

W03 25 Mayo 24 - 2da. Convocatoria

1 respuesta

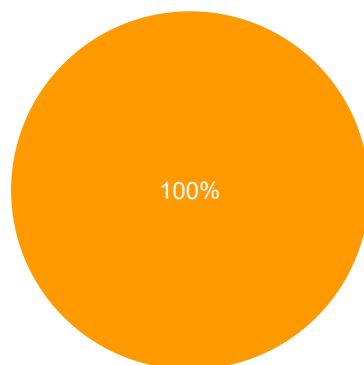
[Publicar datos de análisis](#)

El equipo A sirve la pelota. El equipo B hace un golpe muy angulado que toca en lo alto de la red y rueda sobre la misma hacia el lateral.

 Copiar

Mientras la bola rueda sobre la red hace contacto con un pasador de madera sobresaliente usado para soportar los laterales de la red permanente. Rebota y cae en el campo del equipo A, que no puede llegar a jugar la bola. ¿Cuál es el resultado del punto?

1 respuesta

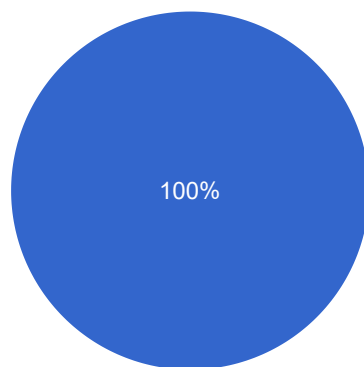


- ☐ A. El equipo A gana el punto
- ☐ B. El equipo B gana el punto
- ☒ C. Repetición. El pasador sobresaliendo sobre el tope de la red se considera como una interferencia debido al mal funcionamiento de la red

Cualquier jugador puede indicar "No estoy listo" con anterioridad al inicio del cante del marcador.

 Copiar

1 respuesta



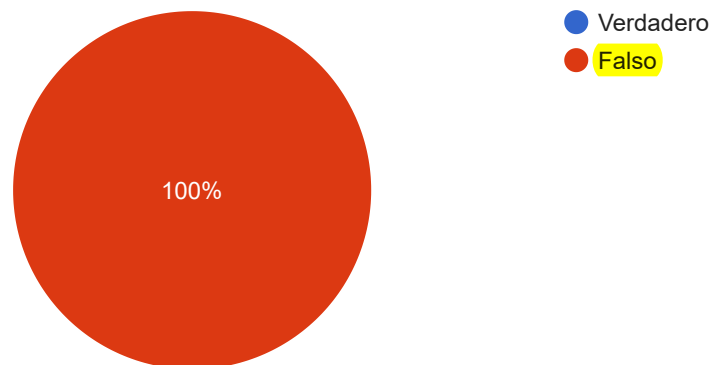
- ☒ Verdadero
- ☐ Falso



Un jugador que volea una pelota está sujeto a una violación de ZNV hasta que el impulso asociado con la volea ya no exista, **excepto si la pelota queda muerta primero.**

 Copiar

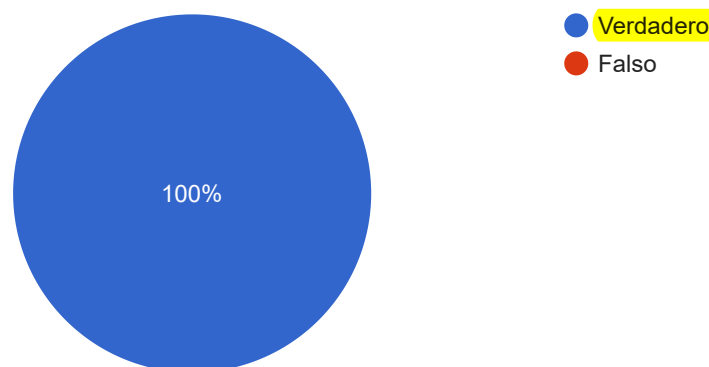
1 respuesta



Los jugadores **pueden señalarse faltas a ellos mismos o cantar líneas en su contra** durante o después de la terminación de un peloteo.

 Copiar

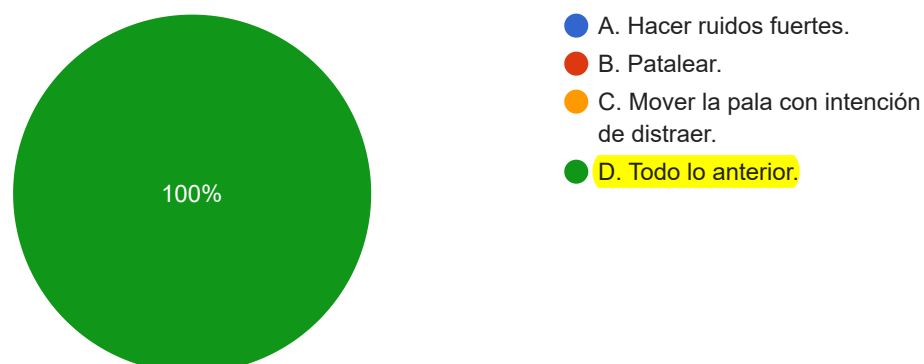
1 respuesta



Los ejemplos de una **distracción** pueden incluir, pero no se limitan a, ¿cuál de los siguientes?

