

Planear actividades de construcción del software de acuerdo con el diseño establecido.

Producción y compilación del contenido digital Inst. Angélica M. Triana Solo fines académicos





Contenido

Git/github clone, push, pull, fetch y tags.

Ramas o branch, uniones o merge

Actividades de la sesión

Recorderis



Local:

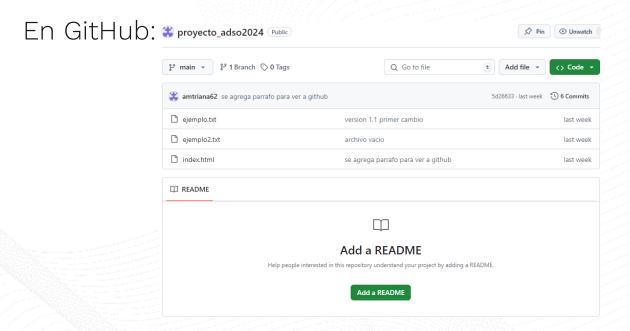
```
git add .
git status -s
git commit -m "mensaje de los cambios"
git log --oneline
git reset --hard ##x####
```

GitHub:

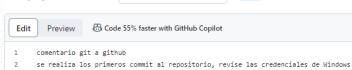
git remote add origin https://github.com/amtriana62/git-ejemplo.git git branch -M main git push -u origin main

Archivo README (parte 1)





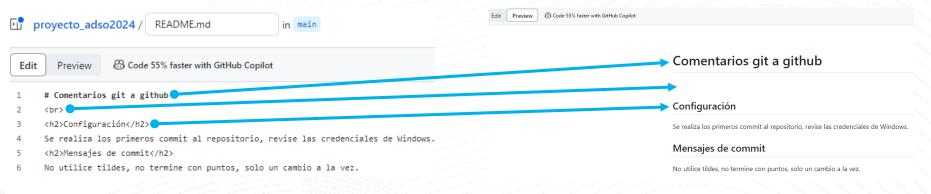
- 1. Realizar la descripción del proyecto que nos servirá para comparar lo que tenemos en GitHub con la parte local (git)
- 2. Clic en Add a README
- 3. Describa la documentación: o proyecto_adso2024/ README.md



Archivo README (parte 2)



4. Para una mejor vista puede usar html, observe cambios en preview:



5. Debe ser un archivo que describa que estamos haciendo en el repositorio.

6. Cuando haya finalizado los comentarios de clic en Commit changes, se abrirá una ventana, si desea describa el archivo, finalmente de clic en el botón verde para guardar el archivo *readme.md*:

Commit changes	×
Commit message	
Create README.md	
Extended description	
Comentarios a tener en cuenta en la configuración y commits.	
Commit directly to the main branch	(i)
Create a new branch for this commit and start a pull request Le	<u>arn</u>
more about pull requests	
Cancel Commit chan	ges

¿Qué hacer?



En este momento se quiere que el archivo readme se pueda también observar en el repositorio local, pero... que puedo hacer, si no estoy en mi equipo de trabajo habitual o borraron mi carpeta donde hacía el seguimiento.

Hacemos un clon.



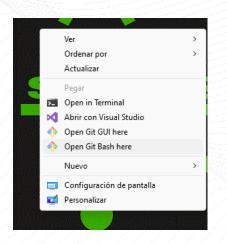
git clone (parte 1)

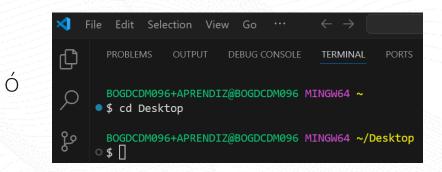


Se utiliza principalmente para apuntar a un repositorio existente y clonar o copiar dicho repositorio en un nuevo directorio, en otra ubicación.

Por ejemplo, necesitamos descargar un proyecto del repositorio remoto en nuestro equipo.

1. Para ello, debe ubicarse en una carpeta del equipo, de Clic derecho y seleccione Git Bash o ubíquese allí a través de Visual Studio Code.

