

PROPOSAL SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI STOK BARANG REAL TIME DAN
STATUS PENGIRIMAN PADA ACE HARDWARE QMALL
BANJARBARU**

Oleh :

RUSMIATI

NPM : 16.71.0114



**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN
MUHAMMAD ARSYAD AL BANJARI
BANJARMASIN**

2020

DAFTAR ISI

Halaman

DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR GAMBAR	iii
DAFTAR TABEL.....	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Landasan Teori	4
2.1.1. Pengertian Aplikasi Web	4
2.1.2. Pengertian XAMPP.....	5
2.1.3. Pengertian XAMPP.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.4. Persediaan (Stok) Barang.....	6
2.1.5. Transaksi.....	6
2.1.6. Barang Pesanan.....	7
2.1.7. Barang Datang.....	7
2.1.8. Barang Terjual.....	7
2.1.9. Barang Rusak	7
2.1.10. Barang Diskon.....	7
2.1.11. Barang Garansi.....	8
2.2. Penelitian Terkait.....	8
BAB III METODE PENELITIAN	12
3.1. Teknik Pengumpulan Data.....	12
3.2. Analisis Sistem Yang Berjalan	13
3.2.1. Flowmap Sistem Yang Sedang Berjalan.....	13

3.3. Analisis Kebutuhan Sistem.....	15
3.4. Rancangan Model Sistem	15
3.4.1. Functional Requirement.....	15
3.4.2. Squence Diagram.....	16
3.4.3. Activity Diagram.....	17
3.4.4. Use Case.....	18
3.4.5. Class Diagram.....	19
3.5. Rancangan Basis Data	19
3.5.1. Relasi Antar Tabel	20
3.6. Perancangan Antarmuka Sistem	26
3.6.1. Perancangan Antarmuka Masukan Sistem.....	26
3.7. Perancangan Antarmuka Keluaran Sistem	31
3.7.1. Perancangan Antarmuka Keluaran Sistem.....	32
3.8. Tempat Dan Jadwal Penelitian	37
DAFTAR PUSTAKA	38

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Flowmap.....	14
Gambar 3. 2 Squence Diagram Admin	16
Gambar 3. 3 Activity Diagram Admin.....	17
Gambar 3. 4 Use Case.....	18
Gambar 3. 5 Class Diagram	19
Gambar 3. 6 Relasi Tabel.....	20
Gambar 3. 7 Rancangan Form Halaman Input Barang Master	27
Gambar 3. 8 Rancangan Form Input Barang Datang	27
Gambar 3. 9 Rancangan Form Input Barang Terjual	28
Gambar 3. 10 Rancangan Form Barang Rusak.....	28
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Barang Pesanan.....	29
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Barang Diskon.....	29
Gambar 3. 13 Rancangan Inputan Barang Dalam Perbaikan.....	30
Gambar 3. 14 Rancangan Inputan Garansi Barang	30

Gambar 3. 15 Rancangan Inputan Status Pengiriman Barang	31
---	----

Gambar 3. 16 Rancangan Data Master Barang.....	32
Gambar 3. 17 Rancangan Laporan Barang Datang.....	32
Gambar 3. 18 Rancangan Laporan Barang Terjual.....	33
Gambar 3. 19 Rancangan Laporan Barang Rusak	33
Gambar 3. 20 Rancangan Laporan Barang Pesanan	34
Gambar 3. 21 Rancangan Laporan Barang Diskon.....	34
Gambar 3. 22 Rancangan Laporan Barang Dalam Perbaikan.....	35
Gambar 3. 23 Rancangan Laporan Garansi Barang.....	35
Gambar 3. 24 Rancangan Laporan Pengiriman Barang.....	36

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terkait	8
Tabel 3. 1 Rancangan Tabel Admin.....	21
Tabel 3. 2 Rancangan Tabel Barang Diskon.....	22
Tabel 3. 3 Rancangan Tabel Barang Master	22
Tabel 3. 4 Rancangan Tabel Barang Datang.....	23
Tabel 3. 5 Rancangan Tabel Barang Terjual.....	23
Tabel 3. 6 Rancangan Tabel Barang Rusak	23
Tabel 3. 7 Rancangan Tabel Barang Pesanan	24
Tabel 3. 8 Rancangan Tabel Barang Dalam Perbaikan.....	24
Tabel 3. 9 Rancangan Tabel Barang Garansi.....	25
Tabel 3. 10 Rancangan Tabel Barang Dalam Perbaikan.....	25

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Informasi stok dan data barang di butuhkan oleh karyawan maupun admin untuk menjadikan proses jual beli menjadi lebih efisien waktu, selain itu bagi para konsumen mengetahui stok barang, harga serta diskon sangat membantu mereka dalam menentukan barang apa yang akan mereka beli.

Maka dari itu dari sekian banyaknya pusat perbelanjaan sangat penting jika memiliki website system informasi yang dapat memberikan informasi realtime tentang ketersediaan stok barang, dan harga diskon yang sedang berlaku

Akan tetapi kebanyakan system informasi di pusat perbelanjaan sekarang tidak memberikan informasi ketersediaan stok barang pada customer atau calon pembeli yang membuat si pembeli harus datang dan bertanya langsung pada karyawan seperti pada Acehardware qmall Banjarbaru, menjadikan tidak efisien pada waktu dan tenaga

PT ACE Hardware Indonesia Tbk (AHI) didirikan pada tahun 1995 sebagai entitas anak PT Kawan Lama Sejahtera. Gerai pertama ACE Hardware dibuka pada tahun 1996 di Karawaci, Tangerang, Banten. AHI mengoperasikan jaringan gerai *modern* dengan menyediakan produk-produk berkualitas selama lebih dari dua dekade.

Karena perlunya sistem yang memberikan informasi data secara cepat akan di buat sebuah sistem yang memberikan informasi secara cepat dan akurat mengenai stok barang, informasi diskon, barang yang telah terjual, barang

pesanan dan barang yang sedang mengalami kerusakan. (Andie, 2019)

Berdasarkan analisa dan uraian latar belakang diatas, maka dibuatlah Laporan Praktek Kerja Lapangan ini dengan judul “**SISTEM INFORMASI BARANG STOK BARANG PADA ACE HARDWARE QMALL BANJARBARU**”

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut dapat dirumuskan bahwa permasalahan yang ada adalah :

1. Merancang sistem yang dapat memberikan informasi tentang stok barang yang ada di gudang dan data penjualan harian yang dilakukan pada kasir Ace Hardware Qmall Banjarbaru
2. Permasalahan pada sistem yang lama yaitu pengentrian data barang masih menggunakan pencatatan manual menggunakan kartu stok dan belum terkomputerisasi dengan baik.
3. Sistem administrasi dan pengelolaan barang yang masih bersifat konvensional sehingga memperlambat karyawan dalam pembuatan laporan karena sistem yang kurang efektif.
4. Proses pencarian data barang yang belum terintegrasi dengan baik

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembahasan tentang sistem informasi stok barang ini adalah :

1. Pengembangan system hanya mencakup Sistem Informasi Persediaan Barang di Ace Hardware Qmall Banjarbaru
2. Perancangan Sistem Informasi Stok Barang ini hanya sampai pada tahap Implementasi pada website.
3. Sistem ini tidak membahas tentang keamanan data.