 Copiar

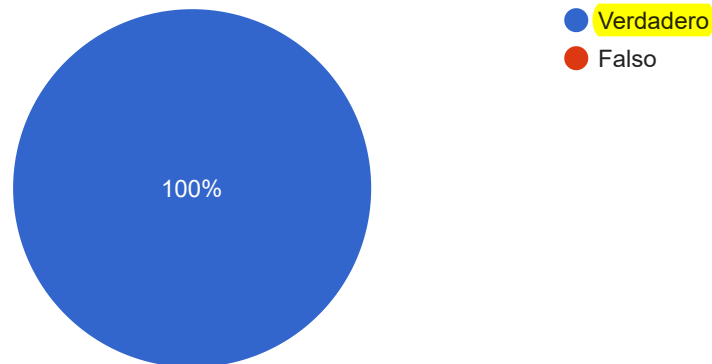
1 respuesta



Cuando un jugador utiliza el servicio con bote, al soltar la pelota, no hay ninguna regla que establezca que los pies del servidor deben estar detrás de la línea de fondo. Las reglas de colocación de los pies se aplican **en el momento en que se golpea la pelota** para realizar el servicio.

 Copiar

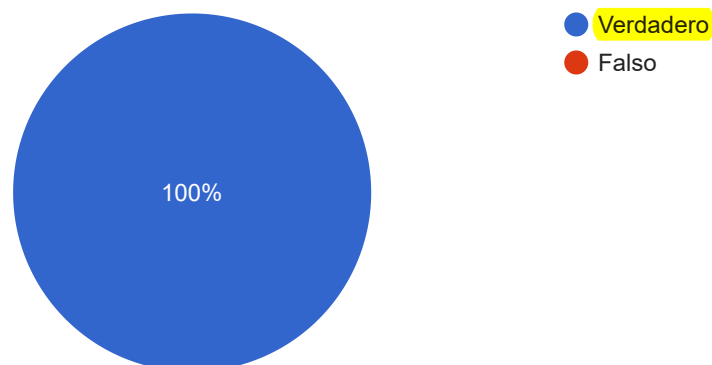
1 respuesta



Una vez que el **juego ha comenzado, excepto durante los tiempos muertos**, cualquier comunicación entre un jugador y cualquier persona fuera de la pista, si se determina por el Juez de Pista que son consejos recibidos **(coaching)**, será causa de una Advertencia Verbal o una **Advertencia Técnica** sobre dicho jugador o equipo.

 Copiar

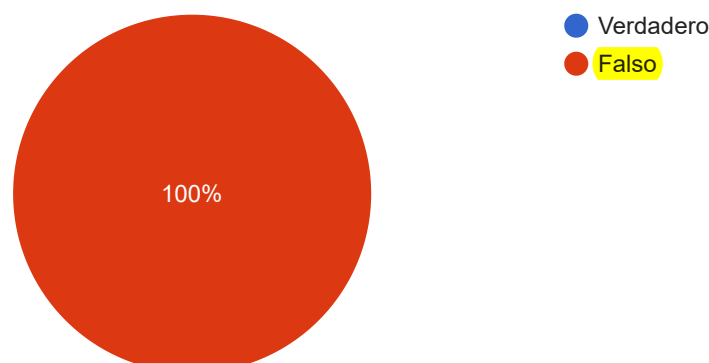
1 respuesta



En un punto de juego el árbitro debe anunciar "posible punto de juego".

 Copiar

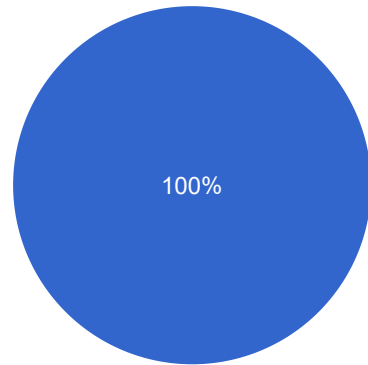
1 respuesta



Después del primer juego, el Equipo A recibe una falta técnica. El equipo B empezará sirviendo en el juego 2 con un marcador de "1-0-2". El **servidor inicial** del equipo B deberá comenzar el juego sirviendo desde el **lado izquierdo** de la cancha.

