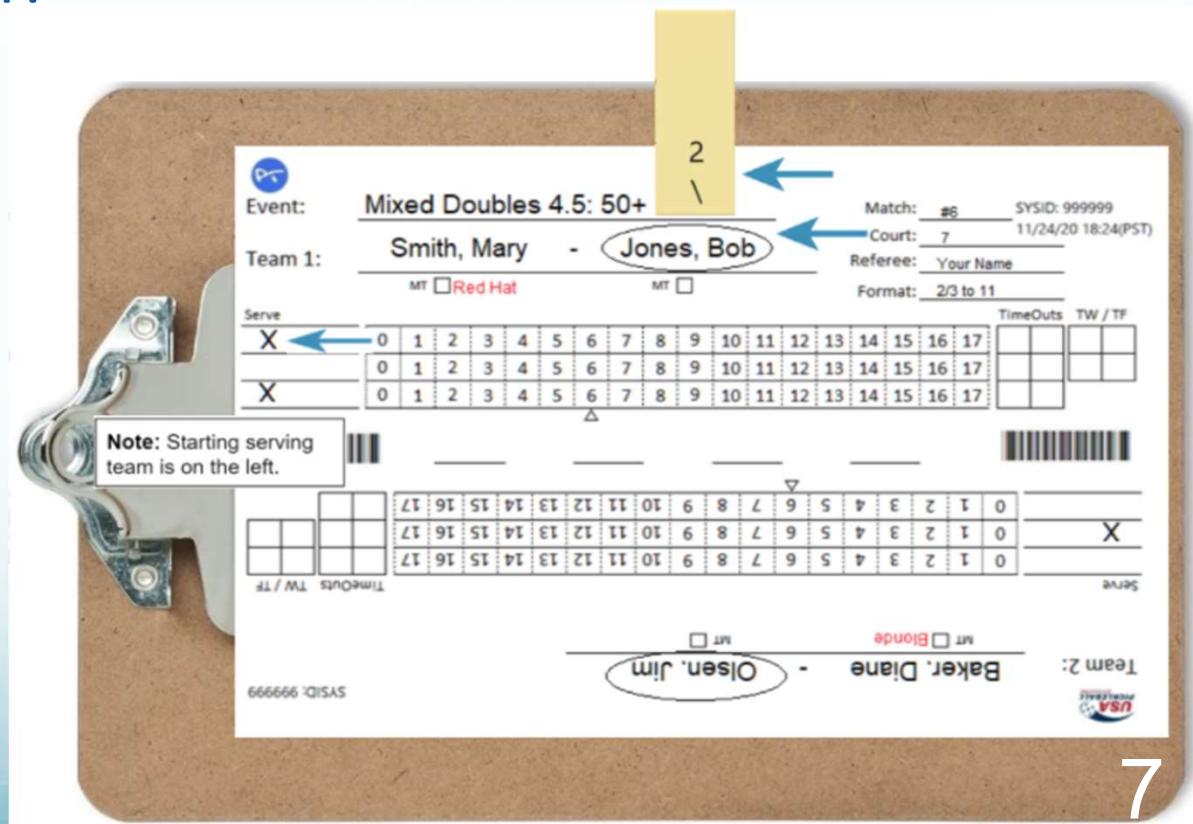
Clip del Portapapeles Hacia el Equipo al Servicio



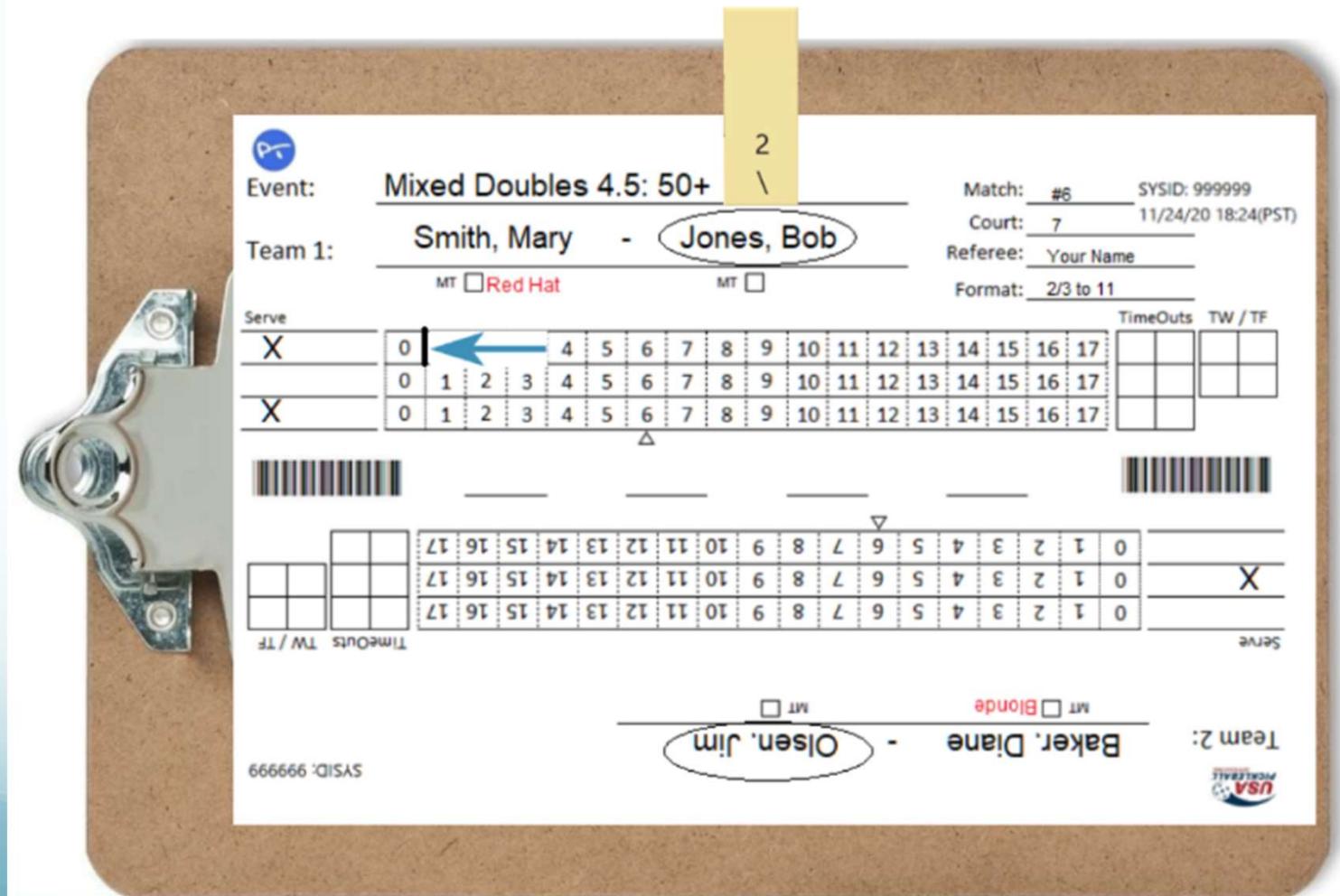
Antes de Cantar el Marcador

- Confirmar mentalmente el **servidor** y el **receptor** correctos y que están en sus **posiciones correctas** basadas en la puntuación y la identidad del servidor.
- **Verifique el marcador,** repítalo mentalmente, y ponga la tablilla debajo o detrás de usted.
- Haga esto **ANTES** de dejar de mirar la hoja de puntuación.

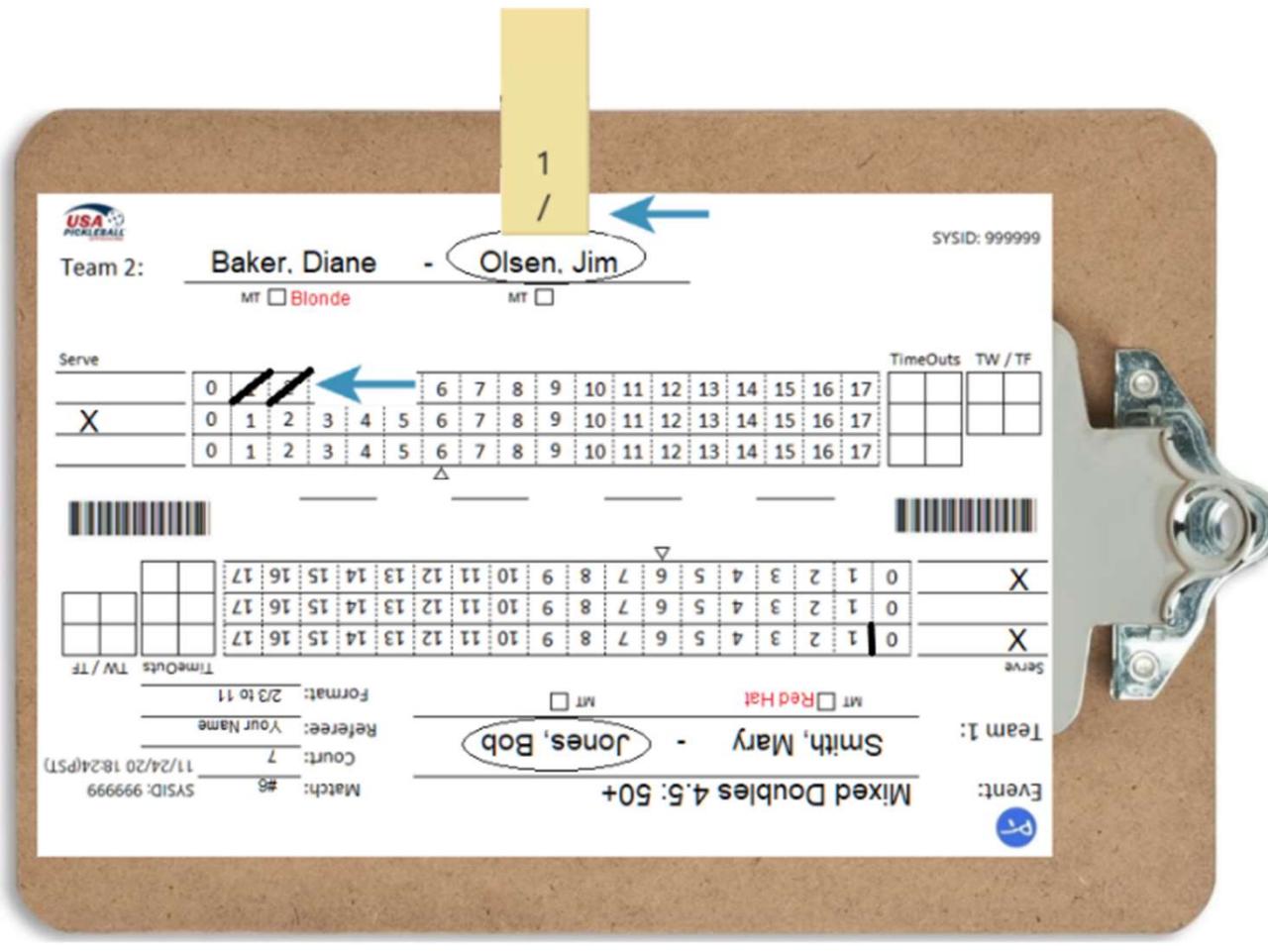
¡SIEMPRE!