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan permasalahan yang telah diuraikan, adapun tujuan dan manfaat membuat aplikasi Sistem informasi Stok barang pada Ace hardware qmall banjarbaru adalah :

1. Untuk mengetahui jumlah stok dan informasi barang pada ace hardware qmall banjarbaru
2. Memudahkan pembuatan laporan stok barang
3. Mendata laporan dari informasi barang tersebut .

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dengan diterapkannya Sistem Stok Barang Ace Hardware Qmall Banjarbaru adalah :

1. Dapat mempermudah dan mempercepat proses pengelolaan data, barang.
2. Mempermudah dalam mengetahui sisa barang dan waktu pemesanan barang.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori

Pada laporan skripsi ini diperlukan beberapa definisi dan pengertian yang berhubungan dengan kebutuhan pembuatan Sistem Informasi Stok Barang pada Ace Hardware Qmall Banjarbaru. Pembahasan dalam BAB II difokuskan pada referensi tentang stok barang, transaksi, proses pendataan barang, barang datang, barang terjual, barang rusak, informasi barang diskon, barang rusak, barang pesanan, bukti penerimaan barang, bon, retur barang, internet, tahapan pembangunan perangkat lunak, dan basis data.

2.1.1. Pengertian Aplikasi Web

Aplikasi Web adalah sebuah program yang bila dieksekusi akan menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat bekerja sesuai dengan yang diinginkan. Aplikasi web dibangun dengan menggunakan bahasa HTML (Hypertext Markup Language). Pada masa kini aplikasi web dikembangkan untuk memperluas kemampuan HTML dengan PHP dan ASP pada skrip objek. Aplikasi web dapat dibagi menjadi dua bagian yaitu aplikasi web dinamis dan aplikasi web statis. Aplikasi web merupakan sebuah aplikasi yang menggunakan teknologi browser untuk menjalankan aplikasi dan diakses melalui jaringan komputer (Remick, 2011). Arsitektur aplikasi web meliputi klien, web server, middleware dan basis data. Klien berinteraksi dengan web server. Secara internal, web server berkomunikasi dengan middleware dan middleware yang berkomunikasi dengan basis data. Contoh middleware adalah

PHP dan ASP. Pada mekanisme aplikasi web dinamis, terjadi tambahan proses yaitu server menerjemahkan kode PHP menjadi kode HTML. Kode PHP yang diterjemahkan oleh mesin PHP yang akan diterima oleh klien. (Abdul Kadir, 2009). Aplikasi adalah sebuah ‘mahakarya Symphony Orchestra’ dari pelaku Teknologi Informasi, yang merupakan hasil kerjasama antara sumber daya manusia, tools dan pengguna dalam sebuah manajemen yang terintegrasi dimana didalamnya ada perencanaan, ujicoba, pelaksanaan dan pemeliharaan, dengan 11 tujuan akhir untuk mendukung aktifitas manusia agar lebih efisien dan efektif (Muhammad Safri Lubis, 2011). Jadi aplikasi adalah sebuah program hasil karya yang siap pakai. Program yang terbuat dengan beberapa tahapan yang melaksanakan suatu fungsi yang telah diperintahkan.

2.1.2. Pengertian XAMPP

XAMPP adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri beberapa program antara lain : Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP sendiri merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU General Public License dan bebas, merupakan web server yang mudah untuk digunakan yang dapat menampilkan halaman web yang dinamis. Untuk mendapatkannya XAMPP anda dapat mendownload langsung dari web resminya

2.1.3. Persediaan (Stok) Barang

Barang adalah benda dalam berbagai bentuk dan uraian, yang meliputi bahan baku, barang setengah jadi, barang jadi atau peralatan, yang spesifikasinya ditetapkan oleh pengguna barang dan jasa. Persediaan barang adalah istilah yang digunakan untuk menunjukan barang yang dimiliki oleh suatu perusahaan atau instansi yang tergantung pada jenis usahannya. Secara umum istilah persediaan barang dipakai untuk menunjukan barang yang telah dimiliki oleh perusahaan atau toko untuk dijual kembali. Istilah ini digunakan pada perusahaan dagang, jika perusahaan itu bergerak dalam pengelolaan barang atau memproses barang untuk meningkatkan nilai barang jual. Persediaan (Stok) barang berkaitan erat dengan penjualan.

Penjualan adalah suatu proses perorangan atau kelompok yang membantu dan meyakinkan calon pembeli untuk membeli barang atau jasa agar mencapai tujuan perdagangan yang penting bagi pihak penjual

2.1.4. Transaksi

Umumnya transaksi artinya satuan aktivitas yang terdiri dari sub-sub aktivitas. Transaksi harus punya integritas. Artinya, satu saja sub-aktivitasnya gagal dilakukan, maka keseluruhan transaksi harus dibatalkan, dan sistem harus kembali ke keadaan sebelum transaksi mulai.

2.1.5. Barang Pesanan

Barang pesanan adalah barang yang di pesan oleh konsumen yang selanjutnya akan di proses oleh conter atau pusat untuk bisa menyediakan baran pesanan secepat mungkin.

2.1.6. Barang Datang

Barang datang adalah barang yang di kirimkan dari pusat atau supplier ke conter-conter sesuai dengan brand masing-masing. Pada barang datang juga ada barang pesanan yang sebelumnya di order oleh customer

2.1.7. Barang Terjual

Barang terjual adalah data informasi barang barang yang sudah terjual, bisa perhari, pertanggal ataupun pertahun. Data ini berguna sebagai acuan stok barang yang tersedia .

2.1.8. Barang Rusak

Adalah barang yang mengalami kerusakan, entah saat proses perjalanan dalam pengiriman menuju conter ataupun, rusak saat berada di conter ketika proses display barang, pada barang rusak juga terdapat data barang- barang yang dalam proses garansi, jika sudah di beli oleh customer atau pelanggan.

2.1.9. Barang Diskon

Adalah barang barang yang sedang diskon atau ada potongan harga ataupun promo seperti beli dua pcs gratis satu pcs, barang diskon biasanya memiliki batas waktu yang di sesuaikan kebijakan pusat ataupun conter.