 Copiar

1 respuesta

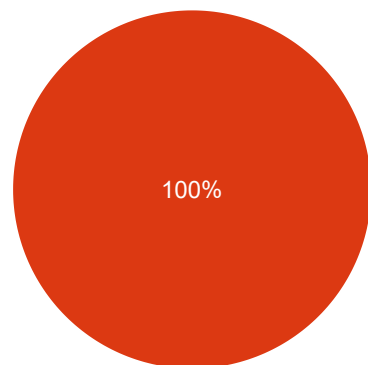


☒ Verdadero
☐ Falso

Durante el servicio, el Juez de Pista no tiene porqué anunciar **faltas simultaneas** del equipo que sirve.

 Copiar

1 respuesta

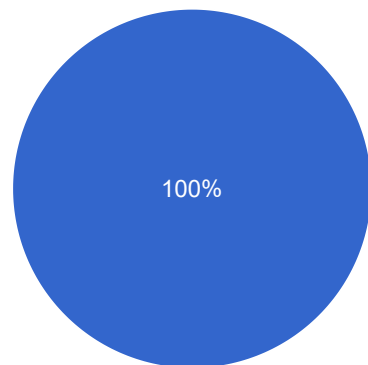


☐ Verdadero
☒ Falso

Durante el **tiempo muerto de cambio de lados** a mitad del juego, **se permite recibir consejos (coaching)**

 Copiar

1 respuesta



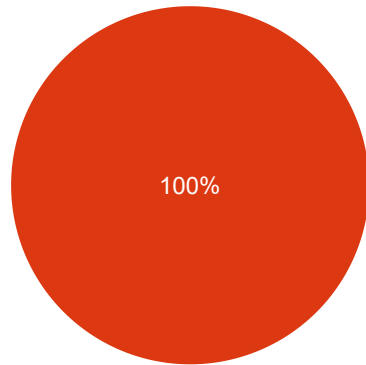
☒ Verdadero
☐ Falso



El equipo A y el equipo B están en la línea de la ZNV manteniendo un intenso peloteo. El jugador A1 hace un mate hacia el jugador B1 y la bola sale fuera de límites. La pelota no golpea en el jugador B1 pero en su intento de equivar la misma, sus gafas de sol se caen dentro de la ZNV. El resultado es una falta para el jugador B1 y el equipo A gana el punto.

 Copiar

1 respuesta

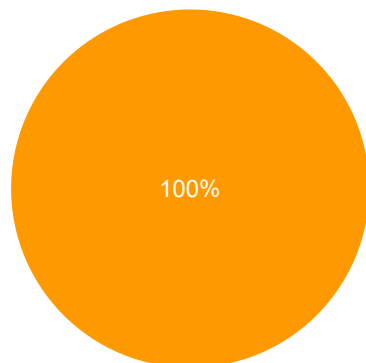


- Verdadero
- Falso

Un servidor usa el servicio de volea para iniciar el punto. Su zapatilla izquierda se desliza hacia adelante y hace contacto con la línea de base en el mismo instante en que su pala hace contacto con la pelota dudosamente a la altura de su cintura. ¿Cuál es la decisión?

 Copiar

1 respuesta



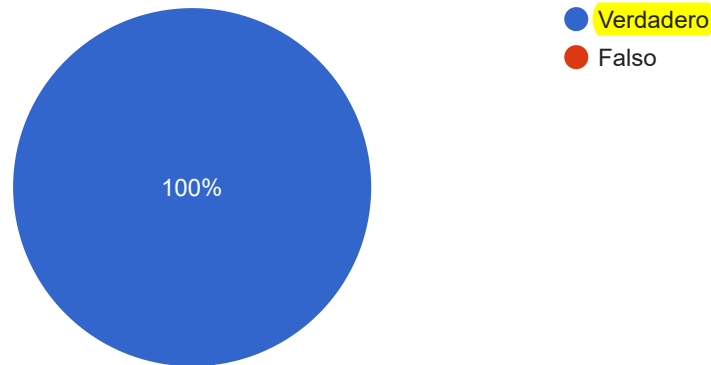
- A. Se repite el servicio debido a la dudosa altura de la bola
- B. Se repite el servicio debido al pie tocando la línea de base
- C. Falta por el pie tocando la línea de base
- D. falta por la dudosa altura de la bola



Los jugadores pueden empezar su movimiento de servicio antes de que el tanteo haya sido cantado en su totalidad

[Copiar](#)

