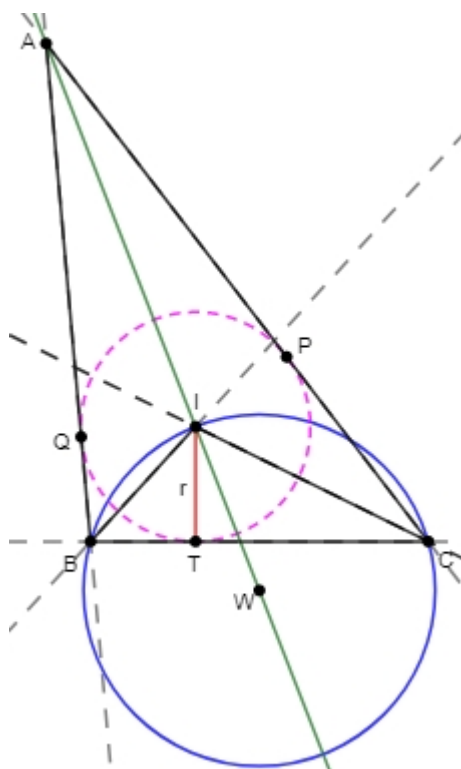


Ejercicio 3728. Sea ABC cuyo ángulo A es mayor que 90° . Las rectas simétricas de BC con respecto a AB y AC se cortan en D . Demostrar que la recta DA contiene al circuncentro del triángulo ABC .

(Fase local OME 2022, 14 de enero de 2022, Castilla y León)

Solución:

Podemos reescribir el enunciado de este ejercicio de la siguiente forma: “Dado un triángulo ABC con incentro I , demostrar que la bisectriz AI contiene al circuncentro del triángulo IBC “. Vamos a hacerlo de dos formas distintas:



- ① Considerando el sistema de referencia cartesiano de ejes rectangulares con origen en el punto T , eje de abscisas en la recta BC y eje de ordenadas en la recta TI y llamando $u = \frac{a+b-c}{2}$ y $v = -\frac{a-b+c}{2}$, resulta que:

$$\begin{cases} T = (0, 0) \\ B = (v, 0) \\ C = (u, 0) \\ I = (0, r) \end{cases}$$

por lo que la ecuación de la circunferencia circunscrita al triángulo IBC es:

$$x^2 + y^2 - (u+v)x - \left(\frac{r^2 + uv}{r}\right)y + uv = 0$$

siendo su centro el punto $W = \left(\frac{u+v}{2}, \frac{r^2 + uv}{2r}\right)$.

Miguel-Ángel Pérez García-Ortega

Además, las ecuaciones de las rectas polares de estos dos puntos con respecto al incírculo del triángulo ABC , cuya ecuación es:

$$x^2 + (y - r)^2 = r^2 \Rightarrow x^2 + y^2 - 2ry = 0$$

son:

$$\begin{cases} p_B \equiv 0 = \begin{pmatrix} 1 & x & y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & -r \\ 0 & 1 & 0 \\ -r & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ v \\ 0 \end{pmatrix} = vx - ry \\ p_C \equiv 0 = \begin{pmatrix} 1 & x & y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & -r \\ 0 & 1 & 0 \\ -r & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ u \\ 0 \end{pmatrix} = ux - ry \end{cases}$$

por lo que los puntos de contacto de las rectas tangentes al incírculo trazadas desde los puntos B y D están determinados por las soluciones de los siguientes sistemas de ecuaciones:

$$\begin{cases} \begin{cases} 0 = x^2 + y^2 - 2ry \\ 0 = vx - ry \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} T = (0, 0) \\ Q = \left(\frac{2r^2v}{v^2 + r^2}, \frac{2rv^2}{v^2 + r^2} \right) \end{cases} \\ \begin{cases} 0 = x^2 + y^2 - 2ry \\ 0 = ux - ry \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} T = (0, 0) \\ P = \left(\frac{2r^2u}{v^2 + r^2}, \frac{2ru^2}{v^2 + r^2} \right) \end{cases} \end{cases}$$

siendo:

$$\begin{cases} BA \equiv BQ \equiv 0 = \begin{vmatrix} 1 & x & y \\ 1 & v & 0 \\ 1 & \frac{2r^2v}{v^2 + r^2} & \frac{2rv^2}{v^2 + r^2} \end{vmatrix} = \frac{v[2rvx + (v^2 - r^2)y - 2rv^2]}{v^2 + r^2} \\ BC \equiv CP \equiv 0 = \begin{vmatrix} 1 & x & y \\ 1 & u & 0 \\ 1 & \frac{2r^2u}{v^2 + r^2} & \frac{2ru^2}{v^2 + r^2} \end{vmatrix} = \frac{v[2rux + (u^2 - r^2)y - 2ru^2]}{u^2 + r^2} \end{cases}$$

y, como $A = BA \cap CA$, entonces, las coordenadas del punto A están determinadas por la solución del siguiente sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases} 0 = 2rvx + (v^2 - r^2)y - 2rv^2 \\ 0 = 2rux + (u^2 - r^2)y - 2ru^2 \end{cases} \Rightarrow A = \left(\frac{r^2(u + v)}{r^2 + uv}, \frac{2ruv}{r^2 + uv} \right)$$

Finalmente, como:

$$\begin{vmatrix} 1 & \frac{r^2(u + v)}{r^2 + uv} & \frac{2ruv}{r^2 + uv} \\ 1 & 0 & r \\ 1 & \frac{u + v}{2} & \frac{r^2 + uv}{2r} \end{vmatrix} = 0$$

entonces, los puntos A , I y W están alineados, es decir, el punto W está situado sobre la bisectriz AI .

Miguel-Ángel Pérez García-Ortega

- ② Considerando coordenadas baricéntricas con respecto al triángulo ABC , como la ecuación de una circunferencia general que pase por los puntos B y C es de la forma:

$$c^2xy + b^2xz + a^2yz - ux(x+y+z) = 0 \quad (u \in \mathbb{R})$$

imponiendo que pase por el punto $I = (a : b : c)$, obtenemos que $u = bc$, por lo que la ecuación de la circunferencia circunscrita al triángulo IBC es:

$$0 = c^2xy + b^2xz + a^2yz - bcx(x+y+z) = -bcx^2 + c(c-b)xy + b(b-c)xz + a^2yz$$

estando las coordenadas de su centro W (conjugado de la recta del infinito) determinadas por la solución del siguiente sistema de ecuaciones:

$$\left\{ \begin{array}{l} 0 = \begin{pmatrix} x & y & z \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2bc & c(c-b) & b(b-c) \\ c(c-b) & 0 & a^2 \\ b(b-c) & a^2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ 0 = \begin{pmatrix} x & y & z \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2bc & c(c-b) & b(b-c) \\ c(c-b) & 0 & a^2 \\ b(b-c) & a^2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \end{array} \right. \Rightarrow W = (-a^2 : b(b+c) : c(b+c))$$

Finalmente, como:

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ a & b & c \\ -a^2 & b(b+c) & c(b+c) \end{vmatrix} = 0$$

entonces, los puntos A , I y W están alineados, es decir, el punto W está situado sobre la bisectriz AI .