

数据结构与算法 课程实验报告

学号：201700130033	姓名：武学伟	班级：2017 级 2 班
实验题目：栈		
实验学时：4	实验日期：2018.11.4	
实验目的： 1. 掌握栈结构的定义与实现。 2. 掌握栈结构的使用。		
软件环境： Win10home, codeblocks		
1. 实验内容（题目内容，输入要求，输出要求） 1. 创建栈类，采用数组描述； 2. 计算数学表达式的值，输入数学表达式，输出表达式的计算结果。 数学表达式由多位或单位数字和运算符组成，并且假定所有表达式合法。		
2. 数据结构与算法描述（整体思路描述，所需要的数据结构与算法） 数据结构： 栈		
算法： 转化为后缀表达式： ①从左往右对中缀表达式进行遍历。 ②遇到数字直接放入后缀表达式。 ③创建一个用于存储运算符的栈。 ④若不是数字，则需要判断操作符种类。若栈为空，不分操作符种类直接插入后缀表达式。否则若是左括号，直接入栈；若是右括号，出栈至遇到左括号，将栈中元素放到后缀表达式当中；若是其他操作符，则判断优先级（设定优先级为 '(' < '+' = '-' < '*' < '/' < ')'），若是栈顶元素的优先级高于中缀表达式中的优先级，则出栈至优先级低于中缀表达式的优先级，然后再入栈中缀表达式的当前操作符，若优先级正确，则直接入栈。 ⑤遍历完成后，检查栈是否为空，非空则将剩余的元素放入后缀表达式中。		
后缀表达式求值： ①建立一个用于存储数字的栈。 ②从后缀表达式中提取字符，若是数字则直接存放在栈中。 ③若是字符，则取前栈顶的两个数字进行相应的运算，并将结果存储在栈中，注意 '-' 和 '/' 的时候，是栈顶的一个元素减去栈顶元素，在取数的时候注意以下 ④最后的栈顶元素就是表达式的计算结果。		
字符转化为数字： ①在存储为后缀表达式的时候为了区分不同的元素时，在每一个元素后面加 '，'。 ②在后缀表达式的计算的时候，判断元素是否为数字，若是则用元素值减去 0 的 ASCII 码值就是对应的整形数字。		

③多位数的操作，定义一个变量 sum，每次遍历到一个数字，则对前面的数 $\times 10$ ，然后再加上当前的数值。

3. 测试结果（测试输入，测试输出，结果分析）

测试一：

输入：

$((-1)+(7)*((5*6))-(0-3)/(9/3))-(5+(9+4*3))+(-2+3*8/6*3-(2+3*4/6-(-2)*4))$

输出：

```
Input the expression
(((-1)+(7)*((5*6))-(0-3)/(9/3))-(5+(9+4*3))+(-2+3*8/6*3-(2+3*4/6-(-2)*4))
The postfix is:
0 1 - 7 5 6 * * + 0 3 - 9 3 / / - 5 9 4 3 * + + - 0 2 - 3 8 * 6 / 3 * + 2 3 4 * 6 / + 0 2 - 4 * - -
182
```

The postfix is:

```
0 1 - 7 5 6 * * + 0 3 - 9 3 / / - 5 9 4 3 * + + - 0 2 - 3 8 * 6 / 3
* + 2 3 4 * 6 / + 0 2 - 4 * - - +
182
```

结果正确

测试二：

输入：

$((-124)+(7)*((505*611))-(12-312)/(99/33))-(75+(999+4*13))+10/5*(10/(4+1))$

输出：

```
Input the expression
(((-124)+(7)*((505*611))-(12-312)/(99/33))-(75+(999+4*13))+10/5*(10/(4+1))
The postfix is:
0 124 - 7 505 611 * * + 12 312 - 99 33 / / - 75 999 4 13 * + + - 10 5 / 10 4 1 + / * -
2158739
```

The postfix is:

```
0 124 - 7 505 611 * * + 12 312 - 99 33 / / - 75 999 4 13 * + + - 10
5 / 10 4 1 + / * +
2158739
```