2.1.10. Barang Garansi

Barang yang dalam proses garansi dan sedang dalam proses perbaikan atau penukaran unit, perlu beberapa hari atau minggu untuk menunggu proses garansi, cara claim garansi pun harus sesuai prosedur perusahaan.

2.2. Penelitian Terkait

Dalam membuat skripsi Sistem Informasi Stok Barang Real Time dan Status Pengiriman Pada AceHardware Qmall Banjarbaru ini, peneliti juga telah melakukan pengkajian terhadap beberapa penelitian terkait yang diambil dari beberapa penelitian terdahulu.

Ini adalah beberapa informasi dan data yang terkait dengan perancangan sistem informasi stok barang realtime dan status pengiriman pada Ace Hardware Qmall Banjarbaru.

1. Tabel Penelitian Terkait

Tabel 2. 1 Penelitian Terkait

NO	Judul	Nama Peneliti dan Tahun	Masalah	Aplikasi	Ketidak Seuaian
1	Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Program Non Reguler Fakultas Sains dan Teknologi UIN Jakarta	Teuku Syamsul Ramadhan S.Kom	Belum lengkapnya fasilitas yang ada, seperti belum adanya klasifikasi kode barang	Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem yang dirancang masih belum tepat guna, karena proses data di sistem dengan proses data di lapangan masih belum sinkron, seperti data-data dalam aplikasi yang belum lengkap sehingga akan menyulitkan pembuatan laporan yang akan diajukan ke pusat / rektorat 2. Tidak adanya perkiraan untuk Safety Stock yang sangat berguna dalam sistem persediaan barang.

2	Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Barang Terdistribusi	Wahyu Widodo Kurniawan S.Kom	Bentuk dari laporan yang kurang efektif, karena data-data yang dicantumkan kurang lengkap	Sistem Informasi Persediaan Barang Terdistribusi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem yang dirancang masih belum bisa memenuhi kebutuhan perusahaan karena belum dirancang untuk kebutuhan banyak user. 2. Belum lengkapnya fasilitas yang ada, seperti belum adanya klasifikasi kode barang standar berdasarkan pengkodean Barang, belum mencakup lokasi, pendistribusian, dan kondisi barang keluar, yang datanya sangat penting.
3	Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Bahan Baku Pada PT.Lembalindo Tirta Anugrah	Wahyu Hadi Saputro S.Kom	Sistem yang dirancang masih belum efektif karena belum bisa diakses oleh user yang banyak	Sistem Informasi Persediaan Bahan Baku	<ol style="list-style-type: none"> 1. Belum maksimalnya penggunaan database karena masih menggunakan Ms.Access 2003 dan dapat diperkirakan bahwa akan banyak <i>bugs</i> dan data yang di kelola tidak banyak 2. Belum adanya penghitungan tentang pengadaan barang yang akan dibeli

4	Perancangan Sistem Informasi Penjualan Handphone Berbasis Web Pada Toko Ilham Cellular Jakarta	Ujang Mulayana Dian Gustina	Kurang sesuai karena tidak di cantumkan stok tersedia dan apakah barang ready atau tidak	Sistem Informasi Penjualan Handphone Berbasis Web	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tidak adanya stok tersedia membuat customer bingung dalam mengetahui barang yang diinginkannya ada atau harus inden 2. Tidak ad verifikasi saat user mendaftar membuat siapa saja bisa memesan dengan tanpa membeli, menjadikan admin bingung dalam mengatur mana pesanan fiktif atau tidak
---	--	-----------------------------	--	---	---

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan, antara lain :

1. Observasi (Pengamatan)

Melakukan observasi atau pengamatan secara langsung terhadap aktifitas yang berkaitan dengan proses kerja di ACE HARDWARE QMALL BANJARBARU

2. Wawancara

Wawancara ini dilakukan dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada Manager yang menangani proses kerja pegawai di Ace hardware Qmall Banjarbaru.

3. Studi Dokumen

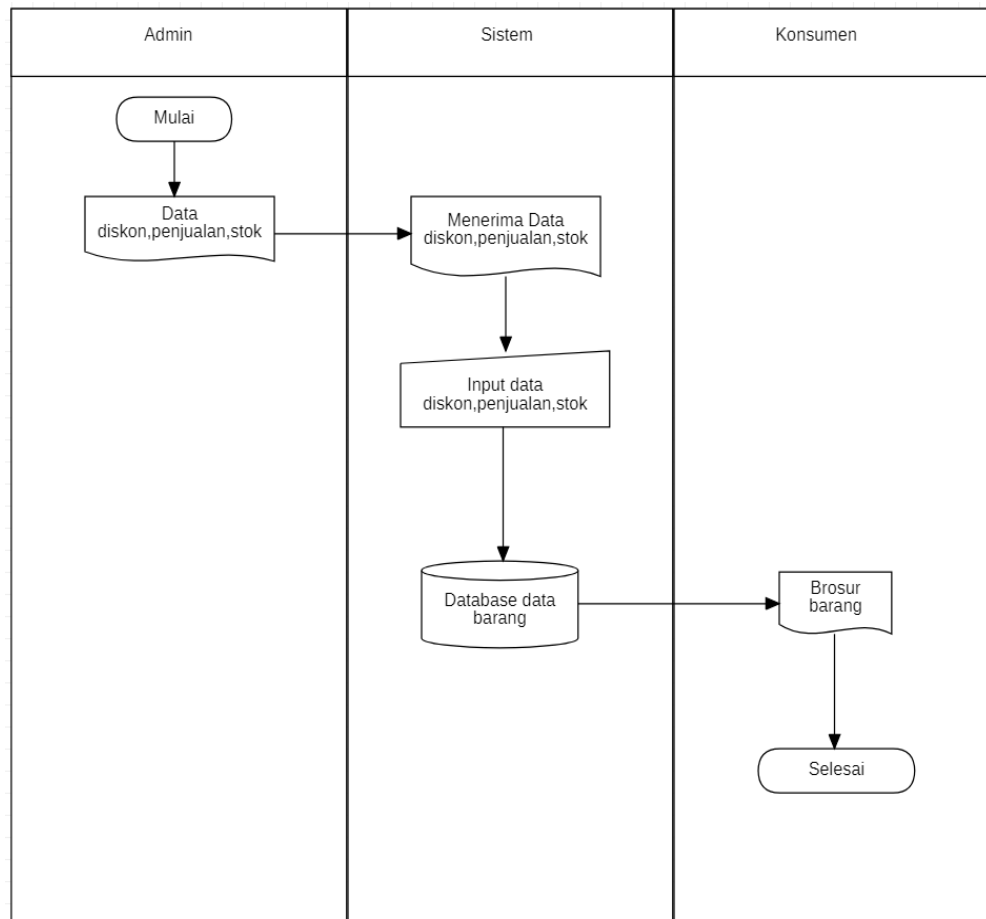
Mempelajari beberapa dokumen atau berkas yang berhubungan dengan Data penjualan di Ace hardware qmall banjarbaru lalu dijadikan masukan untuk pengumpulan data.

