

Práctica 3

Programación Web: HTML, CSS y JavaScript

Ejercicio 1

Realizar las siguientes modificaciones al sitio web

1. Modificar las propiedades CSS del menú de opciones para que cada una de ellas se liste en forma horizontal
2. Agregar un nuevo ítem llamado “Encuesta” que referencie a una nueva página HTML
3. La página nueva deberá tener un formulario con los siguientes campos:
 - a. Nombre
 - b. Apellido
 - c. Fecha de nacimiento
 - d. Sexo
 - e. Grupo de opciones con valoración de la página: “Lamentable”, “Mala”, “Podría ser mejor”, “Buena”, “Me encantó”
 - f. Comentario
 - g. Botón “Submit”
 - h. Botón “Cancelación”
 - i. Botón “Restablecer valores”

Aclaración:

- ❖ Las modificaciones se deben aplicar a la versión del sitio web cuyo layout está definido con contenedores <div>
- ❖ Cada una de las opciones del menú carga una nueva página HTML con los contenidos adecuados
- ❖ El botón “Submit” por el momento no realiza ninguna acción

Ejercicio 2

Utilizar JavaScript para realizar las siguientes validaciones de los datos ingresados por el usuario en el formulario:

1. Los campos a, b, c, d y e no pueden estar vacíos
2. Los campos “Nombre” y “Apellido” sólo pueden aceptar caracteres de la “a-z” y “A-Z”

Ejercicio 3

Agregar los siguientes eventos:

1. Cuando el usuario oprima el botón Submit, todos los campos del formulario deben ser mostrados al usuario mediante un mensaje de alerta!
2. Si el usuario cancela la encuesta, debe aparecer un mensaje de confirmación con las opciones “Sí, deseo cancelar” y “No”
3. El botón “Reestablecer valores” debe limpiar todos los campos del formulario

Aclaración:

- ❖ No es necesario utilizar un archivo externo para la programación en JavaScript
- ❖ Utilizar manejadores semánticos para gestionar los eventos
- ❖ Recordar que para usar las funciones del DOM se debe asegurar que la página web se haya cargado completamente

Ejercicio 4

Sobre las páginas HTML donde se muestran los distintos productos incorporar las siguientes funcionalidades JavaScript

1. Simulando un carrito de compras, al hacer click sobre la imagen de un producto
 - a. La imagen debe cambiar su opacidad a un valor comprendido entre 50 y 75%
 - b. Se ejecutará una función JS que calculará el valor de todos los productos seleccionados, y se lo mostrará al usuario mediante algún elemento HTML
 - c. Si el producto es deseleccionado, deberá restar el valor de costo, y restaurar la opacidad original de la imagen

Aclaración:

- ❖ Usted debe crear previamente un elemento HTML donde colocar y actualizar el precio total de los productos seleccionados
- ❖ Suponer que todos los productos tienen el mismo valor de costo

Ejercicio 4

Cuando el usuario pasa el mouse sobre las opciones del menú, deben cambiar su color de fondo. Pensar la solución con JavaScript, y su alternativa mediante la utilización de CSS.

No es necesaria la implementación.