结果正确

4. 分析与探讨（结果分析，若存在问题，探讨解决问题的途径）

结果分析：

数据正确，但是因为后缀表达式与前缀表达式是用数组存储的，受限于空间，无法存储过大的数据，所以最好改用数组描述的线性表。

5. 附录：实现源代码（本实验的全部源程序代码，程序风格清晰易理解，有充分的注释）

```
#include <iostream>
#include <cstdio>
#include <string.h>
using namespace std;
```

```
template <class T>
class arrayStack
{
```

```

private:
    int stackTop; //栈顶
    int arrayLength; //容量
    T* Stack; //栈元素
public:
    arrayStack(int initialCapacity = 10); //构造函数
    ~arrayStack() {delete []Stack;} //析构函数
    bool Empty() const {return stackTop == -1;}
    int Size() const {return stackTop+1;}
    T& Top() //栈顶元素
    {
        if (stackTop == -1)
        {
            cout << "The stack is empty" << endl;
            throw "The stack is empty";
        }
        return Stack[stackTop];
    }
    void Pop() //出栈
    {
        if (stackTop == -1)
        {
            cout << "The stack is empty" << endl;
            return;
        }
        Stack[stackTop--].~T();
    }
    void Push(T& theElement); //入栈
};

/*改变数组的长度*/
template <class T>
void changeLength1D(T*& a, int oldLength, int newLength)
{
    if (newLength < 0) //新数组长度小于 0，抛出异常
    {
        cout << "wrong capacity" << endl;
        return;
    }
    T* temp = new T[newLength]; //新数组
    int number; //需要复制的元素数
    if (oldLength<newLength)
        number = oldLength;
    else

```

```

        number = newLength;
        for (int i=0; i<number; i++)
            temp[i] = a[i];
        delete []a;      //删除旧数组
        a = temp;        //复制新的数组
    }

/*构造函数*/
template <class T>
arrayStack<T>::arrayStack(int initialCapacity)
{
    if (initialCapacity<1)
    {
        cout << "wrong capacity" << endl;
        return;
    }
    arrayLength = initialCapacity;
    Stack = new T[arrayLength];
    stackTop = -1;      //初始化为空栈
}

/*入栈*/
template <class T>
void arrayStack<T>::Push(T& theElement)
{
    if (stackTop == arrayLength-1)    //栈满
    {
        changeLength1D(Stack, arrayLength, 2*arrayLength);
        arrayLength *=2;
    }
    Stack[++stackTop] = theElement;
}

/*计算*/
class Calculate
{
private:
    char infix[1000];    //计算表达式
    char postfix[1000];  //后缀表达式
    arrayStack<char> ope; //存储运算符的栈
    arrayStack<int> num;  //存储计算数的栈
public:
    void Input ()
    {

```

```

        cout << "Input the expression" << endl;
        cin >> infix;
    }
    bool Isnum(char c) //判断是否为数字
    {
        if (c>='0' && c<='9')
            return true;
        else
            return false;
    }
    bool compare(char, char); //比较优先级
    void trans(); //转化为后缀表达式
    void calculation(); //计算
};

/*比较优先级*/
bool Calculate::compare(char stack_top, char infix_top)
{ //优先级顺序 '(' < '+' = '-' < '*' < '/' < ')'
    if ((stack_top == '+') && (infix_top == '+')) return true;
    if ((stack_top == '+') && (infix_top == '-')) return true;
    if ((stack_top == '-') && (infix_top == '+')) return true;
    if ((stack_top == '-') && (infix_top == '-')) return true;
    if ((stack_top == '*') && (infix_top == '+')) return true;
    if ((stack_top == '*') && (infix_top == '-')) return true;
    if ((stack_top == '*') && (infix_top == '*')) return true;
    if ((stack_top == '*') && (infix_top == '/')) return true;
    if ((stack_top == '/') && (infix_top == '+')) return true;
    if ((stack_top == '/') && (infix_top == '-')) return true;
    if ((stack_top == '/') && (infix_top == '*')) return true;
    if ((stack_top == '/') && (infix_top == '/')) return true;
    if (infix_top == ')') return true;
    return false;
}

/*转化为后缀表达式*/
void Calculate::trans()
{ //后缀表达式的每个元素“值”的后面补空格以区别
    int num_postfix = 0; //后缀表达式数组的下标
    for (int i=0; infix[i]!='\0'; i++)
    {
        if (Isnum(infix[i])) //如果是数字，直接放入后缀表达式
        {
            postfix[num_postfix++] = infix[i];
            if (!Isnum(infix[i+1]))

