

## Tarea #1

Triani Yuan Argüello

# Universidad CENFOTEC Diseño Web

Francisco José Jiménez Bonilla

Fecha: Enero, 2024

#### 1. ¿Cuál es la historia de Bootstrap?

Bootstrap comenzó en Twitter como una forma de mejorar las herramientas internas. Al principio, era simplemente una colección de HTML y CSS, pero luego Jacob le agregó complementos. Así surgió "Bootstrap de Twitter", que es como se le llamaba originalmente. Bootstrap es un conjunto de herramientas de diseño web de código abierto. Incluye plantillas predefinidas con letras, botones, menús, tarjetas y más, todo hecho con HTML y CSS, además de algunas funciones adicionales con JavaScript.

#### 2. ¿Qué es Bootstrap 5?

Bootstrap es un conjunto de reglas y estilos que se utilizan en la parte visual de las aplicaciones web, como lo que ves en la pantalla cuando las usas. Se usa especialmente para hacer que las aplicaciones se vean bien en cualquier tipo de dispositivo, ya sea una computadora, una tableta o un teléfono.

En WordPress, por ejemplo, puedes instalar Bootstrap como un diseño o usarlo para hacer que tus complementos se vean mejor. Su objetivo es hacer que la experiencia de navegar por un sitio web sea más agradable.

Este conjunto de reglas tiene muchas herramientas que hacen que sea fácil cambiar el aspecto de las cosas en la página web, como los botones o los menús. También hace que sea más fácil construir páginas que se vean bien tanto en la web como en dispositivos móviles.

#### 3. ¿Cite las ventajas que brinda Bootstrap 5 para desarrollar sitios web?

Se podría decir que Bootstrap es una herramienta muy fácil de usar para diseñar páginas web, lo que la hace popular entre desarrolladores y diseñadores. Solo se necesitan conocimientos básicos de HTML, CSS y JavaScript para empezar a usarla.

Una de las ventajas es que Bootstrap funciona bien en diferentes navegadores, lo que significa que los sitios web diseñados con él se verán bien para todos los usuarios, sin importar qué navegador utilice. Otra gran ventaja es que Bootstrap hace que el diseño se adapte automáticamente a diferentes tamaños de pantalla, como en teléfonos o computadoras, lo que se conoce como diseño responsive. Además, hay una gran comunidad de personas que utilizan Bootstrap, por lo que si alguien tiene preguntas o necesita ayuda, puede encontrar respuestas fácilmente en tutoriales o foros en línea.

El uso de Bootstrap también hace que el desarrollo de un sitio web sea más rápido, ya que viene con muchos bloques de código pre hechos, lo que significa que no es necesario escribir tanto código manualmente. Y si alguien necesita más funcionalidades para su sitio web, Bootstrap ofrece una variedad de herramientas y plugins que se pueden añadir para mejorar aún más el sitio. Además, es posible personalizar el sitio web eligiendo diferentes estilos y componentes que ofrece Bootstrap.

En resumen, Bootstrap es una herramienta fácil de usar y personalizable que ayuda a crear sitios web bonitos y funcionales rápidamente, adaptándose a diferentes dispositivos y navegadores.



4. ¿Cite 3 frameworks web CSS responsive que se utilizan en el desarrollo web (NO cuenta Bootstrap)?



#### 5. ¿Cuál es la función principal de la etiqueta?

En Bootstrap, la etiqueta <meta> se utiliza principalmente para hacer que el sitio web sea responsive y se adapte correctamente a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla. Específicamente, la etiqueta <meta name="viewport"> se utiliza para controlar cómo se escala y ajusta el contenido en dispositivos móviles.

