



La Estación del Dominó

REGLAMENTO INTERNO INFRACCIONES Y SANCIONES

INFRACCION		LA MANO	AMONESTACIÓN	PENALIDAD
INCIDENCIAS INICIO DE LAS MANOS				
1	Retardo en presentarse en la mesa + de 3 minutos		FORFAIT	
	SOLO Mezclan las fichas el Atleta Salidor y luego el Atleta de su izquierda.	✓	✓	
2	A- Levantar mas de siete fichas o en mas de 2 acciones		✓	
	B- Reincidencia.			-20
	A- Ordenar las fichas en el fichero o en la mesa		✓	
	B- Reincidencia.			-20
	Salida adelantada fuera de su turno. DECIDE EL ATLETA QUE LE CORRESPONDIA SALIR.		Sale siguiente	-20
	Si las ficha se voltean con los tantos o puntos hacia			
3	A- En el momento de mezclar, se volteará, y se mezclarán nuevamente			
	B- Si ya los atletas están en posesión de sus 7 fichas: El Atleta sentado a la derecha del infractor decide si mezclar la mano			
	C- Si ya se produjo la salida: Una ficha: Se juega en la 1ra. Oportunidad de tenga cabida Mas de Una ficha: Decide el Atleta sentado a la derecha si mezclar la mano			
	D- Reincidencia mas de 2 veces			-20
4	A- Golpear las fichas en la mesa		✓	
	B- Reincidencia.			-20
5	Retraso en tiempo de jugada > (20 seg. o 1 min.)	✓	✓	-20
	Retraso en decir PASO > 20 Segundos.	✓	✓	-20
6	Pase con fichas <agachado> (ÚLTIMA PIEDRA)		No hay sanción-Finaliza la mano	
	Pase con fichas <agachado>. Jugar ficha inválida <cabra>			-20
	Conversar durante el desarrollo de la mano			-20
8	Hablar por teléfono u otro instrumento similar durante la partida.			-20
9	Jugar 2 veces sin que todos los Atletas digan "PASO" DECIDE EL Atleta DE LA DERECHA DEL QUE COMETIO LA INFRACTION			-20

INFRACCION			MEZCLAR LA MANO	AMONESTACIÓN	PENALIDAD
------------	--	--	-----------------	--------------	-----------

10	A-	(PIEDRA TOCADA, PIEDRA JUGADA) Tocar una ficha e intentar o jugar otra.		✓	
		Reincidencia.			-20
11	Voltear las fichas antes de terminar la mano				-20
	Voltear las fichas en caso de cierre y no existe cierre				-20
	SI TODOS VOLTEAN LAS FICHAS SE ANULA LA MANO				
	A-	Deshacer la mano antes de anotar los puntos		✓	
	B-	Reincidencia.			-20

PRESUNCIÓN DE SEÑAS					
12	A-	Presunción de señas		✓	
	B-	Reincidencia		✓	-20
	C-	Presunción de señas en caso tranca			

COMPORTAMIENTO ATLETAS					
13	Abandono de Juego			FORFAIT	
13	Controversia entre Atletas (a criterio del Árbitro)				-50
	Agresión entre Atletas (a criterio del Árbitro)			RETIRO	-50
14	No abandonar área de Juego una vez concluida la partida			✓	

FALTAS GRAVES					
	Agresión a una autoridad			RETIRO	
	Desacato a sanción o amonestación			RETIRO	
	Alterar la Planilla de Anotación			RETIRO	
	Esconder una piedra en caso de tranca			RETIRO	

NOTA: TODOS LOS FORFAIT QUE SE PRESENTEN TENDRÁN UNA EFECTIVIDAD DE 30 PUNTOS