

# Hyperledger Fabric1.0 概要

日立製作所 研究開発グループ システムイノベーションセンタ 山田 仁志夫

Global Center for Social Innovation North America, R&D Division, Hitachi America, Ltd. 大島 訓

2017/3/16

#### 目次



- 1. Fabric1.0 設計コンセプト
- 2. システムアーキテクチャ
- 3. トランザクションの流れ
- 4. 各種機能
  - 4.1 Ledger
  - 4.2 Orderer
  - 4.3 Multi-Channel と Sub-ledger
  - 4.4 Chaincode (スマートコントラクト)
  - 4.5 Data Privacy
  - 4.6 SDK
- 5. アプリケーション開発
- 6. ロードマップ
- 7. まとめ

Fabric1.0 は、現在開発中であり、設計や実装が日々変更されています。 本資料は、最新でない情報を含む可能性があります。

## O. Hyperledger FabricO.6まで(1)



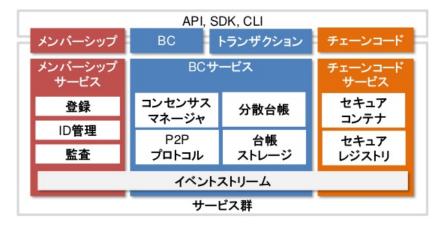
Hyperledger プロジェクトは,2016年2月から活動開始

ブロックチェーン基盤

Active : Fabric(IBM)

❖ Incubation : Iroha(Soramitsu), Sawtooth Lake(Intel)、CORDA(R 3 予定)

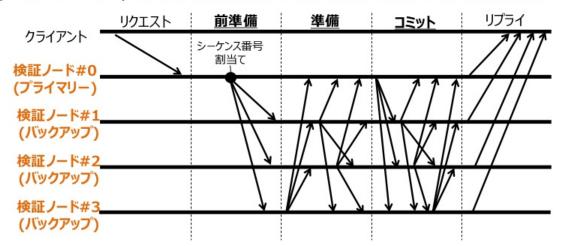
❖ Fabric v0.6アーキテクチャ



# O. Hyperledger FabricO.6まで(2)



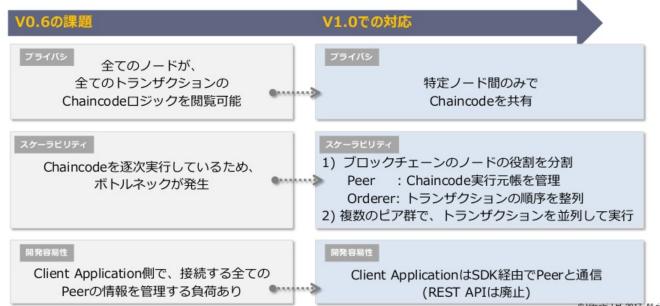
- PBFT: Castro等に提案された分散合意形成アルゴリズム
- 検証ノードの総数n台に対して、(n-1)/3台までのノードが故障/悪意を持ったノードであっても 正常に合意形成可能 (最小構成4台)
- 3フェーズコミット(前準備、準備、コミット)
- ・対PoW(Proof of Work): 大量の計算処理が不要、取引が確定するといった利点あり



#### 1. Fabric1.0 設計コンセプト

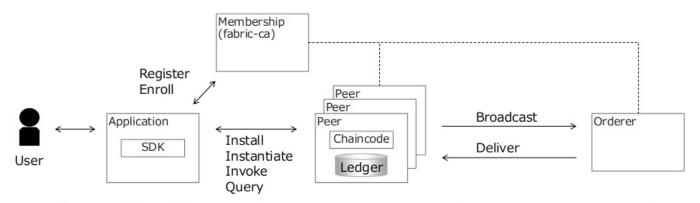


❖ Hyperledger fabric v1.0 は、エンタプライズ領域への適用に向けた以下の3つの課題を満たすべく設計・開発を推進



#### 2. システムアーキテクチャ



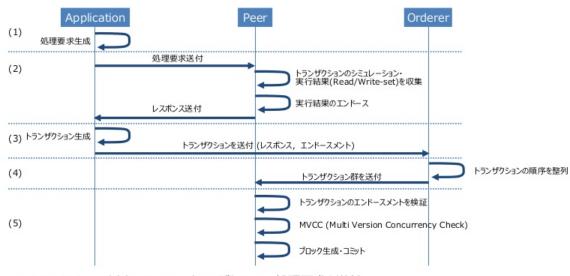


コンポーネント	役割	
SDK(データアクセスライブラリ)	トランザクションを要求	
Membership (fabric-ca)	Peerのエンロール(登録・承認)	
	ユーザのエンロール(登録・承認)	
Peer (Endorser)	トランザクションをシミュレート実行する	
	トランザクションを検証、元帳を管理	
Chaincode	トランザクションを実行するスマートコントラクトプログラム	
Ledger	データを格納(Blockchain とState)	
Orderer	トランザクションの順序を整列	