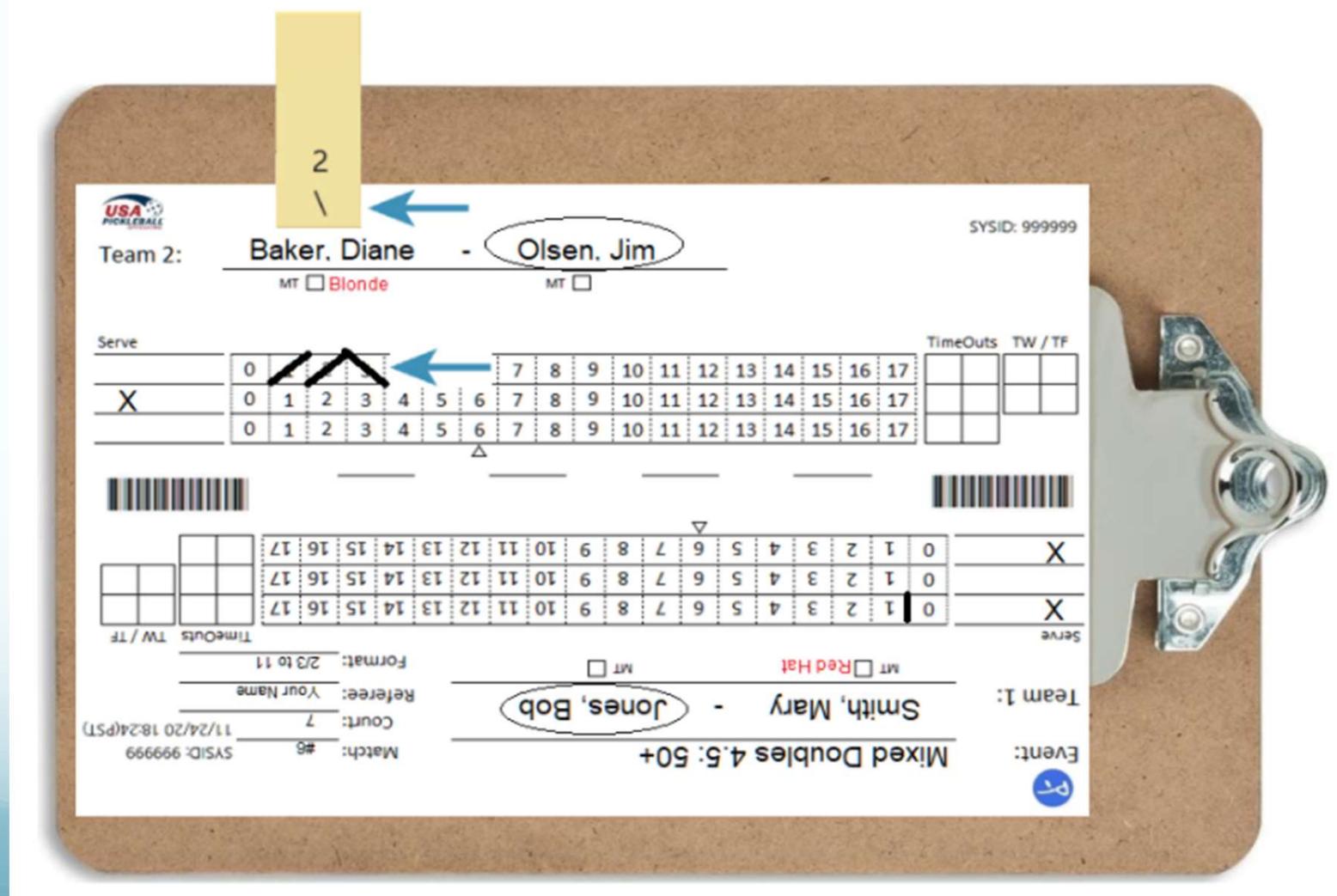
Cuando el equipo no consiga anotar en la primera posesión del juego, marque la línea vertical entre “0 & 1”



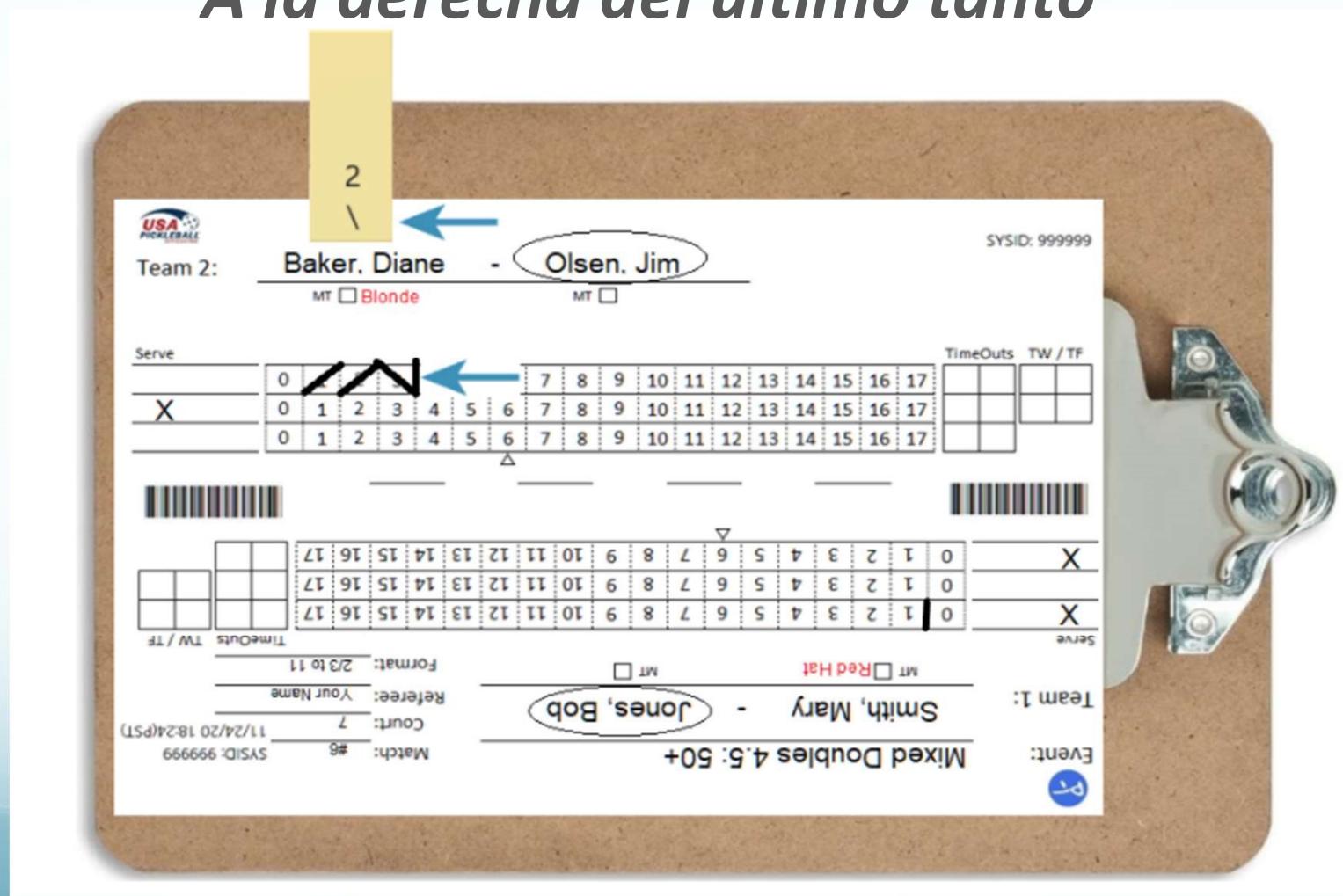
Puntos del Primer Servidor barra inclinada desde la parte superior derecha a la inferior izquierda (/)



Con la pinza invertida para el segundo servidor



*Side-Out (cambio de saque) marcado con línea vertical (|)
A la derecha del último tanto*