3.2. Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem dilakukan dengan mengevaluasi sistem yang sedang berjalan saat ini guna menemukan hambatan-hambatan, kekurangan dan kebutuhan-kebutuhannya supaya dapat ditemukan solusi dari sistem yang sedang berjalan dan dapat ditentukan kebaikan-kebaikan sistem kedepannya. Analisis yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem yang menjadi objek penelitian dan masalah yang dihadapi sistem untuk dijadikan landasan usulan perancangan sistem. Dari pengamatan di temukan bahwa sistem yang sedang berjalan kurang efektif, dimana customer harus datang ke conter untuk mengetahui stok barang tersedia ataupun tidak. Untuk penggunaan social media pun tidak mendukung karena karyawan dilarang menggunakan gadget saat di area conter.

3.2.1. Flowmap Sistem Yang Sedang Berjalan

Flow map merupakan gambaran bagaimana prosedur yang sedang dijalankan. Berikut sistem flow map yang berjalan di PT. ACEHARDWARE QMALL BANJARBARU



Gambar 3. 1 Flowmap

Pada Flowmap menjelaskan bahwa :

1. Seluruh informasi harus di simpan di database dul lalu di cetak ke brosur,tanpa data ketersediaan stok
2. Customer/Konsumen harus datang ke conter untuk meminta brosur dan mengecek stok barang

3.3. Analisis Kebutuhan Sistem

Setelah dianalisa ada beberapa kelemahan dari sistem informasi yang sedang berjalan diantaranya :

1. Sistem stok barang yang sudah berjalan di konter Matahari Qmall Banjarbaru pada PT. ACEHARDWARE QMALL BANJARBARU saat ini belum terkomputerisasi dan data stok barang keseluruhan yang ada digudang belum terintegrasi dengan baik ke data transaksi dan laporan sehingga memperlambat karyawan dalam pembuatan laporan karena system yang kurang efektif.
2. proses pengelolaan data stok barang masih dilakukan secara semi komputer dan belum terintegrasi.
3. Permasalahan pada system yang lama yaitu pengelolaan data yang tidak akurat, pengentrian data yang masih semi computer dan belum terintegrasi dengan baik.

3.4. Rancangan Model Sistem

Penerapan aplikasi menggunakan web dengan pendukung database MySQL dan Bahasa pemrograman PHP.

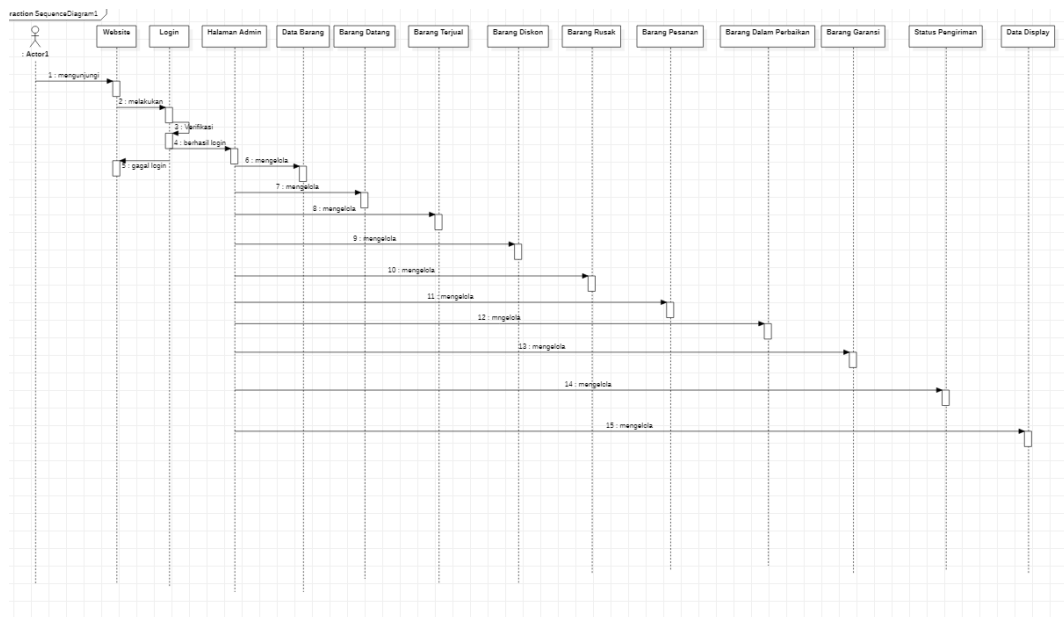
3.4.1. Functional Requirement

Sistem harus dapat memberikan informasi dengan cepat mengenai segala data yang telah di proses oleh system untuk memberikan out put ke pada admin ataupun karyawan dan konsumen

Login admin dapat mengantarkan admin ke halaman pengendalian data, dimana seluruh data dapat di tambah,edit dan juga di hapus

Website system informasi stok barang ini akan memberikan informasi secara realtime kepada karyawan ataupun konsumen, bahkan tanpa perlu datang langsung ke toko.