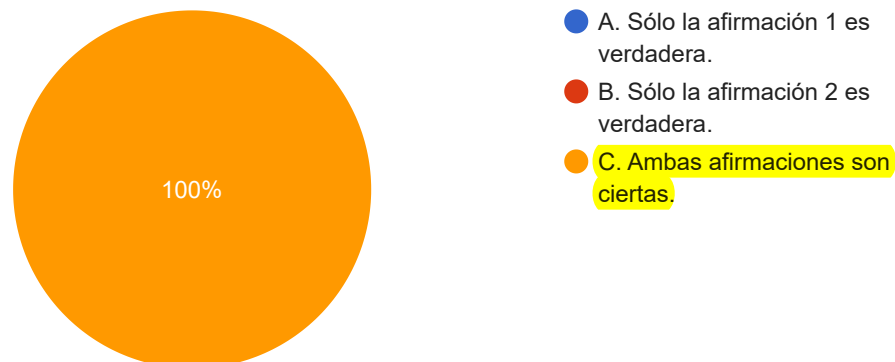
1 respuesta



¿Qué afirmaciones son ciertas? 1. Un Juez de Pista debe abstenerse de hacer comentarios despectivos sobre los jugadores en las redes sociales. 2. Un Juez de Pista deberá abstenerse de hacer comentarios elogiosos sobre los jugadores en las redes sociales.

[Copiar](#)

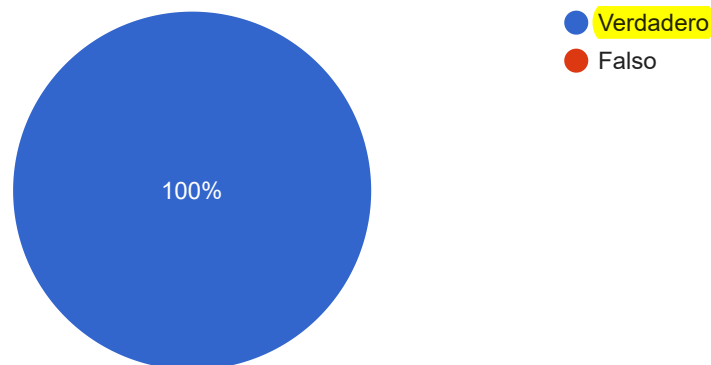
1 respuesta



El guión apropiado para un "tiempo muerto" es: "Tiempo muerto (receptores/servidores), (Marcador), Un minuto".

[Copiar](#)

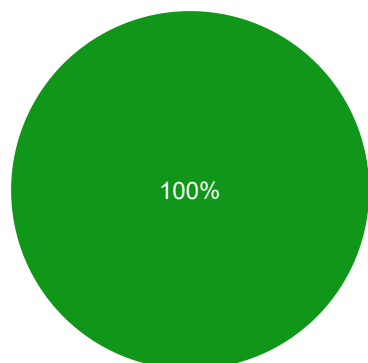
1 respuesta



Según el Reglamento, en el juego de dobles, al cantar una línea ¿cuál de las siguientes frases confirma que existe una duda?

[Copiar](#)

1 respuesta

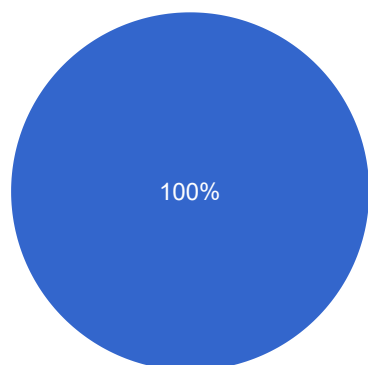


- ☒ A. El jugador dice "fuera" y su compañero dice "dentro".
- ☐ B. El jugador dice "fuera" y el compañero dice "no estoy seguro".
- ☐ C. El jugador dice "fuera" y el compañero dice "no sé".
- ☒ D. Todo lo anterior

Un contacto físico deliberado y agresivo con un jugador, oficial o espectador **será sancionado con una falta técnica.**

[Copiar](#)

1 respuesta

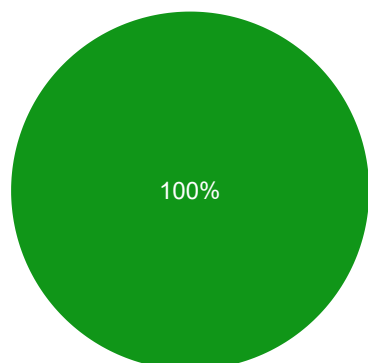


- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

En un partido con jueces de línea, ¿qué línea(s) son responsables de cantar los jugadores en el servicio?

[Copiar](#)

1 respuesta



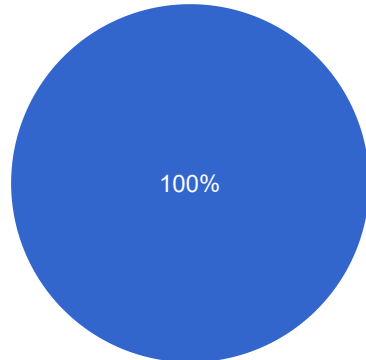
- ☐ A. Líneas laterales
- ☐ B. Líneas de fondo
- ☐ C. Línea de la ZNV
- ☒ D. Línea central



En un partido al mejor de 3 juegos, el equipo A gana el primer juego 11-7. Durante el segundo juego el equipo A va perdiendo 9-2 y decide retirarse. ¿Cuál es el marcador que debe ser anotado en la hoja de resultados?