Manejo de la Tablilla al Side-Out

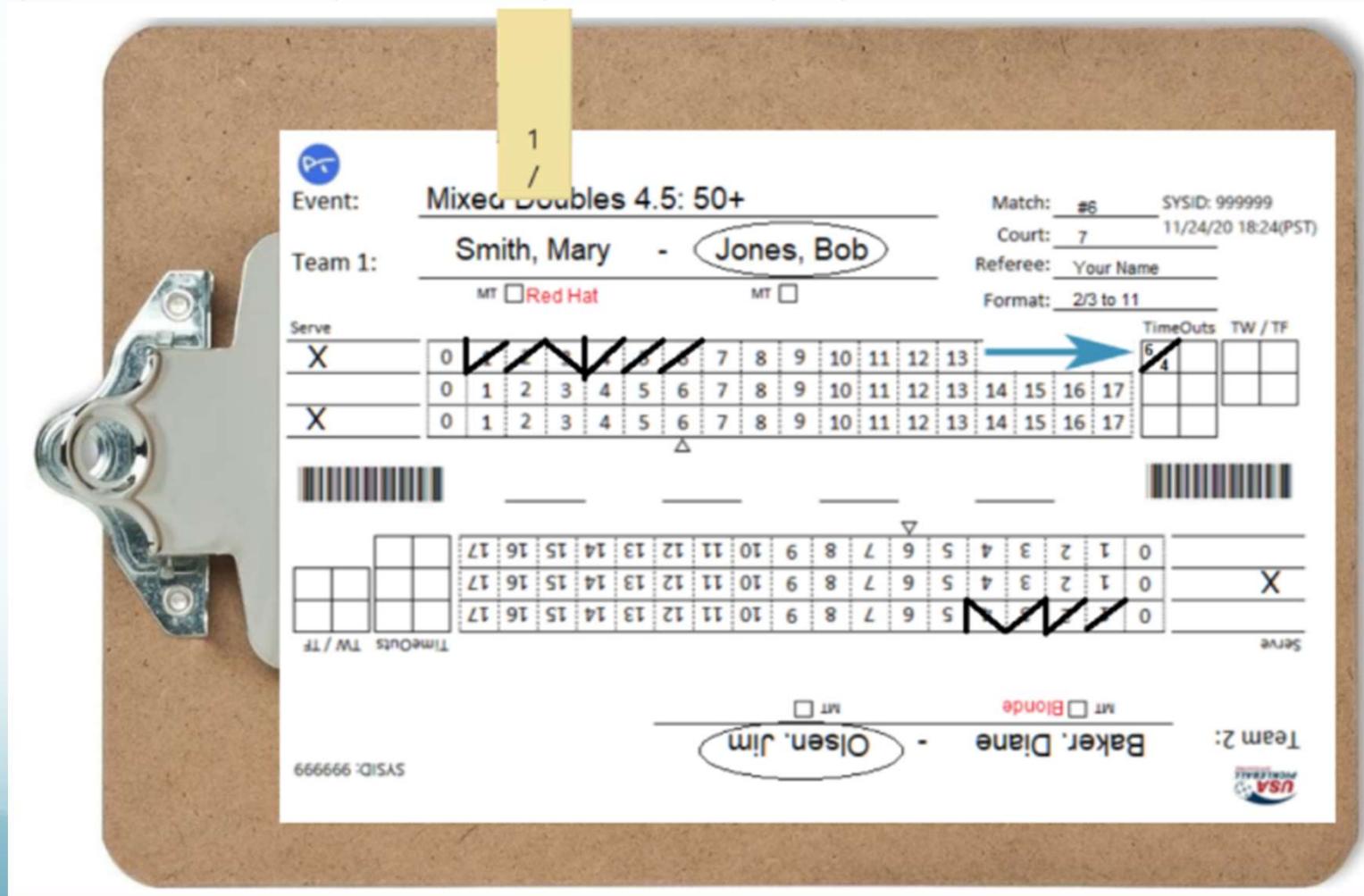
Después de marcar el cambio de sacadores:

- Rotar la tablilla de manera que el clip apunte hacia el nuevo equipo al servicio
- Cambie la posición de la pinza del servidor para el cambio de servidor (según la puntuación par o impar) con el "1/" mirando hacia usted
-

Sea lo más eficiente posible

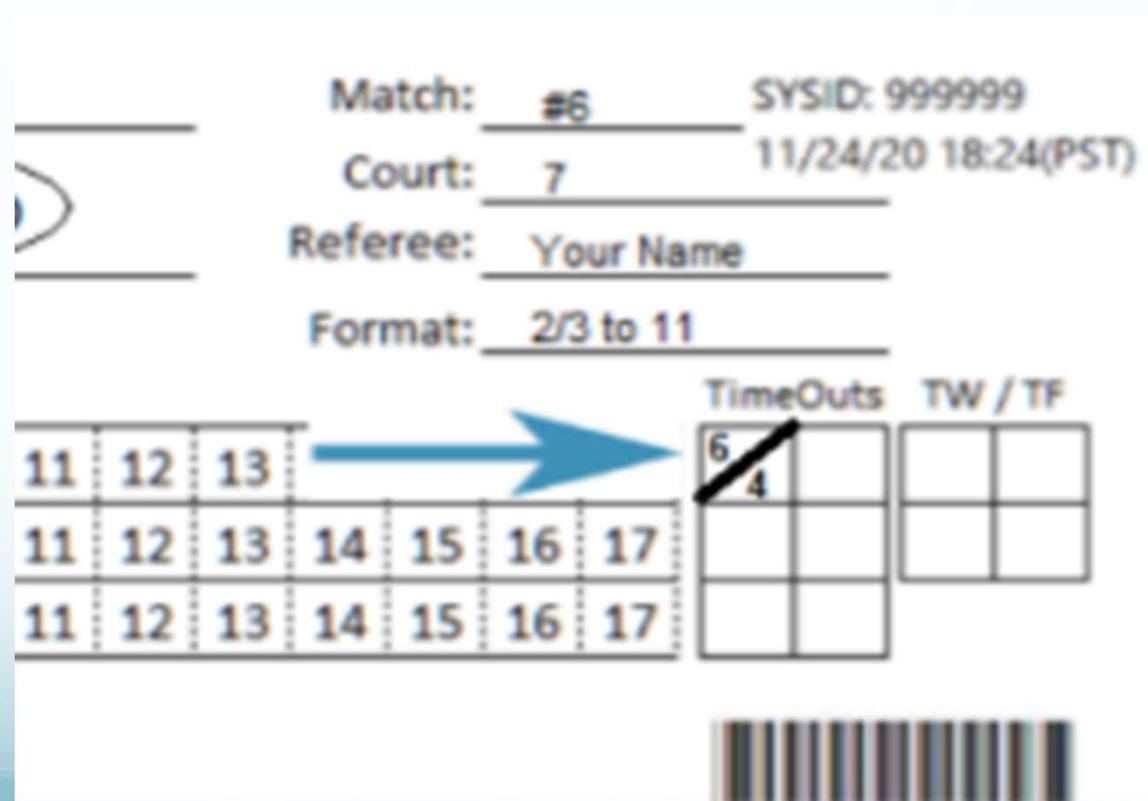
Ejemplo de Tiempo Muerto

Tiempo Muerto pedido por el equipo al servicio con 6-4-1



Tiempo Muerto Pedido por el Equipo al Servicio

Dibujar Marca Diagonal de Acuerdo a la Puntuación
marque los números por encima y por debajo de la barra, con la
puntuación del equipo al servicio en la parte superior



Tiempo Muerto Pedido por el Equipo RECEPTOR

The image shows a USA Pickleball scorecard for a Mixed Doubles 4.5: 50+ game. The card is divided into two main sections: Team 1 and Team 2.

Team 1:

- Event: Event
- Team 1: Smith, Mary - Jones, Bob
- Match #: 6 SYSID: 999999
- Court: 7 Format: 2/3 to 11
- Referee: Your Name MT Red Hat

Team 2:

- Team 2: Baker, Diane - Olsen, Jim
- MT Blonde
- MT

Scoreboard:

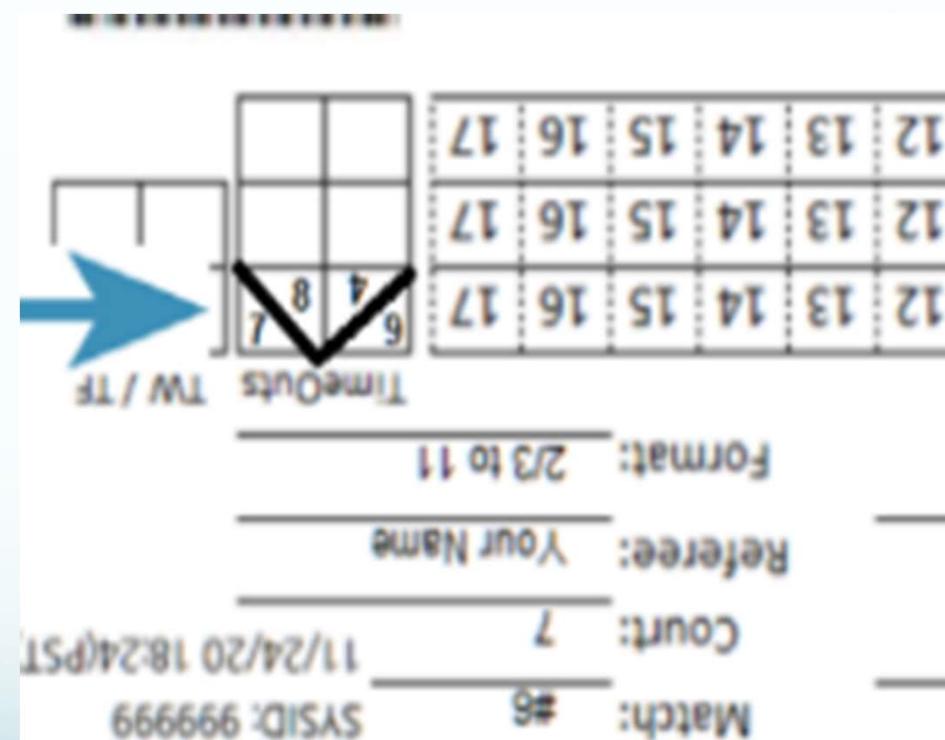
Serve		Score															TimeOuts		TW / TF		
X		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		
X		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		
X		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		