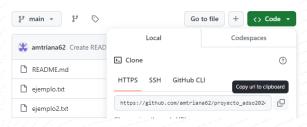




git clone (parte 2)



2. En el repositorio remoto de clic en el boton *Code* y copie la url dada allí (es el link del repositorio): ** proyecto_adso2024 Public Outwatch | Proyecto_adso2024 Public Outwatch | Proyecto_adso2024 Public Outwatch | Proyecto |



3. En la terminal (local) escribimos el comando **git clone** y pegamos la url del repositorio remoto que se quiere clonar, seguido de un enter. Ejemplo:

```
BOGDCDM096+APRENDIZ@BOGDCDM096 MINGW64 ~/Desktop

$ git clone https://github.com/amtriana62/proyecto_adso2024.git
Cloning into 'proyecto_adso2024'...
remote: Enumerating objects: 21, done.
remote: Counting objects: 100% (21/21), done.
remote: Compressing objects: 100% (13/13), done.
remote: Total 21 (delta 5), reused 17 (delta 4), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (21/21), done.
Resolving deltas: 100% (5/5), done.
```

Empezará la conexión.

4. Corrobore la acción ingresando a la carpeta clonada en su equipo local. En este caso verá el archivo readme.

git pull y git fetch (parte 1)



Por otra parte, si no requerimos clonar...

- El archivo Readme en la parte local no se ha creado, por lo que ahora se sincronizará con esta.
- 2. Se usa un pull(jalar) para comparar los archivos de GitHub y traerlos a la parte local. Para ello realice un **git pull** en la terminal (local):

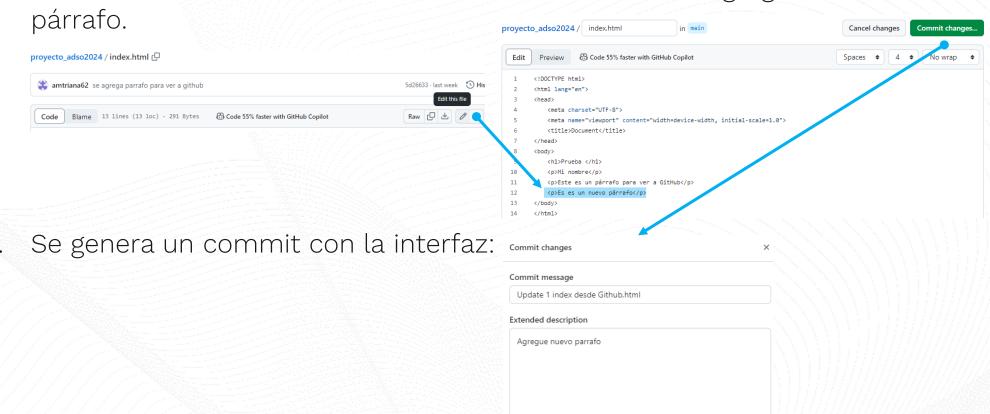
```
BOGDCDM096+APRENDIZ@BOGDCDM096 MINGW64 ~/Desktop
$ cd proyecto adso2024
BOGDCDM096+APRENDIZ@BOGDCDM096 MINGW64 ~/Desktop/proyecto adso2024 (main)
$ git pull
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 1.04 KiB | 13.00 KiB/s, done.
From https://github.com/amtriana62/proyecto adso2024
                                -> origin/main
   6f15c28..5eb7332 main
Updating 6f15c28..5eb7332
Fast-forward
 README.md | 3 +++ Lo nuevo...
 1 file changed, 3 insertions(+)
```

Trae los cambios de lo remoto a lo local.

git pull y git fetch (parte 2)



4. Ahora en GitHub vamos a editar el archivo index.html agregando otro



O Commit directly to the main branch

more about pull requests

Create a new branch for this commit and start a pull request <u>Learn</u>

Commit changes

git pull y git fetch (parte 3)



6. En la parte local, escriba **git fetch**:

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)