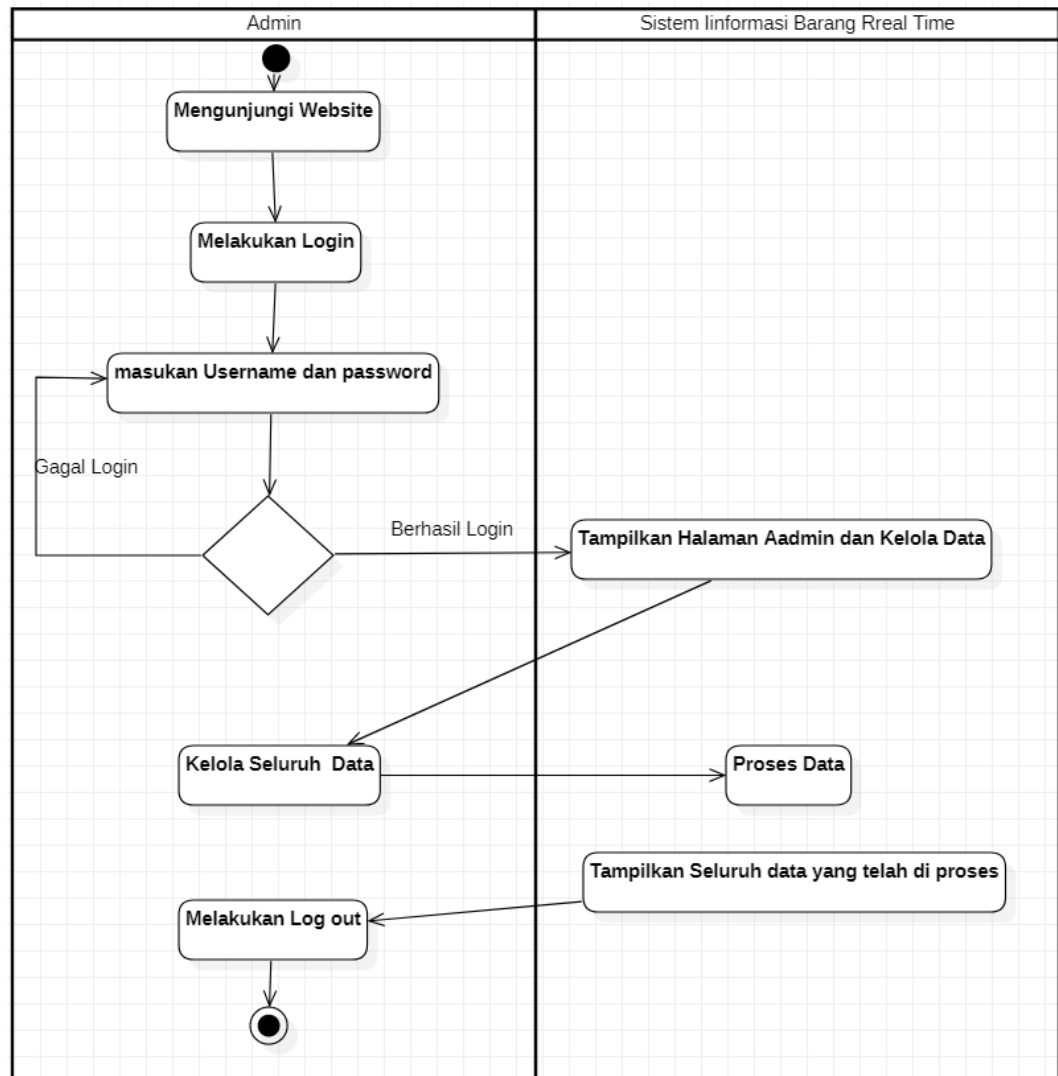
3.4.2. Squence Diagram



Gambar 3. 2 Squence Diagram Admin

Pada gambar diatas menunjukkan bahwa admin yang bisa login ke aplikasi, dan didalam aplikasi mempunyai beberapa tabel, admin bertugas menginputkan data stok barang, barang datang, barang terjual, barang pesanan, barang diskon dan status pengiriman barang untuk selanjutnya di proses system dan d tampilkan sebagai report bagi admin atau karyawan dan konsumen.

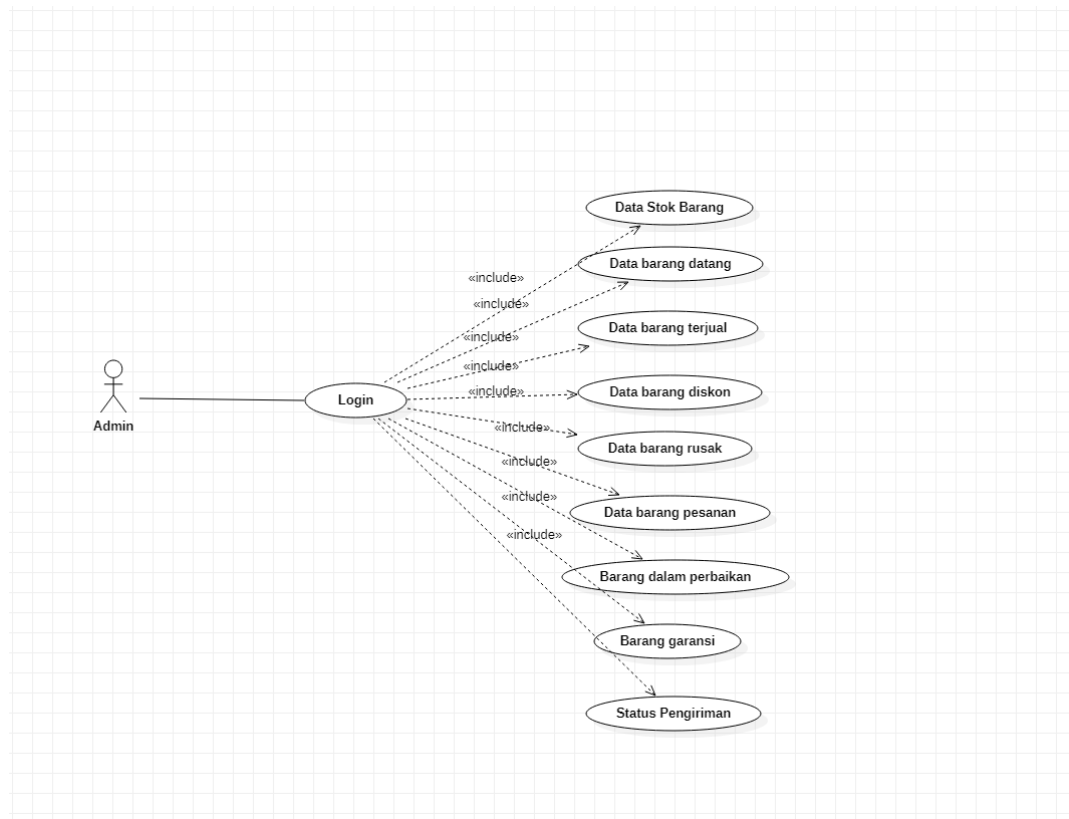
3.4.3. Activity Diagram



Gambar 3. 3 Activity Diagram Admin

Pada gambar activity diagram di atas di jelaskan aktifitas aktifitas yang bisa di lakukan oleh admin, melakukan login dan kelola seluruh data agar dapat d proses oleh system sebelum di tampilkan oleh system dan menjadi report