Scoring Legend:

- 0-17: Points scored by Team 1 (Mary/Jones)
- 18-34: Points scored by Team 2 (Diane/Olsen)
- 35-50: Points scored by Team 1 (Mary/Jones)
- 51-67: Points scored by Team 2 (Diane/Olsen)
- 68-85: Points scored by Team 1 (Mary/Jones)
- 86-103: Points scored by Team 2 (Diane/Olsen)
- 104-121: Points scored by Team 1 (Mary/Jones)
- 122-139: Points scored by Team 2 (Diane/Olsen)
- 140-157: Points scored by Team 1 (Mary/Jones)
- 158-175: Points scored by Team 2 (Diane/Olsen)

Barcode: A barcode is located at the bottom left of the scorecard.

Tiempo Muerto Pedido por el Equipo RECEPTOR



Procedimiento Estándar de Tiempo Muerto: doble Tiempo Muerto Entre Juegos

Marcador al final del Juego 1

1

Event:

MIXED DOUBLES 4.5: 50+

Team 1:

Smith, Mary

MT

Jones, Bob

MT

Match: #Q

Court: _____

Referee: Your Name

Format: 2/3 行

Serve

X

A horizontal number line starting at 0 and ending at 12. Tick marks are present at every integer from 0 to 12. The first eleven tick marks (labeled 0 through 10) are crossed out with a red line. A red circle is drawn around the eleventh tick mark, which corresponds to the value 11.

TimeOuts TW / T

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17

200

MFT

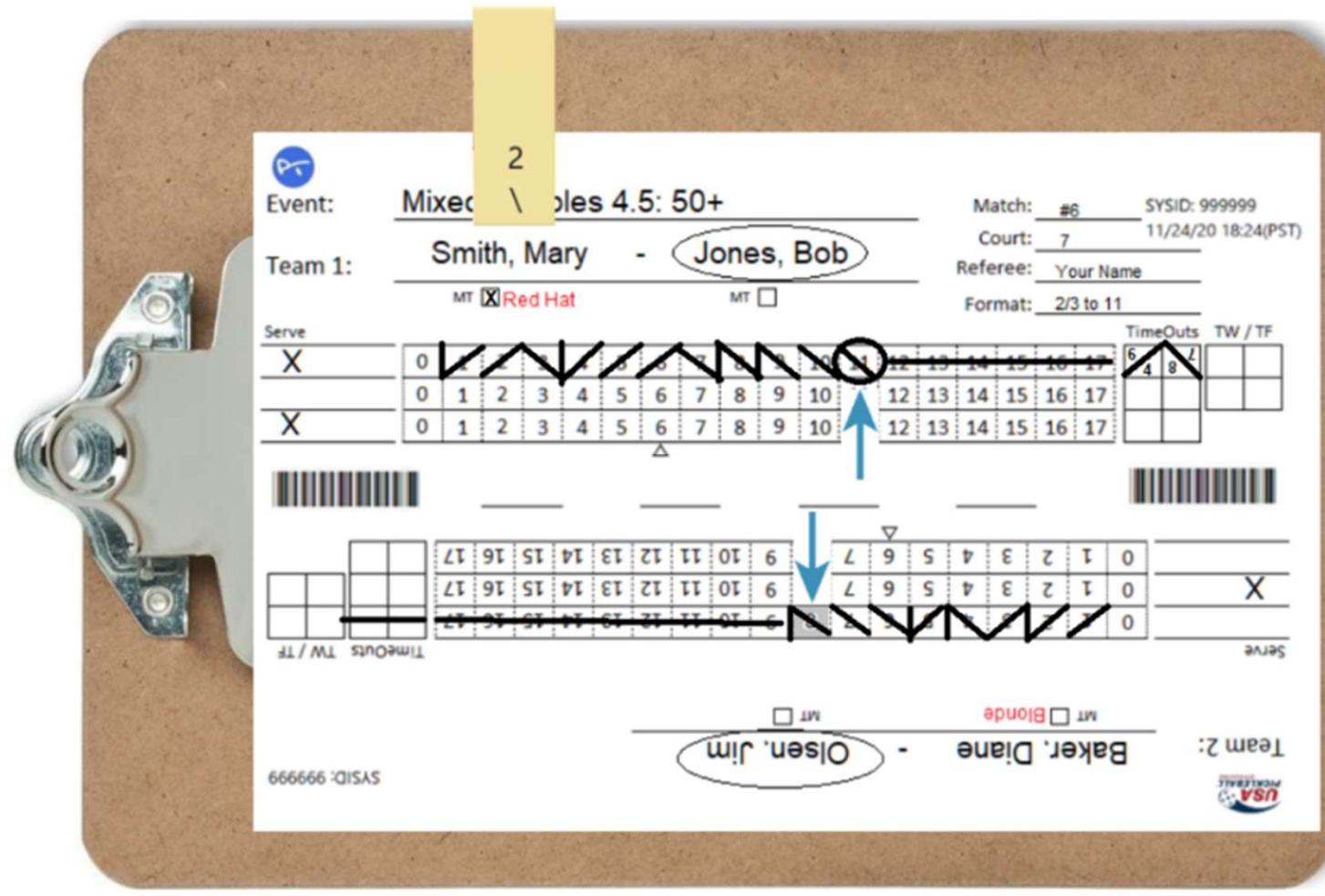
MT □

Team 2:

Procedimiento Estándar de Tiempo Muerto: doble Tiempo Muerto Entre Juegos

Marcador al inicio del Juego 2

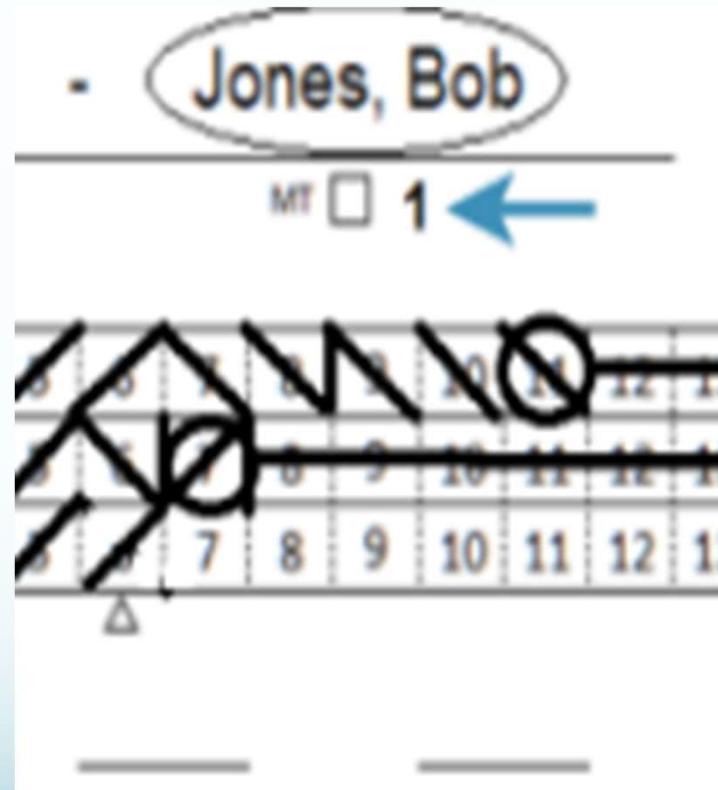
Rodee o sombree ligeramente el cuadro que contiene el punto final anotado por cada equipo



MARCAS DE CAMBIO DE CAMPO (END CHANGE)

