

CHECK LIST ARBITRAJE PICKLEBALL. MANEJO DE TABLILLA.

Solo son tres los cantos a realizar al finalizar un rally (si no han existido Faltas, ni situaciones especiales de Tiempos Muertos, Final de Juego o final de Partido): “Side-Out”, “Punto”, “Segundo Servidor”.

SIDE-OUT.- Si con el segundo sacador el rally termina a favor de los restadores.

- Cantar “SIDE-OUT”.
- Dibujar una línea vertical a la derecha del cuadro con el último punto conseguido.
- Quitar la pinza de la tablilla.
- Dar la vuelta a la tablilla para que el “clip” apunte al nuevo equipo al servicio.
- Mirar la puntuación del equipo al servicio:
 - Si es “par” colocar la pinza con el “1” sobre el jugador “par”, el “servidor inicial” (con nombre redondeado).
 - Si es “impar” colocar la pinza con el “1” sobre el jugador “impar”, sin nombre redondeado.
- Memorizar el nombre del jugador: “Pepe desde la derecha saca a...”
- Mirar la puntuación del equipo al resto:
 - Si es “par” debe restar el jugador “par”, el “servidor inicial” (con nombre redondeado).
 - Si es “impar” debe restar el jugador “impar”, sin nombre redondeado.
- Memorizar: “Pepe desde la derecha saca a Manuel- 4-3-1” (repetirlo en la cabeza).
- Levantar la vista de la tablilla:
 - Confirmar que Pepe está al saque y Manuel al resto y están preparados.
 - Bajar la tablilla al costado.
 - Levantar el brazo con un paso adelante.
 - Mirar a Manuel (restador) e iniciar el canto “4-...”.
 - Cambiar la vista al sacador y terminar el canto: “ -3-1”.
 - Bajar el brazo y vigilar que el servicio se haga legalmente.

PUNTO.- Si termina el rally a favor del equipo al servicio.

- Cantar: “PUNTO”.
- Si era el primer sacador dibujar una barra inclinada en la casilla de puntuación: /
- Si era el segundo sacador dibujar una barra invertida: \
- Iniciar secuencia de saque:
 - Verificar sacador (inicial o compañero), puntuación del equipo, desde dónde debe hacer el servicio.
 - Verificar restador (inicial o compañero) dependiendo de la puntuación del equipo.
 - Completar la secuencia mencionada en el SIDE-OUT.

SEGUNDO SERVIDOR.- Si con el primer sacador el rally termina a favor de los restadores.

- Cantar: “SEGUNDO SERVIDOR” (o Segundo Sacador).
- Quitar la pinza del jugador, darle la vuelta mostrando el “2” y colocarla en el otro jugador.
- Iniciar secuencia de saque.