$ git fetch
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 1004 bytes | 45.00 KiB/s, done.
From https://github.com/amtriana62/proyecto_adso2024
5eb7332..89f6f71 main -> origin/main
```

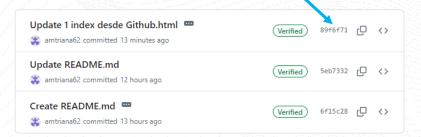
git fetch es el comando que le dice a tu git local que recupere la última información de los metadatos del original (aunque no hace ninguna transferencia de archivos. Es más bien como comprobar si hay algún cambio disponible).

git pull por otro lado hace eso Y trae (copia) esos cambios del repositorio remoto.

7. Luego escriba git log -oneline:

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MXNGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)
git log --oneline
5eb7332 (HEAD -> main) Update README.md
6f15c28 Create README.md
5d26633 se agrega parrafo para ver a github
```

8. En el repositorio remoto, revise el historial de commits:



git pull y git fetch (parte 4)



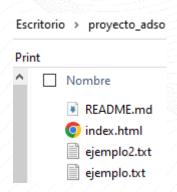
Cuando hacemos un git fetch se descargaran en nuestro local toda esa información de commits, los archivos y las referencias de esa rama, lo deja aislado hasta que finalmente decida hacer pull o -merge-.

9. Por lo anterior, se realiza nuevamente git pull:

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main
    $ git pull
    Updating 5eb7332..89f6f71
Fast-forward
    index.html | 3 ++-
    1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

Mostrara los cambios que se han realizado, actualizara y descargara los archivos al repositorio local.

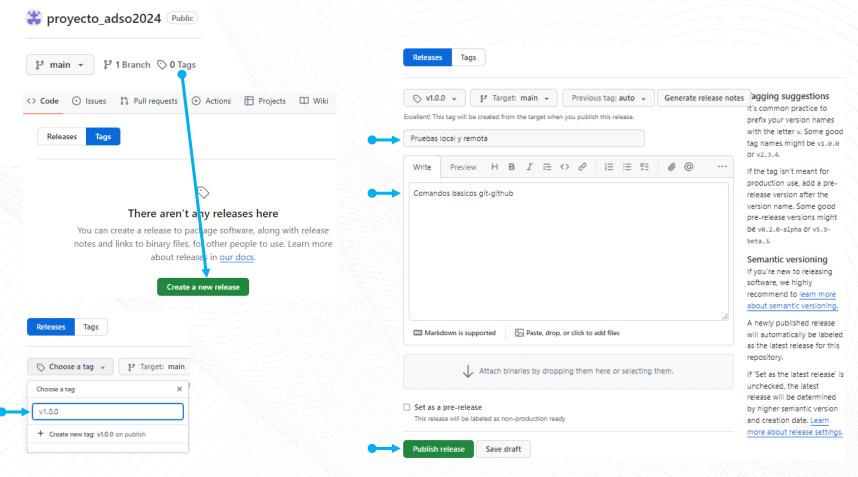
10. Verifique en su entorno local los archivos actualizados:



Tags (parte 1)



- Con los tags podemos hacer versiones de nuestro proyecto y descargarlo.
- Ingrese al repositorio y siga los pasos:



¿Qué quiere decir release?

Luego, podrá descargar la versión en .zip

Tags (parte 2)



Para hacer un tag desde el repositorio local siga los pasos:

- En la terminal escriba git tag nombre_tag_version -m "mensaje"
- 2. Luego escriba git log –oneline para verificar el tag:

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)
$ git tag v1.0.1 -m "Prueba tag desde local"

Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)
$ git log --oneline
89f6f71 (HEAD -> main, tag: v1.0.1, origin/main) Update 1 index desde Github.html

5eb7332 Update README.md
6f15c28 Create README.md
```

Si se desea eliminar el tag utilizar: git tag --delete nombre_tag_version

 Para enviar la versión al repositorio remoto agregamos el comando: git push --tags

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)
$ git push --tags
Enumerating objects: 1, done.
Counting objects: 100% (1/1), done.

• Writing objects: 100% (1/1), 169 bytes | 169.00 KiB/s, done.Total 1 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/amtriana62/proyecto_adso2024.git

* [new tag] v1.0.1 -> v1.0.1
```

