

APRG-Projekt „Duell Quiz“

Ziele:

- ❖ Benutzer der Seite können sich registrieren/einloggen
- ❖ Benutzer können ihr Profil einsehen und bearbeiten
- ❖ Benutzer können eine Statistik/ein Ranking aller Spieler einsehen
- ❖ Benutzer können ein Spiel starten
- ❖ Spiele sind immer 1 vs. 1
- ❖ Am Ende eines Spieles gewinnt der Benutzer mit den meisten korrekten Antworten
 - Ein Draw (Gleichstand) ist möglich
- ❖ Ein Spiel wird aus einer Vielzahl an möglichen Fragen zusammengestellt und ist für beide Benutzer gleich (Seed)
- ❖ Fragen haben ABCD-Antwortmöglichkeiten
- ❖ Admins können neue Fragen erstellen

Was wurde erreicht:

Unsere Applikation bietet einem Benutzer die Möglichkeit, sich zu registrieren und sich anzumelden. Nach dem Login folgt eine Profilseite, auf der der Benutzer seine bisherigen Statistiken einsehen, sein Profilbild ändern und allgemeine Daten ändern kann.

Der Benutzer kann ein Spiel starten – dieses Spiel startet, sobald ein weiterer Spieler ein Spiel starten möchte.

Das Spiel liefert einen Pool aus zufällig ausgewählten Fragen (max. 10) und die Antwortmöglichkeiten (im ABCD-Format) werden den Benutzern beim Seitenaufbau immer in zufälliger Reihenfolge angezeigt.

Am Ende eines Spiels wird das Spiel ausgewertet und die Statistiken der Benutzer angepasst.

Was wurde nicht erreicht:

Aus Zeitgründen konnte keine Rankingseite erstellt werden, da wir den Arbeitsaufwand der Implementierung der Backendfunktionalitäten unterschätzt haben. Gleiches gilt für die Erstellungsmaske für neue Fragen.

Jedoch: beide Funktionalitäten wurden in den jeweiligen Klassen implementiert und erfolgreich getestet (scripts/*Test.js-Files)