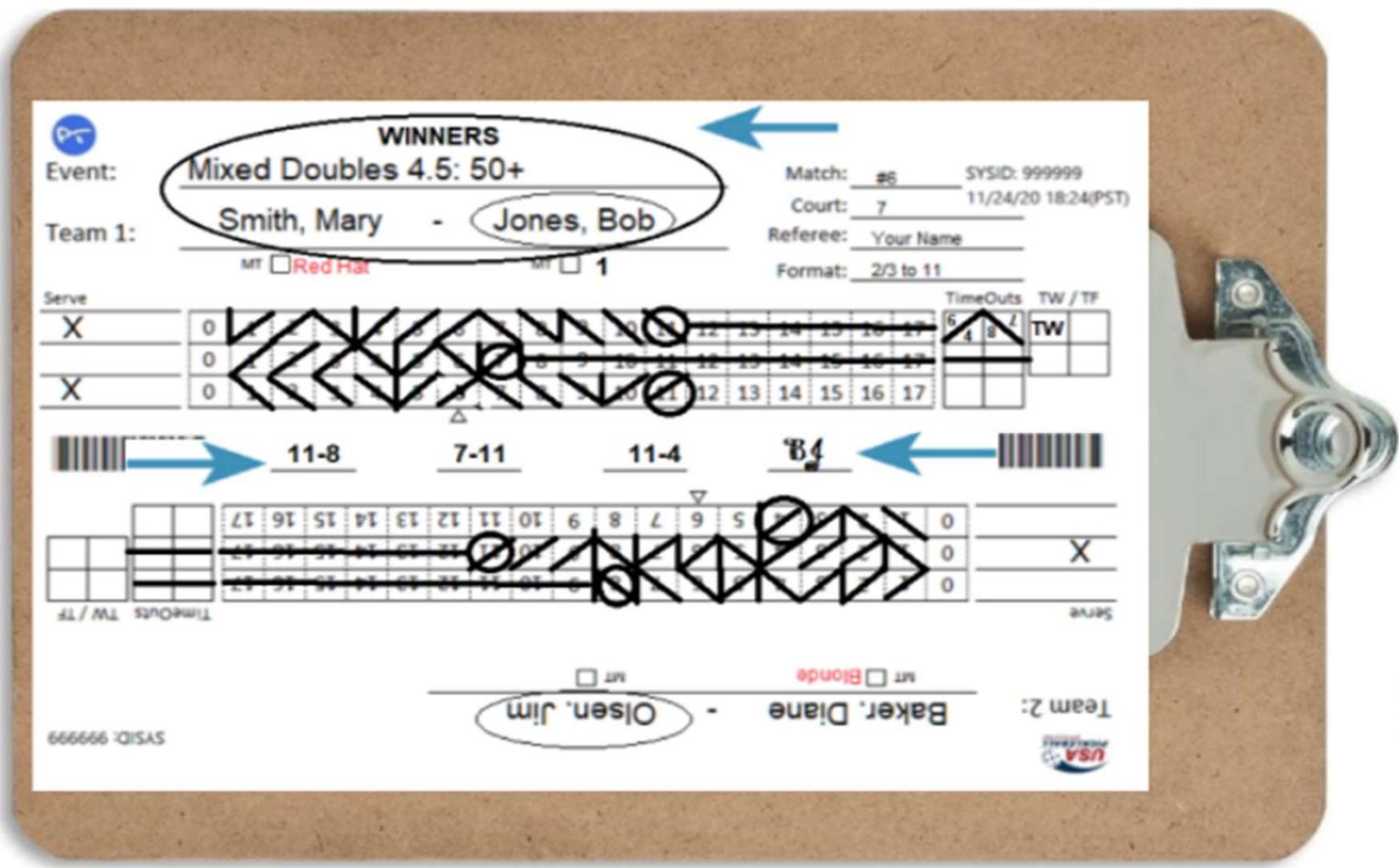


MARCAS DE CAMBIO DE CAMPO (END CHANGE)