4. Diríjase a los tags del repositorio remoto y verifique la acción realizada.

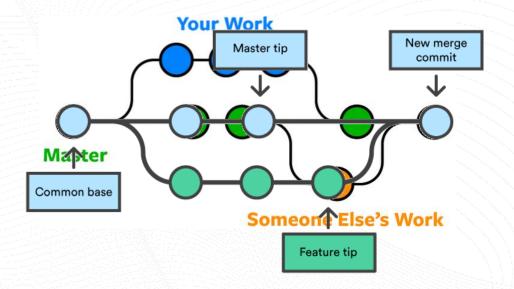
Rama o branch



Ramas o branch



Son espacios o entornos independientes para que un desarrollador sea Backend, Front-end, Tester, etc. pueda usar y así trabajar sobre un mismo Proyecto sin maltratar o borrar el conjunto de archivos originales del proyecto, dándonos flexibilidad para desarrollar nuestro proyecto de manera mas organizada.



NOTA: Rama principal main.

Preparación para unir ramas



- Unir lo que hicieron otras personas con lo que nosotros hicimos.
- Hasta el momento solo hemos trabajado en la rama "master o main" pero puede que necesitemos crear diferentes ramas para los seguimientos de git.
- Por lo anterior, supongamos alguien mas modifica el archivo index.html (estamos localmente)

```
EXPLORER
                       index.html M X

    index.html >  html >  body >  h2

PROYECTO ADSO
                             <!DOCTYPE html>
■ eiemplo.txt
F eiemplo2.txt
                              <html lang="en">
index.html
                                 <meta charset="UTF-8">
                                 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
                                  <title>Document</title>
                              </head>
                                 <h1>Prueba </h1>
                            Mi nombre
                                 Este es un párrafo para ver a GitHub
      Se agrego
                                 Es es un nuevo párrafo
            un h2
                                 <h2>Rama</h2>
                              </body>
                              </html>
```

Dado que es un cambio de prueba se requiere crear una rama.

git branch, git checkout



- 2. Revise la línea de los registros con **git log --oneline** para verificar donde esta el head.
- 3. Luego, en la terminal crea la rama con git branch nombreDeLaRama
- 4. Se crea la rama, pero, no nos hemos movido a esa rama. Para moverse entre las ramas utilice **git checkout** *nombreDeLaRama*

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)
$ git branch primeraRama

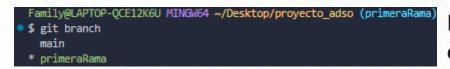
• Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)
$ git checkout primeraRama

Switched to branch 'primeraRama'

M index.html
```

Al moverse de la rama, detecta que hay una modificación dentro de los archivos.

5. Ahora ejecute el comando: git branch



Nos dice cuantas ramas tenemos y donde estamos con un asterisco.

6. En la rama, procedemos a agregar la modificación a la rama con git add y confirmamos con git commit:

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (primeraRama)

$ git add .

Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (primeraRama)

$ git commit -m "se agrega h2 para la primeraRama"

[primeraRama b3b7857] se agrega h2 para la primeraRama

1 file changed, 1 insertion(+)
```

Preparación para un merge



1. Ahora revisamos con git log la rama:

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (primeraRama)

$ git log --oneline

b3b7857 (HEAD -> primeraRama) se agrega h2 para la primeraRama

89f6f71 (tag: v1.0.1, origin/main, main) Update 1 index desde Github.html

5eb7332 Update README.md

6f15c28 Create README md
```

Se ha divido el proyecto. El master(main) va a estar "atrasado" por lo que si queremos unir este cambio a la rama master, se realizaría un merge.

Primero nos debemos ubicar en la rama master o main con un git checkout y luego si hacer el merge.

2. Nos trasladamos a la rama principal: git checkout main

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (primeraRama)

$ git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Cambia la
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)

$ git log --oneline
89f6f71 (HEAD -> main, tag: v1.0.1, origin/main) Update 1 index desde Github.html
5eb7332 Update README.md

Cambia la
```

3. Como regresamos al main si se revisa el archivo index.html ya no esta la línea h2. Verifique.

git merge



- 1. Revise que estemos en la rama principal con un **git branch**
- 2. Estando en el main, se procede a realizar la unión o merge con **git merge** nombreDeLaRama laRamaQuiereUnir.

