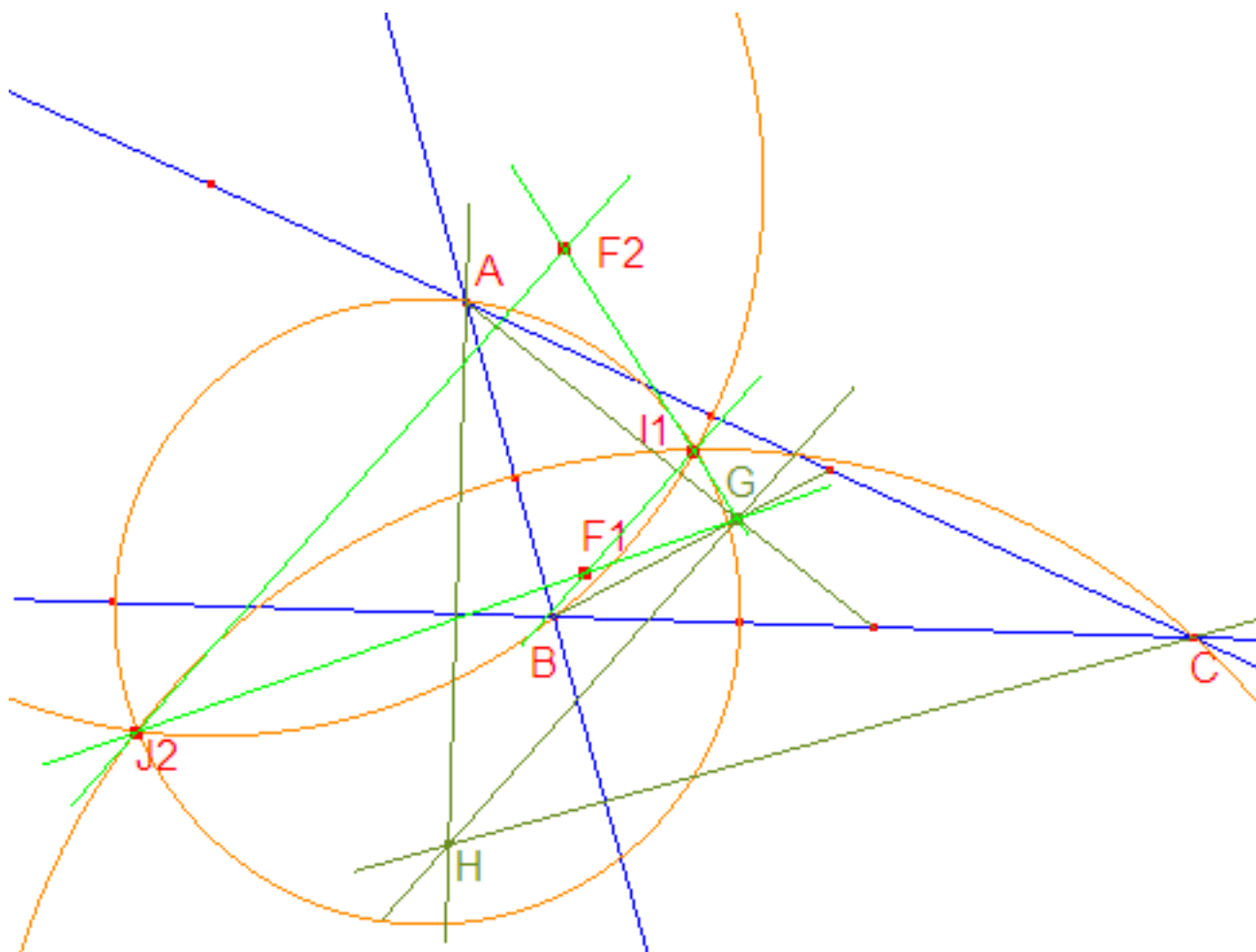


Dado un triángulo ABC, sean f1 y f2 los puntos de Fermat (ver problemas 13 y 14).

Sean i1 e i2 los puntos isodinámicos (ver problema 18).

Sean g el baricentro y o el ortocentro (ver problemas 3 y 4)

Lema3.1 Los vectores i1f1 e i2f2 son respectivamente antiparalelos y paralelos al vector go. Si el triángulo es no isósceles, ninguna de las líneas i1f1 i2f2 coincide con go.