[Copiar](#)

1 respuesta

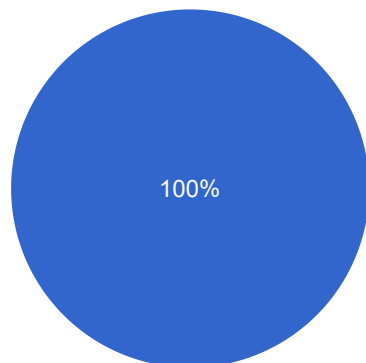


- ☒ A. 7-11, 11-2, 11-0
- ☐ B. 7-11, 11-0, 11-0
- ☐ C. 11-0, 11-0
- ☐ D. 11-7, 2-11, 0-11

Es falta si un jugador en el acto de volear, choca con su compañero y el momento creado como consecuencia de la volea causa que el compañero entre en la zona de no volea.

[Copiar](#)

1 respuesta

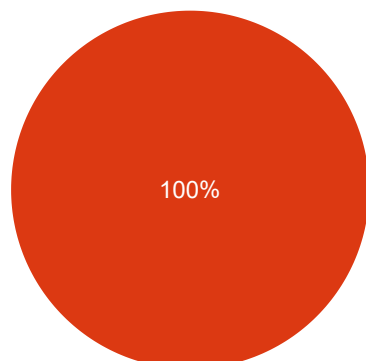


- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Si una bola servida golpea la red y cae en la línea de la zona de no-volea, se considera "Let" y se debe repetir el servicio.

[Copiar](#)

1 respuesta



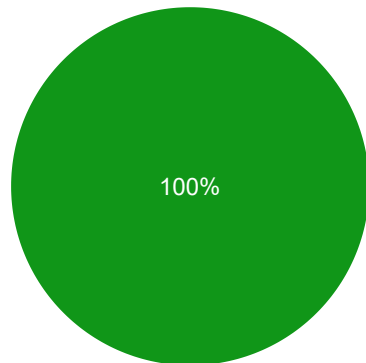
- ☐ Verdadero
- ☒ Falso




Después de que el Juez de Pista ha cantado el marcador y antes de que se sirva la pelota, uno de los receptores dice "espera, espera" y los receptores comienzan a hablar entre sí sin decirle nada más al Juez de Pista. El Juez de Pista detiene el juego y pregunta por qué dijeron "espera, espera" y se le dice que necesitaban hablar entre ellos. No se produjo ninguna interferencia (hinder). ¿Qué debe hacer el Juez de Pista?

 Copiar

1 respuesta

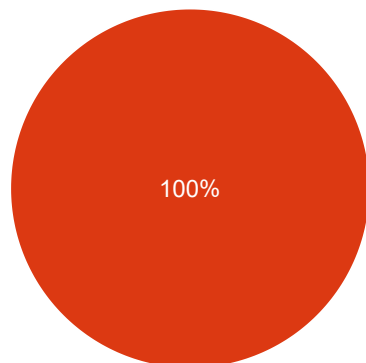


- ☐ A. Señalar falta a los restadores por parar el juego.
- ☐ B. Cargar a los jugadores con un tiempo muerto y seguir el procedimiento de tiempo muerto.
- ☐ C. Señalar una Advertencia Técnica por retrasar el juego si los jugadores no tienen tiemp...
- ☒ D. Ambas B y C

Los Jueces de Pista pueden eliminar del campeonato (ejection), o expulsar del recinto (expulsión), por desmedida mala conducta si dicha conducta ocurre durante el partido 

 Copiar

1 respuesta



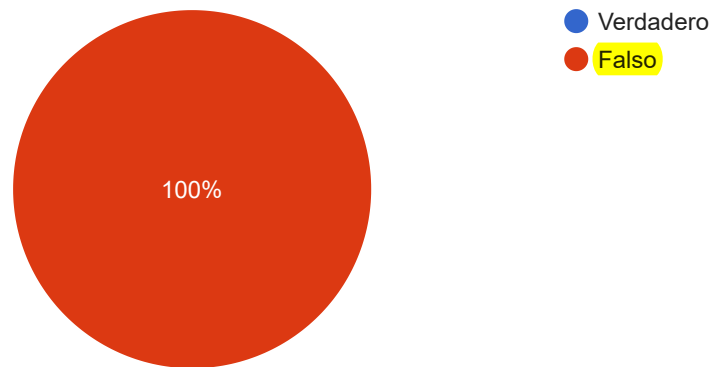
- ☐ Verdadero
- ☒ Falso



Al inicio del movimiento de servicio, **ambos pies** deben estar detrás de la línea de base y de la extensión imaginaria de la línea de base.