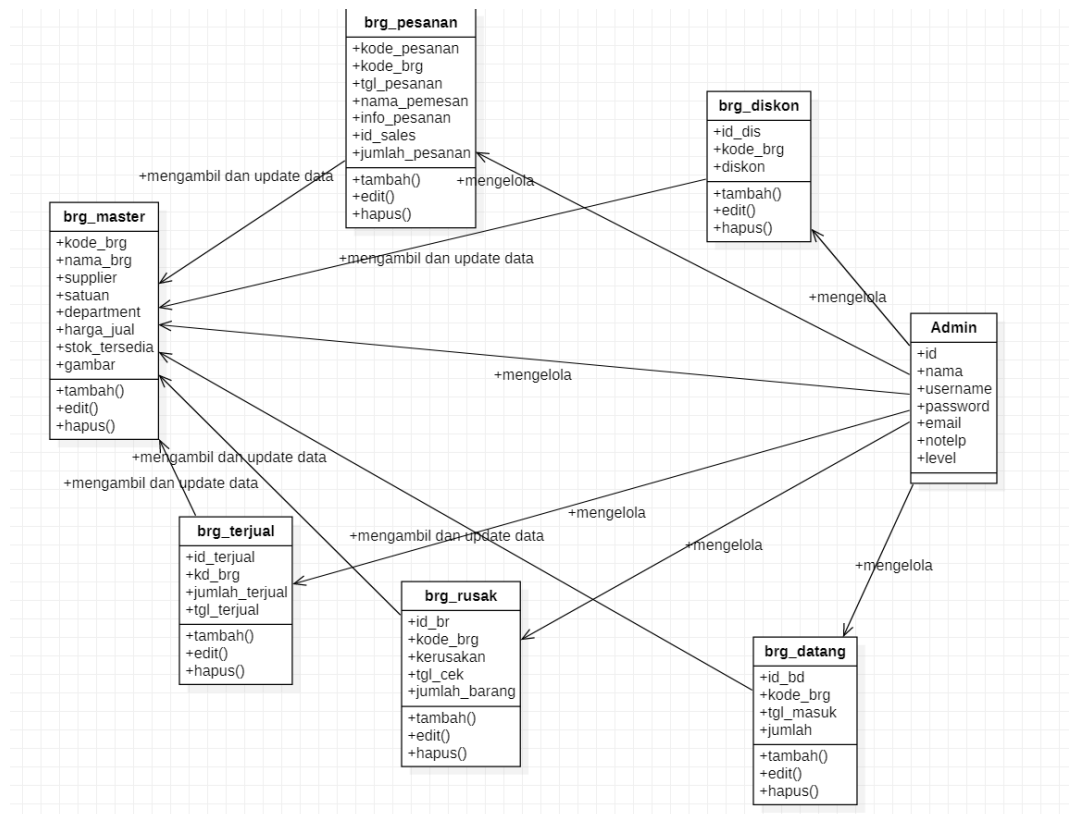
3.4.4. Use Case



Gambar 3. 4 Use Case

Pada usecase ini di gambarkan operasi – operasi yang bisa di lakukan oleh admin harus melalui proses login terlebih dahulu, agar tidak ada data yang bisa di akses selain admin

3.4.5. Class Diagram



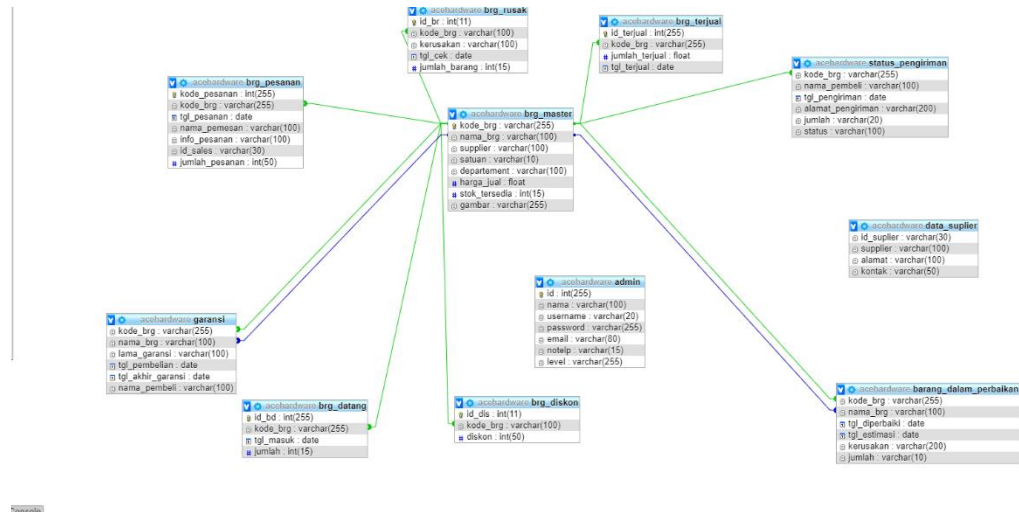
Gambar 3. 5 Class Diagram

Memberikan gambaran apa saja yang bisa di lakukan oleh admin dalam pengelolaan atau melihat data

3.5. Rancangan Basis Data

Basis data yang digunakan pada sistem aplikasi ini menggunakan MySQL, berikut rancangan file data-data sistem informasi stok barang realtime pada acehardware qmall banjarbaru :

3.5.1. Relasi Antar Tabel



Gambar 3. 6 Relasi Tabel

1. Tabel Admin

Tabel 3. 1 Rancangan Tabel Admin

Field	Type	Width	Keterangan
Id	Int	255	Primary
nama	Varchar	100	
username	Varchar	20	
password	Varchar(MD5)	255	
email	Varchar	80	
notelp	Varchar	15	
level	Varchar	255	

2. Tabel Barang Diskon

Tabel 3. 2 Rancangan Tabel Barang Diskon

Field	Type	Width	Keterangan
Id_dis	Int	11	Primary
Kode_brg	varchar	100	
diskon	Int	50	

3. Tabel Barang Master

Tabel 3. 3 Rancangan Tabel Barang Master

Field	Type	Width	Keterangan
kd_brg	varchar	255	Primary
nama_brg	varchar	100	
supplier	varchar	100	
Satuan	varchar	10	
departement	varchar	100	
harga_jual	float		
stok_tersedia	int	15	
gambar	varchar	255	

4. Tabel Barang Datang

Tabel 3. 4 Rancangan Tabel Barang Datang

Field	Type	Width	Keterangan
Id_bd	Int	255	Primary
Kode_brg	varchar	255	
Tgl_masuk	date		
jumlah	int	15	

5. Tebel Barang Terjual

Tabel 3. 5 Rancangan Tabel Barang Terjual

Field	Type	Width	Keterangan
Id_terjual	Int	255	Primary
Kode_brg	varchar	255	
Jumlah_terjual	float		
Tgl_terjual	date		

6. Tabel Barang Rusak

Tabel 3. 6 Rancangan Tabel Barang Rusak

Field	Type	Width	Keterangan
Id_br	Int	11	Primary
Kode_brg	Varchar	100	
kerusakan	Varchar	100	
Tgl_cek	date		
Jumlah_barang	int	15	