<< Baricentricas`;

Obtenemos las ecuaciones de dos de las circunferencias de Apolonio del triángulo ABC.

$$\begin{aligned}
 caA &= \text{Numerator}\left[\text{Factor}\left[\frac{\text{CuadradoDistancia}[ptP, ptB]}{\text{CuadradoDistancia}[ptP, ptC]} - \frac{c^2}{b^2}\right]\right] \\
 caB &= \text{Numerator}\left[\text{Factor}\left[\frac{\text{CuadradoDistancia}[ptP, ptC]}{\text{CuadradoDistancia}[ptP, ptA]} - \frac{a^2}{c^2}\right]\right] \\
 &= -a^2 c^2 x y - b^2 c^2 x y + c^4 x y - a^2 c^2 y^2 + a^2 b^2 x z - b^4 x z + b^2 c^2 x z + a^2 b^2 z^2 \\
 &= -b^2 c^2 x^2 - a^2 c^2 x y - b^2 c^2 x y + c^4 x y - a^4 y z + a^2 b^2 y z + a^2 c^2 y z + a^2 b^2 z^2
 \end{aligned}$$

Hallamos los dos puntos de intersección de estas dos circunferencias, que serán los puntos isodinámicos. Por razones técnicas, imponemos algunas condiciones a **Simplify**. La solución está compuesta de dos soluciones reales y dos complejas, estas dos últimas no las tendremos en cuenta.

```
sol = Simplify[Solve[{caA == 0, caB == 0}, {x, y}],
  {z > 0, b > 0, c > 0, b^2 - c^2 > 0}]
```

$$\left\{ \left\{ x \rightarrow - \left( a^2 \left( a^4 - 2 b^4 + b^2 c^2 + c^4 - \sqrt{3} c^2 \sqrt{-a^4 - (b^2 - c^2)^2 + 2 a^2 (b^2 + c^2)} + \right. \right. \right. \\ \left. \left. \left. a^2 \left( b^2 - 2 c^2 + \sqrt{3} \sqrt{-a^4 - (b^2 - c^2)^2 + 2 a^2 (b^2 + c^2)} \right) \right) \right) z \right/ \\ \left( 2 c^2 \left( a^4 + a^2 (b^2 - 2 c^2) + (b^2 - c^2)^2 \right) \right), \\ y \rightarrow - \frac{b^2 \left( -2 a^4 + a^2 (b^2 + c^2) + (b^2 - c^2) \left( b^2 - c^2 + \sqrt{3} \sqrt{-a^4 - (b^2 - c^2)^2 + 2 a^2 (b^2 + c^2)} \right) \right) z}{2 c^2 \left( a^4 + a^2 (b^2 - 2 c^2) + (b^2 - c^2)^2 \right)} \right\}, \\ \left\{ x \rightarrow - \left( a^2 \left( a^4 - 2 b^4 + b^2 c^2 + c^4 + \sqrt{3} c^2 \sqrt{-a^4 - (b^2 - c^2)^2 + 2 a^2 (b^2 + c^2)} + a^2 \left( b^2 - 2 c^2 - \right. \right. \right. \\ \left. \left. \left. \sqrt{3} \sqrt{-a^4 - (b^2 - c^2)^2 + 2 a^2 (b^2 + c^2)} \right) \right) \right) z \right/ \left( 2 c^2 \left( a^4 + a^2 (b^2 - 2 c^2) + (b^2 - c^2)^2 \right) \right), \\ y \rightarrow \frac{b^2 \left( 2 a^4 - a^2 (b^2 + c^2) + (b^2 - c^2) \left( -b^2 + c^2 + \sqrt{3} \sqrt{-a^4 - (b^2 - c^2)^2 + 2 a^2 (b^2 + c^2)} \right) \right) z}{2 c^2 \left( a^4 + a^2 (b^2 - 2 c^2) + (b^2 - c^2)^2 \right)} \right\}, \\ \left\{ x \rightarrow - \frac{\left( -a^2 + b^2 - c^2 + \sqrt{-4 b^2 c^2 + (-a^2 + b^2 + c^2)^2} \right) z}{2 c^2}, \\ y \rightarrow - \frac{\left( -a^2 + b^2 + c^2 + \sqrt{-4 b^2 c^2 + (-a^2 + b^2 + c^2)^2} \right) z}{2 c^2} \right\}, \\ \left\{ x \rightarrow - \frac{\left( a^2 - b^2 + c^2 + \sqrt{-4 b^2 c^2 + (-a^2 + b^2 + c^2)^2} \right) z}{2 c^2}, \\ y \rightarrow \frac{\left( a^2 - b^2 - c^2 + \sqrt{-4 b^2 c^2 + (-a^2 + b^2 + c^2)^2} \right) z}{2 c^2} \right\} \}$$