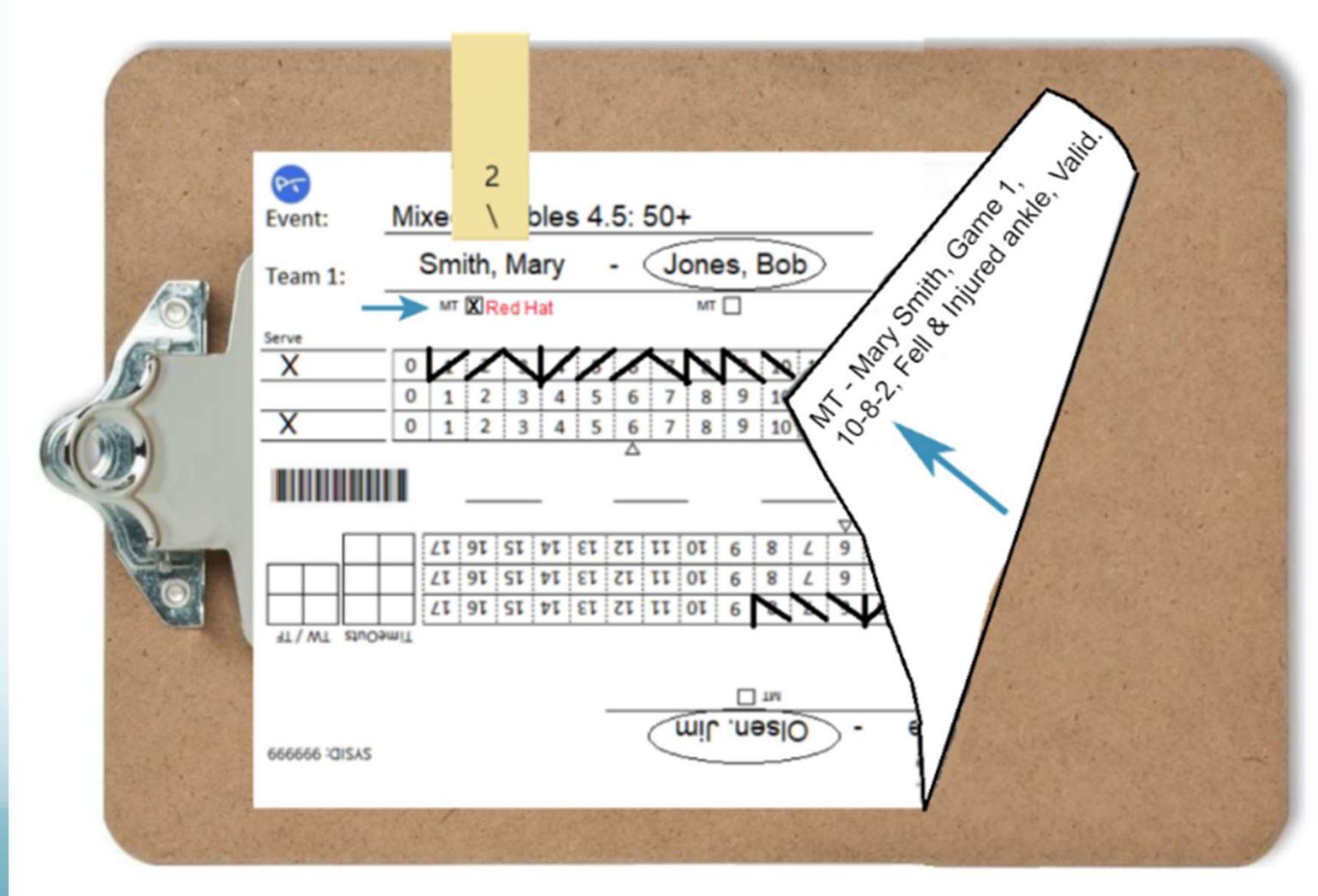


Marcas de Final del Partido

Hoja de Marcadores Completa

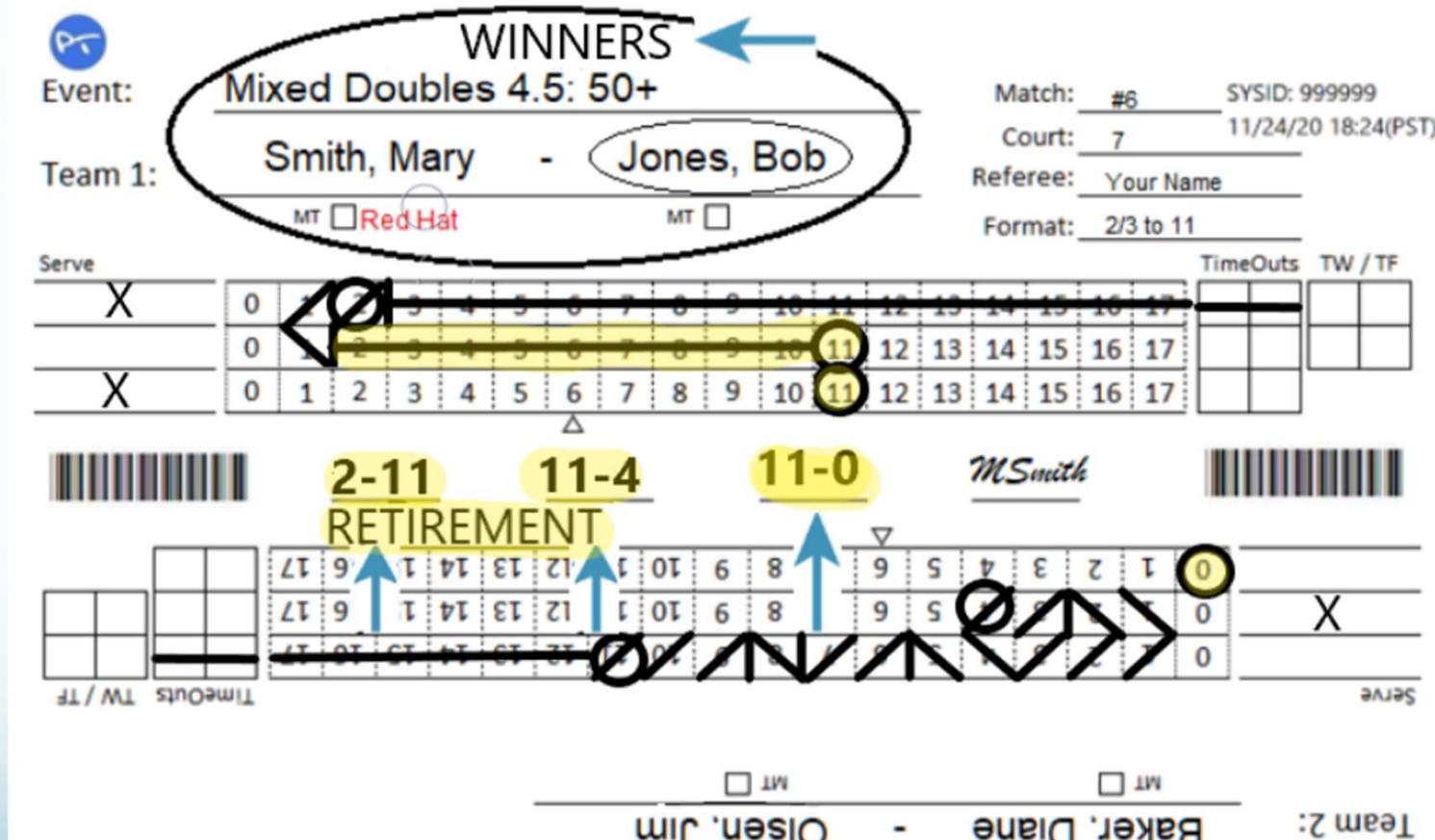


Marcado en la hoja de puntuación de TMM



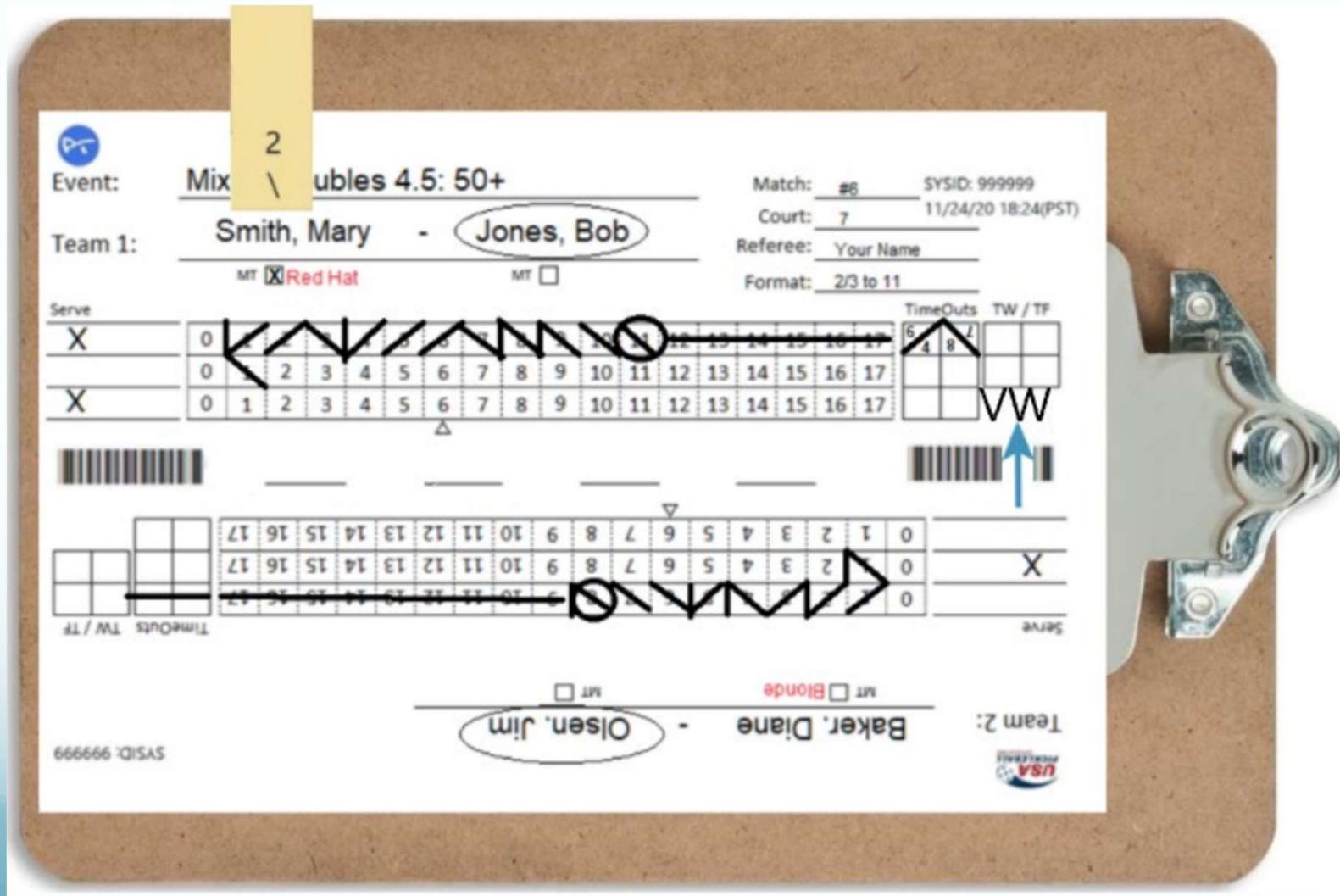
Registro de una retirada del Partido

(Los jugadores conservan todos los puntos anotados si se retiran de un partido)