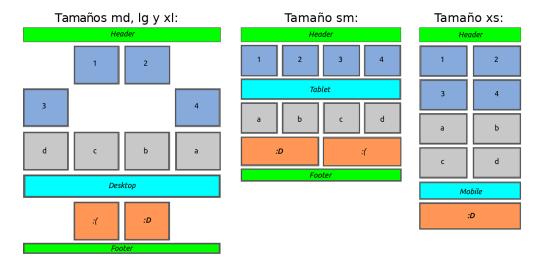
La función principal de esta etiqueta en Bootstrap es establecer el ancho inicial y la escala de la ventana gráfica del navegador en dispositivos móviles para asegurarse de que el contenido se muestre correctamente. Esto se logra a través del atributo contenido dentro de la etiqueta, donde se especifican los valores de ancho, escala y otros ajustes necesarios para la correcta visualización en dispositivos móviles. Por ejemplo:

#### <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

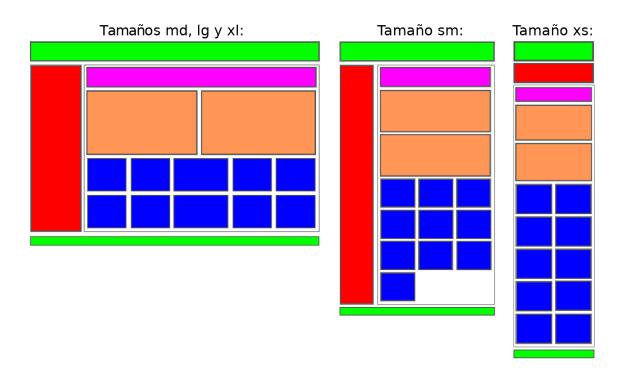
Con esta configuración, se establece que el ancho de la ventana gráfica del navegador debe ser igual al ancho del dispositivo (width=device-width) y se establece una escala inicial de 1 (initial-scale=1), lo que garantiza que el contenido se visualice correctamente sin zoom indebido en dispositivos móviles. Esto es esencial para garantizar una experiencia de usuario óptima en dispositivos móviles al utilizar Bootstrap.

#### 6. ¿En qué consiste el sistema de rejillas en Bootstrap 5?

El sistema de rejillas en Bootstrap 5 divide la página en 12 columnas que pueden ser combinadas y distribuidas para crear diseños flexibles y adaptables. Esto permite organizar el contenido de manera efectiva en diferentes tamaños de pantalla, como en dispositivos móviles o computadoras de escritorio, utilizando clases de utilidad para especificar el tamaño y la disposición de las columnas. En resumen, el sistema de rejillas de Bootstrap 5 simplifica la creación de diseños responsivos y bien estructurados.



Tamaño de las columnas: Las columnas pueden tener un ancho específico definido en fracciones de las 12 columnas disponibles. Por ejemplo, una columna con la clase col-6 ocuparía la mitad del ancho disponible en una fila, mientras que una columna con la clase col-3 ocuparía una cuarta parte del ancho.



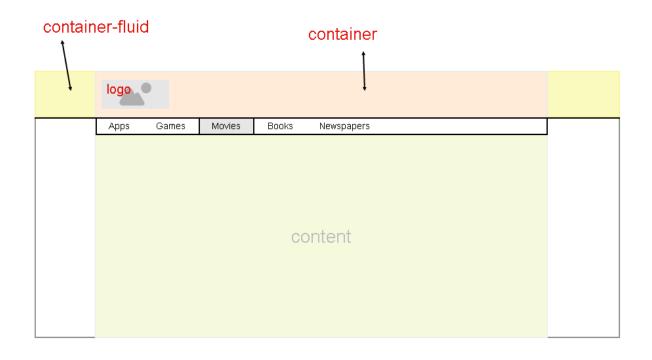
7. ¿Cuáles son los tipos de contenedores que se usan en Bootstrap 5?