```

```

postfix[num_postfix++] = ' '; //多位的数在最后一位
后面插入空值以区分
}
else
{
    if (ope.Empty())
        ope.Push(infix[i]); //若栈为空，则直接让操作符入栈
    else
    {
        if (infix[i] != '(' && infix[i] != ')') //若操作
符不是括号。
        {
            if(compare(ope.Top(), infix[i])) //需要判
断优先级。
            {
                while((!ope.Empty()) &&
(compare(ope.Top(), infix[i]))) //栈中优先级高于等于中缀表达式时，
需要出栈到后缀表达式
                {
                    postfix[num_postfix++] = ope.Top();
                    postfix[num_postfix++] = ' ';
                    ope.Pop();
                }
                ope.Push(infix[i]); //然后入栈优先级符合
规定的操作符
            }
            else //优先级正确，直接入栈
                ope.Push(infix[i]);
        }
        if (infix[i] == '(') //若当前元素为(,则直接入栈
        {
            if (infix[i+1]=='+' || infix[i+1]=='-')
            {
                postfix[num_postfix++] = '0';
                postfix[num_postfix++] = ' ';
            }
            ope.Push(infix[i]);
        }
        if (infix[i] == ')') //若当前元素为),准备出栈
        {
            while((!ope.Empty()) && (ope.Top()!='(')) //出
栈至(,将出栈的元素放入输出的数组中
            {
                postfix[num_postfix++] = ope.Top();
            }
        }
    }
}

```

```

        postfix[num_postfix++] = ' ';
        ope.Pop();
    }
    if ((!ope.Empty()) && (ope.Top()=='('))
        ope.Pop();
    }
}

}
while(!ope.Empty()) //栈中剩余元素放入后缀表达式
{
    postfix[num_postfix++] = ope.Top();
    postfix[num_postfix++] = ' ';
    ope.Pop();
}
postfix[num_postfix] = '\0';
cout << "The postfix is: " << endl;
cout << postfix;
cout << endl;
}

/*计算*/
void Calculate::calculation()
{
    int i = 0;
    while (postfix[i]!='\0') //遍历后缀表达式
    {
        if (postfix[i] == ' ') //为空格，跳过（空格为了区别不同的元素
        {
            i++;
            continue;
        }
        else if (Isnum(postfix[i])) //如果是数字，直接压入 int 型栈中
        {
            int sum = 0;
            while (Isnum(postfix[i])) //对多位数的操作
            {
                sum = sum*10 + postfix[i]-'0';
                i++;
            }
            num.Push(sum);
        }
    }
}

```

```

    }
    else //如果是操作符，从栈中取两个数进行相应操作，然后将结果
    压入栈，注意减法与除法的运算数顺序
    {
        if (postfix[i] == '+')
        {
            int a1 = num.Top();
            num.Pop();
            int a2 = num.Top();
            num.Pop();
            int res = a1+a2;
            num.Push(res);
            i++;
        }
        else if (postfix[i] == '-')
        {
            int b1 = num.Top();
            num.Pop();
            int b2 = num.Top();
            num.Pop();
            int res = b2-b1;
            num.Push(res);
            i++;
        }
        else if (postfix[i] == '*')
        {
            int c1 = num.Top();
            num.Pop();
            int c2 = num.Top();
            num.Pop();
            int res = c1*c2;
            num.Push(res);
            i++;
        }
        else if (postfix[i] == '/')
        {
            int d1 = num.Top();
            num.Pop();
            int d2 = num.Top();
            num.Pop();
            int res = d2/d1;
            num.Push(res);
            i++;
        }
    }
}

```



```
        }  
    }  
}  
cout << num.Top(); //输出计算结果  
num.Pop(); //清空栈  
}  
  
int main()  
{  
    Calculate ca;  
    ca.Input();  
    ca.trans();  
    ca.calculation();  
    return 0;  
}
```