# 3. Transaction Flow (Endorser-Orderer Model)



複数のコンポーネントが連携し合い、トランザクションを処理

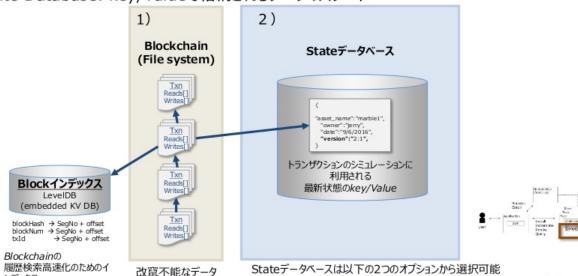


- (1) Application(SDK) は、1つ以上のPeerに、トランザクションの処理要求を送付
- (2) 各Peer は、Chaincodeをシミュレート, 実行結果に署名 (エンドース) 後、Application へ返信
- (3) Application(SDK) は、複数のPeerから受け取ったエンドースメントを集約し、Orderer へ送付
- (4) Orderer は、トランザクション群内でのトランザクションを整列し、各Peer にトランザクション群を配信
- 5) 各Peer は、トランザクション群を検証し、ブロックを生成してLedgerにコミット

#### 4.1 Ledger / Blockchain, Stateデータベース



- ❖ Ledger は、2種類のデータストアで構成
  - 1) Blockchain: トランザクションのハッシュチェーン
  - 2) State Database: key/Valueで格納されるデータのステート



•CouchDB(オプション)

•LevelDB (デフォルトの Key/Value DB) : キー検索クエリをサポート

ンデックス

: 全履歴データ検索などリッチクエリをサポート

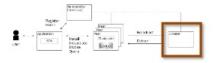
Broadcast

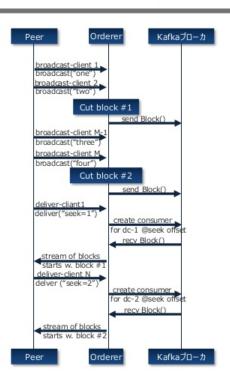
#### 4.2 Orderer



- ❖ Orderer は、ブロードキャスト型のオーダーリングサービスを提供
- ❖ Client Peer は、Ordererに、メッセージを通知し、全てのClient Peerは、同一の整列済みブロックをレスポンスとして受け取る
- ❖ Fabric1.0 は、3種類のオーダリングサービスをサポート予定

#	Orderer種類	概要		
1	Solo	開発・テスト用のシングル・プロセスサービス		
2	Kafka	整列のため、KafkaのPub-subを利用		
3	SBFT	整列のため、BFTを利用		
	(Simple BFT)	※現状はa版レベル		

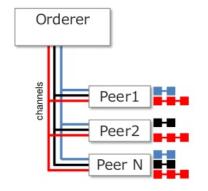




#### 4.3 Multi-Channel/Sub-ledger



- ❖ Multi-Channel と Sub-ledger により、データを分離し、機密性を確保
- ❖ Channelは、データ共有の範囲を定義するために生成
- ❖ 1つのChannelは、1つのledgerを保持
- ❖ Channelに紐付いたpeerのみChaincodeを実行し、ledgerにアクセス可能
- ❖ Ordererは、全てのチャネルの全てのトランザクションを受け取る

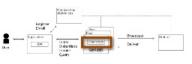


#	Channel	Channelに紐付くpeer	Ledger
1	青	Peer1, Peer N	青
2	黒	Peer2, Peer N	黒
3	赤	Peer1, Peer2, Peer N	赤

#### 4.4 Chaincode (スマートコントラクト)



- ❖ Chaincode は、トランザクションを実行するスマートコントラクトプログラム
- ❖ Chaincode は、以下3種類のトランザクションをサポート
  - Install : ChaincodeをPeerに配布
  - Instantiate : ChaincodeをChannelに紐付けて初期化
  - Invoke : Chaincodeのデータ更新・参照機能を実行
- ❖ 以下のChaincode API は、ユーザ独自のChaincodeを実装する際に利用
  - GetArgs : トランザクションのメッセージから引数を取得
  - PutState/GetState/DelState : Ledgerの読出/書込/削除
  - InvokeChaincode: 他のChaincodeの呼び出し
  - (詳細未定) : アクセス制御
- ❖ Chaincode開発言語
  - Go
  - Java
- ❖ Chaincodeユーティリティ機能
  - Life-cycle management : Chaincodeのアップデート
  - Naming : Chaincodeの名前を設定