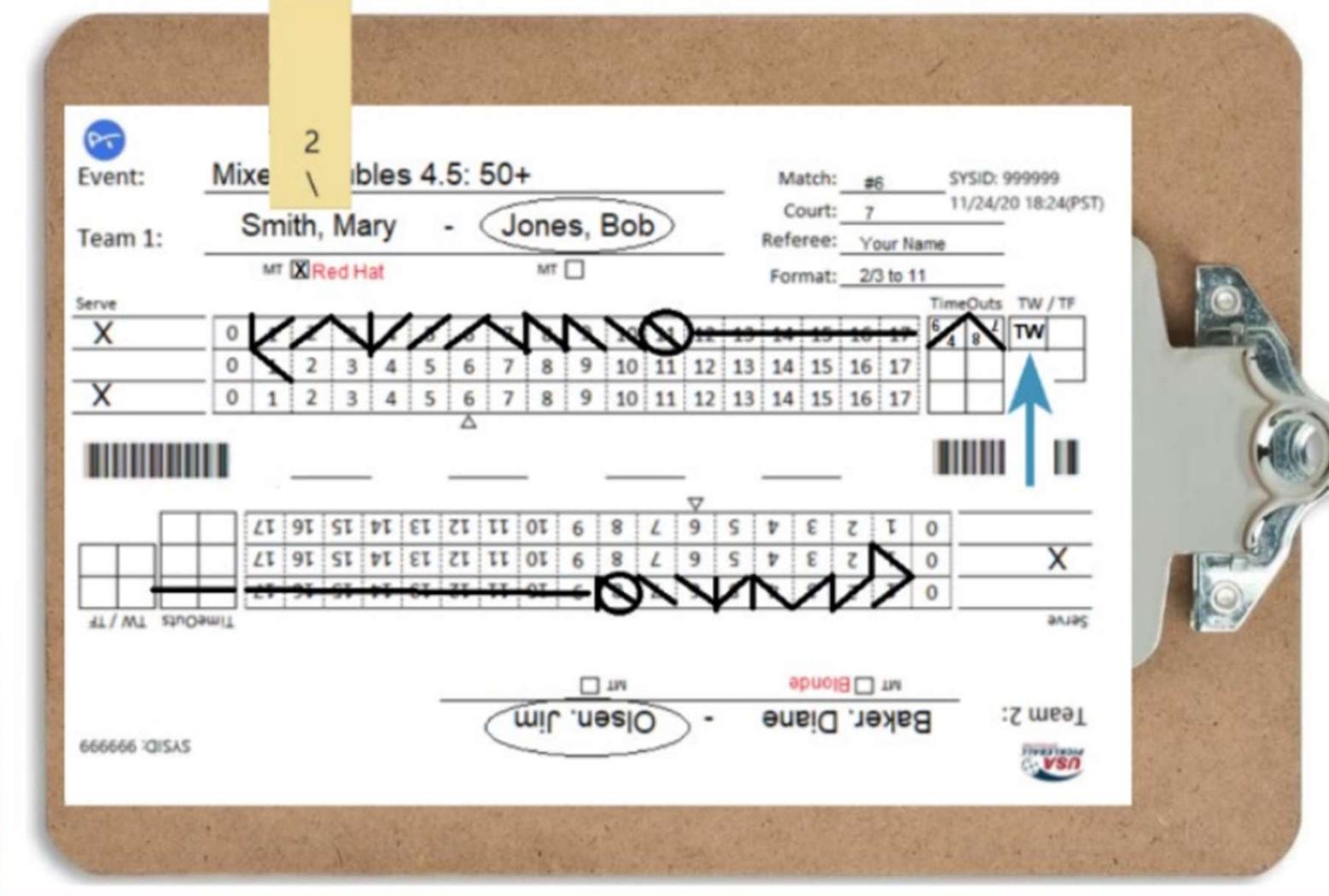


**Team 2 retires with a lead: 11-2, 4-1
Win recorded for Team 1: 2-11, 11-4, 11-0**

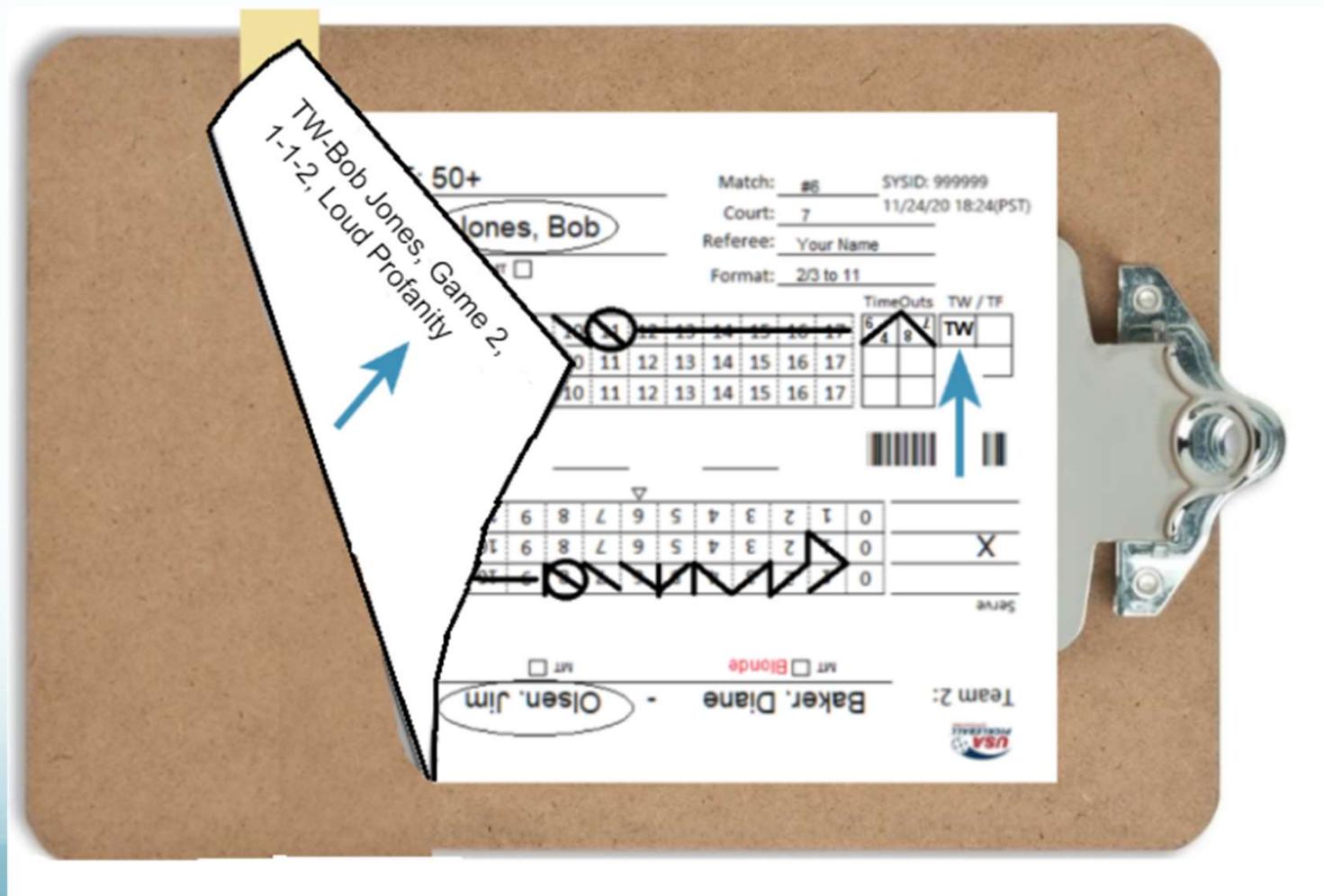
Registrar una Advertencia Verbal



Registro de Advertencia Técnica

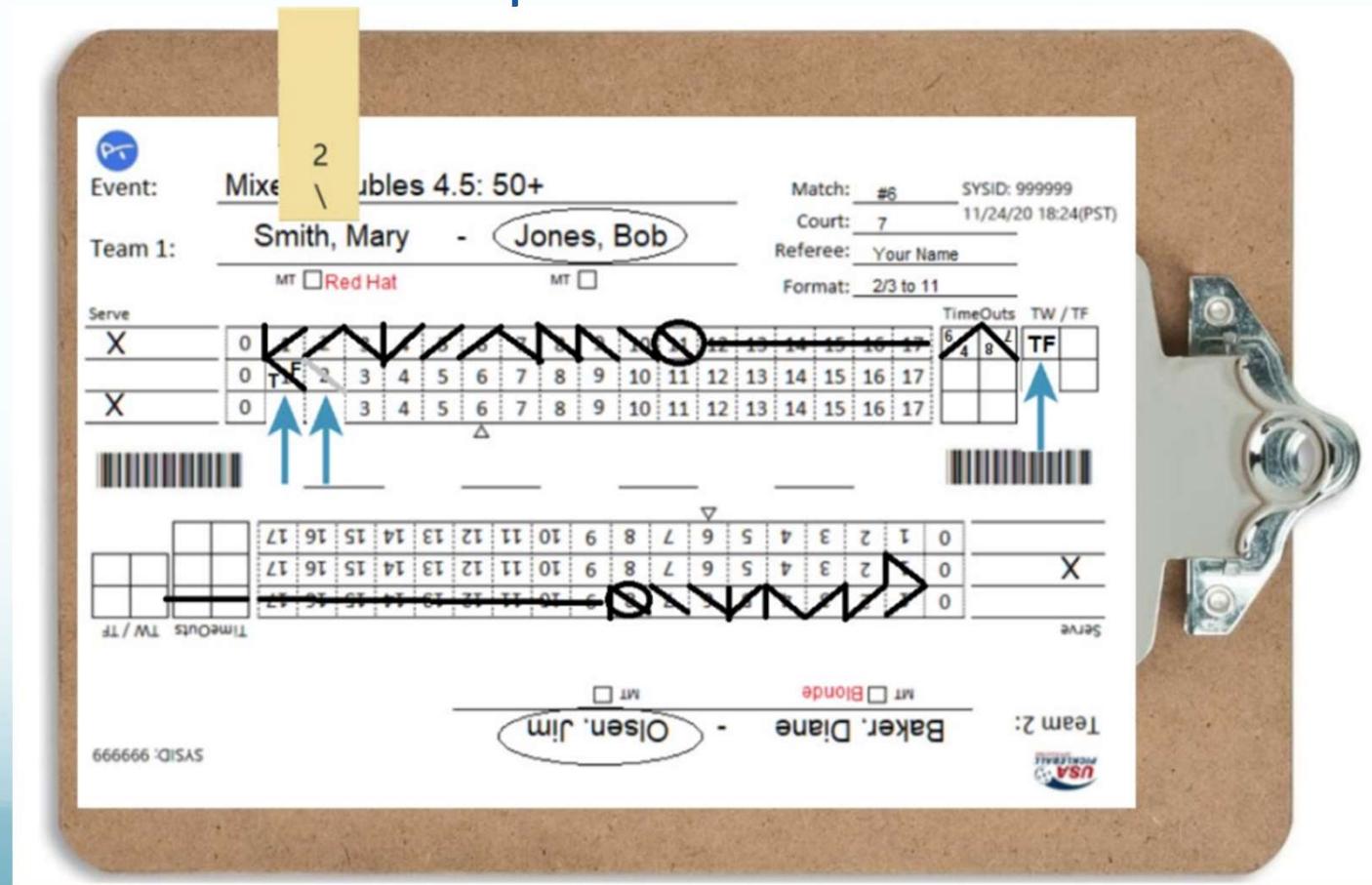


Registro de Advertencia Técnica (cont)



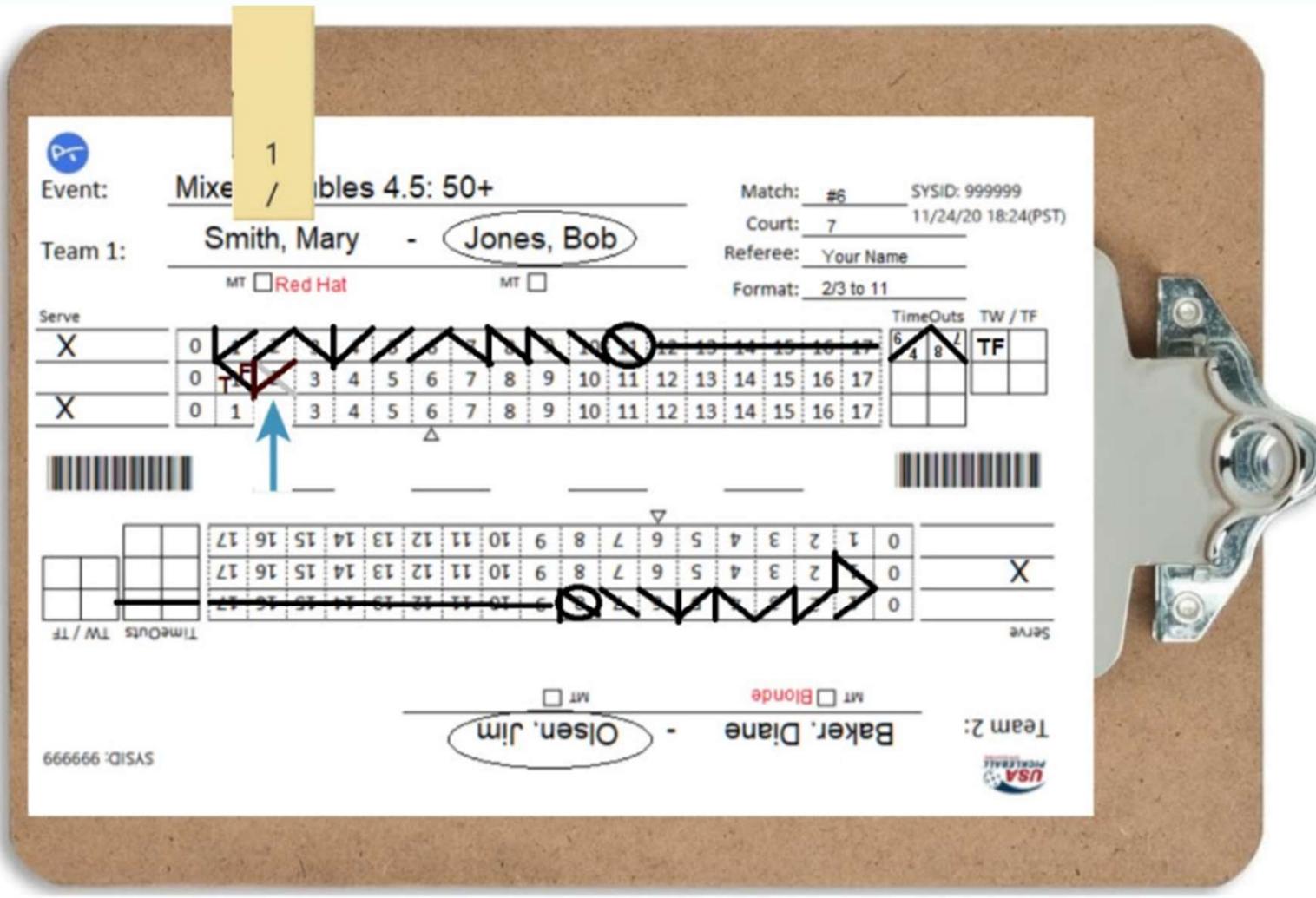
Registro de una Falta Técnica – Deducir un Punto

