

Name: \_\_\_\_\_

Read carefully the problem, then identify the important parts, make a **model**, and a **flow chart**. Remember to describe all the passages that brings you to give a certain answer (why a certain value is an input, where you found information on the data type, why you made a certain choice, etc. . . ).

Harry is a potter, he works on commission and he receive orders of a certain quantity of pottery to make in a certain amount of days.

Harry knows that he is capable of doing 10 objects in a day and no more. He want a program to helps him to know if is able to fulfill a certain order or not. So before accepting an order he inserts the quantity and the days in the program, and he wants to know if he can produce that quantity in those days or not.

Remember that if  $q$  is the quantity and  $d$  is the days, you need to keep a rhythm of at least:

$$r = \frac{q}{d}$$

ceramics per day.

Name: \_\_\_\_\_

Lee con atención el problema, luego identifica las partes importantes, haz un **modelo**, y un **flow chart**. Recuerda de describir todos los pasajes que te llevan a dar ciertas respuestas (porque un cierto valor es un input, donde encuentres las informaciones sobre los tipos de datos, porque hiciste una particular elección, etc...)

Harry es un alfarero, él trabaja por encargos y recibe ordenes de una cierta cantidad de alfarería a hacer en un cierto número de días.

Harry sabe que es capaz de hacer 10 objetos al día y nada más. Él quiere un programa que lo ayude a saber si es capaz de cumplir una orden o menos. Por esto antes de aceptar una orden él inserta la cantidad y los días en el programa, y quiere saber si él puede fabricar esa cantidad en esos días o no.

Recuerda que si  $q$  es la cantidad y  $d$  los días, necesitas mantener un ritmo de por lo menos:

$$r = \frac{q}{d}$$

cerámicas por día.