7. Tabel Barang Pesanan

Tabel 3. 7 Rancangan Tabel Barang Pesanan

Field	Type	Width	Keterangan
Kode_pesanan	int	255	Primary
Kode_brg	varchar	255	
Tgl_pesanan	date		
Nama_pemesan	varchar	100	
Info_pesanan	varchar	100	
Id_sales	varchar	30	
Jumlah_pesanan	int	50	

8. Tabel Barang Dalam Perbaikan

Tabel 3. 8 Rancangan Tabel Barang Dalam Perbaikan

Field	Type	Width	Keterangan
kd_barang	varchar	255	Primary
Nama Barang	varchar	255	
Tgl_diperbaiki	date		
Tgl_estimasi	date		
Kerusakan	varchar	100	
Jumlah	varchar	30	

9. Tabel Barang Garansi

Tabel 3. 9 Rancangan Tabel Barang Garansi

Field	Type	Width	Keterangan
kd_barang	varchar	255	Primary
Nama Barang	varchar	255	
Lama_Garansi	varchar	50	
Tgl_Pembelian	date		
Tgl_Akhir_Garansi	date		
Jumlah	varchar	30	

10. Tabel Status Pengiriman

Tabel 3. 10 Rancangan Tabel Barang Dalam Perbaikan

Field	Type	Width	Keterangan
kd_barang	varchar	255	Primary
Nama_Pembeli	varchar	255	
Tgl_Pengiriman	date		
Alamat_Pengiriman	date		
Jumlah	varchar	100	
Status	enum		

3.6. Perancangan Antarmuka Sistem

Agar suatu Aplikasi mudah digunakan, maka diperlukan interface yang dapat dengan mudah dimengerti oleh user dan admin. Untuk menghasilkan interface yang mudah dimengerti dan dipahami maka diperlukan rancangan antarmuka masukan sistem sebelum diimplementasikan dalam bentuk program.

3.6.1. Perancangan Antarmuka Masukan Sistem

Rancangan tampilan yang akan dibuat dalam system informasi stok barang real time dan status pengiriman pada ace hardware qmall banjarbaru adalah sebagai berikut :

1. Rancangan Form Halaman Input Barang Master

Rancangan ini akan memberikan gambaran tentang inputan barang master, yang akan menjadi induk data

Input Barang Master

Kembali Banyak kolom yang akan ditambahkan Lanjut

NO	Kode Barang	Nama barang	gambar	supplier	satuan	departem. ent	Harga jual	Stok tersedia

Simpan Semua

Gambar 3. 7 Rancangan Form Halaman Input Barang Master

2. Rancangan Form Input Barang Datang

Pada rancangan ini akan memberikan gambaran inputan barang datang, yang akan otomatis menambah jumlah stok di barang master

Input Barang Datang

Kembali Banyak kolom yang akan ditambahkan Lanjut

NO	Nama Barang	Tanggal masuk	Satuan	Jumlah

Simpan Semua

Gambar 3. 8 Rancangan Form Input Barang Datang

3. Rancangan Form Input Barang Terjual

Pada rancangan ini akan memberikan gambaran input form input data barang yang telah terjual

Input Barang Terjual

Kembali Banyak kolom yang akan ditambahkan Lanjut

No	Nama Barang	Tanggal terjual	supplier	Departemen	satuan	jumlah

Simpan Semua

Gambar 3. 9 Rancangan Form Input Barang Terjual

4. Rancangan Form Barang Rusak

Pada form ini akan menampilkan inputan tentang data barang rusak

Input Barang Rusak

kembali Banyak kolom yang akan dimasukkan Lanjut

No	Nama Barang	Kerusakan	Tanggal Masuk	jumlah

SIMPAN SEMUA

Gambar 3. 10 Rancangan Form Barang Rusak

5. Rancangan Halaman Barang Pesanan

Pada rancangan ini akan memberikan gambaran input data barang pesanan konsumen

AGC Menu Barang Data User

Input Barang Pesanan

Kembali Banyak kolom yang akan ditambahkan Lanjut

No	Tanggal	Nama Barang	Nama Pemesan	Info Pesanan	Id sales	Jumlah Pesanan

SIMPAN SEMUA

Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Barang Pesanan

6. Rancangan Halaman Barang Diskon

Pada rancangan ini akan menampilkan halaman input barang diskon yang akan otomatis terbaca di halaman utama

AGC Menu Barang Data User

Input Barang Diskon

Kembali Banyak kolom yang akan ditambahkan Lanjut

No	Nama Barang	Diskon

Simpan Semua

Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Barang Diskon

7. Rancangan Inputan Barang Dalam Perbaikan

ACE **Menu Barang** **Data User**

Input Barang Dalam Perbaikan

Kembali Banyak Kolom yang akan ditambahkan Lanjut

No	Kd_barang	Nama Barang	Tanggal_Di perbaikan	Tgl_estim asi	Kerusa kan	Jumlah
1						

SIMPAN SEMUA

Gambar 3. 13 Rancangan Inputan Barang Dalam Perbaikan

8. Rancangan Inputan Garansi Barang

ACE **Menu Barang** **Data User**

Input Barang Garansi

Kembali Banyak Kolom yang akan ditambahkan Lanjut

No	Kd_barang	Nama Barang	Lama_Gar ansi	Tgl_pemb elian	Tgl_akhir garansi	Nama_Pem beli
1						

SIMPAN SEMUA

Gambar 3. 14 Rancangan Inputan Garansi Barang

9. Rancangan Inputan Status Pengiriman Barang

ACE **Menu Barang** **Data User**

Input Status Pengiriman

[Kembali](#) [Banvak Kolom yang akan ditambahkan](#) [Lanjut](#)

No	Kd. barang	Nama Pembeli	Tgl. Pengiriman	Alamat Pengiriman	Jumlah	Status
1						

SIMPAN SEMUA

Gambar 3. 15 Rancangan Inputan Status Pengiriman Barang

3.7. Perancangan Antarmuka Keluaran Sistem

Rancangan tampilan yang akan dibuat dalam system informasi stok barang real time dan status pengiriman pada ace hardware qmall banjarbaru adalah sebagai berikut :

3.7.1. Perancangan Antarmuka Keluaran Sistem

1. Rancangan Laporan Master Barang

Rancangan ini akan menampilkan informasi data barang master, yang menjadi master dari semua data.

