## cc5101 Tarea 4

## Prof. Patricio Poblete

Fecha de entrega: lunes 9 de noviembre de 2020

En un partido de tenis entre dos jugadores A y B, suponga que en cada pelota que se juega, A tiene probabilidad p de ganarla y B tiene probabilidad q, con p+q=1 (independientemente de quién esté sirviendo).

- 1. En un juego ("game") normal, gana el primer jugador que llega a ganar 4 pelotas, con una diferencia de 2 por sobre su adversario (estas 4 pelotas se cuentan "quince, treinta, cuarenta, juego"). Por otra parte, en un *tie-break*, gana el primero que llega a ganar 7 pelotas, con una diferencia de 2. Generalizando a partir de estos dos ejemplos, suponga que se juega un juego en que gana el primero que llega a ganar k pelotas con una diferencia de 2, y encuentre la probabilidad  $G_k(p)$  de que k gane el juego.
- 2. Usando estas funciones, calcule la probabilidad S(p) de que A gane un set, en donde gana el primero que llegue a ganar 6 juegos con una diferencia de 2, y si se empata a 6 se juega un *tie-break*.
- 3. En algunos campeonatos "grand slam" el quinto set es "largo", lo que significa que al llegar a empatar a 6, no hay *tie-break*, y se debe seguir jugando hasta que algún jugador consiga una diferencia de 2 juegos. Calcule la probabilidad de que A gane un set largo, y llame L(p) a esta probabilidad.
- 4. Grafique las funciones  $G_4(p)$ ,  $G_7(p)$ , S(p) y L(p) y compare cómo cada una de ellas amplifica las diferencias entre los jugadores.

Entregue su tarea en forma de un "paper" en formato PDF, preparado usando LATEX. Incluya también los cálculos que necesite realizar en Maple. Use U-Cursos para "subir" su tarea. Aparte de la correctitud matemática, se corregirá tomando en cuenta la claridad de la presentación, la ausencia de errores ortográficos, etc.