

DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

NAMA	: TRI ARDIANSYAH
NIM (ABSEN)	: 1831710143 (24)
JOB SHEET/JUDUL	: 2/Identifikasi peluang dan ide DE
TANGGAL	: 26 Februari 2021

TUGAS 2

1. Ide Bisnis

Penjualan Stiker Anime

2. Pemaparan Ide

Jadi ide bisnis ini muncul karena bisnis sticker yang berkembang pesat di Indonesia disebabkan oleh permintaan yang tinggi. Khususnya stiker anime juga diminati oleh banyak orang karena penikmat anime di Indonesia sangat tinggi sehingga penikmat anime dengan menghias kendaraan, hp, kamar, pintu dan lain sebagainya dengan karakter favoritnya merupakan kepuasan sendiri. Modal yang dibutuhkan juga tidak cukup besar bahkan kita bisa menjalankan bisnis ini dengan modal awal minimal 100,000 sesuai dengan kemampuan kita, makin besar modal maka makin banyak variasi stiker yang didapatkan, yang terpenting adalah kita pandai bergaul, memiliki jaringan yang luas dan lumayan pintar dalam proses desain grafis (misalnya: corelDRAW, Photoshop dsb). Kita juga tidak perlu memiliki mesin cetak stiker untuk dapat menjalankan bisnis ini. Kita cukup membuat desain stiker dan membuatnya di pembuat stiker, atau bisa juga dengan memesan stiker dalam jumlah besar sehingga harganya murah.

Saya meyakini bahwa ide ini dapat dikembangkan dengan sistem digital yang ada saat ini dan kemudahan promosi di media sosial dengan mengiklankan di forum pecinta anime sehingga adanya peluang untuk mengembangkan bisnis ini.