Menu Barang

ACE

PT ACEHARDWARE

BANJARBARU

Jl.A.yani komet.kec.Banjarmbaru Utara,Kota Banjarbaru, Kalimantan selatan70714

No Telp 082156787643256

Barang Master

NO	Kode Barang	Nama barang	gambar	supplier	satuan	departem. ent	Harga jual	Stok tersedia

Gambar 3. 16 Rancangan Data Master Barang

2. Rancangan Laporan Barang Datang

Rancangan ini akan menampilkan informasi barang datang

Menu Barang

ACE

PT ACEHARDWARE

BANJARBARU

Jl.A.yani komet.kec.Banjarmbaru Utara,Kota Banjarbaru, Kalimantan selatan70714

No Telp 082156787643256

Barang Datang

NO	Nama Barang	Tanggal masuk	Satuan	Jumlah

Gambar 3. 17 Rancangan Laporan Barang Datang

3. Rancangan Laporan barang Terjual

Rancangan ini akan menampilkan informasi data barang yang telah terjual

Menu Barang

ACE **PT ACEHARDWARE**
BANJARBARU
 Jl.A.yani.komet.kec.Banjarbaru Utara,Kota Banjarbaru, Kalimantan selatan70714
 No Telp 082156787643256

Barang Terjual

No	Nama Barang	Tanggal terjual	supplier	Departemen	satuan	jumlah	Harga jual	Total

Gambar 3. 18 Rancangan Laporan Barang Terjual

4. Rancangan Laporan Barang Rusak

Rancangan ini akan menampilkan informasi data barang rusak dan belum dapat di jual

ACE **PT ACEHARDWARE**
BANJARBARU
 Jl. A.yani.Komet, Kec, Banjarbaru Utara Kota Banjarbaru, Kalimantan Selatan70714
 No Telp 082156787643256

Barang Rusak

No	Nama Barang	Kerusakan	Tanggal cek	Jumlah

Gambar 3. 19 Rancangan Laporan Barang Rusak

5. Rancangan Laporan Barang Pesanan

Rancangan ini akan menampilkan data barang barang pesanan konsumen

ACE **PT ACEHARDWARE**
BANJARBARU
 Jl. A.yani komet ,kec.Banjarbaru Utara, kota
 Banjarbaru ,Kalimantan Selatan 70714
 No Telp 082156787643256

Barang Pesanan

no	Kode Pesanan	Tanggal	Nama Barang	Nama Pemesan	info	Id sales	Jumlah Pesana	Total Harga

Gambar 3. 20 Rancangan Laporan Barang Pesanan

6. Rancangan Laporan Barang Diskon

Rancangan ini akan menampilkan laporan barang barang diskon dari harga awal sampai harga diskonnya

ACE **PT ACEHARDWARE**
BANJARBARU
 Jl. A.yani ,Komet ,Banjarbaru Utara ,Kota Banjarbaru,Kalimantan Selatan 70714
 No Telp 082156787643256

Barang Diskon

No	Nama Barang	Harga Awal	Diskon	Total

Gambar 3. 21 Rancangan Laporan Barang Diskon

7. Rancangan Laporan Barang Dalam Perbaikan

ACE

PT ACEHARDWARE

Jl. A.yani ,Komet ,Banjarbaru Utara ,Kota Banjarbaru,Kalimantan
Selatan 70714

Laporan Barang Dalam Perbaikan

No	Kd_barang	Nama Barang	Tanggal Di perbaikan	Tgl estim asi	Kerusa kan	Jumlah
1						

Gambar 3. 22 Rancangan Laporan Barang Dalam Perbaikan

8. Rancangan Laporan Garansi Barang

ACE

PT ACEHARDWARE

Jl. A.yani ,Komet ,Banjarbaru Utara ,Kota Banjarbaru,Kalimantan
Selatan 70714

Laporan Garansi Barang

No	Kd_barang	Nama Barang	Lama Gar ansi	Tanggal P embelian	Tgl Akhir- Garansi	Nama Pem beli
1						

Gambar 3. 23 Rancangan Laporan Garansi Barang

9. Rancangan Laporan Pengiriman Barang

The image shows a software interface for PT ACEHARDWARE. At the top, there is a dark blue header with the text "ACE" in red. Below this, the company name "PT ACEHARDWARE" is displayed in large red letters. Underneath the company name, the address "Jl. A.yani ,Komet ,Banjarbaru Utara ,Kota Banjarbaru,Kalimantan Selatan 70714" is written in a smaller red font. The main title of the report, "Laporan Barang Dalam Pengiriman", is also in red. Below the title is a table with seven columns: "No", "Kd_barang", "Nama Pembeli", "Tanggal Pengiriman", "Alamat Pengiriman", "Jumlah", and "Status". The first row of the table contains the number "1" in the "No" column, and the other columns are empty.

No	Kd_barang	Nama Pembeli	Tanggal Pengiriman	Alamat Pengiriman	Jumlah	Status
1						


Gambar 3. 24 Rancangan Laporan Pengiriman Barang

3.8. Tempat Dan Jadwal Penelitian

Objek penelitian berlokasi di ACE HARDWARE
QMALL BANJARBARU

Tempat dan Jadwal Penelitian

No	Uraian Kegiatan	Maret				April				Mei				Juni				Juli				Agustus			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Persiapan Penelitian																								
2	Analisis Permasalahan																								
3	Perancangan Sistem																								
4	Pembuatan Aplikasi																								
5	Terting dan Implementasi																								
6	Dokumentasi dan Penulisan Laporan																								

 : Pelaksanaan Penelitian

DAFTAR PUSTAKA

Adam. (2016, Februari 22). *Borland Delphi 7 Enterprise!!* Retrieved from Ad4m

San: <https://ad4msan.com/borland-delphi-7-enterprise>

Andie. (2019). **SISTEM INFORMASI DAN ADMINISTRASI RT(SIPAKRT)BERBASIS WEB.** *Jurnal Ilmiah*, 140-146.

Andre. (2013, Juni 09). *Tutorial Belajar MySQL Part 22: Pencarian Data dari Tabel MySQL (SELECT..LIKE).* Retrieved from Duniaikom: www.duniaikom.com/tutorial-belajar-mysql-pencarian-data-dari-tabel-mysql-select-like/

galinggis. (2016, Januari 22). *Mengenal Pengertian, Tujuan, Manfaat, dan Jenis Organisasi.* Retrieved from Satu Jam: <https://www.satujam.com/pengertian-organisasi/>

Saputra, P. H. (2016, Desember 4). *CARA MENGGUNAKAN PROCEDURE DAN FUNCTION DI DELPHI.* Retrieved from UDUY MACAL: www.uduymacal.com/2016/12/cara-penggunaan-procedure-dan-function.html

Saputra, P. H. (2017, April 3). *MEMBUAT LAPORAN DI DELPHI MENGGUNAKAN FAST REPORT.* Retrieved from UDUY MACAL: www.uduymacal.com/2017/04/membuat-laporan-di-delphi-menggunakan.html

Staf. (2018, Januari 12). *ARTI MAKNA PENGERTIAN DAN DEFINISI DARI SURAT KETERANGAN.* Retrieved from APAARTI.COM: <https://www.apaarti.com/surat-keterangan.html>