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)
• $ git merge main primeraRama
Updating 89f6f71..b3b7857
Fast-forward
index.html | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
```

- 3. Si se revisa el documento index.html ya debería tener lo que se agrego en la ramaEjemplo, en este caso el h2.
- 4. Realice un git log --oneline para detallar el head que apunta a las ramas.

Nota: Para deshacer un merge se requiere tener el id_commit antes del merge y usar git reset id_commit --hard.

Si ya se tiene la unión y no se necesita la rama, se procede a eliminarla...

git branch -d



- 1. Elimine una rama con **git branch -d** *nombreRama*
- 2. Revise el cambio producido con un git branch y git log –oneline:

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)

$ git branch -d primeraRama
Deleted branch primeraRama (was b3b7857).

Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)

$ git branch

* main

Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)

$ git log --oneline
b3b7857 (HEAD -> main) se agrega h2 para la primeraRama
89f6f71 (tag: v1.0.1, origin/main) Update 1 index desde Github.html
5eb7332 Update README.md
6f15c28 Create README.md
```

Nota: Podemos utilizar git checkout -b *nuevaRama* para crear la nuevaRama y viajar a ella.

¿Qué hacer?



Estamos trabajando en nuestro proyecto, sea individual o grupal y en diferentes ramas pero en el mismo archivo se realizan modificaciones diferentes en la misma línea y al momento de generar un merge se generan conflictos. Para ello...

Tomaremos una decisión de manera manual.



Preparación para el conflicto



- Para este ejercicio y forzar el conflicto, en el archivo index.html agregue un párrafo que indique que ese será el conflicto.
- 2. Sincronice con GitHub el cambio con git add . , git commit –m "parrafo conflicto 1", git push

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)
$ git add .
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)
$ git commit -m "parrafo conflicto 1"
[main 397cd3d] parrafo conflicto 1
1 file changed, 1 insertion(+)
Family@LAPTOP-OCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/provecto adso (main)
$ git push
Enumerating objects: 8, done.
Counting objects: 100% (8/8), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 604 bytes | 604.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 2 local objects.
To https://github.com/amtriana62/proyecto_adso2024.git
   89f6f71...397cd3d main -> main
```

Nota: Cuando vea la U en los archivos significa que es Untracked –sin seguimiento.

Crear la "ramaConflicto"



- 1. Cree una rama: git branch ramaConflicto
- 2. Trasládese a la rama git checkout ramaConflicto

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)

$ git branch ramaConflicto

Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)

$ git checkout ramaConflicto

Switched to branch 'ramaConflicto'

Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (ramaConflicto)

$ [
```

3. En el archivo index.html agregue otras línea de conflicto y guarde los cambios.

```
\langle h2 \rangle Rama \langle /h2 \rangle
            Este será un Conflicto 1
 15
            Este será un <strong>Conflicto 2</strong>
       </body>
                         TERMINAL PORTS OUTPUT
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)
$ git checkout ramaConflicto
Switched to branch 'ramaConflicto'
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (ramaConflicto)
$ git log --oneline
dla90c1 (HEAD -> ramaConflicto) parrafo conflicto 2
e8d325f parrafo conflicto 2
397cd3d (origin/main, main) parrafo conflicto 1
b3b7857 se agrega h2 para la primeraRama
89f6f71 (tag: v1.0.1) Update 1 index desde Github.html
5eb7332 Update README.md
```

Tratamos de hacer un merge



4. Nos trasladamos a la rama principal **git checkout main** y hacemos un cambio en la línea conflicto 1:



5. Agregamos y confirmamos cambios:

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)

$ git add .

Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main)

$ git commit -m "cambio conflicto 1 en main para ramaConflicto" [main 5ff6547] cambio conflicto 1 en main para ramaConflicto 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

6. Intente hacer un merge, escriba git merge ramaConflicto ¿Qué le genera?

Revisión del conflicto



Observe en el archivo, el index.html puede mostrarle lo siguiente:

Los símbolos

=====

muestran el final de las revisiones dentro de la rama actual y el comienzo de las ediciones dentro de una nueva.

EXPLORER index.html ! X Los símbolos index.html > html > body > ? PROYECTO ADSO <<<<<< F ejemplo.txt <html lang="en"> seguidos de F eiemplo2.txt Mi nombre index.html **HEAD** son un Este es un párrafo para ver a GitHub alias de la Es es un nuevo párrafo <h2>Rama</h2> rama actual. **Advertencia** Accept Current Change | Accept Incoming Change | Accept Both Changes | Compare Changes Esto indica el <<<<<< HEAD (Current Change) Este será un conflicto 1, agrego lorem ipsum comienzo de las ediciones Este será un Conflicto 1 dentro de esta Este será un Conflicto 2 >>>>> ramaConflicto (Incoming Change) sección. </body> colve in Merge Editor </html> Los símbolos 2 bash >>>>> seguidos Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto adso (main) del nombre de la • \$ git add . rama remota a Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto adso (main) saber. main, § git commit -m "cambio conflicto 1 en main para ramaConflicto" [main 5ff6547] cambio conflicto 1 en main para ramaConflicto muestra dónde 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-) ocurrió el intento Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto adso (main) de fusión. \$ git merge ramaConflicto Auto-merging index.html CONFLICT (content): Merge conflict in index.html

Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

git log --merge



Podemos obtener información más detallada del conflicto con git status o git status –s (UU conflicto con la unión):

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main MERGING)

$ git status -s
UU index.html
```

En este conflicto depende de nosotros seleccionar cual de estos estados elegir, por ahora explore con un git log --merge.

```
$ git log --merge
commit 5ff65474af5aedd39186acf49aa869f0059e95f8 (HEAD -> main)
Author: amtriana62 <amtriana62@misena.edu.co>
Date: Tue Aug 6 00:25:47 2024 -0500

cambio conflicto 1 en main para ramaConflicto

commit dla90c17e0d4837226d92ee53761e921a642c82d (ramaConflicto)
Author: amtriana62 <amtriana62@misena.edu.co>
Date: Tue Aug 6 00:15:20 2024 -0500

parrafo conflicto 2

commit e8d325f9c6bbb000fe2f2a331f1bb393717ab341
Author: amtriana62 <amtriana62@misena.edu.co>
Date: Tue Aug 6 00:09:52 2024 -0500

parrafo conflicto 2
```

Al pasar el argumento --merge al comando git log, mostrará un registro con una lista de confirmaciones que entran en conflicto entre las ramas que se van a fusionar.

Nota: En dado caso con la tecla q, puede volver al comando bash.

git diff y resolver conflicto manualmente



1. Utilicemos git diff o git diff rama1 rama2 para comparar los datos:

```
Family@LAPTOP-QCE12K6U MINGW64 ~/Desktop/proyecto_adso (main MERGING)
$ git diff
diff --cc index.html
index e5a4dca,d122040..0000000
--- a/index.html
+++ b/index.html
@@ -11,6 -11,7 +11,11 @@@
     Este es un párrafo para ver a GitHub
     Es es un nuevo párrafo
     <h2>Rama</h2>
++<<<<<< HEAD
     Este será un conflicto 1, agrego lorem ipsum
     Este será un Conflicto 1
     Este será un <strong>Conflicto 2</strong>
++>>>>>> ramaConflicto
  </body>
  </html>
```

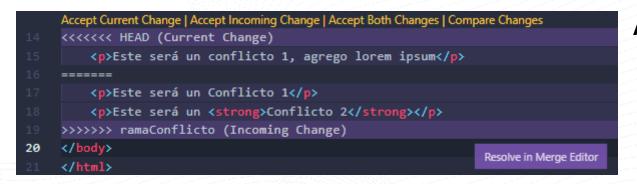
En caso de no usar un editor de código, en consola también se podría mostrar la descripción del conflicto.

2. La solución para resolver el conflicto es determinar cual modificación queda y manualmente borrar la que no queramos. También se deben borrar los comentarios generados por el conflicto.

Confirmar la toma de decisión del conflicto



3. Ahora procedamos a resolver el conflicto con nuestra toma de decisiones:



Antes

Después

En este caso vamos a dejar como la versión definitiva la de la ramaConflicto, procedemos entonces a borrar los símbolos y el cambio que NO queremos que quede -el del main. Finalmente debe verse el código como se muestra en la imagen.

Finalizar el conflicto



4. Guardamos el cambio del archivo Ctrl+s. Lo agregamos al área local con add. Y confirmamos al repositorio local con el commit, con esta acción se determina que ya se resolvió el conflicto:



5. Finalmente puede realizar un git push a su repositorio remoto, si no lo tiene cree uno en GitHub.

Nota 1: Cuando se resuelve un conflicto en el commit no se menciona el nombre del archivo, por lo que debe ir git commit -m "elMensaje" Nota 2: Se fusiona de a dos ramas.

¿Qué se realizo?

SENA

- ☐ Una rama
- ☐ Una unión
- ☐ Resolver un conflicto

¿Qué podemos concluir del pequeño laboratorio?







Actividad de la sesión



Actividad de la sesión



En grupos de tres aprendices elegidos al azar, deberán hacer una demostración a su instructor de los siguientes comandos:

- git init
- git add
- git commit
- git pull
- git push
- git clone
- git branch
- git checkout
- git merge
- git tag

Cada uno de los compañeros deberá ejecutar parte de los comandos y explicarlos.

Nota. En caso de conflictos con git push, revisar la configuración en administración de credenciales o usar GitHub Desktop.

Referencias



- Arias. E (2022). Git Fetch y git pull 💋 Cómo funcionan | Diferencias | GitHub | Repositorio remoto | Git. Recuperado de: https://www.youtube.com/watch?v=A7cSX3ZBCws
- Cantoral, C. (2017). ¿Que es una guía de código? Recuperado de: https://codigofacilito.com/articulos/guia_codigo
- Bose, S. (2021). Coding Standards and Best Practices To Follow. Recuperado de https://www.browserstack.com/guide/coding-standards-best-practices#:~:text=Practices%20To%20Follow-,What%20are%20Coding%20Standards%3F,sophisticated%20and%20highly%20functional%20code.
- Bluuweb. (2019) GIT / GITHUB [Tutorial en Español Parte 1] ♥ Inicio Rápido para Principiantes ♥. Recuperado de: https://youtu.be/hWglK8nWh60
- Bluuweb. (2019) GIT / GITHUB ♥ Ramas o Branch, Uniones o Merge ♥ [Tutorial en Español Parte 3]. Recuperado de: https://youtu.be/tFr0Vg1q9Eg
- EDteam (2017). ¿Cómo se deciden las versiones del software?. Recuperado de https://ed.team/blog/como-sedeciden-las-versiones-del-software
- Gonzalo, N. (2021). 10 Comandos de Git Que Todo Desarrollador Debería Saber: Clic aquí https://www.freecodecamp.org/espanol/news/10-comandos-de-git-que-todo-desarrollador-deberia-saber/
- Kumar, S. (2019). Software coding and testing. Recuperado de https://www.slideshare.net/SandeepKumarNayak1/software-coding-and-testing

Referencias



La rosa, A. (2021). Versionado de Software desde el punto de vista del usuario. Recuperado de https://pandorafms.com/blog/es/versionado-de-software/

Santos, P. (2010) La historia de control de versiones. Recuperado de: http://codicesoftware-es.blogspot.com/2010/11/la-historia-del-control-de-versiones.html

TodoCode. (2021) GIT CLONE + GIT PULL | CONFIGURACIÓN FÁCIL 2021 😂 | Introducción a GIT y GITHUB #5 Recuperado de: https://youtu.be/IWnW0svZ9JQ



GRACIAS

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270 Línea de atención al empresario: 01 8000 910682



www.sena.edu.co