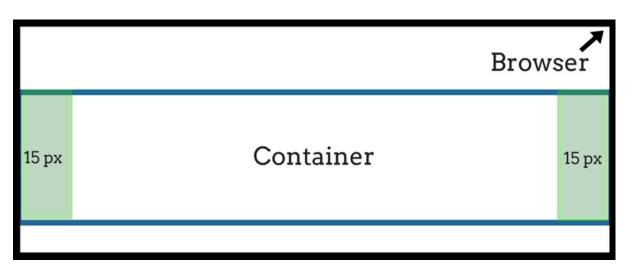
#### Contenedor Fluid (.container-fluid):

- Se extiende por toda la ventana del navegador, ocupando todo el espacio disponible en ancho.
- No tiene espacios adicionales en los bordes, lo que significa que el contenido se expande hasta los extremos de la ventana del navegador.
- Es útil para hacer diseños que ocupen toda la pantalla, como imágenes de fondo o encabezados grandes.

#### Contenedor (.container):

- Tiene un ancho máximo fijo y está centrado en la página, dejando un espacio en los bordes laterales.
- Proporciona un área ordenada para organizar el contenido de la página.
- Es bueno para crear diseños más controlados y organizados, especialmente cuando se quiere mantener el contenido centrado y fácilmente legible.





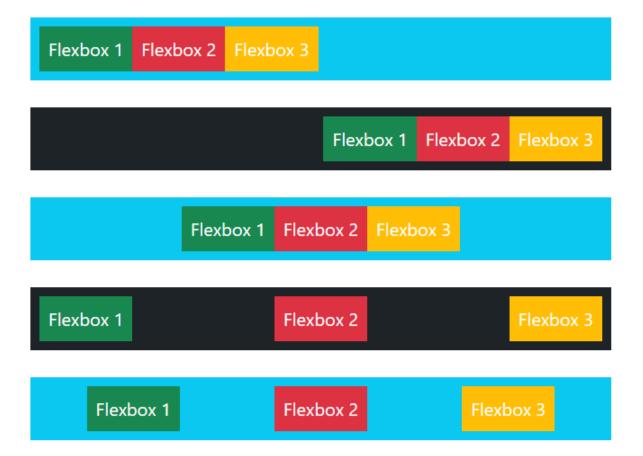
#### 8. ¿Para qué sirven las instrucciones Flexbox en Bootstrap 5?

En Bootstrap 5, Flexbox se utiliza para:

- Alinear elementos en una fila o columna: Permite poner elementos en línea horizontal o verticalmente dentro de un espacio, haciéndolos más ordenados y atractivos visualmente.
- **Distribuir el espacio disponible:** Ayuda a repartir el espacio entre elementos de forma equitativa, creando diseños más balanceados y proporcionados.
- Controlar el tamaño de los elementos: Facilita especificar el tamaño de los elementos de manera más flexible y dinámica, adaptándose mejor a diferentes tamaños de pantalla.
- Reorganizar elementos: Permite cambiar el orden de los elementos dentro de un espacio, haciendo que los diseños sean más versátiles y adaptables a distintas necesidades.

### **Justify Content Flex Function**

Use the d-flex class to construct a flexbox container and convert direct children into flex items.



#### 9. ¿A qué se le llama menú hamburguesa en Bootstrap 5?

El menú hamburguesa en Bootstrap 5 es un tipo de menú de navegación que se muestra como tres líneas horizontales apiladas verticalmente, similar a una hamburguesa. Cuando se hace clic o se toca, este menú se expande para revelar las opciones de navegación. Es una forma común de mostrar el menú en dispositivos móviles o cuando el espacio es limitado en la pantalla. Se le llama así por su similitud visual con una hamburguesa apilada, con las tres líneas que representan las capas de un panecillo, carne y queso.



#### 10. ¿Qué son las Medias Querys y para qué sirven?

Las Media Queries son como reglas especiales en CSS que nos permiten cambiar el diseño de una página web según el tamaño de la pantalla o el dispositivo que esté siendo usado para verla. Por ejemplo, podemos hacer que los elementos se vean de una manera en una computadora y de otra manera en un teléfono móvil. Esto nos ayuda a crear páginas web que se vean bien en cualquier tipo de dispositivo.