 Copiar

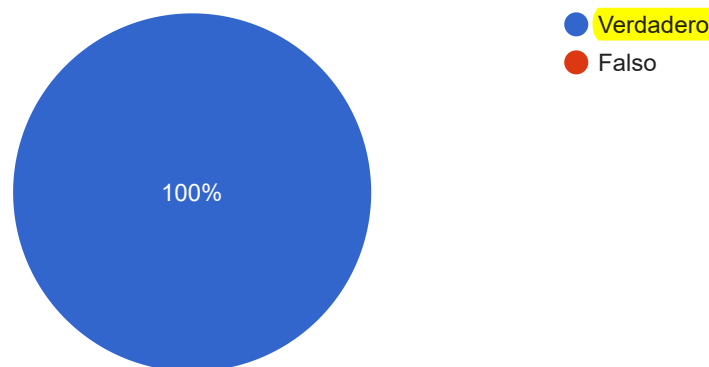
1 respuesta



La reunión previa al partido incluye que usted se presente a los jugadores.

 Copiar

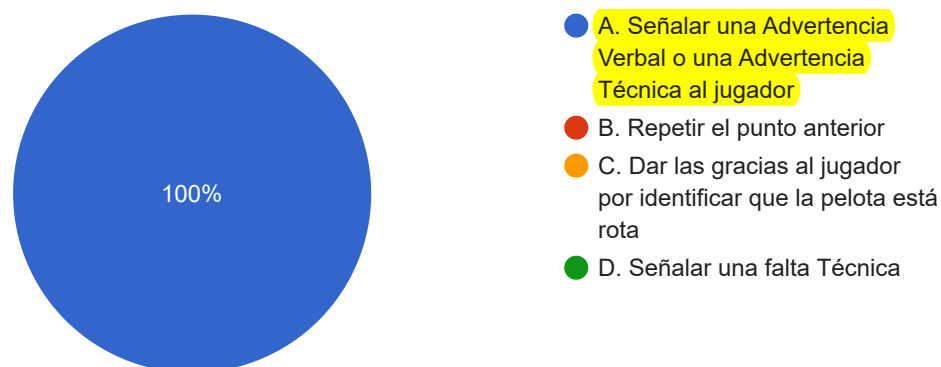
1 respuesta




En un partido arbitrado, después de que un peloteo se ha completado, un jugador se da cuenta de que la pelota está agrietada y la pisa hasta aplastarla. ¿Qué debe hacer el Juez de Pista si ha visto lo sucedido?

 Copiar

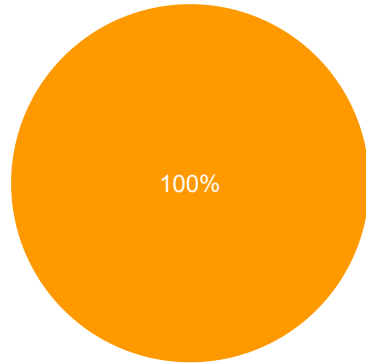
1 respuesta




En un partido de dobles, después de un tiempo-médico un jugador lesionado del equipo A cree que no puede colaborar en el juego pero no se quiere retirar. ¿Qué opción de las indicadas no le queda disponible al equipo A? 

 Copiar

1 respuesta

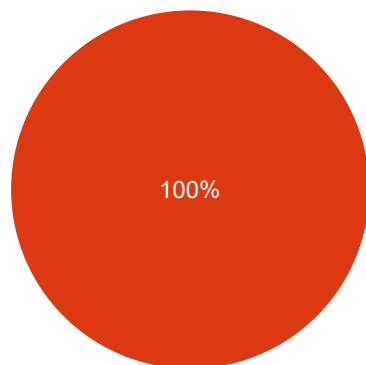


- ☐ A. Quedarse en la línea de base de su campo
- ☐ B. Quedarse en la línea de la ZNV.
- ☒ C. Abandono (withdraw)
- ☐ D. Solicitar cualquier tiempo muerto disponible.

Después de completar el primer juego en un partido al mejor de 3, el Juez de Pista debe también anunciar "Tiempo muerto" adicionalmente a "Punto", "Juego", marcador, nombre de los jugadores, "cambio de lado" y "dos minutos" 

 Copiar

1 respuesta



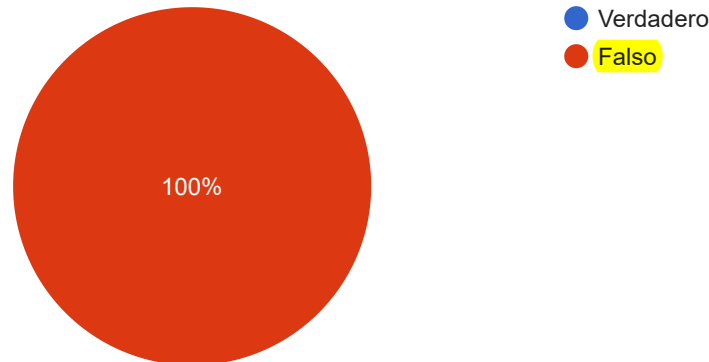
- ☒ Verdadero
- ☐ Falso



Una vez finalizado el peloteo, si un juez de línea muestra la señal de bloqueo, el Juez de Pista puede decidir inmediatamente si ha visto claramente dónde ha botado la pelota. **El Juez de Pista debe esperar la apelación** de un jugador antes de consultar a los restantes jueces de línea si pueden tomar una decisión.