Ahora obtenemos los dos puntos isodinámicos:

```
ptI1 = Simplificar[{x, y, z} /. sol[[2]]]
```

$$\left\{ -a^2 \left( a^4 - 2 b^4 + b^2 c^2 + c^4 + \sqrt{3} c^2 \sqrt{-a^4 - (b^2 - c^2)^2 + 2 a^2 (b^2 + c^2)} + \right. \right. \\ \left. \left. a^2 \left( b^2 - 2 c^2 - \sqrt{3} \sqrt{-a^4 - (b^2 - c^2)^2 + 2 a^2 (b^2 + c^2)} \right) \right), \right. \\ \left. -b^2 \left( -2 a^4 + a^2 (b^2 + c^2) + (b^2 - c^2) \left( b^2 - c^2 - \sqrt{3} \sqrt{-a^4 - (b^2 - c^2)^2 + 2 a^2 (b^2 + c^2)} \right) \right), \right. \\ \left. 2 c^2 \left( a^4 + a^2 (b^2 - 2 c^2) + (b^2 - c^2)^2 \right) \right\}$$

```
ptI2 = Simplificar[{x, y, z} /. sol[[1]]]

{ -a^2 (a^4 - 2 b^4 + b^2 c^2 + c^4 - sqrt(3) c^2 sqrt(-a^4 - (b^2 - c^2)^2 + 2 a^2 (b^2 + c^2)) +
  a^2 (b^2 - 2 c^2 + sqrt(3) sqrt(-a^4 - (b^2 - c^2)^2 + 2 a^2 (b^2 + c^2))) ,
  -b^2 (-2 a^4 + a^2 (b^2 + c^2) + (b^2 - c^2) (b^2 - c^2 + sqrt(3) sqrt(-a^4 - (b^2 - c^2)^2 + 2 a^2 (b^2 + c^2))) ,
  2 c^2 (a^4 + a^2 (b^2 - 2 c^2) + (b^2 - c^2)^2) }
```

Ahora introducimos directamente las coordenadas de los puntos de Fermat, que se obtienen a partir de la **notación de Conway**, tal como se indica en *Introduction to Triangle Geometry* de Paul Yiu:

```
s = 2 sqrt(s (s - a) (s - b) (s - c)) ;
ptF1 = { 1 / (sqrt(3) SA + s), 1 / (sqrt(3) SB + s), 1 / (sqrt(3) SC + s) };
ptF2 = { 1 / (sqrt(3) SA - s), 1 / (sqrt(3) SB - s), 1 / (sqrt(3) SC - s) };
```

Ahora podemos hallar los puntos W1 y W2 de intersección de las rectas I1F1 e I2F2, respectivamente, con la recta GH.

```
ptW1 = Punto[Recta[ptI1, ptF1], Recta[ptG, ptH]]
ptW2 = Punto[Recta[ptI2, ptF2], Recta[ptG, ptH]]

{ -2 a^4 + (b^2 - c^2)^2 + a^2 (b^2 + c^2),
  a^4 - 2 b^4 + b^2 c^2 + c^4 + a^2 (b^2 - 2 c^2), a^4 + b^4 + b^2 c^2 - 2 c^4 + a^2 (-2 b^2 + c^2) }

{ 2 a^4 - (b^2 - c^2)^2 - a^2 (b^2 + c^2),
  -a^4 - a^2 b^2 + 2 b^4 + 2 a^2 c^2 - b^2 c^2 - c^4, -a^4 + 2 a^2 b^2 - b^4 - a^2 c^2 - b^2 c^2 + 2 c^4 }
```

Para ver que ambas rectas I1F1 e I2F2 son paralelas a GH basta comprobar que los dos puntos son puntos del infinito, es decir, sus coordenadas suman 0. Para ello usamos la función **Tr** (traza).

```
Simplify[Tr[ptW1]]
Simplify[Tr[ptW2]]
```

0

0

También podemos demostrar que los puntos G, I1, F2 por una parte, y G, I2, F1, por otra, están alineados.

```
Factor[Expand[Det[{ptG, ptI1, ptF2}]]]
Factor[Expand[Det[{ptG, ptI2, ptF1}]]]
```

0

0