Cuando el equipo infractor tiene al menos un punto: frente a la hoja de puntuación



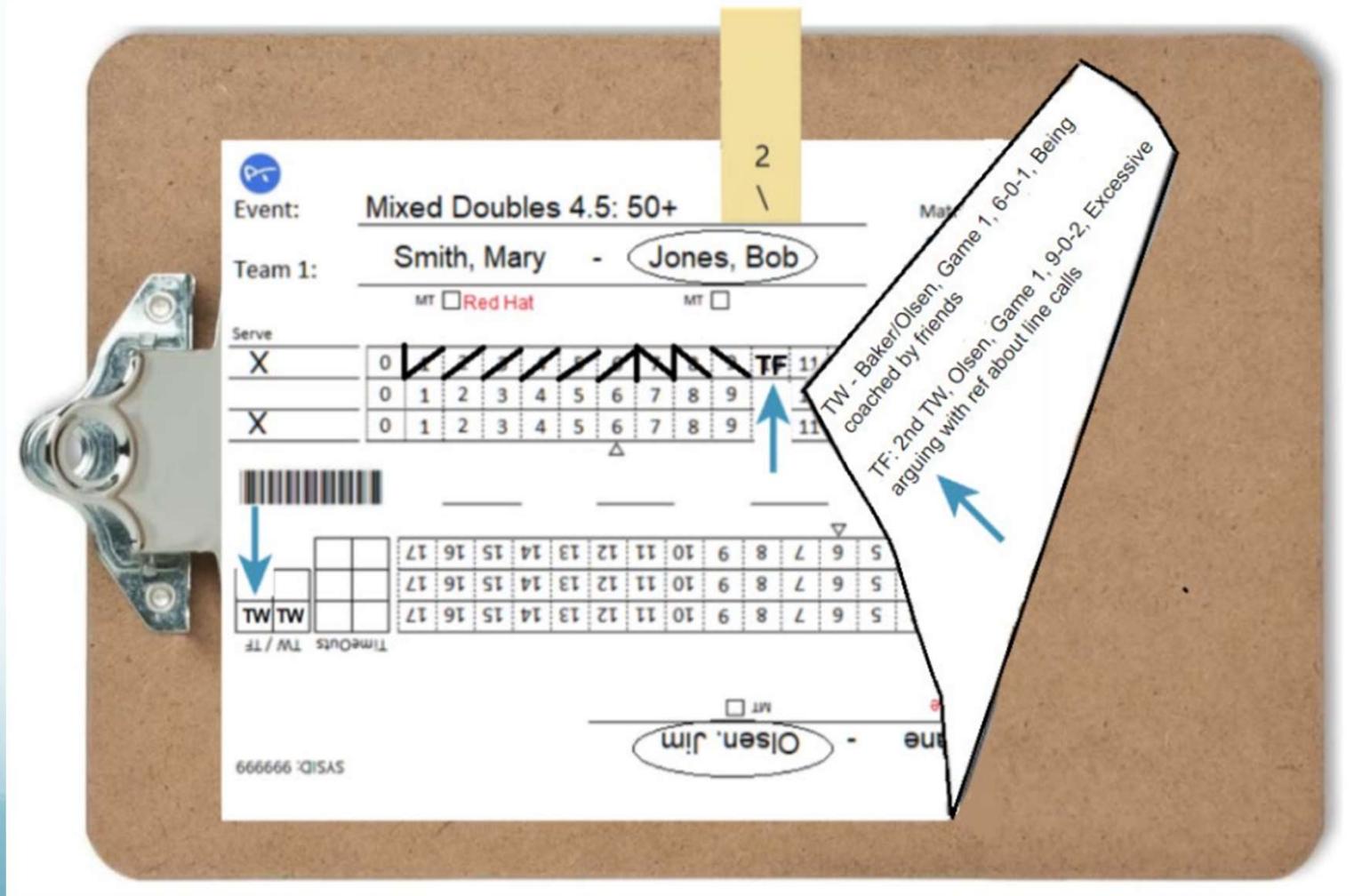
Registro de un Punto

Después de que se haya deducido un punto por Falta Técnica



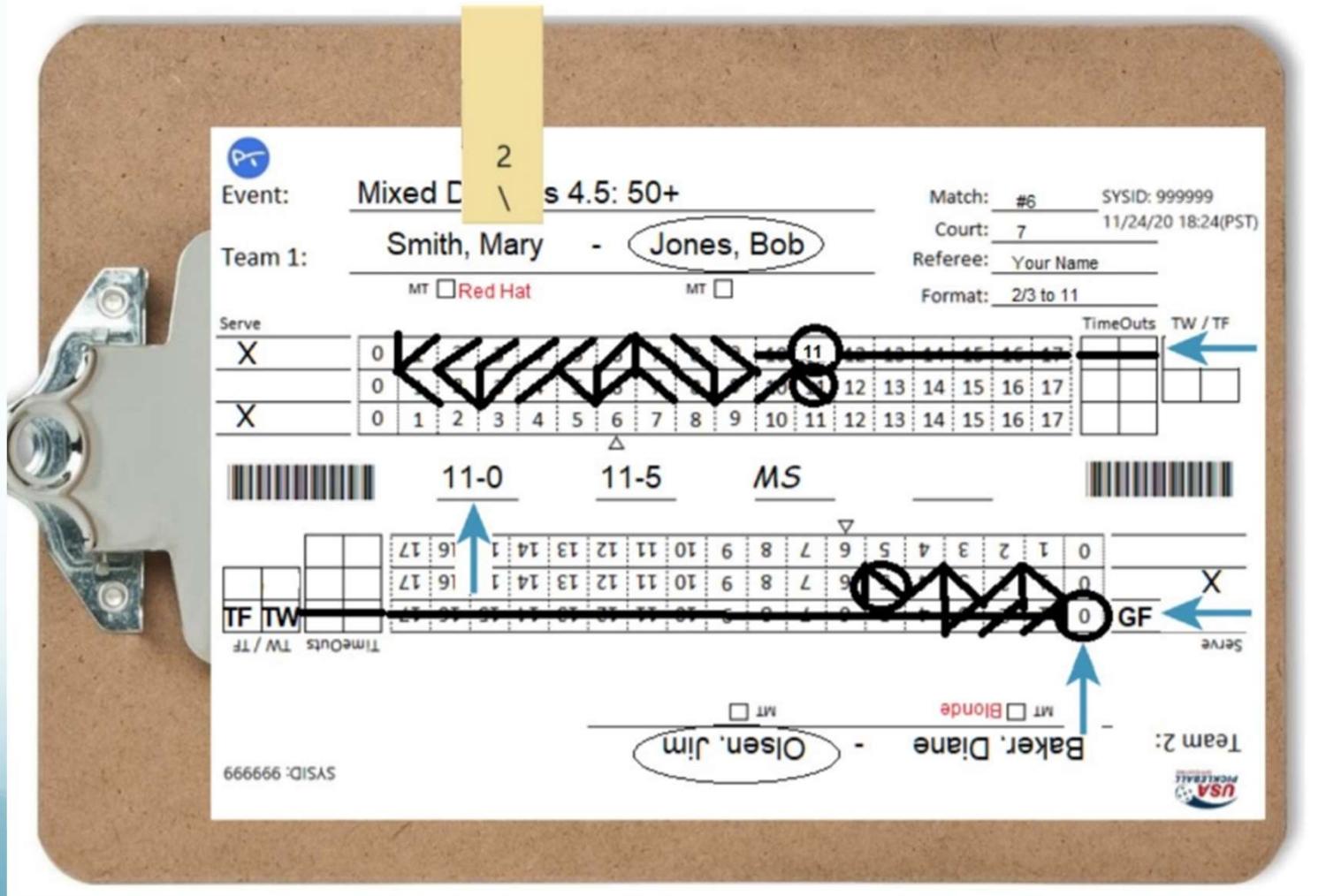
Registro de una Falta Técnica – Añadir un Punto

Cuando el equipo infractor tiene "0" puntos



Registro de una PJ (GF)

Forfeit del Juego 1



Registro de un Partido Perdido (Match Forfeit)

	WINNERS																			
Event:	Mixed Doubles 4.5: 50+																			
Team 1:	Smith, Mary - Jones, Bob																			
	MT <input type="checkbox"/> Red Hat						MT <input type="checkbox"/>													
Serve	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	4	15	16	17	TimeOuts	TW / TF		
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	4	15	16	17				
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		
	△																			
	 11-0						11-0 						MSmith							
	FORFEIT																			
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	1	6	17		
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	1	6	17		
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	1	6	17		
	△																			
Team 2:	Baker, Diane - Olseni, Jim												MT <input type="checkbox"/>							
													SYSID: 999999							
																				