 Copiar

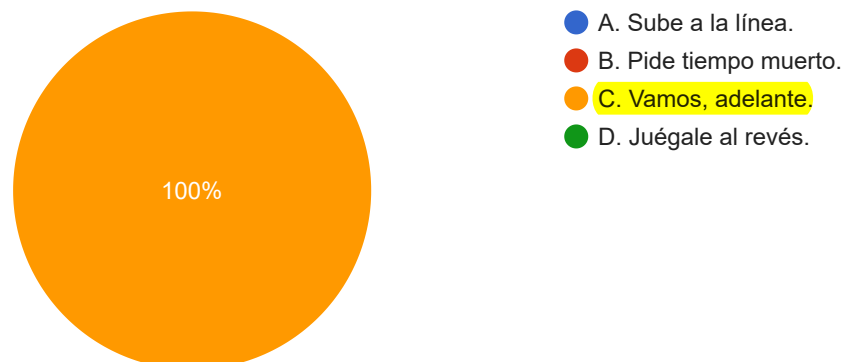
1 respuesta



¿Cuál de los siguientes comentarios de un espectador durante un rally no es considerado "coaching"?

 Copiar

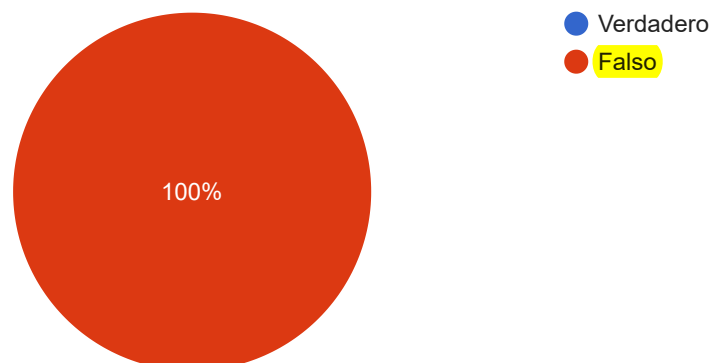
1 respuesta



Cuando violaciones simultáneas ocurren, cantar todas las violaciones y cargar **únicamente la penalización más severa.**

 Copiar

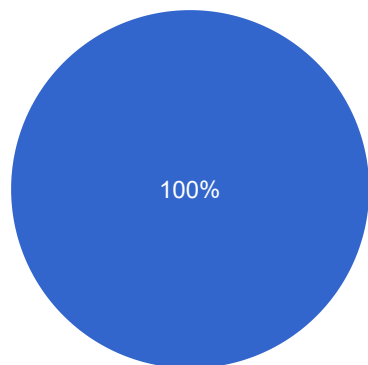
1 respuesta




¿Qué de lo siguiente no aplica al procedimiento de bola rota o degradada?

 Copiar

1 respuesta

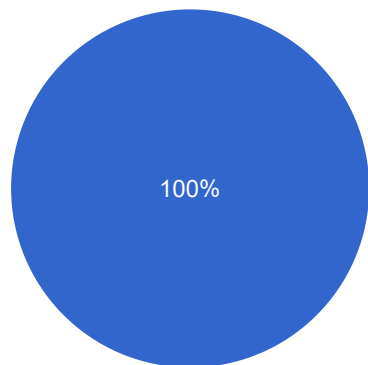


- ☐ A. Si los dos equipos están de acuerdo que la bola está degradada y debe ser reempl...
- ☐ B. Marcar falta contra un jugador que para el juego porque sospecha que la pelot...
- ☒ C. Señalar falta técnica al jugador que aplaste la pelota...
- ☐ D. Si el árbitro determina que una bola rota ha afectado el r...

Una **distracción** es definida como cualquier suceso transitorio no causado por un jugador que impacta adversamente en el juego, sin incluir objetos permanentes. 

