

# Planear actividades de construcción del software de acuerdo con el diseño establecido.

Producción y compilación del contenido digital Inst. Angélica M. Triana Solo fines académicos



# Actividad de la sesión



#### Actividad de la sesión



En grupos de dos aprendices elegidos al azar, deberán hacer una demostración a su instructor de los siguientes comandos:

• git merge con solución de conflictos.

Cada uno de los compañeros deberá ejecutar parte de los comandos y explicarlos.

Nota. En caso de conflictos con git push, revisar la configuración en administración de credenciales o usar GitHub Desktop.



# Contenido

Documentación: Flujo de trabajo y buenas prácticas
Explorar la documentación git y GitHub
Actividad de la sesión

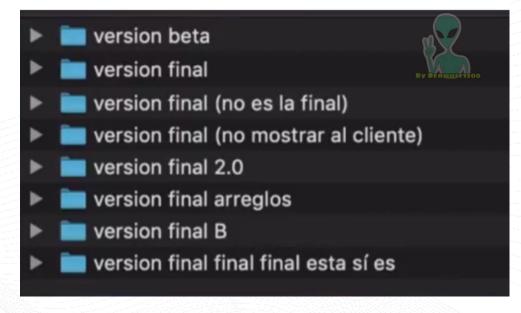
Oportunidad de mejora

#### Reflexión



La práctica...

# Cuando no sabes o no te gusta usar un sistema de control de versiones





The best way of saving your code

## Documentación git y GitHub



Ingrese al manual oficial de git:

https://git-scm.com/docs/git

Explore e identifique algunos comandos que no se hayan mencionado.

Ingrese al manual oficial de GitHub:

https://docs.github.com/es

Explore los contenidos y que puede ofrecer esta herramienta.

# Actividad de la sesión



#### De forma individual



Ingrese al siguiente enlace:

https://www.w3schools.com/quiztest/quiztest.asp?qtest=GIT

Realice el Quiz allí propuesto y ponga a prueba sus conocimientos y deducciones dado el caso.

Pruebe así mismo su conocimiento general a nivel global. Luego se socializará los resultados con la ficha.

Nota: El plus es hacer la prueba en el idioma original-ingles.

# Por grupos de proyecto



Se solicitará una evidencia llamada: Repositorio del proyecto Git-GitHub

Teniendo en cuenta las buenas prácticas y flujos de trabajo de los archivos adjuntos. Exponga a su instructor el repositorio del proyecto formativo donde demuestren su flujo de trabajo.

Debe evidenciarse la interacción de todos los integrantes del grupo, un commit a la vez, qué agrego o acción realizo cada uno (ejemplo en bd).

El instructor preguntará conceptos o comandos de git y GitHub.

Entrega: En la sesión.

#### Referencias



- Arias. E (2022). Git Fetch y git pull 💋 Cómo funcionan | Diferencias | GitHub | Repositorio remoto | Git. Recuperado de: https://www.youtube.com/watch?v=A7cSX3ZBCws
- Cantoral, C. (2017). ¿Que es una guía de código? Recuperado de: https://codigofacilito.com/articulos/guia\_codigo
- Bose, S. (2021). Coding Standards and Best Practices To Follow. Recuperado de https://www.browserstack.com/guide/coding-standards-best-practices#:~:text=Practices%20To%20Follow-,What%20are%20Coding%20Standards%3F,sophisticated%20and%20highly%20functional%20code.
- Bluuweb. (2019) GIT / GITHUB [ Tutorial en Español Parte 1 ] ♥ Inicio Rápido para Principiantes ♥. Recuperado de: https://youtu.be/hWglK8nWh60
- Bluuweb. (2019) GIT / GITHUB ♥ Ramas o Branch, Uniones o Merge ♥ [ Tutorial en Español Parte 3]. Recuperado de: https://youtu.be/tFr0Vg1q9Eg
- EDteam (2017). ¿Cómo se deciden las versiones del software?. Recuperado de https://ed.team/blog/como-sedeciden-las-versiones-del-software
- Gonzalo, N. (2021). 10 Comandos de Git Que Todo Desarrollador Debería Saber: Clic aquí https://www.freecodecamp.org/espanol/news/10-comandos-de-git-que-todo-desarrollador-deberia-saber/
- Kumar, S. (2019). Software coding and testing. Recuperado de https://www.slideshare.net/SandeepKumarNayak1/software-coding-and-testing

### Referencias



La rosa, A. (2021). Versionado de Software desde el punto de vista del usuario. Recuperado de https://pandorafms.com/blog/es/versionado-de-software/

Santos, P. (2010) La historia de control de versiones. Recuperado de: http://codicesoftware-es.blogspot.com/2010/11/la-historia-del-control-de-versiones.html

TodoCode. (2021) GIT CLONE + GIT PULL | CONFIGURACIÓN FÁCIL 2021 😉 | Introducción a GIT y GITHUB #5 Recuperado de: https://youtu.be/IWnW0svZ9JQ



## GRACIAS

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270 Línea de atención al empresario: 01 8000 910682



www.sena.edu.co