#### 4.5 Data Privacy



- Permissioned network
  - Fabric-ca が認証局(Certificate Authority; CA)として機能
    - Peerの登録・承認
    - Userの登録・承認
    - o Cert(証明書)の発行・更新・破棄
  - MSP (Membership Service Provider) は、認証局が発行した証明書を使ってトランザクションメッセージの署名・検証を行う

#### 2. アクセス制御

- (a)プラットフォームと(b)アプリケーションの2レイヤでアクセス制御
  - a) Channel Access Control : Channel上のChaincode/Ledgerへのアクセスを制御
  - b) Invocation Access Control (\*) : Chaincodeの関数へのアクセスを制御
- 権限のあるユーザ/Peerのみが上記リソースにアクセス可能
- 3. データ暗号化(\*)
  - トランザクションのペイロードを暗号化
  - Ledgerに記録するトランザクションデータを暗号化

#### 4.6 SDK



- ❖ SDK は、開発者によるクライアントアプリケーションの実装をサポート
- ❖ 以下のライブラリが提供されている
  - Membership Registration/Enrollment
  - Chain Construction
  - Request Transaction
- ❖ SDK は、以下の開発言語をサポート
  - Node.js
  - Python
  - Java
  - Go (新規提案あり)



#### 5. アプリケーション開発



❖ アプリケーション実行にあたり以下が必要

❖ GUI (Web)

Client (Node.js, Python, Java)

❖ Chaincode (Go、Java)

❖ 開発環境の構築方法

❖ (Option 1) Docker (Mac/Linux/Windows用): DockerHubからイメージ取得

❖ (Option 2) Vagrant 開発環境 : □-カルな開発環境を構築

❖ アプリケーション開発支援ツール

❖ アプリケーションのテストツールを未提供(現時点)

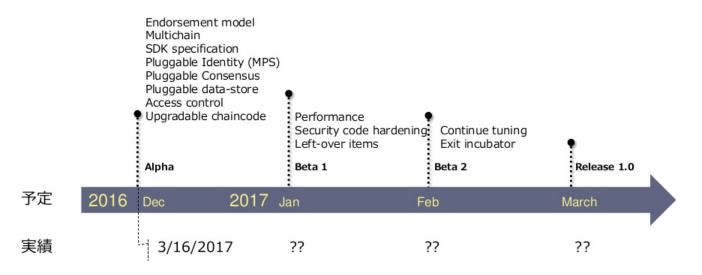
❖ サンプルアプリケーションを提供

Fabric Composer

#### 6. ロードマップ



#### アジャイルで開発を推進しており、3末リリースに向け開発中



## 7. まとめ



❖ v0.6からv1.0に向けた主な機能アップデートは以下

項目	v0.6	v1.0
分散合意形成 アルゴリズム	PBFT	エンドースメント+ オーダリングに分離
スケーラビリティ	全ノード間での合意形成 ノードの動的追加が不可	スループット向上 ノードの動的追加が可能
認証局	メンバシップサービスが 全証明書を管理 単一障害点	認証局を分散配置 単一障害点を排除

### 出典



- Overall architecture (https://github.com/hyperledger/fabric/blob/master/proposals/r1/Next-Consensus-Architecture-Proposal.md)
- 2) High level data flows (https://jira.hyperledger.org/browse/FAB-37)
- 3) Ledger (https://jira.hyperledger.org/browse/FAB-758)
- 4) SDK specification (https://docs.google.com/document/d/1R5RtIBMW9fZpli37E5Li5\_Q9ve3BnQ4q3gWmGZj6Sv4/edit?usp=sharing)
- Membership services (COP) (https://docs.google.com/document/d/1TRYHcaT8yMn8MZIDtreqzkDcXx0WI50AV2JpAcvAM5w/edit?usp=sharing)
- 6) Multichannel (https://docs.google.com/document/d/1eRNxxQ0P8yp4Wh\_\_Vi6ddaN\_vhN2RQHP-lruHNUwyhc/edit?usp=sharing)
- 7) Gossip based data Dissemination (https://docs.google.com/document/d/157AvKxVRqgeaCTSpN86ICa5x-XihZ67bOrNMc5xLvEU/edit?usp=sharing)
- 8) Hyperledger Ordering Service (https://github.com/hyperledger/fabric/tree/master/orderer)
- 9) MSP & ACL (https://docs.google.com/document/d/1Qg7ZEccOlsrShSHSNI4kBHOFvLYRhQ3903srJ6c\_AZE/edit#heading=h.2rmho7iq stbu)
- Ordering with Kafka (https://docs.google.com/document/d/1vNMaM7XhOlu9tB\_10dKnlrhy5d7b1u8lSY8a-kVjCO4/edit?usp=sharing)
- 11) Hyperledger JIRA (https://jira.hyperledger.org/secure/Dashboard.jspa)