 Copiar

1 respuesta

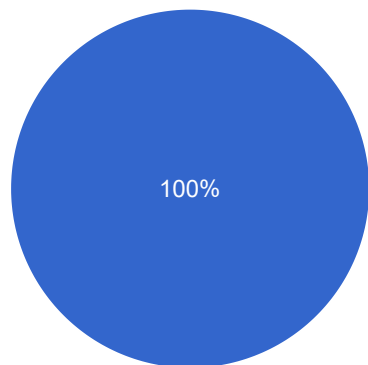


- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Aparte del servicio, si una pelota pasa por encima de la red y bota en la pista y luego golpea la base central, la barra horizontal o queda atrapada entre la red y la barra horizontal, se repetirá el punto.

 Copiar

1 respuesta



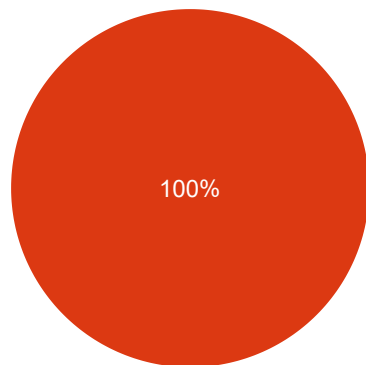
- ☒ Verdadero
- ☐ Falso



¿Qué de lo siguiente no es una señal válida de "no preparado"?

 Copiar

1 respuesta

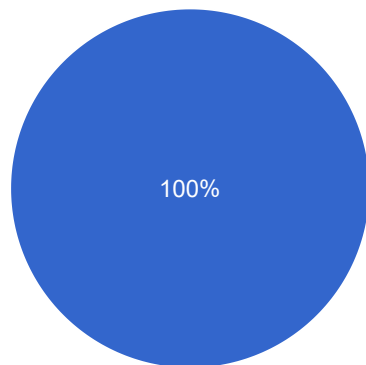


- ☐ A. Levantar la mano con la pala por encima de la cabeza.
- ☒ B. Tener una conversación con tu compañero.
- ☐ C. Levantar la mano sin pala por encima de la cabeza.
- ☐ D. Dar la espalda a la red.


No existe ninguna regla que impida a un servidor utilizar cualquiera de los dos estilos de servicio (con bote o volea) en cualquier momento del partido. No hay ninguna regla que establezca que el servidor deba notificar si cambia de estilo de servicio.

 Copiar

1 respuesta

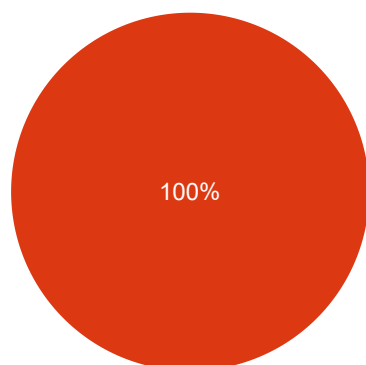


- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Un jugador es obligado a salir por el lateral de la pista debido a un golpe angulado del contrario, cerca de la ZNV y consigue devolverla. Al tratar de volver al juego intercepta el siguiente golpe del contrario y consigue hacer un Erne ganador. La pelota queda muerta pero el jugador está fuera de balance durante unos segundos y para evitar caer en la ZNV desde el lateral se agarra al poste de la red para evitar caer. ¿Es falta? 

 Copiar

1 respuesta

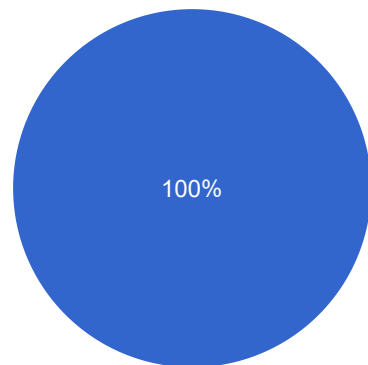


- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Hacia la conclusión de un tiempo muerto, se les debe recordar a los jugadores el número restante de tiempos muertos. (p. ej., "Receptores, queda un tiempo muerto. Servidores, quedan dos tiempos muertos").

 Copiar

1 respuesta

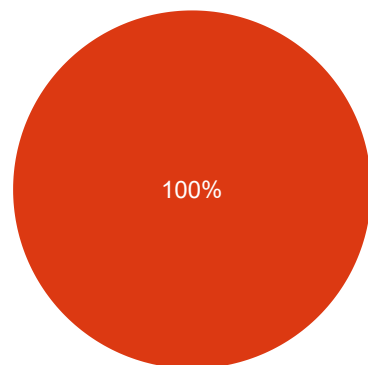


☒ Verdadero
☐ Falso

Después de la finalización del primer juego, el equipo A cambia su identificación de servidor inicial pero no informa ni al Juez de Pista ni a los oponentes de dicho cambio. Al inicio del segundo juego, el equipo A sirve para iniciarlo con el jugador que porta la identificación. ¿Se debe señalar falta?

 Copiar

1 respuesta



☐ Sí
☒ No

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google. [Denunciar abuso](#) - [Términos del Servicio](#) - [Política de Privacidad](#)

Google Formularios



